

武汉理工大学

数学建模暑期培训论文

第 1 题

基于 xxxxxxxx 模型

第 A010 组

姓名

刘子川（组长）

程宇

祁成

方向

编程

建模

写作

2020 年 7 月 21 日

摘要

控制高压油管的压力变化对减小燃油量偏差,提高发动机工作效率具有重要意义。本文建立了基于质量守恒定理的微分方程稳压模型,采用二分法、试探法以及自适应权重的蝙蝠算法对模型进行求解。//

针对问题一,建立基于质量守恒定律的燃油流动模型,考察单向阀开启时间对压力稳定性的影响。综合考虑压力与弹性模量、密度之间的关系,提出燃油压力-密度微分方程模型和燃油流动方程。本文采用改进的欧拉方法对燃油压力-密度微分方程求得数值解;利用二分法求解压力分布。综合考虑平均绝对偏差等反映压力稳定程度的统计量,求得直接稳定于 100MPa 的开启时长为 **0.2955ms**,在 2s、5s 内到达并稳定于 150MPa 时开启时长为 **0.7795ms**、**0.6734ms**,10s 到达并稳定于 150MPa 的开启时长存在多解。最后对求解结果进行灵敏度分析、误差分析。//

针对问题二,建立基于质量守恒定律的泵-管-嘴系统动态稳压模型,将燃油进入和喷出的过程动态化处理。考虑柱塞和针阀升程的动态变动,建立喷油嘴流量方程和质量守恒方程。为提高角速度求解精度,以凸轮转动角度为固定步长,转动时间变动步长,采用试探法粗略搜索与二分法精细搜索的方法求解,求得凸轮最优转动角速度 **0.0283rad/ms** (转速 **270.382 转/分钟**),并得到该角速度下高压油管的密度、压力周期性变化图。对求解结果进行误差分析与灵敏度分析,考察柱塞腔残余容积变动对高压油管压力稳态的影响。//

针对问题三,对于增加一个喷油嘴的情况,改变质量守恒方程并沿用问题二的模型调整供、喷油策略,得到最优凸轮转动角速度为 **0.0522rad/ms** (**498.726 转/分钟**);对于既增加喷油嘴又增加减压阀的情况,建立基于自适应权重的蝙蝠算法的多变量优化模型,以凸轮转动角速度、减压阀开启时长和关闭时长为参数,平均绝对偏差 MAD 为目标,在泵-管-嘴系统动态稳压模型的基础上进行求解,得到最优参数:角速度 **0.0648 rad/ms** (**619.109 转/分钟**)、减压阀的开启时长 **2.4ms** 和减压阀的关闭时长 **97.6ms**。//

本文的优点为:1. 采用试探法粗略搜索与二分法精细搜索结合的方法,降低了问题的求解难度。2. 以凸轮转动角度为固定步长,对不同角速度按照不同精度的时间步长求解,大大提高了求解的精确度。3. 针对智能算法求解精度方面,采用改进的蝙蝠算法,使速度权重系数自适应调整,兼顾局部搜索与全局搜索能力。

关键词: 微分方程 微分方程 微分方程 微分方程

目录

一、 问题重述	1
1.1 问题背景	1
1.2 问题概述	1
二、 模型假设	1
三、 符号说明	2
四、 问题一模型的建立与求解	2
4.1 问题描述与分析	2
4.2 模型的建立	2
4.3 模型的求解	3
4.4 实验结果及分析	4
五、 问题二模型的建立与求解	4
5.1 问题描述与分析	4
5.2 模型的建立	5
5.3 模型的求解	5
5.4 实验结果及分析	5
六、 问题三模型的建立与求解	6
6.1 问题三描述与分析	6
6.2 问题一模型的改进	7
6.3 结果分析	7
七、 灵敏度分析	7
八、 模型的评价	7
8.1 模型的优点	7
8.2 模型的缺点	7
8.3 模型改进	7
附录 A 数据可视化的实现	9

一、问题重述

1.1 问题背景

分析研究^[1]。xxxxxxxxxx¹. 村通自来水工程是指在现有农村居民饮水安全工程的基础上,通过扩网、改造、联通、整合和新建等措施,把符合国家水质标准的自来水引接到行政村和有条件的自然村,形成具有高保证率和统一供水标准的农村供水网络,基本形成覆盖全县农村的供水安全保障体系,实现农村供水由点到面、由小型分散供水到适度集中供水、由解决水量及常规水质到水量、水质、水压达标等方面的提升,使广大农村居民长期受益,实现我县农村饮水“提质增效升级”的目的。

