# 异常处理

对错误的处理，能处理的错误，异常处理。不能处理的，就是系统级的错误，没法恢复。

错误 error

主要是针对异常exception

编译型异常

运行时异常

适当的看看源码

帮助理解。

网络编程中个，异常很重要

发生错误，不至于程序终止

catch是根据括号中的类型进行匹配

一个程序就一个进程

QQ 开了3个QQ，就有三个进程

进程之间是相互独立的

线程 之间可以共享数据，一个应用程序，一个进程。一个进程可以有多个线程。

实际开发中，错误应该不要捕获的

发生错误了。程序就不能用了。

错误不能被捕获

异常可以被捕获

看面

作用 整理之前所学的，查漏补缺

学习，一边看一边忘记，这个是不对的。

学习 在平时

### [final、finally与finalize的区别](http://www.baidu.com/link?url=FAFjYqoGG2CKCc_6056QvM57taEcRcuzeG6SYBw3tBillk5qsq2UaFT3IWNVpx5IpYtdMBc22bDdsqCBRL5oi_)

面试官：

直接 final finally finalize 之间的区别

对每个都要详细介绍，举例

问你 对final 的理解 重点讲这个 但是也要自己扩展，简单介绍就可以了

问你 对fina l finally的区别

面试技巧

一边上课，一边每天花半小时看面试题

不管try catch finally

最后运行的是finally 中的return

try中是自动抛出异常对象的

手动抛出一个异常对象

throw 异常对象

throws 抛出的是一种异常类型

它自己不做处理，让别人去做异常处理

讲一下编译型异常 运行时异常

运行时异常，在编译的时候不需要捕获处理，在运行的时候出现问题捕获处理

编译型异常，在编译阶段就要捕获处理

自定义异常

系统提供的异常不够用了，自己定义一个异常，需要继承或者实现基类

继承Exception

用户的登录

if(账号和密码要一致){

}

Math类关于数学相关的帮助类

提供静态方法，不能被实例化