

# COOKSTARTER

## ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

### Цель

Разработка системы для создания удаленных заказов на приготовление блюд в заведениях общепита.

### Задачи

Разработать интерфейс взаимодействия пользователя с системой заказов.(отправитель заказов)

Разработать интерфейс взаимодействия сотрудников заведений общепита с системой заказов.  
(получатель и исполнитель заказов)

Разработать систему передачи заказа от отправителя к получателю.

### Решение

Создание сетевого приложения, позволяющего пользователю совершить заказ на приготовление блюд через ПК или мобильное устройство с одной стороны и принять его для исполнения на ПК или мобильное устройство сотрудником заведения общепита с другой стороны.

Передача заказа реализуется посредством сети интернет.

### Структура проекта

**Сторона клиента.** Для более гибкого взаимодействия с системой предусмотреть три способа коммуникации с системой для каждой из сторон(отправитель и получатель заказов).

- Веб приложение для взаимодействия через веб-браузер.
- Мобильное приложение для взаимодействия с использованием мобильных устройств.
- Телеграм-бот для взаимодействия через приложение telegram.

**Бизнес логика.** Для реализации бизнес логики использовать микросервисную архитектуру.

- Сервис для авторизации.
- Сервис для хранения учетных данных пользователей.
- Сервис для хранения данных ресторана.
- Сервис для хранения изображений.
- Сервис заказов.

**Взаимодействие микросервисов. REST**

### Технические решения

**Сторона клиента.**

HTML templates, Angular

Android

Telegram bot api

**Бизнес логика.**

Application - Spring boot

Authentication - Spring security, jwt

Persistence - Spring boot data jpa, PostgreSQL