自来水管道路铺设是搭建自来水系统的重要环节,合理的管道铺设方案可以大幅度节约成本。本问题要求在充分考虑市场因素后,研究用两种不同型号的管道铺设该村的自来水管道的方案,使得建设成本降低。由于不同类形的管道的成本不同,且在实际应用中自来水厂有功率限制,研究自来水管的铺设对于村通自来水工程有着重要意义。

1.2 问题概述

围绕相关附件和条件要求,研究两种型号的管道在各自来水厂间的铺设方案,依次提出以下问题:

问题一: 设计从中心供水站 A 出发使得自来水管道的总里程最少的铺设方案,并求出该方案下 I 型管道和 II 型管道总里程数。

问题二: 由于二型管道数量不足,设计自来水厂升级方案使得两个二级自来水厂升级为一级自来水厂,使得二级管道的使用量尽可能减小。

问题三: 考虑自来水厂的功率限制,设计升级方案使得若干的二级自来水厂升级为一级,并求解该情况下的最小铺设总长度。

二、模型假设

(1)

(2)

(3)

(4)

¹ xxxxxxxxxxxx.

三、符号说明

符号	说明
P_n	20 个站点
P_n	20 个站点
P_n	20 个站点

注：表中未说明的符号以首次出现处为准

四、问题一模型的建立与求解

4.1 问题描述与分析

问题一要求给出总里程最少的管道铺设方案。在村村通自来水工程的连通图 $G = (V(G), E(G))$ 中，每个供水站可以视作一个节点 $v \in V$ ，节点间的供水管道看作边 $e \in E$ ，那么由中心供水站到 I 级供水站、由 I 级供水站到 II 级供水站分别构成了生成树 $T_i = (V_i(T_i), E_i(T_i))$ ，其中 $V_i(G) = V_i(T_i)$ ， $E_i(T_i) \subset E_i(G)$ ， $(i = 1, 2)$ ，且根据定理（这里引用一下!!!!!!）， $|E_i| = |V_i| - 1$ 。由于 I 级和 II 级供水站的本质区别是 II 级供水站不能与中心供水站直接相连，故本问题实质上是一个二阶最小生成树问题。我们以两节点间的欧式距离作为边的代价，应用改进的 Prim 算法（二阶的，想个名字!!!!!!）求解模型。其思维流程图如图 1 所示：



图 1 问题一思维流程图

4.2 模型的建立

同一般的最小生成树问题不同，问题一中的 II 级供水站生成树优化需待 I 级供水站的最小连通树生成后才能开始进行。因此，问题一的模型（取个屁点的名字?????）分为两部分，I 级供水站和 II 级供水站先后进行目标优化。本问题中，边 e 的代价是两节点 $v_i(x_i, y_i), v_j(x_j, y_j)$ 间的欧式距离，可表示为：

$$cost(v_i, v_j) = \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2}, \quad (1)$$

在此二阶最小生成树问题中，已知节点和边的关系为： $|E_i| = |V_i| - 1, (i = 1, 2)$ ，其中 $|E_i|$ 是边的数目， $|V_i|$ 是节点个数。把生成树节点对应的序列作为决策变量，以序列矩阵的形式表示，每一层的最优序列矩阵可以表示为

$$A_k = \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} \\ v_{21} & v_{22} \\ \dots & \dots \\ v_{|E_k|,1} & v_{|E_k|,2} \end{bmatrix}, k = 1, 2$$

其中， $v_{i1}, v_{i2} (1 \leq i \leq |E_k|)$ 分别代表边 e_i 的起始节点和终止节点。

分别将 I、II 管道总里程作为优化目标，可知总里程是所有边的代价之和，而代价可以表示成节点间的距离，最佳节点序列已经存放在最优序列矩阵中，这些节点距离可以通过节点序列取出。同时，总里程是关于 E_i 的函数。因此，在第一层和第二层分别对距离求和，可得目标函数最短路径为：

$$F(E) = F_1(E) + F_2(E), \quad (2)$$

$$F_k(E) = \sum_{i=1}^{|E_k|} cost(v_{i1}, v_{i2}), k = 1, 2 \quad (3)$$

此问题的约束条件为问题一中的 II 级供水站生成树优化不能先于 I 级供水站的最小连通树生成，对应的数学描述为

以从中心出发铺设的自来水管总里程最少，结合约束条件，得到自来水管最短路径：

$$\min F(E) \quad (4)$$

$$s.t. \begin{cases} F(E) = F_1(E) + F_2(E) \\ F_k(E) = \sum_{i=1}^{|E_k|} cost(v_{i1}, v_{i2}), k = 1, 2 \\ cost(v_i, v_j) = \sqrt{(x_i - x_j)^2 + (y_i - y_j)^2} \\ \text{?????} \end{cases}$$

