# 讲义01

wx6acf0caf71cb5860

胡世凯

第5阶段：**小程序**与**app**开发

小游戏：了解思想（ 面向对象【es6】、模块化 ）

Mpvue

## 回顾

### 第一阶段（ 还原设计稿【ps：无特效】 ）

HTML（5） + css（3）+ css编程化（ less、scss、sass ）

PC（ 正常文档流、浮动、定位、flex ） |

移动（ 百分比、flex、rem+html根字号的大小 ） | 视口

响应式（百分比|媒体查询）| 视口

### 第二阶段

Javascript（ es5【ecmascript】:纯粹的语法、BOM、DOM ）

语法：规则。点语法（ 的：所属关系，面向对象思想 ），getElementById。不同的对象是由不没的属性和方法组成。

Var 、function 、[] 、new Array()

业务逻辑是自己的

Div.innerHTML = 123

根据第1阶段的页面去加特效。Ps：一定要合理布局（选元素会比较方便）

Jquery（方法函数化、 解决js的兼容问题、强大的选择器功能 ），提供了n种方法

使用Click()

On()

#### jquery的两种形式

Jquery对象的方法，

$(选择器).action()

jquery的静态方法,原型上的方法，不属于某一个对象，而且和具体的元素没有关系  
 $.action() $.isArray()

$.ajax()

Jquery == zepto(移动端)

### 第三阶段

#### Es6（面试必考）

Let const

解构赋值（）

Let { age,name } =｛ name:’admin’,age:18 ｝

箭头函数

This指向（永远获取的是上一层环境的对象）、省略小括号、省略花括号、省略return

Promise（并不是异步的、它只是一个容器、容器中的事情才是异步的）

和ajax结合使用

Async和await

把异步变同步

Class

Class {

Construtor(){

}

Methods(){

}

}

Es6的模块化（）

#### Node

1. 为前端写接口（后端环境），操作数据库
   1. 就算能删除文件，删除的也是服务器的文件
2. 为前端的一些自动化工具提供环境（因为一些工具都是依赖于node环境的的）
   1. Vue
   2. webpack

#### Mongodb

Mongoose：schame

#### Webpack

因为webpack依赖于node

默认能处理js和json

所有的文件都可以打包（把所有的文件都可以看作是模块）

Entry、output、loader、plugin（方便、效率、功能单一）

#### 模块化

Cmd、amd （ seajs和requirejs ）

**Es6模块化规范**

**Commonjs模块化规范**

### 第四阶段

前后端完全分离这个阶段（ SPA:单页面网页应用【 sigle page aplication 】 ）

HTML5新特性（数据可视化）

D3.js 、echarts 、hichart

Vue

语法、组件化(.vue)、router、vuex、脚手架（webpack）、axios

React

.js redux

Angular

使用

## Git管理项目

1、设置用户信息

Git config

1. git init 初始化
2. 管理项目版本
   1. Git add
   2. Git status
   3. Git commit -m ‘提交说明’
3. 设置远程仓库地址
   1. Git remote add **名称123[后面仓库的别名]** 仓库地址

例：

Git remote add abc <https://github.com/xiaosadewo/web708.git>

1. 提交
   1. git push -u **名称123**  master

Git push <https://github.com/xiaosadewo/web708.git> master

1. 抓取
   1. Git pull <https://github.com/xiaosadewo/web708.git>
   2. Git clone <https://github.com/xiaosadewo/web708.git>

Pull 需要在本地先初始化一个仓库

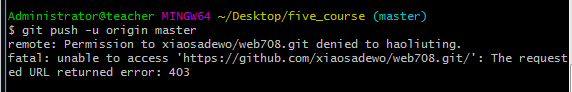
Clone 是把远程的整个仓库下载下来

查看提交日志（版本日志）

Git log

Git log --oneline 简写形式

报错



git credential-manager uninstall

完了会提醒你在输入用户名，然后欢呼

Git init

Git add .|单文件名称

Git status 查看文件状态

Git commit -m ‘提交信息’

