

C/C++ 笔试题目大全

1、以下程序的运行结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1.int main(void)
2.{
3.    printf("%s , %5.3s\n","computer","computer");
4.    return 0;
5.}
```

- A、computer , puter
 - C、computer , computer
- 2、以下程序的功能是（）

- B、computer , com
- D、computer , compu.ter

[cpp] view plain copy

```
1.#include<stdio.h>
2.int main(void)
3.{
4.    FILE *fp;
5.    long int n;
6.    fp = fopen("wj.txt","rb");
7.    fseek(fp , 0 , SEEK_END);
8.    n = ftell(fp);
9.    fclose(fp);
10.    printf("%ld",n);
11. }
```

- A、计算文件 wj.txt 内容的字节数
 - B、计算文件 wj.txt 的终止地址
 - C、计算文件 wj.txt 的起始地址
 - D、将文件指针定位到文件末尾
- 3、若输入 B，则以下程序运行后的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1.int main(void)
2.{
3.    char grade;
4.    scanf("%c",&grade);
5.    switch(grade)
6.    {
7.        case 'A':
8.            printf(">=85");
9.        case 'B':
10.        case 'C':
11.            printf(">=60");
12.        case 'D':
13.            printf("<60");
14.        default:
15.            printf("error.");
16.    }
17.}
```

A、error.

B、>=60

C、>=85

D、>=60<60error.

4、以下程序的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1.int power(int x , int y);
2.int main(void)
3.{
4.    float a = 2.6 , b = 3.4;
5.    int p;
6.    p = power((int)a , (int)b);
7.    printf("%d\n",p);
8.    return 0;
9.}
10.int power(int x , int y)
11.{
12.    int i , p = 1;
```

```

13.     for(i = y ; i > 0 ; i--)
14.         p *= x;
15.     return p;
16. }

```

- A、27 B、9 C、
8 D、81

5、以下程序段的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```

1. int p = 1234;
2.     printf("%2d\n",p);

```

- A、12 B、34 C、
1234 D、提示出错、无结果

6、以下程序运行后的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```

1. int main(void)
2. {
3.     int a;
4.     char c = 10;
5.     float f = 100.0;
6.     double x;
7.     a = f /= c *= (x=6.5);
8.     printf("%d %d %3.1f %3.1f\n",a,c,f,x);
9.     return 0;
10. }

```

- A、1 65 1 6.5
B、1 65 1.5 6.5
C、1 65 1.0 6.5
D、2 65 1.5 6.5

7、以下程序的运行结果是（）（主要考察运算符的优先级）

[cpp] view plain copy

```
1.int main(void)
2.{
3.    int x , y , z;
4.    x = 0 , y = 1 , z = 3;
5.    x = ++y <= x || x+y != z;
6.
7.    printf("%d,%d\n",x , y);
8.    return 0;
9.}
```

A、1 , 2

B、1 , 1

C、0,

2

D、0, 1

8、以下语句的输出结果是（）（主要考察逗号表达式）

[cpp] view plain copy

```
1.int main(void)
2.{
3.    int x = 10 , y = 3 , z;
4.
5.    printf("%d\n",z = (x%y , x/y));
6.    return 0;
7.}
```

A、4

B、0

C、3

D、1

逗号表达式的一般形式：

表达式 1，表达式 2，表达式 3.....表达式 n

它的值为表达式 n 的值。

括号表达式要求按顺序逐一计算各个子表达式，并以最后一个子表达式的值作为括号表达式的结果，最后将该结果赋给变量。

`printf("%d %d %d",a,b,c),b,c);`

则 `(a,b,c)` 是一个逗号表达式，它的值等于 `c` 的值。括号内的逗号不是参数间的分隔符而是逗号运算符。括号中的内容是一个整体，作为 `printf` 函数的第一个参数。

9、设有语句 `char a = '\72';` 则变量 `a` （）

A、包含 2 个字符

B、说明不合法

C、包含 1 个字符

D、包含 3 个字符

10、已知数据表 A 中每个元素距其最终位置不远，为节省时间，应该采用的算法是

- ()
- A、直接选择排序
- B、堆排序
- C、快速排序
- D、直接插入排序
- 11、以下程序段的运行结果是 ()

[cpp] view plain copy

```
1.int main(void)
2.{
3.    char aa[][3] = {'a','b','c','d','e','f'};
4.    char (*p)[3] = aa;
5.    p++;
6.
7.    printf("%c\n",**p);
8.    return 0;
9.}
```

- A、b B、a C、c D、d
- 12、在 C 语言中，下列 () 是合法的标示符。
- A、4x B、1P234
- C、COUNT D、short

- 13、C 语言中的标识符只能有字母、数字和下划线三种字符组成，且第一个字符 ()
- A、必须为字母
- B、必须为字母或下划线
- C、必须不是字母或下划线
- D、必须为下划线
- 14、下面程序的输出是 ()

[cpp] view plain copy

