# 获取自动递增的主键

主键 自己写入的，知道是多少，但是如果是递增呢，是不知道的。

多表插入数据的时候，其他表是需要这个主键，作为这个表的外键使用的、

怎么获取自动递增的主键值

获取之后会临时存入结果集 resultset

事务是属于业务层的概念，但是是数据库层的技术

没有对 与错

保存一个用户和一个号码

1.我可以保存一个用户，没有号码

2.也没有没有用户，只有号码，号码那边外键是null

3.两个都没有

4.两个都有

一般的业务 3，和4 两种、

有用户，那么应该必须有电话号码

要么，没有用户，那么也不应该有号码

定义为事务处理

在同一个业务处理中，要么同时处理成功，要么同时处理时效

在业务层理解，

可以使用数据库层的事务处理技术

两个表增删改的时候，一般都要用到事务

原子性 不能再分给 ，2条以上sql语句操作，不能分割，只能一起执行

使用场合，只要是对两个表以上增删改 操作 用到事务。

使用事务性能比不使用要低

只要是单边操作，不需要外键关系，一般就用myisam

增删改查都可以

数据库性能优化的一部分

# 数据库的元数据

在设计数据库框架的时候用的多一点。

动态处理数据库

反射机制

获取类 属性 方法

获取 数据名字 表 列 元数据

user

获取里面的列

rs.get(“id”)

rs.get(“name”)

rs.get(‘sex’)

怎么知道里面有id name sex

静态处理 固定

自动判断出里面有多少列 ，列名字叫什么

动态获取的。

java map

遍历这个map

不确定里面有多少key

map.get(“key”)

map.keyset() 动态处理 不需要知道里面有什么key 叫什么名字

静态处理 明确这个东西

动态处理 不确定有多少，自动处理

A a=new A() 静态实例化

Scanner sc=new S…

sc.nettLi…()

String className= sc.nettLi…()

Class.forName(className) 动态实例化

表，视图

存储过程 触发器

# junit单元测试

做好功能需要测试，单元 测试

模块测试，系统测试 ，上线测试

单元测试一般都是程序员自己完成

一个bug 50块 100块

10个bug 1000

季度奖

注解 告诉java环境，我这边要做什么事情。

注释 给程序员看的

注解 也是注释，给jvm看的

写法是 @注解的名字