Git commit -m ‘day01回顾完毕V0.0.1’ ( 在本地创建了一个版本 ) （ 把大像放到了冰箱门口 ）

打开冰箱门

### 简单形式：

Git remote add origin https://github.com/xiaosadewo/web708.git

Git push <https://github.com/xiaosadewo/web708.git> master

### 复杂形式：

只要第1次提交到远程仓库，那么以就再commit完毕以后直接执行git push就可以

git remote add origin https://github.com/xiaosadewo/web708.git

git push -u origin master

Git push

以上提交必须都得使用密码

## 第5阶段主要内容

小程序（ 思想借鉴vue和react：单页面应用 ）4-5

Mpvue( vue语法糖 )3-4

前后端一块做

App( RN: react native ) react语法 3-4

小游戏（了解1-2）

## 微信公众平台

微信公众平台，简称公众号。曾命名为“官号平台”、“媒体平台”、微信公众号，最终定位为“公众平台”，无疑让我们看到一个微信对后续更大的期望。

利用公众账号平台进行自媒体活动，简单来说就是进行一对多的媒体性行为活动，如商家通过申请公众微信服务号通过二次开发展示商家微官网、微会员、微推送、微支付、微活动、微报名、微分享、微名片等，已经形成了一种主流的线上线下微信互动营销方式。 [1]

小程序是微信公众平台中的一种类型

微信聊天、支付、朋友圈（c2c）、购物...

公众号|博客（服务号、订阅号）【 为了自己企业网站引流 】

为它的微信帝国打基础（微信生态圈）

华为生态圈（鸿蒙系统）

小程序： 不能超过2M

### 什么是服务号

服务号：为企业和组织提供更强大的业务服务与用户管理能力，主要偏向服务类交互（功能类似12315，114，银行，提供绑定信息，服务交互的）；

适用人群：媒体、企业、政府或其他组织。

群发次数：服务号1个月（按自然月）内可发送4条群发消息。

### 什么是订阅号（个人博客）

订阅号：为媒体和个人提供一种新的信息传播方式，主要功能是在微信侧给用户传达资讯；（功能类似报纸杂志，提供新闻信息或娱乐趣事）

适用人群：个人、媒体、企业、政府或其他组织。

群发次数：订阅号（认证用户、非认证用户）1天内可群发1条消息。

不借助后端，则我们个人发布的文章都存储在微信服务器上，如果你想使用订阅号调用自己服务器上的文章，则必须让后端程序程序实现。

### 小程序

小程序是一种不需要下载安装即可使用的应用，它实现了应用“触手可及”的梦想，用户扫一扫或者搜一下即可打开应用。也体现了“用完即走”的理念，用户不用关心是否安装太多应用的问题。应用将无处不在，随时可用，但又无需安装卸载。

#### 特点：

1、无需下载安装（原生app做比较的）

2、小程序使用频率不高

3、使用体验和app基本上保持一致

4、不单独开启内存空间

5、能够节约使用时间成本

6、对于开发者来说也能节约开发和推广成本

如果开发原生app（ ios、android ）

我们开发一次小程序，微信开发团队为我编译成两类代码（ios、android）

目前推广只能通过微信平台传播

### 企业号

企业的专业办公管理工具。与微信一致的沟通体验，提供丰富免费的办公应用，并与微信消息、小程序、微信支付等互通，助力企业高效办公和管理。

## 知识点：

小程序注册：使用的邮箱不能再注册其它公众号

小程序后台有哪些功能

微信开发者工具

体验官方小程序（为开发者提供了哪些api）

使用开发者工具手写一下小demo（小程序整体目录结构是怎样的）

小程序初始化( new Vue )

页面初始化( 单文件组件 )