```
1.int main(void)
2.{
3.    enum team { my , your = 9 , his , her = his + 3};
4.
5.    printf("%d %d %d %d\n",my , your , his , her);
6.    return 0;
```

7.}

A、0 9 10 13

B、0 8 11 12

C、0 8 10 12

D、0 8 12 9

15、以下程序

[cpp] view plain copy

```
1.int main(int argc, char** argv)
2.{
3.    int n = 0 , i;
4.    for(i = 1 ; i < argc ; i++)
5.        n = n * 10 + *argv[i]-'0';
6.    printf("%d\n",n);
7.    return 0;
8.}
```

经编译链接生成可执行文件 tt.exe，若运行时输入以下命令行 tt 12 345 678，则程序运行的输出结果是（）

A、136

B、12345

C、12345678

D、12

解析：主函数的第一个参数 argc 为整型参数，记下从命令行输入参数的个数；第二个参数 argv 是一个字符型的指针数组，它的每一个元素分别指向命令行输入的各字符串。在本例中 argc 的值为 4，argv[0] 指向字符串“tt”，argv[1] 指向字符串“12”，argv[2] 指向字符串“345”，argv[3] 指向字符串“678”。程序中，通过一个 for 循环，遍历了后面的三个参数字符串，每次将 n 自乘 10，然后累加 argv[i] - '0'，即第 i 个参数字符串的首字符减去 '0'。一个数字字符减去 '0' 字符，即可得到这个数字字符的实际数值，因此三次循环的结果是让 n 的值变为 136，故本题应该选择 A。

16、若已定义：int a[9]，*p = a；并在以后的语句中未改变 p 的值，不能表示 a[1] 地址的表达式是（）

A、++p

B、a+1

C、p+1

D、a++

17、若执行下面的程序时，从键盘上输入 5，则输出是（）

[cpp] view plain copy

```
1.int main(int argc, char** argv)
2.{
3.    int x;
```

```

4.    scanf("%d",&x);
5.    if(x++ > 5)
6.        printf("%d\n",x);
7.    else
8.        printf("%d\n",x--);
9.    return 0;
10. }

```

A、7 B、4 C、6 D、5

18、已知有如下的变量定义，那么第二行的表达式的值是多少（）（主要考察运算符的优先级）

[cpp] view plain copy

```

1. int main(void)
2. {
3.     int x = 3 , y = 4 , z = 5;
4.     !(x + y) + z-1 && y + z/2;
5.     return 0;
6. }

```

A、6 B、2 C、0 D、1

19、下列运算符函数中，肯定不属于类 Value 的成员函数是（）

- A、Value operator/(Value);
- B、Value operator-(Value, Value);
- C、Value operator+(Value);
- D、Value operator*(int);

20、以下关于函数模板和模板函数的描述中，错误的是（）

- A、函数模板是定义重载函数的一种工具
- B、模板函数在编译时不生成可执行代码
- C、函数模板是一组函数的样板
- D、模板函数是函数模板的一个实例

21、以下关于文件操作的描述中，不正确的是（）

- A、关闭文件的目的之一是释放内存中的文件对象
- B、关闭文件的目的之一是保证将输出的数据写入硬盘文件
- C、文件读写过程中，程序将直接与磁盘文件进行数据交换
- D、打开文件的目的是使文件对象与磁盘文件建立联系

22、在重载一运算符时，若运算符函数的形参表中没有参数，则不可能的情况是（）

- A、该运算符函数是类的友元函数
- B、该运算符函数有一个隐含的参数 this

C、该运算符函数是类的成员函数

D、该运算符是一个单目运算符

23、下列哪一个是析构函数的特征（）

A、析构函数定义只能在类体内

B、一个类中只能定义一个析构函数

C、析构函数名与类名不同

D、析构函数可以有一个或多个参数

24、数据流程图（DFD 图）是（）

A、软件概要设计的工具

B、软件详细设计的工具

C、结构化方法的需求分析工具

D、面向对象方法的需求分析工具

25、执行 `int a = (1 , 3 , 11); int b = a;` 后，b 的值是多少？

A、11

B、1

C、3

D、15

E、{ 1 , 3 , 11}

26、设 `a=1,b=2`，则 `(a++)+b` 和 `a+++b` 这两个表达式的值分别是（）

A、4 , 4

B、3 , 4

C、4 , 3

D、3 , 3

27、如果 A 类型是 B 类型的子类型，则 A 类型必然适应于 B 类型

A、错

B、对

28、条件语句不能作为多路分支语句。

A、对

B、错

29、下列 while 循环的次数是（）

[cpp] view plain copy

