PRML Lab2 Report

Part 1

任务描述

分别使用 the least square model 和 perceptron model 对二维数据进行二分类处理。

线性模型

本报告所说的线性模型指扩展的线性模型,他是一个非线性函数对线性函数的嵌套。对于二分类问题,首先对数据集进行线性变换,然后使用一个非线性函数 f 将结果映射到两个类。

$$y(x) = f(W^Tx + w_0) \ where: f(x) = egin{cases} 1 & , x > 0.5 \ 0 & , else \end{cases}$$

y(x) represents the class that x belongs to.

为了方便处理,我们将对数据的维度进行延拓。

$$y(x) = f(W^T x + w_0) = f(W'^T x')$$

where $W' = [w_0, W]$ and $x' = [1, x]$

经过这样的处理,我们将偏移整合到了W中,使得模型更加的简洁。下面的报告中,若不特指,模型的输入都经过了这种延拓处理。

The Least Square Model

模型简述

该模式使用平方误差作为模型的Loss函数,即:

$$Loss(W) = rac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} \sum_{k=1}^{K} (y_k(x_n) - t_{nk})^2$$

and we want to minimaze Loss(W)

模型求解

这个问题的求解在本问题中实际上就是最小二乘法求解问题,他是有确定解的,即

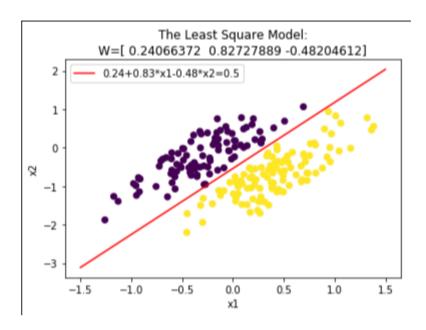
$$XW = Y, where X hasn't a reverse matrix.$$

$$=> X^T XW = X^T Y$$

$$=> W' = (X^T X)^{-1} X^T Y$$

W' is the closest solution to W

分类结果



正确率

由于获取的数据集是线性可分的,所以测试的结果为100%。

Perceptron Model

模型简述

该模型与上一个模型最大的区别便是求解方法的不同,Perceptron模型使用梯度下降的方法进行求解,由于本次实验涉及的二分类问题是线性可分的,所以该方法一定会收敛。

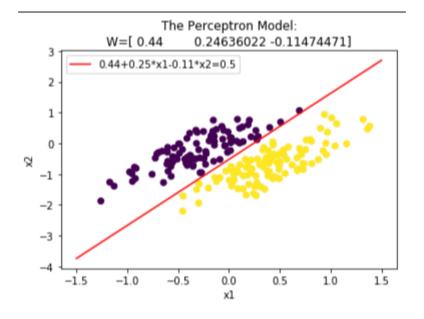
模型求解

该模型求解的关键在于梯度的求解和W的更新公式,如下:

$$W = W + \eta
abla L$$
 $Where \, \eta \, is \, the \, learning_rate$ $W_{next} = \eta \phi(x_n) t_n$ $W^T x_n > 0.5$ $W^T x_n$

 $W_{next} = W + \Delta W$

分裂结果



正确率

同前一个模型,正确率为100%

Part 2

Requirement 1

multi-hot数据处理模型

输入: 文本

输出: multihot vector (M维)

- Step1 tokenize:考虑到文本中会含有无词义的字符(如标点和空白),所以需要先将这二者去除。可以先将所有标点转换为空格符(str.replace),然后去除多余的空格符再按空格分词(str.split())split方法在不传入参数时默认情况会按照tring.whitespace分词
- Step2 word count:对所有的问题进行词频统计,并过滤掉词频小于min_support的词(本实验中该值取10)
- Step3 multi-hot transformation:经过上一步的处理,可以获得一个M大小的字典,使用此字典可以将原文本映射到一个M维的multi-hot向量,如果文本中包含字典中的某一个词,那么在向量中对应的位置为1,否则为0.

one-hot数据预处理模型

输入: 类编号t

输出: 4维one-hot向量

过程: 创建一个4维的全零向量,将t位置设置为1.

