- 一. 简答题 (每题各5分, 共10分)
- 1、编译程序的前端与后端是如何划分的,各包括哪些部分,这样的划分的好处是什么? 编译前端主要包括词法分析、语法分析、语义分析、中间代码生成这几个部分,后端则包含代码 优化和目标代码生成部分。前端的特点是仅与编译的源语言有关,而后端则仅与编译的目标语言 及运行环境有关。将编译过程划分成前端和后端,主要目的是在多种源语言和多种目标语言的开 发过程中,可以灵活搭配组合,消除重复开发的工作量,提高编译系统的开发效率。
- 2、已知文法 G[S]是算符优先文法: S → S m F | F F → F n B | B → a | b 构造每个非终结符号的 FIRSTVT 与 LASTVT 集。

 $FirstVT(S) = \{a,b,m,n\}; FirstVT(F) = \{a,b,n\}; FirstVT(B) = \{a,b\}$

LastVT(B)= $\{a,b\}$; LastVT(F) = $\{a,b,n\}$; LastVT(S) = $\{a,b,m,n\}$;

二. 写出一个文法使其语言为: $L = \{a^n b^m a^{2n} \mid n, m \ge 0\}$ (5分)

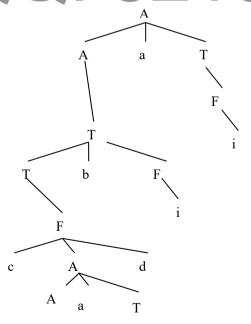
 $S \rightarrow aSaa \mid B$ $B \rightarrow bB \mid \varepsilon$

三. 已知文法 G[A]: (13 分)

 $A \rightarrow AaT \mid T$ $T \rightarrow TbF \mid F$ $F \rightarrow cAd \mid i$

- (1) 给出句型 cAaTdbiai 最右推导,构造其语法分析树。
- (2) 写出句型的所有短语、直接短语、句柄和素短语。

(1)A=>, aT > Aal =>Aal => Tai => i=TbFa => Tbiai= >Fbiai= >cAdbi .i= >cA.Tdb ai

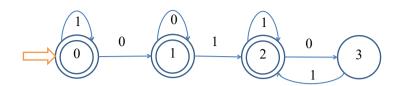


(2)短语: i, AaT, cAaTd, cAaTdbi, cAaTdbiai

直接短语: AaT, i

句柄: AaT 素短语: AaT, i

四. 已知正规式 $R=1^*(0^*|1)(011^*)^*$ 给出与之等价的最小 DFA 。 (15 分)



五已知文法 G(S): (15 分)

$$S \rightarrow S B$$
 $S \rightarrow y$ $B \rightarrow B x$ $B \rightarrow A x$
 $A \rightarrow z$ $A \rightarrow z S y$

- (1) 将其消除左递归并提取公共左因子;
- (2) 求改造后文法的每一个非终结符的 First 集合与 Follow 集合;
- (3)给出改造后文法的预测分析表。
- (1) 消除左递归, 提取共工作因子。

$$S \rightarrow y S'$$
 $S' \rightarrow B S'$ $S' \rightarrow \varepsilon$
 $B \rightarrow A \times B'$ $B' \rightarrow x B'$ $B' \rightarrow \varepsilon$

$$A \rightarrow z A'$$
 $A' \rightarrow S y$ $A' \rightarrow \mathcal{E}$

$$First(S) = \{y\} \qquad First(S') = \{ \mathcal{E}, z\} \qquad First(B') = \{x, \mathcal{E}\} \quad First(A) = \{z\} \quad First(A') = \{y, \mathcal{E}\} \quad First(B) = \{z\}$$

 $Follow(S) = \{ \#, y \} Follow(S') = \{ \#, y \} Follow(B) = \{z, \#\} Follow(A) = \{x\}$

				55
	у	Х	Z	#-
S	S→yS			
S'	S'→E		S'→BS'	S' →ε
В			B→AxB'	
B'	B'→ ε	B'→xB'	B'→ ε	Β'→ε
A		,	A→zA'	
A'	A'→Sv	A'→ε		