```
1. void main()  
2. {  
3.     while(int i = 0)  
4.         i--;  
5. }
```

A、无限

B、0

C、1

D、5

30、关于纯虚函数，下列表述正确的是（）

A、派生类必须实现基类的纯虚函数

B、纯虚函数的声明总是以“=0”结束

C、纯虚函数是给出实现版本（即无函数体定义）的虚函数

D、含有纯虚函数的类一定是派生类

31、下列静态数据成员的特性中，（）是错误的

A、引用静态数据成员时，要在静态数据成员名前加<类名>和作用域运算符

B、说明静态数据成员时前边要加关键字 **static** 来修饰

C、静态数据成员在类体外进行初始化

D、静态数据成员不是所有对象所共有的

32、关键词 **explicit** 的作用是什么？

A、它使一个默认构造函数的声明变为强制性的

B、它可以使一个变量存在主内存中而不是处理器的缓存中

C、它可以防止单参数的构造函数被用于隐式转换

33、下列输出字符‘A’的方法中，（）是错误的

A、char A = 'A'; cout<<A;

B、cout<<'A';

C、cout<<put('A');

D、cout.put('A');

34、对于 int *pa[5]; 的描述，（）是正确的。

A、pa 是一个具有 5 个元素的指针数组，每个元素是一个 int 类型的指针；

B、pa[5]表示某个数组的第 5 个元素的值；

C、pa 是一个指向数组的指针，所指向的数组是 5 个 int 类型的元素；

D、pa 是一个指向某个数组中第 5 个元素的指针，该元素是 int 类型的变量；

35、C++中关于函数不正确的是（）

A、函数调用语句必须写在函数定义的前面

B、函数可以没有返回值

C、函数声明就是原型声明

D、不允许嵌套定义

A 应该修改为：函数调用语句必须写在函数声明的前面

36、若二叉树中有 n 个度为 2 的结点，则该二叉树中的叶子结点数为（）

A、n-1

B、n+1

C、2n

D、n/2

37、在多文件结构的程序中，通常把含有 main（）函数的文件称为（）

A、主文件

B、头文件

C、实现文件

D、程序文件

38、在以下一组运算符中，优先级最高的运算符是（）

A、&&

B、=

C、<=

D、%

39、关于 read()函数的下列描述中，（）是对的。

- A、该函数只能从键盘输入中获取字符串
- B、该函数只能按规定读取所指定的字符数
- C、该函数只能用于文本文件的操作中
- D、该函数所获取的字符多少是不受限制的

40、有如下程序：

[cpp] view plain copy

```
1. #include<iostream>
2. using namespace std;
3.
4. class MyClass
5. {
6. public:
7.     MyClass(int i = 0)
8.     {
9.         cout<<i;
10.    }
11.    MyClass(const MyClass &x)
12.    {
13.        cout<<2;
14.    }
15.    MyClass& operator=(const MyClass &x)
16.    {
17.        cout<<3;
18.        return *this;
19.    }
20.    ~MyClass()
21.    {
22.        cout<<4;
23.    }
24. };
25.
26. int main()
27. {
28.     MyClass obj1(1) , obj2(2) , obj3(obj1);
29.     return 0;
30. }
```

运行时的输出结果是（）

A、11214444

B、11114444

C、122444

D、11214445

E、121444

41、以下程序段的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1. #include<iostream>
2. using namespace std;
3.
4. class A
5. {
6. public:
7.     A(int i )
8.     {
9.         cout<<"A ";
10.    }
11.    ~A() { }
12. };
13. class B
14. {
15. public:
16.     B(int j )
17.     {
18.         cout<<"B ";
19.    }
20.    ~B() { }
21. };
22. class C
23. {
24. public:
25.     C(int k )
26.     {
27.         cout<<"C ";
28.    }
29.    ~C() { cout<<"~C "; }
30. };
31.
32. class D : public C
```

```

33. {
34. public:
35.     D(int i , int j , int k ) : a(i) , b(j) , C(k)
36.     {
37.         cout<<"D ";
38.     }
39.     ~D() { cout<<"~D "; }
40. private:
41.     B b;
42.     A a;
43. };
44.
45. int main()
46. {
47.     C *pc = new D(1 , 2 , 3);
48.     delete pc;
49.     return 0;
50. }

```

- A、A B C D ~D
- B、A B C D ~C
- C、C B A D ~D
- D、C B A D ~C**

42、关于运算符重载，下列说法正确的是（）

- A、重载时，运算符的结合性可以改变
- B、重载时，运算符的优先级可以改变
- C、重载时，运算符的功能可以改变**
- D、重载时，运算符的操作数个数可以改变

43、下面哪一个不是由标准模板库提供的合法的哈希表？

- A、hash_multiset
- B、hash_table**
- C、hash_set
- D、hash_multimap
- E、hash_map

44、int x = 2 , y = 3 , z = 4; 则表达式 ! x+y>z 的值为（）

- A、1
- B、FALSE
- C、TRUE
- D、0**

45、下面的程序段的输出结果是（）

```
1. void main()
2. {
3.     char *x = "abcd";
4.     x += 2;
5.     cout<<x;
6. }
```