小程序中的配置信息（ 全局配置和页面配置 ）

## 小程序注册

<https://mp.weixin.qq.com/>





## 微信公众平台（小程序）后台

### 小程序api文档

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/>

### 设置小程序账号的基本信息



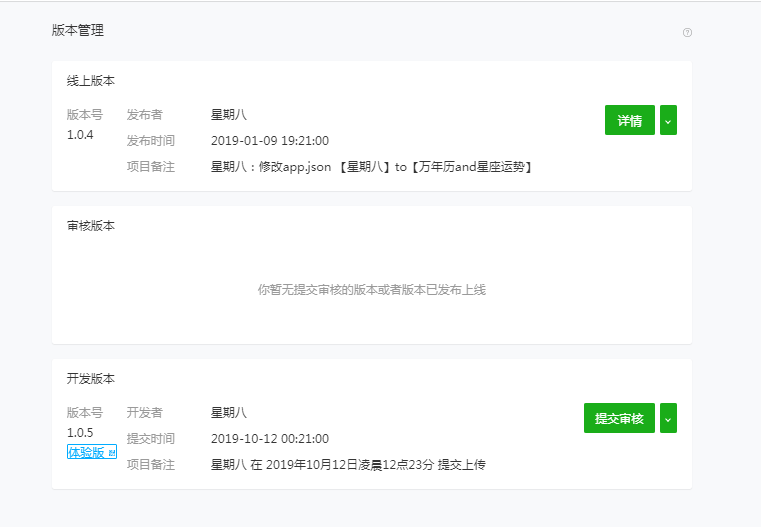
### 管理

#### 版本管理

线上版本

审核版本：点击开发版本中的提交审核按钮（微信团队人员进行审核），审核通过则点击上线按钮，就正式上线（如果审核不通过，会为你提供失败原因）