Requirement 2

符号说明

符号	含义	符号	含义
N	训练集大小(multi-hot vector)	L	Loss function
М	multi-hot vector 的维度	S	Sotfmax的输入 NxK
K	种类数量	Р	Softmax的输出 NxK
Χ	训练集 MxN	D	矩阵求导符号
X	单个训练样本 Mx1	R	Softmax function
Υ	训练集的分类情况(one-hot) KxN	F	现行变换函数
У	单个训练样本的分类情况 Kx1	\eta	学习率
W	线性变换参数矩阵MxK	\lambda	惩罚力度
b	偏置 1xK		

Loss Function Derivation

首先,我们先确定最普通的Loss函数(不加正则化)的形式:

$$egin{aligned} L(W,b) &= -rac{1}{N} \sum_{n=1}^N y_n^T log(p_n) & ext{where } y_n ext{ is 1xM and pn is Mx1} \ &= -rac{1}{N} \sum_{n=1}^N log(\hat{p}_n) & ext{where } \hat{p}_n ext{ is the value of } p_n ext{ on } \hat{y}_n ext{ dimension} \ &= -rac{1}{N} \sum_{n=1}^N L_n(W,b) \end{aligned}$$

接下来使用chain rule对L(W,b)关于W求导

$$DL(W) = \sum_{n=1}^N DL_n(W,b)$$
 $D_W L_n(W,b) = D_W (L_n(g(P_{nk})))$ let's assume that the calss of x_n is k $= g'(P_{nk})D_W P_{nk}$ where $g(P_{nk}) = log(P_{nk})$ $= \frac{1}{P_{nk}}D_W (R(S))_{nk}$ $= \frac{1}{P_{nk}}D_S P_{nk} \cdot D_W S$ $= \frac{1}{P_{nk}}D_S P_{nk} \cdot D_W (F_n(W,b))$

经过chain rule的处理后,分别对两个子问题进行求导。

对
$$D_S P_{nk}$$
 进行求导如下:

We know that in function R(:Softmax function:)

$$Sotfmax(S_{ni}) = rac{e^{S_{ni}}}{\sum_{k=1}^{K} e^{S_{nk}}}$$

for convenient, we can write like this (where we assume that N=1):

$$F(a_i) = rac{e^{a_i}}{\sum_{j=1}^K e^{a_j}} = rac{e^{a_i}}{\sum}$$

Let's differentate on a_i :

$$rac{\partial F(a_i)}{\partial a_i} = rac{e^{a_i}\sum -e^{a_i}e^{a_i}}{\sum^2} = rac{a^{a_i}}{\sum}rac{\sum -e^{a_i}}{\sum} = F(a_i)(1-F(a_i))$$

Next, let's differentiate on a_j where $i \neq j$

$$rac{\partial F(a_i)}{\partial a_i} = e^{a_i} rac{-a_j}{\sum_{i=1}^2} = -rac{a^{a_i}}{\sum_{i=1}^2} rac{e^{a_j}}{\sum_{i=1}^2} = -F(a_i)F(a_j)$$

thus, we can express our problem's solution the same way:

$$D_{S_{nk'}}P_{nk} = \{ egin{array}{ll} P_{nk}(1-P_{nk}) & ,k'=k \ -P_{nk}P_{nk'} & ,k'
eq k \ \end{array}$$

(we can also know that for $m \neq n, D_{S_m} P_{nk} = \vec{0})$

$$D_S P_{nk} = egin{bmatrix} -P_{nk} P_{n1} & -P_{nk} P_{n2} & \cdots & P_{nk} (1-P_{nk}) & \cdots & -P_{nk} P_{nK} \end{bmatrix} \ = P_{nk} egin{bmatrix} -P_{n1} & -P_{n2} & \cdots & (1-P_{nk}) & \cdots & -P_{nK} \end{bmatrix}$$