- A、指针变量 x 的地址
- B、字符 c 的地址
- C、c

D、cd

46、下面对于友元函数的描述正确的是（）

- A、友元函数不能访问类的私有成员
- B、友元函数是类的成员
- C、友元函数的实现必须在类的内部定义
- D、友元函数破坏了类的封装性和隐藏性

47、内存释放的原则是谁申请谁释放（）

- A、错
- B、对

48、已知 int a , *pa=&a; 输出指针 pa 十进制的地址值的方法是（）

- A、cout<<*pa;
- B、cout<<long(&pa);
- C、cout<<pa;
- D、cout<<&pa;

49、被非静态成员函数访问的类的数据成员（）

- A、不可能是类的静态数据成员
- B、只能是类的非静态数据成员
- C、只能是类的静态数据成员
- D、可以是非静态数据成员或静态数据成员

50、有如下程序

[cpp] view plain copy

```
1. class Name
2. {
3.     char name[20];
4. public:
5.     Name()
6.     {
7.         strcpy(name , "");
8.         cout<<'?';
9.     }
```

```

10.     Name(char *fname)
11.     {
12.         strcpy(name , fname);
13.         cout<<'?';
14.     }
15. };
16. void main()
17. {
18.     Name names[3] = {Name("张三") , Name("李四") };
19. }

```

运行此程序输出符号? 的个数是 ()

- A、1
- B、2
- C、0
- D、3

51、假定 AA 是一个类，AA* abc() const 是该类的一个成员函数的原型，若该函数返回 this 值，当用 x.abc () 调用该成员函数后，x 的值 ()

- A、可能被改变
- B、已经被改变
- C、收到函数调用的影响
- D、不变

52、设散列表的存储空间大小为 19，所用散列函数为 $h(key)=key \bmod 19$ ，用开地址线性探查法解决碰撞。散列表的当前状态如下：0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 190 194 768 559 582 393 208。现要将关键码值 75 插入到该散列表中，其地址应该为 ()

- A、1
- B、5
- C、11
- D、15

53、以下定义语句中，错误的是 ()

- A、char s[10] = "www";
- B、int x[] = { 0 };
- C、int k = 5 , n[k];
- D、char a[2][2]={"x","y"};

54、关于构造函数的说法，不正确的是 ()

- A、没有返回值
- B、其名与类名完全相同
- C、没有定义构造函数时，系统将不会调用它
- D、它在对象被创建时由系统自动调用

55、下面程序段的运行结果是 ()

```
1.class point
2.{
3.public:
4.    static int number;
5.public:
6.    point()
7.    {
8.        number++;
9.    }
10.   ~point()
11.   {
12.       number--;
13.   }
14.};
15.
16.int point::number = 0;
17.void main()
18.{
19.    point *ptr;
20.    point A , B;
21.    {
22.        point *ptr_point = new point[3];
23.        ptr = ptr_point;
24.    }
25.    point c;
26.    delete []ptr;
27.    cout<<point::number<<endl;
28.}
```

A、 7

B、 4

C、 6

D、 3

56、int *p[4]与选择项（）中的说明等价。

A、 int p[4]

B、 int *p

C、 int (*p)[4]

D、 int *(p[4])

57、设 a=2,b=3,c=2； 计算 a+=b*=(++b-c++)中的 a、 b、 c 的值（）

A、 10、 8、 3

B、 8、 6、 2

C、5、3、3

D、2、4、2

58、有如下程序

[cpp] view plain copy

```
1. class BASE
2. {
3.     char c;
4. public:
5.     BASE(char n) : c(n)
6.     {
7.     }
8.     virtual ~BASE()
9.     {
10.         cout<<c;
11.     }
12. };
13. class DERIVED : public BASE
14. {
15.     char c;
16. public:
17.     DERIVED(char n) : BASE(n+1) , c(n)
18.     {
19.     }
20.     ~DERIVED()
21.     {
22.         cout<<c;
23.     }
24. };
25.
26. int main(void)
27. {
28.     DERIVED('X');
29.     return 0;
30. }
```

执行上面的程序将输出

A、Y

B、XY

C、X

D、YX

59、下面关于面向对象语言的基本要素的描述中，正确的是（）

A、继承性和聚合性

B、多态性和继承性

C、封装性和继承性

D、封装性和重载性

60、操作子本身是一个对象，它可以直接被提取符或插入符操作（）

A、对

B、错

61、下面关于对象数组的描述中，错误的是（）

A、对象数组的下标是从 0 开始的

B、对象数组的数组名是一个常量指针

C、对象数组的每个元素是同一个类的对象

D、对象数组只能赋初值，而不能赋值

62、假定 p 是具有 int **类型的指针变量，则给 p 赋值的正确语句为（）

A、p = new int[10];

