

第三讲：矩阵零空间，线性方程组的完整解

3.1 A 的零空间: 求解 $Ax = 0$ 与 $Rx = 0$

本节介绍包含 $Ax = 0$ 的所有解的子空间。矩阵 A 是 m 乘 n ，可以是正方形或矩形。

零空间 $N(A)$ 由 $Ax = 0$ 的所有解构成。这些向量 x 落在 \mathbf{R}^n 。

检查解向量是否形成子空间。假设 x 和 y 在零空间中（这是表示 $Ax = 0$ 和 $Ay = 0$ ）。矩阵乘法规则给出 $A(x + y) = 0 + 0$ 。同时还给出 $A(cx) = c0$ 。右侧仍然为零。因 $x + y$ 和 cx 也是在零空间 $N(A)$ 中。因此，是一个子空间。

强调: 零空间 $N(A)$ 是 \mathbf{R}^n 的一个子空间, 列空间 $C(A)$ 是 \mathbf{R}^m 的一个子空间。

例 1 描述 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$ 的零空间. 该矩阵是奇异的!

解 对线性方程组 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 使用高斯消去法:

$$\begin{array}{rcl} x_1 + 2x_2 = 0 & \longrightarrow & x_1 + 2x_2 = 0 \\ 3x_1 + 6x_2 = 0 & & \mathbf{0} = \mathbf{0} \end{array}$$

实际上只有一个方程。第二个方程式是第一个方程式乘以 3. 在行视角中, 线 $x_1 + 2x_2 = 0$ 与线 $3x_1 + 6x_2 = 0$ 相同。这条线就是零空间 $\mathbf{N}(A)$ 。它包含所有的解 (x_1, x_2) 。

例 2 $x + 2y + 3z = 0$ 来自于 1 乘 3 矩阵 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$. 则 $Ax = 0$ 表示一个平面。所有在这个平面上的向量都垂直于 $(1, 2, 3)$. 这个平面就是 A 的零空间. 此处, 有两个自由变量 y 和 z 分别设为 0 和 1.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 0 \text{ 有解 } s_1 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad s_2 = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

向量 s_1 和 s_2 落在平面 $x + 2y + 3z = 0$ 中。平面上的所有项目可表示为 s_1 和 s_2 的组合.

注意 s_1 和 s_2 的特殊之处。最后两个分量是“自由的”，我们特别选择它们作为 1,0 和 0,1。然后，第一个分量 -2 和 -3 由方程 $Ax = 0$ 确定。

两个关键步骤：(1) 将 A 化为 简化行阶梯型 R ; (2) 寻找上述 $Ax = 0$ 的一般解。

3.2 主列与自由列

例 3 寻找矩阵 A, B, C 的零空间, 以及 $Cx = 0$ 的一般解:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} A \\ 2A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 8 \\ 2 & 4 \\ 6 & 16 \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} A & 2A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 4 \\ 3 & 8 & 6 & 16 \end{bmatrix}$$

解 方程 $Ax = 0$ 有唯一零解 $x = 0$. 它的零空间 Z 仅包含 \mathbf{R}^2 中的零向量 $x = 0$. 事实上,

$$Ax = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ 可得 } \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ 即 } \begin{bmatrix} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \end{bmatrix}$$

A 可逆. 所有列都是主的.

矩形矩阵 B 具有相同的零空间 \mathbf{Z} 。 $Bx = \mathbf{0}$ 中的前两个方程同样要求 $x = \mathbf{0}$ ；后两个方程也将强制 $x = \mathbf{0}$ 。当我们添加额外的方程（给出额外的行）时，零空间肯定不会变大。额外的行对零空间中的向量 x 施加了更多条件。

矩形矩阵 C 不同。它有额外的列，而不是额外的行。解向量 x 有 4 个组件。消除将在 C 的前两列中生成枢轴（pivot），但 C 的最后两列是“自由”的，它们没有枢轴。

$$\begin{array}{l} \text{行 2 减去} \\ \text{3 (行 1)} \end{array} \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 4 \\ 3 & 8 & 6 & 16 \end{bmatrix} \quad \text{化为 } U = \begin{bmatrix} \mathbf{1} & 2 & 2 & 4 \\ 0 & \mathbf{2} & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$

3.3 简化行阶梯型 R

由 U 进一步获得 R :

1. 主元上方化为零. 使用主元所在行进行高斯消去法.
2. 主元的元素化为一. 将整个主元所在行行除以其主元.