4.3 模型的求解

为求取管道最小里程和最优路径，我们要求解每一层的最优序列矩阵。针对问题一，我们采用 Prim 算法，分别实现由中心供水站到 I 级供水站、由 I 级供水站到 II 级供水站的最小生成树，可以求得每一层的最优序列矩阵 A_k 。

Prim 算法的伪代码如下。

Algorithm 1: Procedure of Apriori

Input: item data base: D
minimum Support threshold: Sup_{min}
minimum Confidence threshold: $Conf_{min}$
Output: frequent item sets F

```

1 Initialize
  iteration  $t \leftarrow 1$ 
  The candidate FIS:  $C_t = \emptyset$ 
  The length of FIS:  $length = 1$ 
  for  $i=1$  to  $sizeof(D)$  do
2    $I_i = D(i)$ 
    $n = sizeof(I_i)$ 
   for  $j=1$  to  $n$  do
3     if  $I_i(j) \notin C_t$  then
4        $C_t = C_t \cup I_i(j)$ 
5     end
6   end
7 end
8  $F_t = \{f | f \in C_t, Sup(f) > Sup_{min}\}$ 
  while  $F \neq \emptyset$  do
9    $t = t + 1$ 
    $length = length + 1$ 
    $C_t \leftarrow$  all candidate of FIS in  $F_{t-1}$ 
    $F_t = \{f | f \in C_t, (Sup(f) > Sup_{min}) \cap (Conf(f) > Conf_{min})\}$ 
10 end
11 return  $F_{t-1}$ 

```

结果在这里放一些。。。。。。

4.4 实验结果及分析

1. 灵敏度分析；(2. 对比分析)；3. 算法收敛性分析；4. 算法时间复杂度分析。。

五、 问题二模型的建立与求解

5.1 问题描述与分析

问题二要求升级两个 II 级供水站为 I 级供水站，使得 II 级管道里程数最少。

其中，第一层更新后的决策变量仍是最优节点序列，用最优序列矩阵表示为：

$$A'_1 = \begin{bmatrix} v_{11} & v_{12} \\ v_{21} & v_{22} \\ \dots & \dots \\ v_{|E_1|,1} & v_{|E_1|,2} \\ v_{|E'_1|,1} & v_{|E'_1|,2} \end{bmatrix}, |E'_1| = |E_1| + 1 \quad (5)$$

其中， A' 是更新后的最优序列矩阵。 $|E'_1|, |E_1|$ 分别是更新后和更新前的边集合的模，即边数。升级两个 II 级供水站为 I 级后，增加一条边，故满足 $|E'_1| = |E_1| + 1$ 。 $v_{i1}, v_{i2} (1 \leq i \leq |E_k|)$ 分别代表边 e_i 的起始节点和终止节点。

目标函数为 II 级管道的总里程

$$F_2(E) = \sum_{i=1}^{|E_2|'} cost(v_{i1}, v_{i2}), \quad (6)$$

其思维流程图如图 2 所示：



图 2 问题二思维流程图

5.2 模型的建立

5.3 模型的求解

5.4 实验结果及分析

结果如下表??所示：

表 1 XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

XXXXXXX	XXXXXXX
XXXXXXX	909.80
XXXXXXX	852.60

由表1可知

其各个小车的运输细节图下图所示：

武汉理工大学 武汉理工大学

武汉理工大学 武汉理工大学

图 3 xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

六、问题三模型的建立与求解

6.1 问题三描述与分析

针对问题三，在问题一的基础上分析得出，

6.2 问题一模型的改进

在问题一的基础上，问题三限制了从 I 级供水站输送的总里程最大为 $40km$ ，即约束了

$$\sum_{i=1}^{|E_2|} |e_2^i| \leq 40, e_2^i \in E_2$$

其中 E_2 是第二层边的集合， $e_2^i (i = 1, 2, \dots, |E_2|)$ 是其中的边元素。因此，每次执行 Prim 算法后需要使用上式检验新加入的边是否满足该约束条件。

6.3 结果分析

七、灵敏度分析

八、模型的评价

8.1 模型的优点

- (1)
- (2)

8.2 模型的缺点

8.3 模型改进

参考文献

- [1] 张斯嘉, 郭建胜, 钟夫, 等. 基于蝙蝠算法的多目标战备物资调运决策优化 [J]. 火力与指挥控制, 2016, 41(1): 58-61.

附录 A 数据可视化的实现

第一问画图-python 源代码

第二问画图-python 源代码