B、p = new int;

C、p = new int *;

D、p = new int **

63、下面程序的运行结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1.union
2.{
3.    int i;
4.    char x[2];
5.}a;
6.
7.int main(void)
8.{
9.    a.x[0] = 10;
10.    a.x[1] = 1;
11.    cout<<a.i<<endl;
12.    return 0;
13.}
```

A、266

B、0

C、1

D、256

64、下面程序的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1. class Sample
2. {
3.     friend long fun(Sample s)
4.     {
5.         if(s.x < 2)
6.             return 1;
7.         else
8.             return s.x * fun(Sample(s.x-1));
9.     }
10. public:
11.     Sample(long a)
12.     {
13.         x = a;
14.     }
15. private:
16.     long x;
17. };
18.
19. int main(void)
20. {
21.     int sum = 0;
22.     for(int i = 0 ; i < 4 ; i++)
23.         sum += fun(Sample(i));
24.     cout<<sum<<endl;
25.     return 0;
26. }
```

A、34

B、10

C、16

D、12

65、在横线处填上适当的语句，使下面的程序的执行结果是 19 24 30 37 45 ()

[cpp] view plain copy

```
1. int fun(int a)
2. {
3.     static int x = 10;
```

```

4.   int y = 1;
5.   x += a;
6.   a++;
7.   y++;
8.   return (x+y+a);
9. }
10. int main(void)
11. {
12.     int i = 3;
13.     while(i < 8)
14.         _____;
15.     cout<<endl;
16.     return 0;
17. }

```

A、cout<<fun(i++)<<" ";

B、cout<<fun(i)<<" , ";

C、cout<<fun(i)<<" ";

66、下面不能把字符串: Hello!赋给数组 b 的语句是 ()

A、char b[10] ; b = "Hello!";

B、char b[10] ; strcpy(b , "Hello!");

C、char b[10] = "Hello!";

D、char b[10] = {'H','e','l','l','o','!'};

只能在定义的时候使用=来初始化，不能单独赋值。

选 A，b 为数组名,它是地址,是一个常量,不能被赋值。

67、若函数 fun 的函数头为:

int fun(int i , int j)

且函数指针变量 p 指向函数 fun 的赋值语句是 ()

A、p = fun(i , j);

B、p = fun;

C、p = * fun;

D、p = &fun;

68、以下说法中正确的是 ()

A、#define 是 C 语句，而 printf 不是

B、#define 和 printf 都是 C 语句

C、printf 是 C 语句，但 #define 不是

D、#define 和 printf 都不是 C 语句

69、若有以下定义: int x = 2 , y = 3; float i; 则以下符合 C 语言语法的表达式是 ()

A、x = (y == 1)

B、i%(-3)

C、x = x*3 = 2

D、`i = float(x)`

70、有以下程序

[cpp] view plain copy

```
1. void main()
2. {
3.     int b[3][3] = {0,1,2,0,1,2,0,1,2};
4.     int i , j , t = 1;
5.     for(i = 0 ; i < 3 ; ++i)
6.     {
7.         for(j = i ; j <= 1 ; ++j)
8.             t += b[i][b[j][i]];
9.     }
10.    printf("%d\n",t);
11. }
```

程序运行后的输出结果是 ()

A、1

B、9

C、3

D、10

E、2

71、在下面的循环语句中内存循环体 s 语句的执行总次数为 ()

for(int i = 0; i < n ; i++)

for(int j = i ; j < n; j++)

s;

A、 n^2

B、 $n(n+1)/2$

C、 $(n+1)/2$

D、 $n(n-1)/2$

72、类 example 的析构函数为 ()

A、`~example () ;`

B、`example () ;`

C、`example ()`

D、`~example ()`

73、关于保护成员的说法正确的是 ()

A、在派生类中是私有的

B、在派生类中仍然是保护的

C、在派生类中是公有的

D、具有私有成员和公有成员的双重角色

74、计算函数参数顺序引起的二义性完全是由不同的编译系统决定的。

A、对

B、错

75、若有语句 `int a[10] = {0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}`，`*p = a`； 则（ ）不是对 `a` 数组元素的正确引用。

A、`* (* (a+i))`

B、`p[i]`

C、`a[p-a]`

D、`*(&a[i])`

76、下列表达式中，（ ）是合法的。已知：`double m = 3.2 ; int n = 3;`

A、`! m *= n`

B、`(m+n)|n`

C、`m = 5 , n = 3.1 , m+n`

D、`m<<2`

77、若有以下说明：`int a[12] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}`；`char c = 'a' , d , g;`

