# java程序工作流程

程序，编写代码，让机器去执行

机器只能认识数字1和0

原理 机器是靠电流工作的

电脑 正极负极 用数字1,0

所以

10100011 中

10011101 国

00111000 强

11001100 大

10100011 10011101 00111000 11001100

人类是可以编写以上数字代码，但是很难记忆

所以出来一门语言，高级语言

机器语言 低级语言

轻量级 重量级

高级语言有很多 java c c++ c# 等等50多种语言

人类能简单的识别的语言 高级语言

通过高级语言编写代码，

但是机器能识别吗？不能

需要翻译 编译

c原因，编译器 把高级语言编译成机器语言，执行

编译型语言，直接把源码编译成机器码运行

但是java又不一样

java 高级语言，先编译成字节码 ，用执行器，把字节码一边翻译一边执行的

先编译（字节码），再解释成机器码运行

js 语言 解释型语言

为何？跨平台语言，运行在jvm中的，只能认识字节码

概念，以前我们认为，概念不重要，觉得先动手。能操作就OK

做了讲师之后，越觉得，概念非常重要

研究生 博士生 他们不搞实践，理论

1.源码 后缀 .java文件

关键字 编译器和执行器能识别的单词

js 中也有 var function 都是关键字

java是把所有的东西放在一个类别中

类中使用一对{}

括起来

类似于方法

类中有一个函数

特别 ，入口函数

一个程序只能有一个入口函数

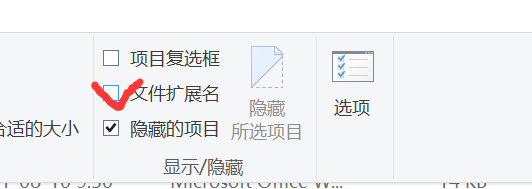
名字固定好的

main

一旦jvm加载执行这个类之后，立马去找这个类中的一个main函数，有要求

公开，静态，没有返回值，main 参数必须是字符串数组的

初学者注意的



只能认识字节码

.class

java编译器去生成

javac Hello.java

使用java解释器去执行

java Hello

java Hello.java 为何不是这个，java执行 的是一个类，并不是文件

找到这个类之后，自动去找一个main函数去运行的

一边编译到处运行

一个类是公共的，那么这个类的名字要和文件名一致

如果是默认的访问，那么这个类名字就不做要求

一个文件中可以定义两个以上的类，但是最好只有一个定义为public 要和文件名一致

但是不建议这个定义。最好一个文件一个public类

应该来说，初学者在基础阶段最好使用记事本开发程序

学到面向对象之前，最好用记事本开发程序

先用开发工具

语法自动检测

自动编译

快速运行

修改一次，编译一次

javac 编译

java 去执行

选择经典的IDE可视化开发工具

eclipse

IDEA

目前比较流行工具

学习的时候使用eclipse

稳定，运行快，有问题网上很多资料 免费

IDEA 新出来的，耗内存，免费（功能受限），收费

开发后面的微服务，分布式方便点

只要你勾选要用的基础框架 ，就自动生成

eclipse 需要手动配置，麻烦能学到东西

学车 手挡，自动挡

ssm框架手动搭建

springboot自动搭建

工作以后都用springboot，但是后来发现不会手动搭建了

记事本开发一段时间，再用IDE

最后

2个同学在公司都用idea

找工作了，找到 但是用eclipse   
框架，导入jar

都是maven管理jar 方便，没有冲突

手动导入 出现问题解决

后面再使用maven管理jar

最后，还会使用idea 创建各种工程

java基础工程

web工程

maven工程

springboot工程

分布式工程

但是你可以在学习eclipse之后，自己的电脑上使用idea

设置配置的

window->首选项

alt+/ 代码自动提示功能

保存源码，自动编译

快速模板

syso

编码集

gbk 国标码

gb2312

utf-8 统一编码集

ISO-8859-1 西欧码

latin1 拉丁码

建议使用utf-8

设置编码方式，在创建项目之后第一件事情

项目开发结束，需要导出可运行的jar

.java

.class

.jar java压缩文件 类似于rar

export不仅可以导出文件项目，还可以导出jar 包，可运行的jar

通过命令 java –jar bwf.jar 去运行bwf.jar文件

# git版本控制

开发项目，不是你一个开发的，是一个团队

源码怎么管理？张三开发的，李四需要，李四开发的，张三需要

QQ 发送文件 ，共享

版本控制。源码版本v1.0 v1.1 v1.2等

大家可以共享源码

版本控制

svn java

vss c# 微软的

git 新出来 分布式

没有网络情况，可以自己提交获取数据在本地端，最后有网络了，提交到github中

git中已经自带了 ssh 客户端 网络连接的一种协议

通过ssh协议连接

git –>远程服务器 版本控制

1.命令

2.ssh

3.git图像化

这门技术，大家可以跟我一边讲一边操作

逻辑性并不强，主要是操作

以后只要学操作部分的，大家可以跟着我做。

代码部分，需要理解的，有逻辑性。

很多用户使用git

1.全局的配置文件

linux的目录etc

2.当前用户的

3.当前项目的 （必须是git仓库）

配置用户信息



目录必须是一个git仓库才可以

git config –list 查看所有的配置信息。包括全局的，当前用户的，当前项目的

## 创建仓库

所有的数据都在这个仓库中，通过命令去操作的。

初始化之后，自动生成一个.git目录。所有的数据和配置都在这个目录中

创建好之后，默认有一个主分区 master

:qa 退出