对
$$D_W F_n(W,b)$$
 进行求导如下:

we know that $X \in R^{M \times N} W \in R^{M \times K}, b \in R^{N \times K}, S = F(W,b) \in R^{N \times K}$ and $F(W,b) = [F_1(W,b), F_2(W,b), \dots F_N(W,b)]^T, F_n(W,b) \in R^{1 \times K}$ so the function for all samples is: $F(W,b) = X^T \cdot W + b$

however, we transferred the origin question L to question L_n ,

correspondly, we should concentrate on $F_n(W,b) = x_n^T \cdot W + b_n \in R^{1 imes K}$

$$F_n(W,b) = egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ \dots \ x_M \end{bmatrix}^T egin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & \cdots & w_{1K} \ w_{21} & w_{22} & \cdots & w_{2K} \ dots & dots & \ddots & dots \ w_{M1} & w_{M2} & \cdots & w_{MK} \end{bmatrix}^T + egin{bmatrix} b_1 \ b_2 \ \dots \ b_K \end{bmatrix}^T = egin{bmatrix} f_1(x_n) \ f_2(x_n) \ \dots \ f_K(x_n) \end{bmatrix}^T \ f_1(x_n) = w_{1i}x_1 + w_{2i}x_2 + \cdots w_{Mi}x_M + b_i \ rac{\partial f_i}{\partial w_{ii}} = x_j \ and \ rac{\partial f_i}{\partial w_{il}} = 0 \ , where \ l
eq i$$

so the result of derivation can be write like following:

$$D_{W_{ij}}F_{nt} = \{egin{array}{ccccccc} x_i & ,j=t \ 0 & ,j
eq t \end{array}, F_{nt} = f_t \ \ D_WF_n(W,b) = egin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_M & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \ dots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & dots \ 0 & 0 & 0 & \cdots & x_1 & x_2 & \cdots & x_M \end{bmatrix} \in R^{K imes MK}$$

until now, we know both $D_S P_{nk}$ and $D_W F_n(W)$ and the result will be $G_n = D_W L_n(W) \in R^{1 \times MK}$ $G_n \text{ is the gradient that contributed by } x_n, \nabla_n W_{ij} = G_n[(i-1)*M+j]$ Hence, we get the final gradient:

$$abla W_{ij} = \eta \sum_{n=1}^N G_n[(i-1)*M+j]$$

加上L2正则化项后,我们只需要再对正则化项进行单独求导即可:

$$egin{aligned} L(W,b) &= -rac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} L_n(W) + \lambda \|\, W\, \|^2 \ & L2(W) &= \lambda \sum_{i=1}^{M} \sum_{j=1}^{K} w_{ij}^2 \ & D_W L2(W) &= \lambda rac{\partial \|\, W\, \|^2}{\partial W} \ & D_W L2(W) &= \lambda \left[\, 2w_{11} \quad 2w_{12} \quad \cdots \quad 2w_{1K} \quad \cdots \quad 2w_{M1} \quad 2w_{M2} \quad \cdots \quad 2w_{MK} \,\,
ight] \in R^{1 imes MK} \end{aligned}$$

所以原来的梯度公式可以改为:

$$abla W_{ij} = \eta(2\lambda w_{ij} + \sum_{n=1}^N G_n[(i-1)*M+j])$$

同理我们可以求对偏置b的梯度

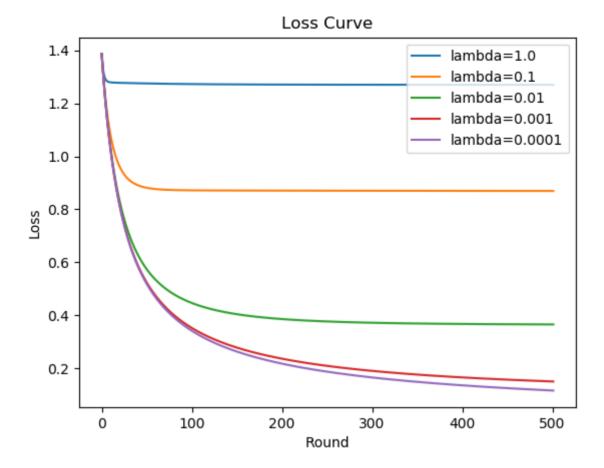
$$egin{aligned} D_b L_n(W,b) &= rac{1}{P_{nk}} D_S P_{nk} \cdot D_b(F_n(W,b)) \ &rac{\partial f_i}{\partial b_i} = 1 \ &rac{\partial f_i}{\partial b_j} = 0, where \, j
eq i \end{aligned}$$
 $egin{aligned} let \, B_n &= D_b L_n(W,b) = rac{1}{P_{nk}} D_S P_{nk} \end{aligned}$ $abla b_i &= \eta (\sum_{n=1}^N B_n[(i-1)*M+j]) \end{aligned}$