则数值为 4 的表达式是（ ）

A、`a['d'-'c']`

B、`a[g-c]`

C、`a['d'-'c']`

D、`a[4]`

78、`read()` 和 `write()`函数可以读写文本文件，也可以读写二进制文件。

A、错

B、对

79、在保护继承中，对于派生类的访问同于公有继承，而对于派生类的对象的访问同于私有继承。

A、错

B、对

80、设有以下结构体定义及其初始化，表达式 `p->score` 的结果是（ ）

[\[cpp\] view plain copy](#)

```
1. struct node
2. {
3.     int num;
4.     float score;
5. }stu[2]={101,91.5,102,92.5} , *p = stu;
```

A、102

B、91.5

C、92.5

D、101

81、以下程序的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1. #define f(X) X*X
2.
3. void main()
4. {
5.     int a = 6 , b = 2 , c;
6.     c = f(a)/f(b);
7.     printf("%d\n",c);
8. }
```

A、18

B、9

C、36

D、6

82、如果 $a = 1$, $b = 2$, $c = 3$, $d = 4$, 则条件表达式 $a < b ? a : c < d ? c : d$ 的值为（）

A、1

B、3

C、2

D、4

83、以下四个选项中，均是正确的数值常量或字符串常量的选项是（）

A、+001, 0Xabcd, 2e2, 50

B、3, 011, 0XFF00, 0a

C、0.0, 0f, 8.9e, &

D、“a”, 3.9E-2.5, 1e1, ‘\’

84、以下四个选项中，均是合法转义字符的选项是（）

A、\018, \f, xab

B、\\0, 101, x1f

C、\, \\\, \n

D、\, \017, \

85、已知各变量的类型说明如下：

[cpp] view plain copy

```
1. int i = 8 , k , a , b;  
2. unsigned long w = 5;  
3. double x = 1.42 , y = 5.2;
```

则以下符合 C 语言语法的表达式是 ()

- A、 a = a*3 = 2
- B、 x%(-3)
- C、 y = float(i)
- D、 a += a -= (b=4)*(a=3)

86、已知二进制数 a 是 00101101，如果想通过整型变量 b 与 a 做异或运算，使变量 a 的高 4 位取反，低 4 位不变，则二进制数 b 的值应该是 ()

- A、 11111111
- B、 0
- C、 1111
- D、 11110000

87、下列四组字符串中都可以用作 C 语言程序标识符的一组是 ()

- A、 str_l, Cpp, pow, while
- B、 i\am, one_half, start\$it, 3pai
- C、 Pxq, My->book, line#, His.age
- D、 print, _3d, oodb, aBc

88、若执行 fopen () 发生错误，函数的返回值是 ()

- A、 地址值
- B、 NULL
- C、 EOF
- D、 1

89、若调用一个函数，且此函数中无 return 语句，则正确的说法是 ()

- A、 能返回一个用户所希望的函数值
- B、 返回一个不确定的值
- C、 返回若干个系统默认值
- D、 没有返回值

90、长度相同但格式不同的 2 种浮点数，假设前者阶码长、尾数短，后者阶码短、尾数长，其它的规定均相同，则它们可表示的数的范围和精度为 ()

- A、 前者可表示的数的范围大且精度高
- B、 两者可表示的数的范围和精度相同
- C、 前者可表示的数的范围大但精度低
- D、 后者可表示的数的范围大且精度高

91、单继承情况下，派生类中对基类成员的访问也会出现二义性

- A、 错
- B、 对

92、关系数据库模型是以下哪种方式组织数据结构

- A、 二维表
- B、 网状
- C、 文本
- D、 树状

93、（）命令可以查看视图的创建语句

- A、SHOW VIEW
- B、SHOW CREATE VIEW
- C、SELECT VIEW
- D、DISPLAY VIEW

94、正则表达式中的*代表的是（）

- A、0 个或多个匹配
- B、1 个或多个匹配
- C、0

95、预处理过程是编译过程之后、连接过程之前进行的

- A、对
- B、错

96、下面程序的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1.int main(void)
2.{
3.    char x = 0xFF;
4.    printf("%d\n",x--);
5.    return 0;
6.}
```

- A、-1
- B、0
- C、255
- D、256

printf("%d\n",x--)函数参数首先传递的是 x--这个，但是它是先返回值才减小，因此 x 传递过去时候仍然是 0xff。

0xff 当作为无符号数的时候，数字为 255，作为带符号数时候，是-1。char 类型是带符号的，因此是-1。

97、下面程序的输出结果是（）

[cpp] view plain copy

```
1.int main(void)
2.{
3.    printf("%d\n",12&012);
4.    return 0;
5.}
```