预测分析表不含有多重入口,是LL(1)文法

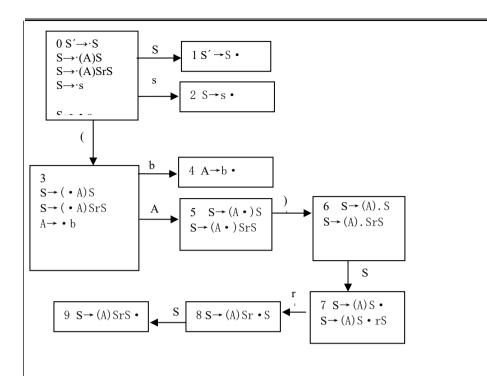
Follow(B') #.z,v $Follow(A') = {x}$

六 设有文法 G(S): (15分)

$$S\rightarrow (A)S|(A)SrS|s$$

$$A \rightarrow b$$

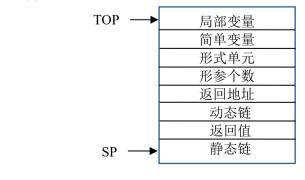
- (1) 构造识别该文法所有活前缀的项目集规范簇和 DFA。
 - (2) 构造其 SLR 分析表, 判断其是否为 SLR (1) 文法。
- (0) $S' \rightarrow S$ (1) $S \rightarrow (A)S$ (2) $S \rightarrow (A)SrS$ (3) $S \rightarrow s$ (4) $A \rightarrow b$





由于分析表含多重入口, 所以该文法不是 SLR (1) 文法。

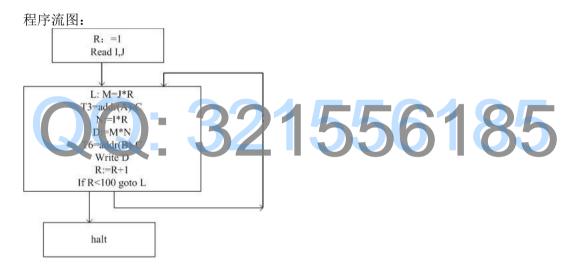
七. (1)已知某语言过程调用、进入、数据空间分配和过程返回翻译过程如下: (7分)



```
TOP := T_i
                                                   (传递参数值)
par T<sub>i</sub> {
                 (
                     i+4
               或者 ( i+4
                                    )[TOP] := addr(T<sub>i</sub>) (传递参数地址)
   Call P, n {
                               (说明: P 为过程名, n 为参数个数)
                     (3[TOP]) := SP
                        5[TOP]
                     ( 1[TOP] )
                                    := 静态链
                     JSR P
   过程进入后: {
                   SP := (TOP + 1)
                                     ) := 返回地址
                   (3[SP]
                  TOP : = TOP + L
   Return
                TOP :=
                         (SP-1
                SP
                         (3[SP]
                          4[TOP]
      (2) 某语言描述的是十进制是4的倍数的二进制串。对应的文法为: (8分)
            S \rightarrow L100
                        L \rightarrow L B
                                 L \rightarrow B
                                          B\rightarrow 0
                                                   B \rightarrow 1
           请给出求解该二进制串对应的十进制的翻译模式,并概述其基本设计思想。
           主要设计思想是用继承属性pos记录当前2"中n的值。 Value属性是综合属性,记录每
           累加的结果。
           S \rightarrow \{L.pos = 3\}L 100 \{S.value = L.value + 4\}
           L \rightarrow \{L.pos = L.pos + 1\}L1\{B.pos = L.pos\}B\{L.value = L1.value + B.value;\}
          L \rightarrow \{B.pos = L.pos\} B \{L.value = B.value\}
                   \{B.value = 0\}
           B\rightarrow 0
           B \rightarrow 1 {B.value = 2^{b.pos}}
八.
      有如下的代码块: (12分)
```