开发版本（ 在本地完成了比较完整的一个项目 ），从本地上传到微信服务器同时产生开发版本



#### 成员管理

管理员

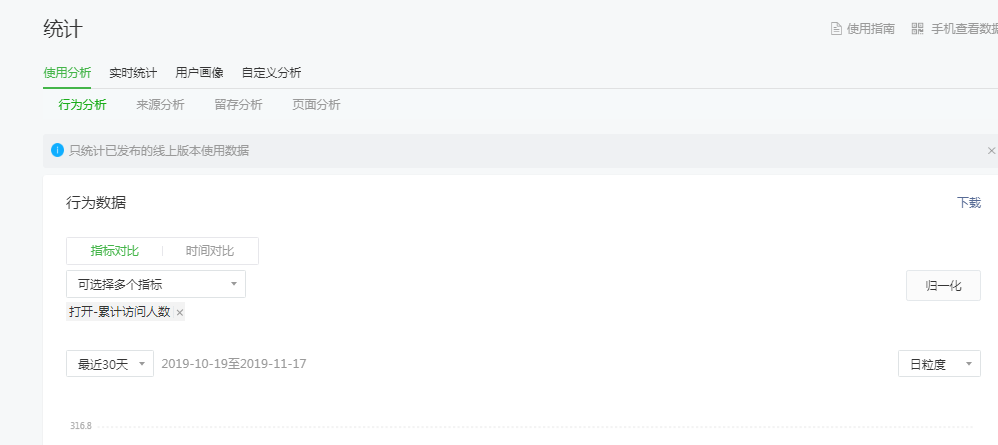
项目成员

体验成员：体验成员可使用体验版小程序（还未上线，只是上传到微信服务器）

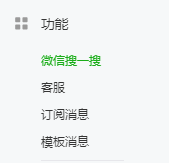


### 统计

数据分析：用户来源，访问了哪个页面，设备是什么（何种型号手机、手机的系统）



### 功能（小程序运营者去使用）



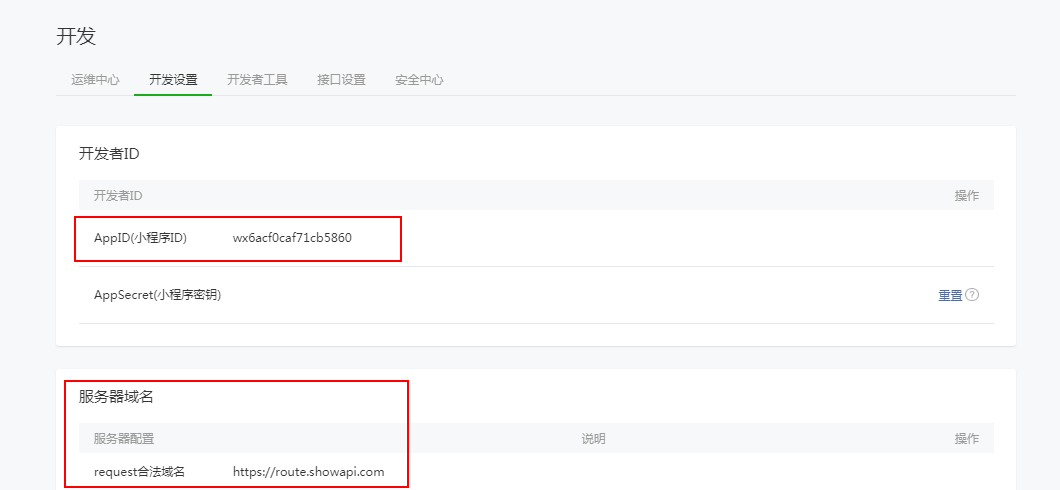
