00000000-11111111

第一位是符号为 正负数

把二进制先转化为10进制

再转换为8进制或16进制

还有一种方法，简单一点，二进制位截位

转8进制 111

转16进制 1111

0 8进制

0x 16 进制

0b 2进制

默认 10进制

布尔类型就2个

true false

char byte short int long float double boolean 8种

单引号是字符

双引号是字符串

只能表示一个字符

字符串可以多个字符

# scanner类

后面讲到面向对象的时候，但是基础中要用到

js document.write 方法

需要从控制台输入信息给程序

system.out 输出

system.in 输入

通过scanner类接受system.in 数据

先了解包

在系统中就是目录

允许 相同类名 文件名

在当前类的最前面 关键字

package 打包

package a

package b

package a.b

注意点 ，在系统中目录结构用的是/ 在java中包的结构.

表示的意思是一样的

以上是定义

调用

默认调用的时候是在当前这个包中找。

如果在其他包中，那么需要引用 import 导入类

package 打包

import 导包

java中有一个默认的包java.lang

不需要导入也可以使用

使用类 必须先实例化这个类，成为对象才可以使用

类型 对象 变量

int a=100;

String b=new String()

基本类型直接赋值

引用类型需要借助于关键字new 开辟空间

内存分两种 栈 堆

堆 开辟空间就要new关键字

开辟空间需要一个参数 数据输入源

system.in 从控制台输入

通过一些方法获取输入的数据

nextLine 获取下一行数据

包的定义和使用

scanner类的使用

system.in从控制台输入信息

# 变量

先有一个标识符

一切从名字开始

定义名字 标识符

把值赋值给标识符，但是这个值会发生变化 就叫变量

和js不一样的地方，在定义变量的时候就应该确定它 的类型了。

变量在使用之前，要先定义再赋值才可以使用

全局

定义在类中

在每个方法中都能使用的变量

可以在方法中重新定义相同的名字

在同一个作用域中，不能定义相同名字，不能重复定义

重新定义不会影响全局的变量

局部

在方法中  
只能在当前方法中使用

在使用之前必须定义个赋值

定义在类中的全局，他会自动初始化

int 0

float 0.0

Boolean false

原因就是定义在类中的变量，jvm加载的时候或者实例化的时候，会给这些变量初始化默认值

常量 定义之后不能改变了

前面加一个关键字 final

包的名字命名

域名 全球唯一的

[taobao.com](http://www.taobao.com)

com.taobao.project1.XXXXX

# 类型之间的转换

把一种类型值赋值给另外一个类型

转换是有规则的

自动转换

强制转换

同种类型中，

由低精度到高精度 自动转换

反之 强制转换

不同种类型不能转换

byte short int long float 都是数字类型

Boolean，String类型之间就不能转换

高精度转低精度，强制转换

(要转的类型)

数字默认

整数 int

小数 double

不同种类型之间不能转换，也不能强制转换

不同类型中是通过一定的方法处理，而不是转换

字符串和其他基本类型之间的转换

使用Srting中的方法是把其他类型转换为字符串

int char byte->String

借助于 基本类型的包装类

基本类型的扩展

比基本类型多很多功能方法

写法 基本类型首字母大写即可

算术运算

位移运算

针对二进制位进行的计算

java中的三目运算符只能是赋值，js中除了赋值，还可以执行语句