正则化与偏置

- 一般情况下我们不会把偏置加入正则化项。原因有两点:
 - 对偏置的惩罚对模型的正确性没有影响,对w惩罚已经可以避免过拟合。
 - 对偏置的惩罚有可能会增强模型对训练集的敏感性。(如需要的偏置极大的模型)

惩罚力度

加入正则化项时,惩罚力度是一个重要的超参,它的选择会影响模型的效果。实验中,通过改变惩罚力度(lamda)的大小,观察模型收敛情况,如下: (learning_rate=0.1,epoch = 500)



可以发现当lambda大于0.01的时候,模型在200周期以后基本便不再下降,lambda=0.001或0.0001是一个不错的选择,后面的实验中若不指明,lambda取0.001

梯度正确性检验

检验方法: 有限差分近似法

$$oldsymbol{d}^ op \! f(oldsymbol{x}) pprox rac{1}{2arepsilon} (f(oldsymbol{x} + arepsilon \cdot oldsymbol{d}) - f(oldsymbol{x} - arepsilon \cdot oldsymbol{d}))$$

检验原则

- 尽可能的测试更多的方向
- 尽可能的测试更多的样本点

伪代码

```
Parameter: threshold, theta
Input: Round (how many start points the prog will check.)
Output: True or False (whether the gradient is calculated correctly.)
Progress:
for r from 1 to Round:
  get a random W (here W is combined with b)
  gw = calculate gradient()
  for i from 1 to MxN:
    gwi = gw[i]
    dwi = calculate_approximate_gradient(w,i,theta)
    if abs(dwi-gwi)>threshold:
        return False
return True
```

$$dw_i = rac{L(w_0, w_1, \ldots, w_i + arepsilon, w_{i+1}, \ldots) - L(w_0, w_1, \ldots, w_i - arepsilon, w_{i+1}, \ldots)}{2 * arepsilon}$$

Requirement 3

How to choose learning rate

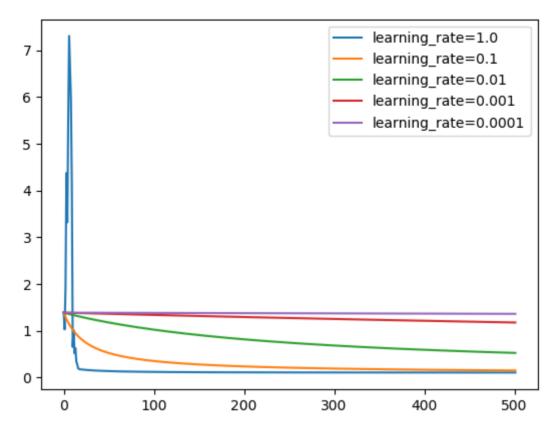
选择学习率有两类方法,一种是静态的,一种是动态的。

静态的方法有: Grid Search 以及Lipschitz constant方法。

动态的方法有: Linear Search、Cauchy、Barzilai and Borwein、Backtracking。

由于本实验数据样本不大,且比较简单,训练时间很短,所以选择Grid Search(预先设定好几组值,然后一个个试,选择最好的那一个即可)即可。

下图展示了不同learning_rate情况下模型的收敛情况 (epoch=500,lamba=0.001,full_batch):



从曲线中可以观察出,learning_rate越大,模型收敛越快,但是learning_rate>=1并不是一个很好的选择,因为它引起了严重的抖动,这种影响时不可预估的,有些情况下会导致抖动很久。learning_rate=0.1是一个不错的选择,而且当到达500的周期的时候,可以观察到它和learning_rate=1的曲线已基本重合。所以后面的实验中,本报告一律取learning_rate=0.1.

