00000000-11111111

第一位是符号为 正负数

把二进制先转化为10进制

再转换为8进制或16进制

还有一种方法，简单一点，二进制位截位

转8进制 111

转16进制 1111

0 8进制

0x 16 进制

0b 2进制

默认 10进制

布尔类型就2个

true false

char byte short int long float double boolean 8种

单引号是字符

双引号是字符串

只能表示一个字符

字符串可以多个字符

# scanner类

后面讲到面向对象的时候，但是基础中要用到

js document.write 方法

需要从控制台输入信息给程序

system.out 输出

system.in 输入

通过scanner类接受system.in 数据

先了解包

在系统中就是目录

允许 相同类名 文件名

在当前类的最前面 关键字

package 打包

package a

package b

package a.b

注意点 ，在系统中目录结构用的是/ 在java中包的结构.

表示的意思是一样的

以上是定义

调用

默认调用的时候是在当前这个包中找。

如果在其他包中，那么需要引用 import 导入类

package 打包

import 导包

java中有一个默认的包java.lang

不需要导入也可以使用

使用类 必须先实例化这个类，成为对象才可以使用

类型 对象 变量

int a=100;

String b=new String()

基本类型直接赋值

引用类型需要借助于关键字new 开辟空间

内存分两种 栈 堆

堆 开辟空间就要new关键字

开辟空间需要一个参数 数据输入源

system.in 从控制台输入

通过一些方法获取输入的数据

nextLine 获取下一行数据

包的定义和使用

scanner类的使用

system.in从控制台输入信息

# 变量

先有一个标识符

一切从名字开始

定义名字 标识符

把值赋值给标识符，但是这个值会发生变化 就叫变量

和js不一样的地方，在定义变量的时候就应该确定它 的类型了。

变量在使用之前，要先定义再赋值才可以使用

全局

定义在类中

在每个方法中都能使用的变量

可以在方法中重新定义相同的名字

在同一个作用域中，不能定义相同名字，不能重复定义

重新定义不会影响全局的变量

局部

在方法中  
只能在当前方法中使用

在使用之前必须定义个赋值

定义在类中的全局，他会自动初始化

int 0

float 0.0

Boolean false

原因就是定义在类中的变量，jvm加载的时候或者实例化的时候，会给这些变量初始化默认值

常量 定义之后不能改变了

前面加一个关键字 final