A、12 B、0 C、8 D、-1

012=1010；（C 语言中数字前缀 0 表示八进制）

012 是 8 进制数，它的值为 10，二进制是 0000 1010

12 是十进制，它的二进制是 0000 1100

两个数相与（&），得到 0000 1000，即 8

顶

30

踩

2

- [上一篇](#) C++中虚函数工作原理和(虚)继承类的内存占用大小计算
- [下一篇](#) 各大 IT 公司校园招聘程序猿笔试、面试题集锦

我的同类文章

面试珠玑（84）

- 2015 届华为校园招聘机试题 2014-09-13 阅读 47446
- PPS2013 校园招聘笔试题 2013-09-09 阅读 7788
- 网新恒天 2013 年校园招聘笔试 2013-09-06 阅读 8433

- [2014 届华为校园招聘机试题](#) 2013-09-05 阅读 40457
- [C++中虚函数工作原理和\(虚\)继承类的内存占用大小计算](#) 2012-08-19 阅读 45946
- [迅雷 2014 校园招聘笔试题](#) 2013-09-09 阅读 35157
- [2013 豆瓣校园招聘研发类笔试题](#) 2013-09-06 阅读 11835
- [2013 届华为校园招聘机试题](#) 2013-09-05 阅读 9665
- [各大 IT 公司校园招聘程序猿笔试、面试题集锦](#) 2012-09-09 阅读 32134
- [大端模式和小端模式](#) 2012-07-06 阅读 44502

[更多文章](#)

参考知识库



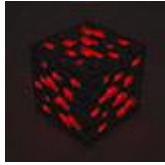
C 语言知识库

[8202](#) 关注 | [3455](#) 收录



MySQL 知识库

21052 关注 | 1448 收录



算法与数据结构知识库

14633 关注 | 2320 收录

猜你在找

C 语言系列之 字符串压缩算法与结构体初探

C 语言系列之 字符串相关算法

C 语言系列之 数组与算法实战

《C 语言/C++学习指南》加密解密篇（安全相关算法）

iOS 程序员的 C 语言教程

一些公司的 2016 年校招 CC++开发岗笔试题目四

CC++ 笔试面试题目大汇总 2

CC++ 笔试面试题目大汇总

笔试题 1CC++ 笔试面试题目大汇总

C 及 C++笔试题目

查看评论

29 楼 [qyt69985692](#) 2016-10-13 17:24 发表 [回复]



26 题答案有问题把 应该是 4 3

28 楼 [qq_36241411](#) 2016-09-26 09:31 发表 [回复]

第 25 题怎么做的呀?? 求教

27 楼 [快乐生活 aa](#) 2015-08-30 09:14 发表 [回复]



39 题应该选 B 吧

26 楼 [快乐生活 aa](#) 2015-08-29 20:26 发表 [回复]



第 10 题应该选直接插入排序吧。

25 楼 [liuhmmjj](#) 2015-03-27 20:24 发表 [回复]



谢谢楼主分享

24 楼 [xi_mi_](#) 2014-11-04 13:02 发表 [回复]



用手机看好辛苦啊，竟然不知道答案是什么，一片黑白！

23 楼 [CSDN 论坛逛逛](#) 2014-10-25 10:50 发表 [回复]

楼主您好，我在网上查找了第 55 题的详解，发现其他网友提供的档案跟您给的不一（<http://wenwen.sogou.com/z/q124370314.htm>；），您能否帮忙解释下？谢谢。

22 楼 [CSDN 论坛逛逛](#) 2014-10-25 10:35 发表 [回复]

楼主您好，我在网上查找了第 55 题的详解，发现其他网友提供的档案跟您给的不一致（<http://wenwen.sogou.com/z/q124370314.htm>；），您能否帮忙解释下？谢谢。

21 楼 [lucky_mn](#) 2013-09-17 17:55 发表 [回复]



转义字符后面要至少跟一个字符吧，84 没有正确答案啊

20 楼 [haithink](#) 2013-09-15 22:06 发表 [回复]



引用“haithink”的评论：69 题 D 为什么不对呢？测试，.c 文件里编译通过
不好意思，是我弄错了
我弄成了（float)x

Re: [这么近__那么远](#) 2014-09-14 22:40 发表 [回复]



回复 haithink： 是 float(x),编译都可以过的。

19 楼 [haithink](#) 2013-09-15 21:57 发表 [回复]



83 题选 A 吧

Re: 快乐生活 aa 2015-08-30 16:28 发表 [回复]



回复 haithink: 对

18 楼 haithink 2013-09-15 21:28 发表 [回复]



69 题 D 为什么不对呢? 测试, .c 文件里编译通过

17 楼 曦花 2013-04-08 14:30 发表 [回复]



回复曦花: 明白了

16 楼 L_hunter 2013-03-06 22:07 发表 [回复]



楼主辛苦了 谢!

15 楼 shirui8653719 2012-11-04 23:29 发表 [回复]



嗯, 很好, 辛苦楼主啦。

14 楼 MesaD 2012-10-06 19:45 发表 [回复]



我觉得第一个题目的所以选项都不对, 只能说 B 比较的准确!