When to terminate

终止条件有三种基本方法:

- 梯度阈值法: 如果本轮的所有梯度的绝对值都很小, 则终止
- 错误率阈值法: 如果本轮模型使得训练集的错误率小于一个阈值, 则终止
- 轮次阈值法: 指定模型训练的轮次, 达到即终止

三种方法中,第二种的计算代价较大,第一种其次,第三种最小。但是第三种可能会带来冗余的计算(相当于为模型添加了一个新的超参)。为了充分观察Loss的变化情况,本实验种采用了第三种方法。

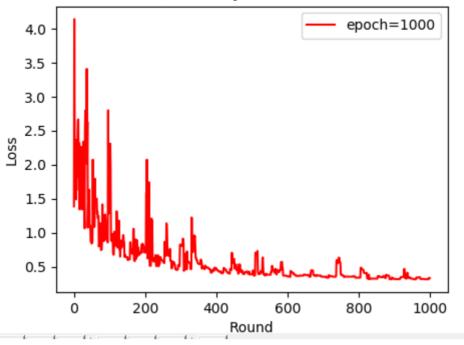
Requirement 4

观察

stochastic gradient descent

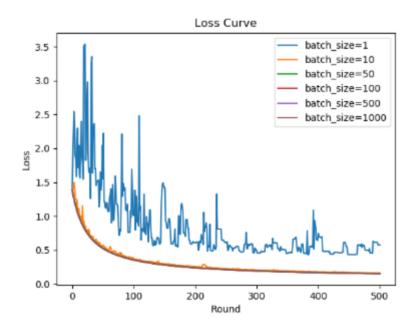
它的Loss curve有很明显的抖动,但是整体的趋势是下降的,而且抖动的幅度也在不断减小。

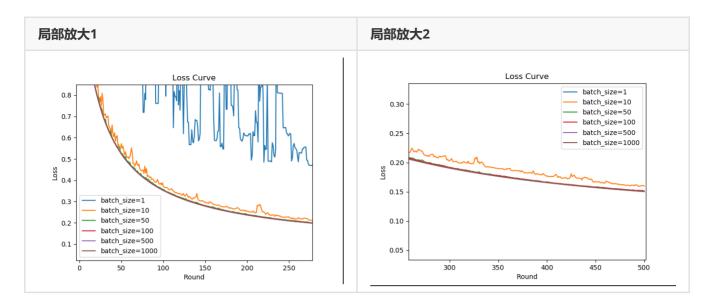
Loss Curve, accuracy: 0.2540106951871658



batched gradient descent

它受到batch_size的影响,通过调节batch_size(从1到1000),可以观察到:





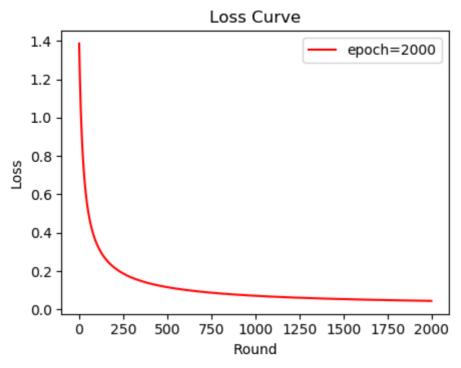
从曲线中中也可以推断出,batch_size主要影响的是抖动的程度,但不会影响其收敛性,如果给定足够大的epoch,即时是batch_size=1(即 stochastic gradient descent)也可以收敛,并且随着周期的增长,抖动的程度也整体下降。当batch_size >=50时,可以观察到曲线其实已经没有明显的抖动(见局部放大图)。