零空间保持不变: $N(A) = N(U) = N(R)$. 当我们到达简化行阶梯形式 $R = \text{rref}(A)$, 最容易看到他的零空间。 R 的主元所在列包含 I 。

$$\begin{array}{l} \text{获得} \\ R \end{array} U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 0 & 4 \end{bmatrix} \quad \text{变成} \quad R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$\uparrow \quad \uparrow$

$$\begin{array}{l} \text{一般解} \\ As = 0 \\ Rs = 0 \end{array} \quad s_1 = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{and} \quad s_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \text{主元} \\ \leftarrow \text{变量} \\ \leftarrow \text{自由} \\ \leftarrow \text{变量} \end{array}$$

Pivot Variables and Free Variables in the Echelon Matrix R

$$A = \begin{bmatrix} p & p & f & p & f \\ | & | & | & | & | \\ | & | & | & | & | \\ | & | & | & | & | \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & a & 0 & c \\ 0 & 1 & b & 0 & d \\ 0 & 0 & 0 & 1 & e \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad s_1 = \begin{bmatrix} -a \\ -b \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad s_2 = \begin{bmatrix} -c \\ -d \\ 0 \\ -e \\ 1 \end{bmatrix}$$

3 pivot columns p

2 free columns f

to be revealed by R

I in pivot columns

F in free columns

3 pivots: rank $r = 3$

special $Rs_1 = \mathbf{0}$ and $Rs_2 = \mathbf{0}$

take $-a$ to $-e$ from R

$Rs = \mathbf{0}$ means $As = \mathbf{0}$

R shows clearly: *column 3* = $a(\text{column 1}) + b(\text{column 2})$. The same must be true for A .

The special solution s_1 repeats that combination so $(-a, -b, 1, 0, 0)$ has $Rs_1 = \mathbf{0}$.

Nullspace of A = Nullspace of R = all combinations of s_1 and s_2 .

注意: 列空间 $C(R)$ 包含所有形如 $(b_1, b_2, b_3, 0)$ 的向量。也就是通常, $C(R) \neq C(A)$.

注意: 零空间的“维数”等于自由变量的个数.

3.4 矩阵的秩

数字 m 和 n 给出了矩阵的大小，但不一定是线性方程组的真正大小。 A 的真实大小由它的秩给出。

定义 A 的秩等于主元的个数。这个数值是 r 。

选取以下 3 乘 4 矩阵，秩为 $r = 2$ ：

四列
两主元

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 6 \end{bmatrix} \quad R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

A 的前两列是 $(1, 1, 1)$ 和 $(1, 2, 3)$ ，方向不同。这些将是枢轴列（由 R 显示）。第三列 $(2, 2, 2)$ 是第一列的倍数。我们在第三栏中看不到主元。第四列 $(4, 5, 6)$ 是前三列的总和。第四列也没有主元。 A 和 R 的秩均为 2。

每一个“自由列”是其之前主列的线性组合，由一般解 s_1 , s_2 的选取可知：

$$\text{列 } 3 = 2(\text{列 } 1) + 0(\text{列 } 2) \quad s_1 = (-2, -0, 1, 0)$$

$$\text{列 } 4 = 3(\text{列 } 1) + 1(\text{列 } 2) \quad s_2 = (-3, -1, 0, 1)$$

秩的第二种定义，更高级：它处理整行和整列向量，而不仅仅是数字。所有三个矩阵 A 、 U 和 R 都有 r 个线性无关行。 A 、 U 和 R 还有 r 线性无关列。

