



## 课程名称

第 1 天课堂笔记（本课程共 8 天）

前端与移动开发学院

<http://web.itcast.cn>

# 目录

目录 .....	2
一、复习 .....	3
1.1 if .....	3
1.2 for .....	3
二、几道算法练习 .....	4
2.1 题目 1：报 7 游戏的安全数 .....	4
2.2 题目 2：水仙花数 .....	4
2.3 题目 3：求 1~100 的和 .....	5
2.4 求阶乘 .....	6
2.5 用户输入一个数，输出因数的个数。 .....	6
2.6 判断质数 .....	6
三、函数 .....	7
3.1 初步认识函数 .....	7
3.2 函数的参数 .....	9
3.3 函数的返回值 .....	10

# 一、复习

昨天学习到了程序的两种控制流向语句，原来的程序，只能一条一条的执行，不能有别的分支。

“流程控制语句”：if、for。

## 1.1 if

选择语句，给程序添加了多种执行路线。

```
1  if(){
2      语句 1
3  }else if(){
4      语句 2
5  }else if(){
6      语句 3
7  }else{
8      语句 4
9  }
```

有且仅有一条出路。注意跳楼现象。

所以我们发现，计算机的两个基本能力：1) 计算能力 2) 流程控制能力

## 1.2 for

循环语句，顾名思义，就是将结构类似的语句重复执行。

```
1  for(var i = 0 ; i <= 100 ; i++){
2      console.log(i);
3  }
```

for 语句能够简化程序的书写，不用大量的 ctrl+C、ctrl+V 了；

**for 语句充分体现计算机的“奴隶性”。**

比如题目：寻找 1~1000 之内，所有能被 5 整除、或者能被 6 整除的数字

```
1  for(var i = 1 ; i <= 1000 ; i++){
2      if(i % 5 == 0 || i % 6 == 0){
3          console.log(i);
4      }
5  }
```

上面这个算法，我们有一个术语 **“穷举法”**。

穷： 完整。欲穷千里目，更上一层楼。穷尽。

举： 列举，推举。

穷举法：就是一个一个试。我们现在要寻找 1~1000 之内，所有能被 5 整除、或者能被 6 整除的数字。

我们的思路，就是将 1、2、3、4、……998、999、1000 依次去试验。看看这个数字，能不能被 5 或者 6 整除。

这时候你说，老师，那计算机太辛苦了。你看，13 这个数字，为什么还要试呢？打眼一看就不能被 5、

6 整除。

计算机就是一个奴隶。它没有思维，它就是一个不吃饭，有着极强计算力的东西。

## 二、几道算法练习

### 2.1 题目 1：报 7 游戏的安全数

大家从小到大，都玩儿过的一个庸俗的游戏：

游戏玩儿法就是，大家轮流报数，如果报到能被 7 整除的数字，或者尾数是 7 的数字，都算踩地雷了。就应该罚唱歌。

请在控制台输出 1~60 之间的所有“安全数”。

比如：

1、2、3、4、5、6、8、9、10、11、12、13、15、16、18、19、20、22、23、24、25、26、29、30……

答案见案例

### 2.2 题目 2：水仙花数

水仙花数是一种特殊的三位数，它的特点就是，每个数位的立方和，等于它本身。

比如 153 就是水仙花数。因为：

$$1^3 + 5^3 + 3^3 = 153$$

100~999 之内，只有 4 个水仙花数，请找出来。

特别经典的算法，是每个学习编程的人，都要会做。

答案见案例，我们只列出数值答案： 153、370、371、407

## 2.3 题目 3：求 1~100 的和

求和的题目，涉及到了新的一种算法思想，叫做“累加器”。

1+2+3+4+5+6……

正确的：

```
1      var sum = 0; //累加器
2      //遍历 1~100，将所有的数字扔到累加器里面
3      for(var i = 1 ; i <= 100 ; i++){
4          sum = sum + i;
5      }
6      console.log(sum);
```

初学者常见的错误：

错误 1：不声明 sum，不行的，因为所有的变量都要声明：

```
1      //遍历 1~100，将所有的数字扔到累加器里面
2      for(var i = 1 ; i <= 100 ; i++){
3          sum = sum + i;
4      }
5      console.log(sum);
```

错误 2：sum 不能在 for 里直接声明：

```
1      //遍历 1~100，将所有的数字扔到累加器里面
2      for(var i = 1 ; i <= 100 ; i++){
3          var sum = sum + i;
4      }
5      console.log(sum);
```

错误 3：每次 for 循环都要 var 一次，是不正确的：

```
1      //遍历 1~100，将所有的数字扔到累加器里面
2      for(var i = 1 ; i <= 100 ; i++){
3          var sum = 0; //累加器
4          sum = sum + i;
5      }
6      console.log(sum);
```

## 2.4 求阶乘

所谓的阶乘，比如 6 的阶乘，就是  $1*2*3*4*5*6 = 720$ 。

现在，计算 13 的阶乘。

```
1  var result = 1;    //累乘器
2
3  for(var i = 1 ; i <= 13 ; i++){
4      result = result * i;
5  }
6  console.log(result);
```

