# 讲义01

胡世凯

第5阶段：**小程序**与**app**开发

小游戏：了解思想（ 面向对象【es6】、模块化 ）

Mpvue

## 回顾

### 第一阶段（ 还原设计稿【ps：无特效】 ）

HTML（5） + css（3）+ css编程化（ less、scss、sass ）

PC（ 正常文档流、浮动、定位、flex ） |

移动（ 百分比、flex、rem+html根字号的大小 ） | 视口

响应式（百分比|媒体查询）| 视口

### 第二阶段

Javascript（ es5【ecmascript】:纯粹的语法、BOM、DOM ）

语法：规则。点语法（ 的：所属关系，面向对象思想 ），getElementById。不同的对象是由不没的属性和方法组成。

Var 、function 、[] 、new Array()

业务逻辑是自己的

Div.innerHTML = 123

根据第1阶段的页面去加特效。Ps：一定要合理布局（选元素会比较方便）

Jquery（方法函数化、 解决js的兼容问题、强大的选择器功能 ），提供了n种方法

使用Click()

On()

#### jquery的两种形式

Jquery对象的方法，

$(选择器).action()

jquery的静态方法,原型上的方法，不属于某一个对象，而且和具体的元素没有关系  
 $.action() $.isArray()

$.ajax()

Jquery == zepto(移动端)

### 第三阶段

#### Es6（面试必考）

Let const

解构赋值（）

Let { age,name } =｛ name:’admin’,age:18 ｝

箭头函数

This指向（永远获取的是上一层环境的对象）、省略小括号、省略花括号、省略return

Promise（并不是异步的、它只是一个容器、容器中的事情才是异步的）

和ajax结合使用

Async和await

把异步变同步

Class

Class {

Construtor(){

}

Methods(){

}

}

Es6的模块化（）

#### Node

1. 为前端写接口（后端环境），操作数据库
   1. 就算能删除文件，删除的也是服务器的文件
2. 为前端的一些自动化工具提供环境（因为一些工具都是依赖于node环境的的）
   1. Vue
   2. webpack

#### Mongodb

Mongoose：schame

#### Webpack

因为webpack依赖于node

默认能处理js和json

所有的文件都可以打包（把所有的文件都可以看作是模块）

Entry、output、loader、plugin（方便、效率、功能单一）

#### 模块化

Cmd、amd （ seajs和requirejs ）

**Es6模块化规范**

**Commonjs模块化规范**

### 第四阶段

前后端完全分离这个阶段（ SPA:单页面网页应用【 sigle page aplication 】 ）

HTML5新特性（数据可视化）

D3.js 、echarts 、hichart

Vue

语法、组件化(.vue)、router、vuex、脚手架（webpack）、axios

React

.js redux

Angular

使用

## Git管理项目

1、设置用户信息

Git config

1. git init 初始化
2. 管理项目版本
   1. Git add
   2. Git status
   3. Git commit -m ‘提交说明’
3. 设置远程仓库地址
   1. Git remote add **名称123[后面仓库的别名]** 仓库地址

例：

Git remote add abc <https://github.com/xiaosadewo/web708.git>

1. 提交
   1. git push -u **名称123**  master

Git push <https://github.com/xiaosadewo/web708.git> master

1. 抓取
   1. Git pull <https://github.com/xiaosadewo/web708.git>
   2. Git clone <https://github.com/xiaosadewo/web708.git>

Pull 需要在本地先初始化一个仓库

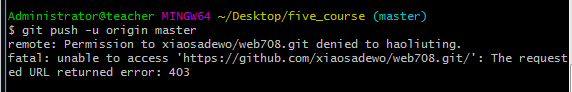
Clone 是把远程的整个仓库下载下来

查看提交日志（版本日志）

Git log

Git log --oneline 简写形式

报错



git credential-manager uninstall

完了会提醒你在输入用户名，然后欢呼

Git init

Git add .|单文件名称

Git status 查看文件状态

Git commit -m ‘提交信息’