秩的第三种定义，最高级：它处理向量的空间。秩 r 等于列空间的“维度”。同时也是“行空间”的维度。最棒的是 $n - r$ 是零空间的维度。

小结-1

- 1 零空间 $\mathbf{N}(A)$ 属于 \mathbf{R}^n ，它包含 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 的所有解 \mathbf{x} ，其中包含 $\mathbf{x} = \mathbf{0}$.
- 2 初等行变换 (from A to U to R) 不会改变零空间: $\mathbf{N}(A) = \mathbf{N}(U) = \mathbf{N}(R)$.
- 3 简化行阶梯型 $R = \text{rref}(A)$ 所有的主元都= 1, 其上下元素都为零.
- 4 若 R 的列 j 是自由的 (不含主元), 则可令其 $x_j = 1$ 获得 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 的一个一般解.
- 5 主元的个数 = R 的非零行的个数 = 秩 r . 自由列个数是 $n - r$.
- 6 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 的完整解可表示为 $n - r$ 个一般解的线性组合.

3.5 $Ax = b$ 的完整解：存在条件

现在 b 不是零。左侧的行操作也必须作用于右侧。使用相同的解决方案，将 $Ax = b$ 简化为一个更简单的系统 $Rx = d$ 。一种方法是将 b 作为矩阵的额外列，生成增广矩阵 $\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}$ ：

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 1 & 3 & 1 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 6 \\ 7 \end{bmatrix} \quad \text{具有增广矩阵} \quad \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 6 \\ 1 & 3 & 1 & 6 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}.$$

当对 A 施加消去法获得 R 时，我们同时可将 b 变到 d ：

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{具有增广矩阵} \quad \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R & d \end{bmatrix}$$

第三个方便变为 $0 = 0$ 。所以该方程可解。

对一般的 $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$:

$$\left[\begin{array}{cc} A & \mathbf{b} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{ccccc} 1 & 3 & 0 & 2 & \mathbf{b}_1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & \mathbf{b}_2 \\ 1 & 3 & 1 & 6 & \mathbf{b}_3 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccccc} 1 & 3 & 0 & 2 & \mathbf{b}_1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & \mathbf{b}_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \mathbf{b}_3 - \mathbf{b}_1 - \mathbf{b}_2 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc} R & \mathbf{d} \end{array} \right]$$

要获得第三个方程 $0 = 0$ 当且仅当 $b_3 - b_1 - b_2 = 0$. 即 $b_1 + b_2 = b_3$.

3.6 非齐次特解

我们已知 $Ax = b$ (或者 $Rx = d$) 的特殊解是 $x_p = (1, 0, 6, 0)$ 。这个特殊解是我们最喜欢的：自由变量取零，主元变量可以直接从 d 中读出。该方案总是可行：

要使解决方案存在， R 中的零行对应 d 中分量也必须为零。因为 I 位于 R 中， $x_{\text{particular}}$ 中的主元变量来自 d 。

$$Rx_p = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix}$$

主元变量 1, 6
自由变量 0, 0
解 $x_p = (1, 0, 6, 0)$

注意我们如何选择自由变量（作为零）并求解主元变量。行缩减到 R 后，这些步骤很快。当自由变量为零时， x_p 的主元变量已在右侧向量 d 中显示。

$$\begin{array}{lll} x_{\text{particular}} & \text{非齐次的特解} & Ax_p = b \\ x_{\text{nullspace}} & n - r \text{ 个一般解} & Ax_n = 0 \end{array}$$

这个特定的解是 $(1, 0, 6, 0)$ 。两个一般解满足 $Rx = 0$ 来自 R 的两个自由列，通过颠倒 3、2 和 4 的符号。 $Ax = b$ 的完整解是 $x_p + x_n$ ：

$$\text{完整解} \quad x = x_p + x_n = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 6 \\ 0 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_4 \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

问题 设 A 是可逆方阵, $m = n = r$. 那么 x_p 和 x_n 是什么?