## 2.5 用户输入一个数，输出因数的个数。

昨天晚上的作业 3，就是用户输入一个数，输出所有能够整除它的数字。

比如，

用户输入 48，此时输出 1、2、3、4、6、8、12、16、24、48 。 共 **10** 个数字。

用户输入 21，此时输出 1、3、7、21.共 4 个数字。

今天的这道题目，和昨天的这个题目非常像，不过不输出完成序列，只输出个数。

也就是说，用户输入 48，弹出 **10**。

用户输入 21，弹出 **4**

用户输入 11，弹出 **2**

**提示：此题用到累加器。**

## 2.6 判断质数

质数：就是只能被 1 和自己整除。

翻译过来：它的因数个数是 2。

比如：2、3、5、7、11、13、17、19、23、29、31、37……

用户输入一个数字，弹出这个数字是否是质数。

提示，用 2.5 的思路。

答案见案例。

## 三、函数

### 3.1 初步认识函数

```
1 <script type="text/javascript">
2     console.log("你好");
3     sayHello();    //调用函数
4
5     //定义函数:
6     function sayHello(){
7         console.log("欢迎");
8         console.log("welcome");
9     }
10 </script>
11 </body>
```

你好

欢迎

welcome

**函数，是一种封装。就是将一些语句，封装到函数里面。通过调用的形式，执行这些语句。**

函数的使用，是两个步骤，**第一步，函数的定义：**

语法：

```
1 function 函数名字(){
2
3 }
```

function 就是英语“函数”、“功能”的意思。顾名思义，将一些功能封装到函数里面。

function 是一个关键字，和 var、typeof 一样，都是关键字，后面要加空格。

函数名字的命名规定，和变量的命名规定一样。只能是字母、数字、下划线、美元符号，不能以数字开头。

后面有一对儿空的小括号，里面是放参数用的，下午介绍。大括号里面，是这个函数的语句。

常见错误：

不能小括号包裹大括号：

```
1 function sayHello({
2
3 })
```

不能忘了小括号对儿：

```
1 function sayHello{
2
3 }
```

## 第二步，函数的调用。

### 函数如果不调用，等于白写。

调用一个函数，太简单了，就是这个函数的名字后面加小括号对儿。

语法：

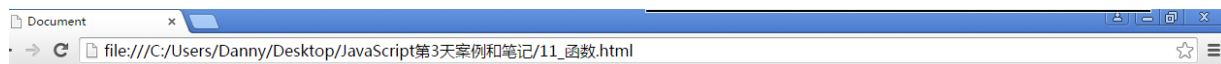
```
1  函数名字();
```

定义函数，可以在调用的后面：这是 JS 的语法特性，函数声明头的提升。知道就行了。

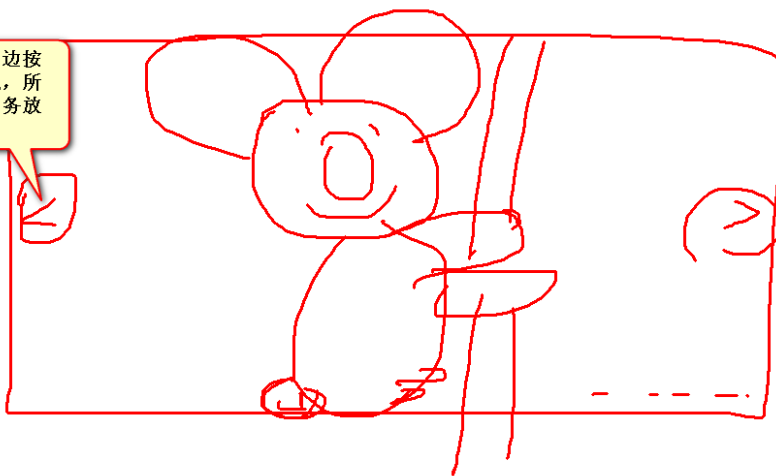
```
1      console.log("你好");
2      sayHello();          //调用函数
3
4      //定义函数：
5      function sayHello(){
6          console.log("欢迎");
7          console.log("welcome");
8      }
```

函数的功能、好处：

- 1) 将会被大量重复的语句写在函数里面，这样以后需要这些语句的时候，直接调用函数，不用重写那些语句。
- 2) 简化编程，让编程变的模块化。



左边按钮和右边按钮的业务类似，所以就可以把业务放到函数里面





```
body>  
<script type="text/javascript">  
  console.log("你好");  
  sayHello(); //调用函数  
  console.log("么么哒");  
  
  //定义函数:  
  function sayHello(){  
    console.log("欢迎");  
    console.log("welcome");  
  }  
</script>  
body>
```

你好

欢迎

welcome

么么哒

## 3.2 函数的参数

```
say,  
<script type="text/javascript">  
  sayHello("你好啊","吃了吗"); //函数的调用  
  
  //定义函数  
  function sayHello(a,b){  
    console.log(a);  
    console.log(b);  
  }  
</script>  
body>  
html>
```

实际参数。  
真实的数值、字符串

形式参数。  
表示接收一个值

实际参数和形式参数的个数，要相同。

```
1      qiuhe(3,4);
2      qiuhe("3",4);
3      qiuhe("我爱你","中国");
4
5      function qiuhe(a,b){
6          console.log(a + b);
7      }
```

7

34

我爱你中国

### 3.3 函数的返回值

```
1      <script type="text/javascript">
2          console.log(qiuhe(3,4));
3
4          function qiuhe(a,b){
5              return a + b;
6          }
7      </script>
```

`return` 就是英语“返回”的意思，那么就表示此时这个“函数调用的表达式”（红色部分），值就是这个 `a+b`。

- 函数里面可以没有 `return`，如果有，只能有一个。不能有多多个 `return`；
- 函数里面，`return` 后面不允许书写程序了，也就是说写在后面的程序无效；