对比

	full_batch(原始方法)	batch_size=1(SGD)	batch_size = n
优点	每轮迭代,所有的点都对 梯度改变有贡献,梯度下 降的方向总是最优的	只选取一个样本点计 算梯度,每周期计算 代价小,速度很快	若n选取的恰当,可以兼顾前两者的优点。 (从下面的实验也可以看出,batch_size为1 和100的运行时间差别很小)
缺点	要对所有的样本点计算, 代价大,速度慢	曲线有较大的抖动	若n选取的恰当,基本可以避免前面两者的问题,不过n的值需要提前设定

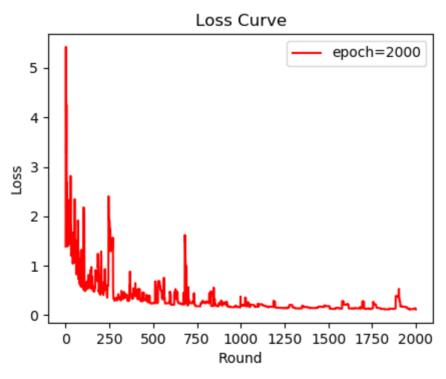
Requirement 5

full_batch



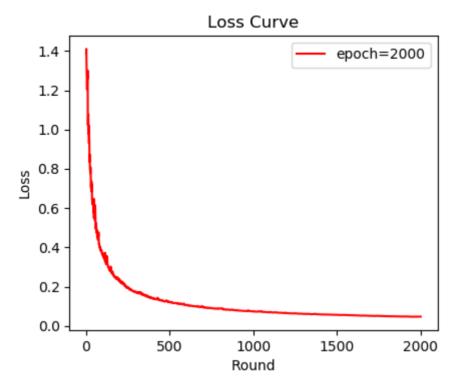
learning_rate	lambda	epoch	accuracy	time cost /s
0.1	0.0001	2000	0.9298128342245989	961.290281938

batch_size = 1



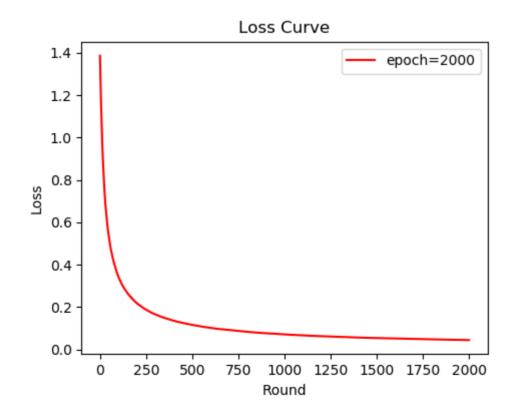
learning_rate	lambda	epoch	accuracy	time cost/s
0.1	0.0001	2000	0.8957219251336899	290.79498786

batch_size = 10



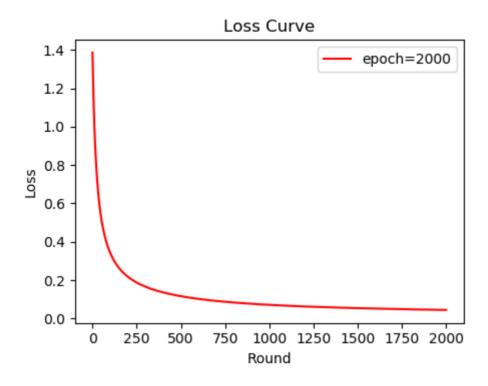
learning_rate	lambda	epoch	accuracy	time cost/s
0.1	0.0001	2000	0.9311497326203209	293.579905528

batch_size = 100



learning_rate	lambda	epoch	accuracy	time cost/s
0.1	0.0001	2000	0.929144385026738	344.588357371

batch_size = 500



learning_rate	lambda	epoch	accuracy	time cost/s
0.1	0.0001	2000	0.9311497326203209	531.7518501339999

Reference

- 1. https://eli.thegreenplace.net/2016/the-softmax-function-and-its-derivative/
- 2. https://towardsdatascience.com/coding-neural-network-gradient-checking-5222544ccc64
- 3. Pattern Recognition and Machine Learning