%5.3s: 5 是代表着该字符串输出占几格, 然后 3 呢是代表有几个字符, 所以这里给出的答案应该是“computer, com”, 在逗号之后应该有两个空格的

嘻嘻, 可能是我过于锱铢必较了, 楼主莫怪莫怪哈!

Re: hackbuteer1 2012-10-07 15:13 发表 [回复]



回复 MesaD: 是的, 在逗号的后面有两个空格

13 楼 ICareTooMuch 2012-09-20 09:44 发表 [回复]

53 题的 C 选项是可以正常通过编译以及运行的, 为什么说他是错的呢? 我用 DevC++ 试的。

12 楼 wukongmingjing 2012-09-06 20:22 发表 [回复]



题目挺细的

11 楼 [symphony_L](#) 2012-09-05 11:43 发表 [\[回复\]](#)

第 10 题是不是要选 D，插入排序啊

每个元素都近它的最终位置，直接插入排序的话就近 $O(n)$ 复杂度了

Re: [hackbuteer1](#) 2012-09-08 21:44 发表 [\[回复\]](#)



回复 [symphony_L](#): 快排跟最终位置有关的

Re: [jackienupt](#) 2013-09-18 21:48 发表 [\[回复\]](#)



回复 [hackbuteer1](#): 我也是觉得选 D，基本有序反而会导致快排速度变慢，每次分块都不平衡

Re: [haithink](#) 2013-09-15 17:14 发表 [\[回复\]](#)



回复 [hackbuteer1](#): 貌似还是选 D，可以网上搜搜

10 楼 [rmaly](#) 2012-09-01 19:40 发表 [\[回复\]](#)



62 题是 D 还是 C 呢？

Re: [hackbuteer1](#) 2012-09-08 21:43 发表 [\[回复\]](#)



回复 [rmaly](#): C

Re: [GrathJune](#) 2014-09-07 20:05 发表 [\[回复\]](#)



回复 [hackbuteer1](#): 能解释下原因么？谢谢！

9 楼 [dltdltdlt](#) 2012-09-01 13:19 发表 [\[回复\]](#)

26 题应该选 B 吧？

Re: [dltdltdlt](#) 2012-09-01 13:20 发表 [\[回复\]](#)



是我错了，抱歉！是 D！

8 楼 奋斗小子 2012-08-31 21:06 发表 [\[回复\]](#)



这题有点像腾讯哪个什么马拉松大赛的 c 语言题目。

Re: [hackbuteer1](#) 2012-09-08 21:43 发表 [\[回复\]](#)



回复奋斗小子：有些题目是有点类似的

7 楼 [skyandcode](#) 2012-08-31 17:46 发表 [\[回复\]](#)

还有第 49 题非静态成员函数怎么访问静态变量呢？求教！

Re: [hackbuteer1](#) 2012-08-31 20:04 发表 [\[回复\]](#)



回复 [skyandcode](#)：静态变量是所有对象共享的，可以访问的

6 楼 [skyandcode](#) 2012-08-31 17:33 发表 [\[回复\]](#)

楼主 19 题为什么是选 B 啊？

Re: [hackbuteer1](#) 2012-08-31 20:03 发表 [\[回复\]](#)



回复 [skyandcode](#)：如果是类的成员函数的话，只需要一个操作数就行了

Re: [straing](#) 2013-08-13 17:58 发表 [\[回复\]](#)



回复 [hackbuteer1](#)：类的成员函数只需要一个参数？？ 这话怎么没听过？

5 楼 [my8future](#) 2012-08-31 15:00 发表 [\[回复\]](#)



学海无涯，顶楼主

4 楼 [xlrtap](#) 2012-08-31 11:43 发表 [\[回复\]](#)



第 19 题怎么没有啊?? 是我网速慢, 还是就没有呢??

Re: [hackbuteer1](#) 2012-08-31 17:01 发表 [\[回复\]](#)



回复 xlttap: 应该是网速的原因

3 楼 [我就是武林](#) 2012-08-31 10:51 发表 [\[回复\]](#)



第一个题答案 B 中 com 前面应该有两个空格吧。

Re: [hackbuteer1](#) 2012-09-01 21:12 发表 [\[回复\]](#)



回复我就是武林: 有的

2 楼 [coFinder](#) 2012-08-30 20:31 发表 [\[回复\]](#)



貌似是二级考试的题目...

Re: [hackbuteer1](#) 2012-08-30 21:09 发表 [\[回复\]](#)



回复 coFinder: 可能有些是吧, 偶木有做过二级的, 不是很了解

1 楼 [谢耳朵](#) 2012-08-30 20:10 发表 [\[回复\]](#)

楼主 既然叫题目大全, 是不是还要持续更新啊 期待 ing !

Re: [hackbuteer1](#) 2012-08-30 20:14 发表 [\[回复\]](#)



回复谢耳朵: 是的, 现在就在时刻更新着