解答 特解也是唯一解 $x_p = A^{-1}b$. 那里没有特解或自由变量。 $R = I$ 没有零行。零空间中唯一向量是 $x_n = 0$. 完整的解是 $x = x_n + x_p = A^{-1}b + 0$.

例 1 当 (b_1, b_2, b_3) 满足什么条件时, $Ax = b$ 可解:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ -2 & -3 \end{bmatrix} \text{ and } b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

寻找完整解 $x = x_p + x_n$.

解 使用增广矩阵及其额外的列 b 。从第2行减去 $\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}$ 的第1行。然后将第1行的2倍加到第3行, 得到 $\begin{bmatrix} R & d \end{bmatrix}$:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & b_1 \\ 1 & 2 & b_2 \\ -2 & -3 & b_3 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & b_1 \\ 0 & 1 & b_2 - b_1 \\ 0 & -1 & b_3 + 2b_1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2b_1 - b_2 \\ 0 & 1 & b_2 - b_1 \\ 0 & 0 & b_3 + b_1 + b_2 \end{bmatrix}$$

最后一行是 $0 = 0$, 如果 $b_3 + b_1 + b_2 = 0$ 。该条件使得 b 落在列空间中。从而 $Ax = b$ 可解。 A 的行添加到零行。为了保持一致性 b 的元素也必须加到零。

此例中没有自由变量，因为 $n - r = 2 - 2$ 。因此，没有一般解。零空间解是 $\mathbf{x}_n = \mathbf{0}$ 。 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 和 $R\mathbf{x} = \mathbf{d}$ 的特解即为 \mathbf{d} 最后一列的顶部部分：

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b} \text{ 有唯一解 } \mathbf{x} = \mathbf{x}_p + \mathbf{x}_n = \begin{bmatrix} 2b_1 - b_2 \\ b_2 - b_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

显然，当 $b_3 + b_1 + b_2$ 不等于零时， $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 的解不存在(\mathbf{x}_p 和 \mathbf{x} 都不存在)。

这个例子是一个非常重要的例子： A 具有列满秩。每一列都有一个主元。秩等于 $r = n$ 。矩阵又高又瘦。行缩减将 I 放在顶部，当 A 降为 R ，秩为 n ：

$$\text{列满秩} \quad R = \begin{bmatrix} I \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n \text{ 乘 } n \text{ 单位矩阵} \\ m - n \text{ 零行} \end{bmatrix} \quad (1)$$

没有自由列和自由变量。零空间是 $\mathbf{Z} = \{0\}$.

每个列满秩的矩阵 A ($r = n$) 具有以下性质:

- ① A 的所有列都是主元列.
- ② 没有自由变量与一般解.
- ③ 零空间 $N(A)$ 仅包含零向量 $x = 0$.
- ④ 若方程 $Ax = b$ 有解 (方程可能无解), 则仅有唯一解.

在下一节的基本语言中, A 有线性无关列仅当 $x = 0$ 时才会出现 $Ax = 0$ 。第四章中, 我们将在列表中再添加一个事实: 当 A 秩为 n 时, 方阵 $A^T A$ 可逆。

在这种情况下, A (和 R) 的零空间缩小为零向量。 $Ax = b$ 的解是唯一的 (如果存在)。 R 中将有 $m - n$ 个零行。因此, 在 b 上有 $m - n$ 个条件, 以便在这些行中有 $0 = 0$, 从而使得 b 在列空间中。对列满秩矩阵, $Ax = b$ 要么仅有唯一解, 要么无解 ($m > n$ 过定的)。

3.7 完整解：一般情况

另一种极端情况是行满秩 ($r = m$) “行是线性无关的。”每一行都有一个主元，如下例：。

例 2 方程 $Ax = b$ 有 $n = 3$ 个未知量，但只有 $m = 2$ 个方程：

$$\begin{array}{rcll} \text{行满秩} & x & + & y & + & z & = & 3 \\ & x & + & 2y & + & z & = & 4 \end{array} \quad (r = m = 2)$$