### 开发

#### appid

所有的小程序开发者账号都有唯一的appid账号（ 把本地代码上传到微信服务器必须使用自己的appid ）

#### 服务器域名配置

我们如果要使用自己服务器上的数据，必须在微信后台去配置接口地址。而且必须是https协议



## 微信开发者工具

### 扫码登录

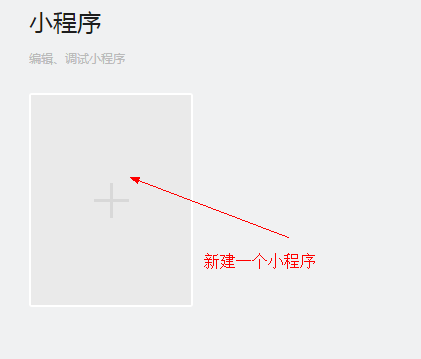
首次登录，使用小程序的管理员账号（微信）扫码登录。



### 登录成功界面（ 项目的管理：添加与删除 ）

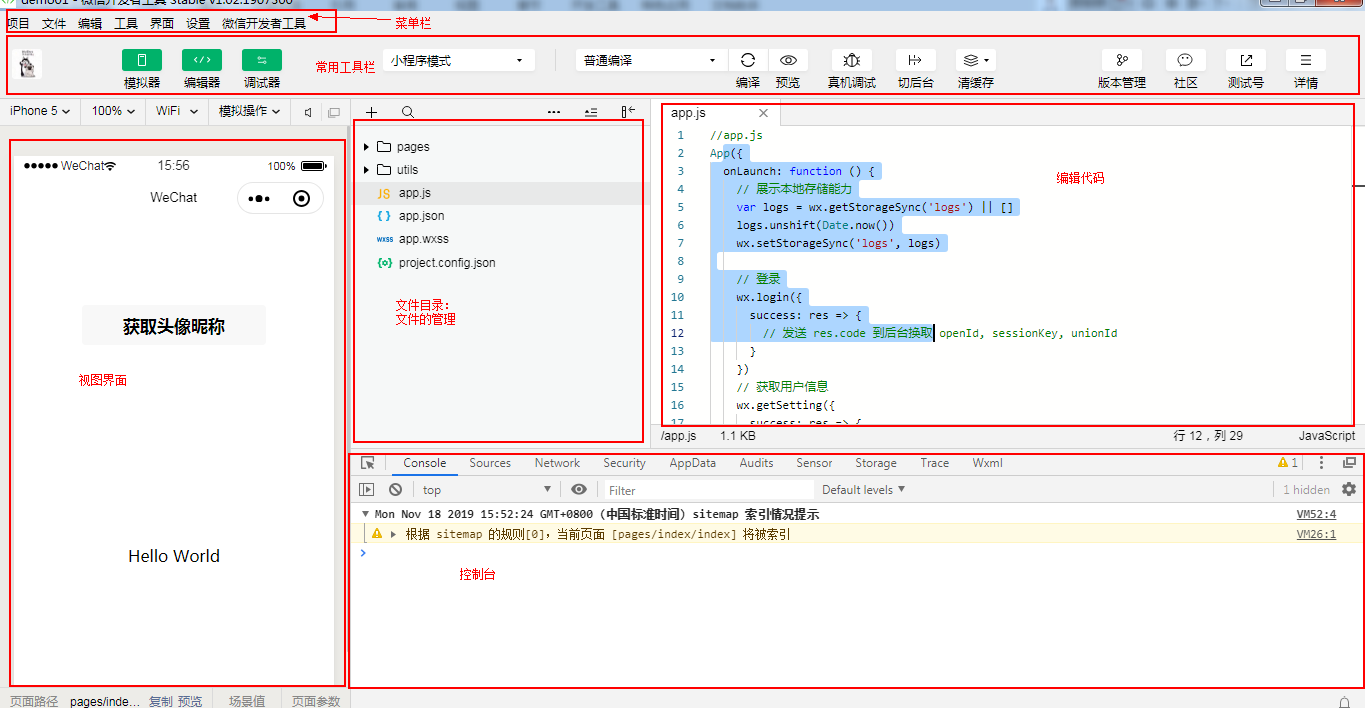
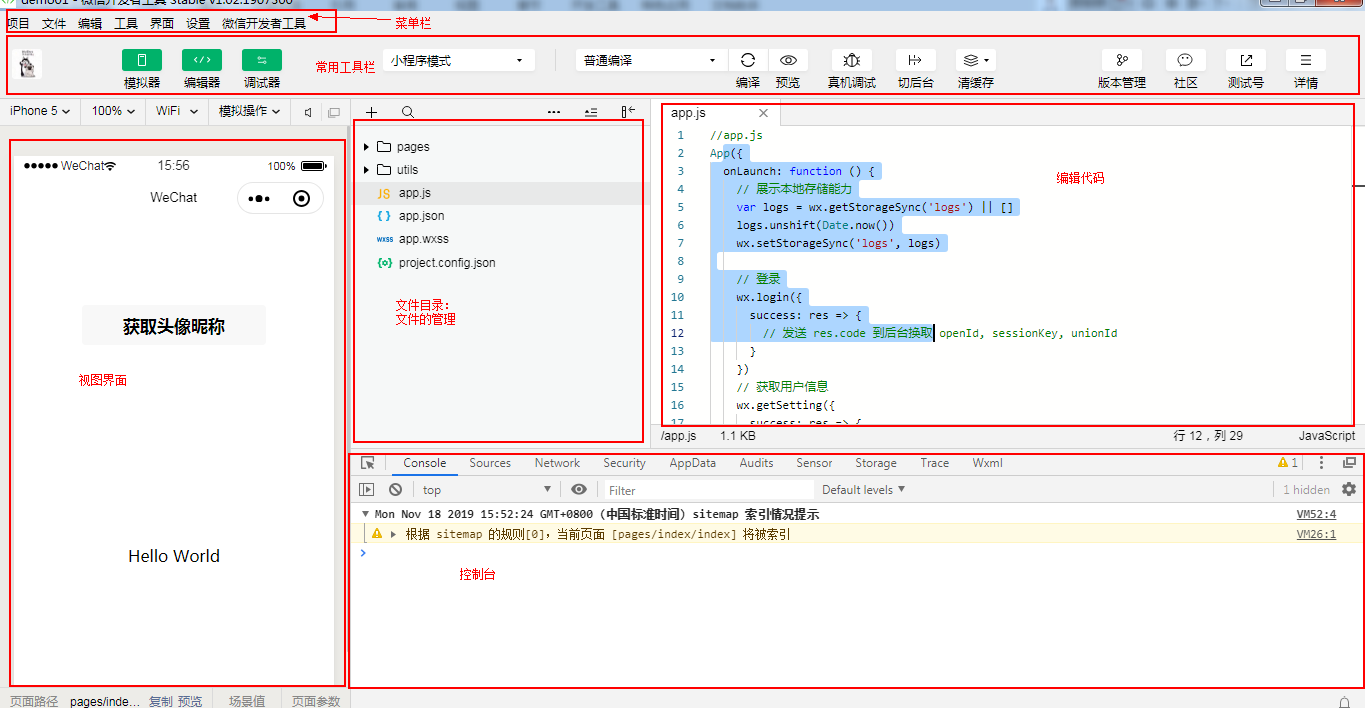