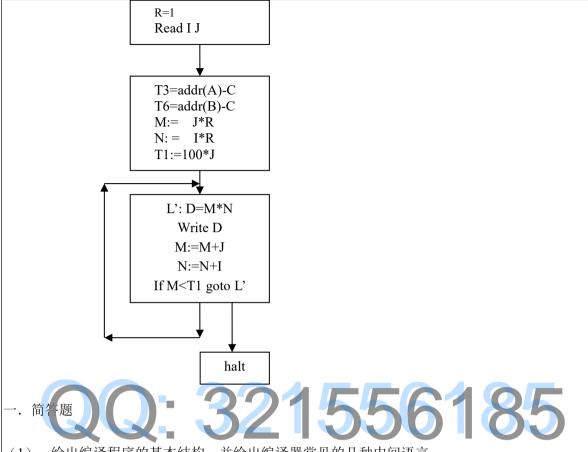
R:=1
read I,J
L: M:=J*R
T3=addr(A)-C
N:=I*R
D:=M*N
T6=addr(B)-C
write D
R:=R+1
If R<100 goto L
halt

- (1) 划分基本块,并画出程序流图;
- (2) 进行最大可能的循环优化



先进行基本块划分,再画程序流图。先将该程序划分为3个基本块,程序流图如图所示。

- (1) 代码外提。T3:=addr(A)-C T6:=addr(B) C
- (2) 强度削弱。由于循环中 M: =J*R, N=I*R, 其中 I/J 在循环中值不发生改变, I 每次增加 1.因此对 A,B 的赋值运算可进行强度削弱。即将表达式中的乘法运算改为加法运算。
- (3) 删除基本归纳变量。循环中 R 是基本归纳变量,M,N 是与 R 同族的归纳变量。M=J*R, N=I*R. 因此,条件 R<100,可用 M<100*J 或 N<100*I 替代。这样控制条件可改为: T1:=100*J if M<T1 goto L'或者 T2:=100*I if N<T2, goto L'。 控制条件经过以上改变之后,就可以删除基本快中的语句 R:=R+1. 又语句 T1:=100*J 是循环中的不变运算。可以代码外提。结果如图所示。



(1) 给出编译程序的基本结构,并给出编译器常见的几种中间语言。

编译程序主要包括词法分析、语法分析、语义分析、中间代码生成、代码优化和目标代码生成等部分。

常见的几种中间语言:后缀式、三地址代码(三元式、四元式、间接三元式)、DAG图等

(2) 已知文法 G (S): S→bTc S→a T→R R→R/S R→S,请给出每一个非终结符的 FIRSTVT 和 LASTVT 集合。

 $\begin{aligned} &FIRSTVT(S) = \{a,b\} & FIRSTVT(T) = \{a,b,/\} & FIRSTVT(R) = \{a,b,/\} \\ &LASTVT(S) = \{a,c\} & LASTVT(T) = \{a,c,/\} & LASTVT(R) = \{a,c,/\} \end{aligned}$

- (3)运行时存储空间划分主要包括哪些区域? 目标代码区,静态数据区,栈区,堆区
- |二. 写一文法使其语言为: L(G)={a^mbⁿcⁿ| m 为奇数, n 为偶数且 n>0}

 $S \!\to\! \! AC$

 $A \rightarrow aaA|a$

 $B \rightarrow bbBcc \mid bbcc$

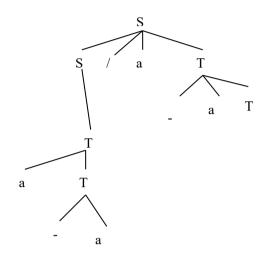
三. 已知文法 G (S):

 $S \rightarrow S/aT \mid aT \mid /aT$

 $T \rightarrow -aT \mid -a$

(1) 请给出句型 a-a/a-aT 的最左推导,并画出其语法分析树。

S => S/aT => aT/aT => a-a/aT => a-a/a-aT



(2) 写出上述可型的所有短语、直接短语、句柄和素短语。 56185

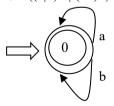
|短语: -a, a-a, -aT, a-a/a-aT

直接短语: -a, -aT

句柄: -a

最左素短语: -a

四. 已知正规式表达式 r=((a|b)* | (bb)*)* 给出与之等价的最小 DFA 。



五. 已知文法 G(E):

