# 讲义01

胡世凯

第5阶段：**小程序**与**app**开发

小游戏：了解思想（ 面向对象【es6】、模块化 ）

Mpvue

## 回顾

### 第一阶段（ 还原设计稿【ps：无特效】 ）

HTML（5） + css（3）+ css编程化（ less、scss、sass ）

PC（ 正常文档流、浮动、定位、flex ） |

移动（ 百分比、flex、rem+html根字号的大小 ） | 视口

响应式（百分比|媒体查询）| 视口

### 第二阶段

Javascript（ es5【ecmascript】:纯粹的语法、BOM、DOM ）

语法：规则。点语法（ 的：所属关系，面向对象思想 ），getElementById。不同的对象是由不没的属性和方法组成。

Var 、function 、[] 、new Array()

业务逻辑是自己的

Div.innerHTML = 123

根据第1阶段的页面去加特效。Ps：一定要合理布局（选元素会比较方便）

Jquery（方法函数化、 解决js的兼容问题、强大的选择器功能 ），提供了n种方法

使用Click()

On()

#### jquery的两种形式

Jquery对象的方法，

$(选择器).action()

jquery的静态方法,原型上的方法，不属于某一个对象，而且和具体的元素没有关系  
 $.action() $.isArray()

$.ajax()

Jquery == zepto(移动端)