### 使用工具新建小程序项目





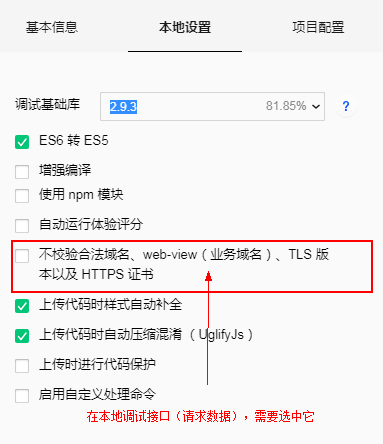
### 开发者工具主界面



**编译: ( 小程序是微信app中的一部分，完全的植入在微信app中的。 )，我们前端的技术（html、css、js），微信工具为我们编译（编译成app语言）**

### 详情





### 体验小程序

[https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/quickstart/#%E4%BD%93%E9%AA%8C%E5%B0%8F%E7%A8%8B%E5%BA%8F](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/quickstart/" \l "%E4%BD%93%E9%AA%8C%E5%B0%8F%E7%A8%8B%E5%BA%8F)

官方体验小程序

<https://github.com/wechat-miniprogram/miniprogram-demo>

## 小程序目录组成部分

没有BOM和DOM，完全是组件化开发。

ECMAscript、小程序提供的api（　App、Page　）

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/structure.html>

小程序项目由 小程序入口、小程序配置、小程序全局样式、项目配置、站点地图配置（不作为重点）、页面 这些组成

Pages 所有的页面默认在pages文件夹下

.wxml 页面结构

.wxss 页面样式

.js 页面逻辑

.json 单独的页面配置

Utils 公共方法目录

App.js，小程序入口（初始化：new Vue）【 虽然没有它可能不报错，但是以后可以会产生意想不到的后果 】

App.json，小程序的主配置文件，对所有页面都生效

App.wxss，小程序全局样式文件，对所有页面都生效

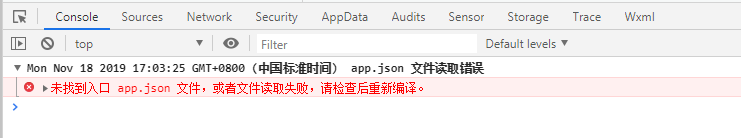
project.config.json，项目的配置文件

Sitemap.json( 后新增的 )

微信现已开放小程序内搜索，开发者可以通过 sitemap.json 配置，或者管理后台页面收录开关来配置其小程序页面是否允许微信索引。当开发者允许微信索引时，微信会通过爬虫的形式，为小程序的页面内容建立索引。当用户的搜索词条触发该索引时，小程序的页面将可能展示在搜索结果中。 爬虫访问小程序内页面时，会携带特定的 user-agent：mpcrawler 及场景值：1129。需要注意的是，若小程序爬虫发现的页面数据和真实用户的呈现不一致，那么该页面将不会进入索引中。

## 手写一个小程序

### 没有app.json文件（ 这个文件必须有 ）



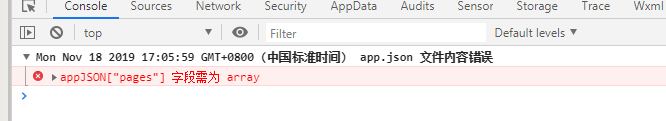
### json文件比较严格

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/configuration/app.html>

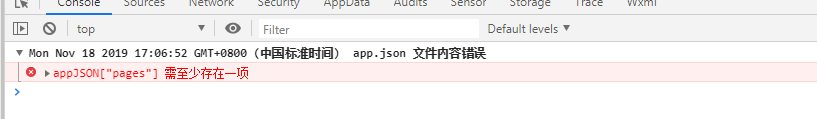
哪怕没有数据，也得定义一个空对象，而且键必须是双引号，如果值为字符串也必须为双引号