 $E \rightarrow [F]E \mid [F]$

 $F \rightarrow i \mid Fi$

(1)通过消除左递归和提取左公因子,将其改造成 LL(1)文法;

消除左递归:

 $E \rightarrow [F]E \mid [F]$

 $F \rightarrow iF'$

F'→i F'| E

提取左公因子:

 $E \rightarrow [F]E'$

E' →E| ε

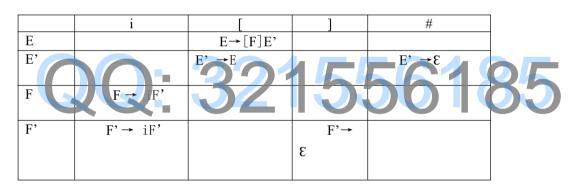
 $F \rightarrow iF'$

F'→i F'| E

(2)给出改造后文法的每一个非终结符的 First 集合与 Follow 集合;

First(E) = {[} First(E') = {[,
$$\mathcal{E}$$
 } First(F)={i} First(F') ={i, \mathcal{E} }
Follow(E) = {#} Fllow(E')={#} Follow(F) = {]} Follow(F') = {]}

(3)给出改造后文法的预测分析表。



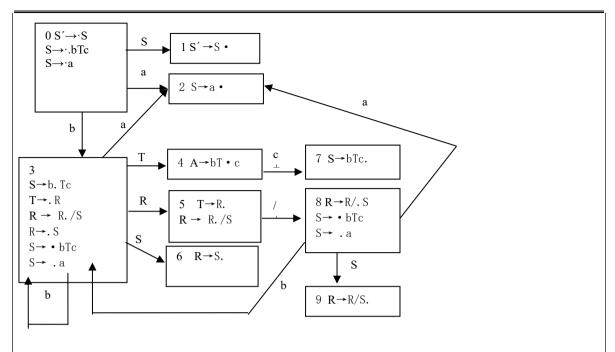
六 设有文法 G(S):

$$S \rightarrow bTc$$
 $S \rightarrow a$ $T \rightarrow R$ $R \rightarrow R/S$ $R \rightarrow S$

- (1) 构造识别文法所有活前缀的 DFA:
- (2) 构造其 SLR 分析表, 判断该文法是否为 SLR (1) 文法。

项目集:

(0)
$$S' \rightarrow S$$
 (1) $S \rightarrow bTc$ (2) $S \rightarrow a$ (3) $T \rightarrow R$ (4) $R \rightarrow R/S$ (5) $R \rightarrow S$



$Follow(S') = \{\#\}$	}			
Follow(S) ={	,# }			
$Follow(T) = \{c\}$	-	27/1	カカ	25
Follow(S) ={ c Follow(T) ={ c Follow(R) ={ c		321		

状	ACTION				GOTO			
态	a	b	с	/	#	S	T	R
0	S2	S3				1		
1					acc			
2			r2	r2	r2			
3	S2	S3				6	4	5
4			S7					
5			r3	S8				
6			r5	r5				
7			r1	r1	r1			
8	S2	S3				9		
9			r4	r4				

是 SLR(1)文法。

```
七. 为文法:
  S \rightarrow aBS \mid bAS
  B→ aBB | b
  A→ bAA | a
给出一翻译模式, 统计句子中的 a 的个数和 b 的个数。
  S \rightarrow aBS
             S.na:=B.na+S1.na+1
             S.nb:=B.nb+S1.nb
  S \rightarrow bAS
             S.na := A.na + S1.na
             S.nb := A.nb + S1.nb + 1
             B.na:= B1.na+B2.na+1
  B→ aBB
             B.nb := B1.nb + B2.nb
  B→ b
              B.na := 0
              B.nb:=1
             A.na := A1.na + A2.na
  A \rightarrow bAA
             A.nb := A1.nb + A2.nb + 1
            A.na:=1
  A→ a
              A.nb:=0
     对以下三地址代码:
                      : 321556185
   read
 L: M:=K*I
   N=J*I
```

- (1) 划分基本块,并画出程序流图;
- (2) 进行最大可能的循环优化。

程序流图:

O=M*Nwrite O I := I+1

halt

If I<50 goto L

