lambda函数式编程

就是代替接口部分的实现

1.自定义一个类去实现接口

2.使用匿名内部类

3.直接写函数实现，lambda 函数式编程

一些简写 参数 实现 方法引用 构造函数引用等

stream流式操作

不确定的集合数据，过滤计算，循环，输出等

怎么去构造 流式数据的

of

通过数组，集合转化为流式数据等

生成。

迭代等方式

把流式数据转化为集合数据

多线程的基本理论

进程 多进程 线程 多线程

操作系统分配cpu资源，抢占式 时间分片 得到cpu运行的资源时间是多少

# 线程中

继承，run运行（得到时间分片，自动运行的） ，启动线程（程序员去调用的）

线管 线程的管理

继承thread

实现Runnable

阻塞的概念

只有等到线程有返回值以后，才继续执行下去

线程阻塞

不需要争夺 cpu的一个时间分片了