Git commit -m ‘day01回顾完毕V0.0.1’ ( 在本地创建了一个版本 ) （ 把大像放到了冰箱门口 ）

打开冰箱门

### 简单形式：

Git remote add origin https://github.com/xiaosadewo/web708.git

Git push <https://github.com/xiaosadewo/web708.git> master

### 复杂形式：

只要第1次提交到远程仓库，那么以就再commit完毕以后直接执行git push就可以

git remote add origin https://github.com/xiaosadewo/web708.git

git push -u origin master

Git push

以上提交必须都得使用密码

## 第5阶段主要内容

小程序（ 思想借鉴vue和react：单页面应用 ）4-5

Mpvue( vue语法糖 )3-4

前后端一块做

App( RN: react native ) react语法 3-4

小游戏（了解1-2）

## 微信公众平台

微信公众平台，简称公众号。曾命名为“官号平台”、“媒体平台”、微信公众号，最终定位为“公众平台”，无疑让我们看到一个微信对后续更大的期望。

利用公众账号平台进行自媒体活动，简单来说就是进行一对多的媒体性行为活动，如商家通过申请公众微信服务号通过二次开发展示商家微官网、微会员、微推送、微支付、微活动、微报名、微分享、微名片等，已经形成了一种主流的线上线下微信互动营销方式。 [1]

小程序是微信公众平台中的一种类型

微信聊天、支付、朋友圈（c2c）、购物...

公众号|博客（服务号、订阅号）【 为了自己企业网站引流 】

为它的微信帝国打基础（微信生态圈）

华为生态圈（鸿蒙系统）

小程序： 不能超过2M

### 什么是服务号

服务号：为企业和组织提供更强大的业务服务与用户管理能力，主要偏向服务类交互（功能类似12315，114，银行，提供绑定信息，服务交互的）；

适用人群：媒体、企业、政府或其他组织。

群发次数：服务号1个月（按自然月）内可发送4条群发消息。

### 什么是订阅号（个人博客）

订阅号：为媒体和个人提供一种新的信息传播方式，主要功能是在微信侧给用户传达资讯；（功能类似报纸杂志，提供新闻信息或娱乐趣事）

适用人群：个人、媒体、企业、政府或其他组织。

群发次数：订阅号（认证用户、非认证用户）1天内可群发1条消息。

不借助后端，则我们个人发布的文章都存储在微信服务器上，如果你想使用订阅号调用自己服务器上的文章，则必须让后端程序程序实现。

### 小程序

小程序是一种不需要下载安装即可使用的应用，它实现了应用“触手可及”的梦想，用户扫一扫或者搜一下即可打开应用。也体现了“用完即走”的理念，用户不用关心是否安装太多应用的问题。应用将无处不在，随时可用，但又无需安装卸载。

#### 特点：

1、无需下载安装（原生app做比较的）

2、小程序使用频率不高

3、使用体验和app基本上保持一致

4、不单独开启内存空间

5、能够节约使用时间成本

6、对于开发者来说也能节约开发和推广成本

如果开发原生app（ ios、android ）

我们开发一次小程序，微信开发团队为我编译成两类代码（ios、android）

目前推广只能通过微信平台传播

### 企业号

企业的专业办公管理工具。与微信一致的沟通体验，提供丰富免费的办公应用，并与微信消息、小程序、微信支付等互通，助力企业高效办公和管理。

## 知识点：

小程序注册：使用的邮箱不能再注册其它公众号

小程序后台有哪些功能

微信开发者工具

体验官方小程序（为开发者提供了哪些api）

使用开发者工具手写一下小demo（小程序整体目录结构是怎样的）

小程序初始化( new Vue )

页面初始化( 单文件组件 )