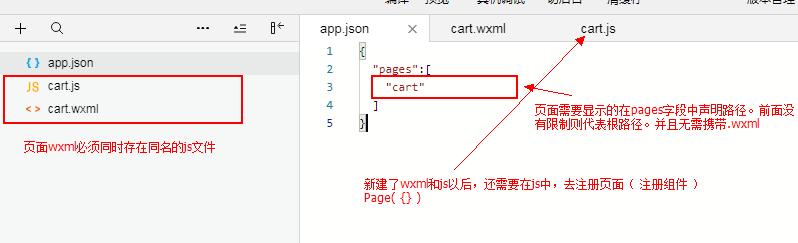


### 3、app.json中必须得含有pages字段，并且数据类型为array类型



4、pages中必须至少存在一项



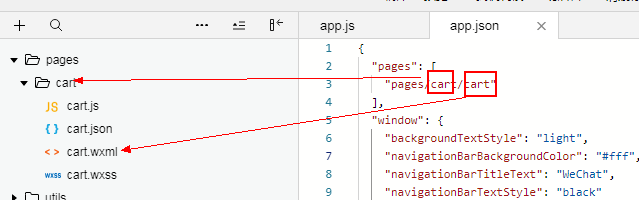


## 新建小程序项目，最优解决方案

1. 把app.js中的代码删除

App 回车，生成初始化小程序的代码

1. 删除logs和index页面
2. 在app.json中pages目录下定义页面路径，会自动生成页面结构



## 配置项的设置

### 全局配置app.json

对所有页面都生效

<https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/configuration/app.html>

[https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/configuration/app.html#window](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/configuration/app.html" \l "window)



**Pages中的第一项是小程序默认显示的第1个页面。**

### 页面配置

只对当前页面目录下的wxml页面生效

| **属性** | **类型** | **默认值** | **描述** | **最低版本** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| navigationBarBackgroundColor | HexColor | #000000 | 导航栏背景颜色，如 #000000 |  |
| navigationBarTextStyle | string | white | 导航栏标题颜色，仅支持 black / white |  |
| navigationBarTitleText | string |  | 导航栏标题文字内容 |  |
| navigationStyle | string | default | 导航栏样式，仅支持以下值： default 默认样式 custom 自定义导航栏，只保留右上角胶囊按钮。参见注 2。 | 微信客户端 6.6.0 |
| backgroundColor | HexColor | #ffffff | 窗口的背景色 |  |
| backgroundTextStyle | string | dark | 下拉 loading 的样式，仅支持 dark / light |  |
| backgroundColorTop | string | #ffffff | 顶部窗口的背景色，仅 iOS 支持 | 微信客户端 6.5.16 |
| backgroundColorBottom | string | #ffffff | 底部窗口的背景色，仅 iOS 支持 | 微信客户端 6.5.16 |
| enablePullDownRefresh | boolean | false | 是否开启全局的下拉刷新。 详见 [Page.onPullDownRefresh](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/api/Page.html" \l "onpulldownrefresh) |  |
| onReachBottomDistance | number | 50 | 页面上拉触底事件触发时距页面底部距离，单位为 px。 详见 [Page.onReachBottom](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/api/Page.html" \l "onreachbottom) |  |
| pageOrientation | string | portrait | 屏幕旋转设置，支持 auto/ portrait / landscape  详见 [响应显示区域变化](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/view/resizable.html) | [2.4.0](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/compatibility.html) (auto) / [2.5.0](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/compatibility.html)(landscape) |

## 样式的概念

### 全局样式

对所有页面都生效

### 页面样式

只对当前页面目录下的wxml页面生效