特解将是线上的一个点。添加零空间向量 x_n ，将沿着图3.3 中的线移动。

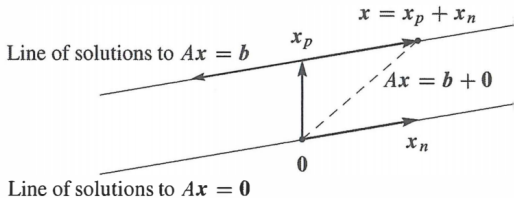


Figure 3.3: Complete solution = *one* particular solution + *all* nullspace solutions.

通过对 $\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}$ 消去法, 寻找 x_p 和 x_n 。从第 2 行减去第 1 行, 然后从第 1 行减去第 2 行:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \mathbf{3} \\ 1 & 2 & -1 & \mathbf{4} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \mathbf{3} \\ 0 & 1 & -2 & \mathbf{1} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & \mathbf{2} \\ 0 & 1 & -2 & \mathbf{1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R & d \end{bmatrix}.$$

$x_{\text{particular}}$ 来自右端项 d : $x_p = (2, 1, 0)$

x_{special} 来自 R 的第三列 (自由列): $s = (-3, 2, 1)$

$$\text{完整解} \quad x = x_p + x_n = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

每个行满秩的矩阵 A ($r = m$) 具有以下性质:

1. 所有的行都有主元, R 没有零行.
2. 对任意的右端项 b , $Ax = b$ 总有解.
3. 列空间是整个空间 R^m .
4. 有 $n - r = n - m$ 个一般解, 在 A 的零空间.

在这种情况下, 有 m 个主元, 行是线性无关的。因此 A^T 的列是线性无关的。
 A^T 的零空间是零向量。

依据矩阵的秩 r ，会发生如下四种可能情况：

$r = m$	and	$r = n$	方且可逆	$Ax = b$	有 1 解
$r = m$	and	$r < n$	矮且宽	$Ax = b$	有 ∞ 解
$r < m$	and	$r = n$	高且瘦	$Ax = b$	有 0 或 1 解
$r < m$	and	$r < n$	非满秩	$Ax = b$	有 0 或 ∞ 解

对应四类简化行阶梯矩阵 R 的样式（列置换意义下）

$$\begin{bmatrix} I \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} I & F \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} I \\ 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} I & F \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

它们的秩 $r = m = n$ $r = m < n$ $r = n < m$ $r < m, r < n$

小结-2

- 1 $Ax = b$: x 的完整解 = (一个特解 x_p) + (零空间中的任意向量 x_n).
- 2 消去 $\begin{bmatrix} A & b \end{bmatrix}$ 以获得 $\begin{bmatrix} R & d \end{bmatrix}$. 则 $Ax = b$ 等价于 $Rx = d$.
- 3 $Ax = b$ 与 $Rx = d$ 可解仅当 R 的所有零行对应 d 中的分量也是零.
- 4 当 $Rx = d$ 可解, 特解 x_p 使得其所有自由变量等于零.
- 5 A 列满秩 $r = n$ 当它的零空间只有零向量, 即无自由变量.
- 6 A 行满秩 $r = m$ 当它的列空间 $C(A)$ 是整个 \mathbf{R}^m , 即 $Ax = b$ 总是有界.
- 7 四种解的情况: $r = m = n$ (A 可逆); $r = m < n$ (任意 $Ax = b$ 均可解)
 $r = n < m$ ($Ax = b$ 有 1 或 0 个解); $r < m, r < n$ (0 或 ∞ 个解).

习题

1. 自学 worked examples 3.2C, 3.3B;
2. Problem Set 3.2: 15, 22, 24, 30, 32, 36, 38, 48, 58
2. Problem Set 3.3: 22, 24, 25, 34