小程序中的配置信息（ 全局配置和页面配置 ）

## 小程序注册

<https://mp.weixin.qq.com/>





## 微信公众平台（小程序）后台

### 设置小程序账号的基本信息



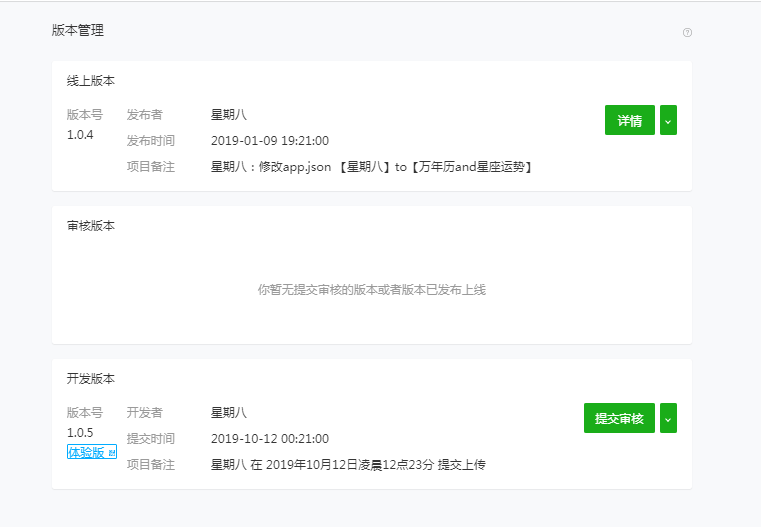
### 管理

#### 版本管理

线上版本

审核版本：点击开发版本中的提交审核按钮（微信团队人员进行审核），审核通过则点击上线按钮，就正式上线（如果审核不通过，会为你提供失败原因）

开发版本（ 在本地完成了比较完整的一个项目 ），从本地上传到微信服务器同时产生开发版本



#### 成员管理

管理员

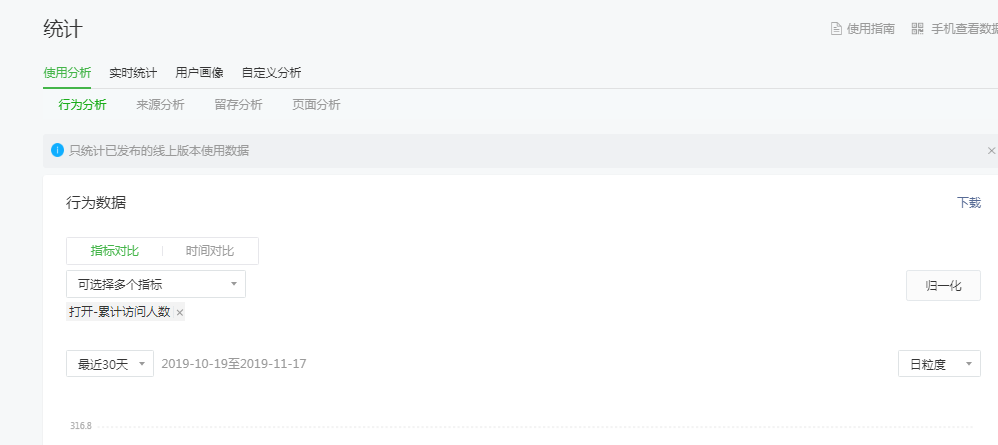
项目成员

体验成员：体验成员可使用体验版小程序（还未上线，只是上传到微信服务器）

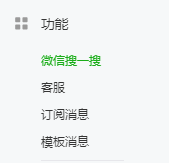


### 统计

数据分析：用户来源，访问了哪个页面，设备是什么（何种型号手机、手机的系统）



### 功能（小程序运营者去使用）



### 开发

#### appid

所有的小程序开发者账号都有唯一的appid账号（ 把本地代码上传到微信服务器必须使用自己的appid ）

#### 服务器域名配置

我们如果要使用自己服务器上的数据，必须在微信后台去配置接口地址。而且必须是https协议

