Java知识大全

# Spring 验证框架（JSR-303）

## 空检查

@Null 验证对象是否为空；

@NotNull 验证对象不为空；

@NotBlank 验证字符串不为空或者不是空字符串，比如””、” “都会验证失败；

@NotEmpty 验证对象不能为null，或者集合不为空。

## 长度检查

@Size(min=,max=) 验证对象长度，可支持字符串、集合；

@Length 字符串大小

## 数值校验

@Min 验证数字是否大于等于指定的值；

@Max 验证数字是否小于等于指定的值；

@Digits 验证数字是否符合指定格式，如@Digits(Integer=9,fraction=2);

@Range 验证数字是否在指定的范围内，如@Range（min=1，max=1000）

## 其他

@Email 验证是否为邮件格式，为null则不做校验；

@Pattern 验证Spring对象是否符合正则表达式的规则。

# Beetl模板引擎

## 设置定界符号和占位符

Beetl默认使用<% %>作为定界符号；使用${ }作为占位符号。也支持自定义定界符号和占位符号。常用的有：

@ 和回车作为定界符号 如:

@ var salary = user.salary \* 2;

<span>${user.name}</span>

<? ?> 类似PHP的定界符号 如:

<? var salary = user.salary \* 2; ?>

<span>${user.name}</span>

## 全局变量

request 标准的HTTPServletRequest，可以在模板中引用request属性(getter)，如${request. requestURL}

parameter 读取用户提交的参数，如${ parameter.userId}

# Spring Data JPA

## 相关配置

#----------------------

#持久层配置

#----------------------

#jpa规范使用的数据源

spring.jpa.database=MYSQL

#InnoDB是一种MySQL数据库引擎。MySQL5.5及之后使用它做为默认引擎。它提供了ACID兼容的事务（Transaction）功能，并提供外键支持

spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.MySQL5InnoDBDialect

#是否打印SQL

spring.jpa.show-sql=true

#是否自动建库

spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update

### ddl-auto

 create：每次运行程序时，都会重新创建表，故而数据会丢失

 create-drop：每次运行程序时会先创建表结构，然后待程序结束时清空表

 upadte：每次运行程序，没有表时会创建表，如果对象发生改变会更新表结构，原有数据不会清空，只会更新（推荐使用）

 validate：运行程序会校验数据与数据库的字段类型是否相同，字段不同会报错

 none: 禁用DDL处理

### ddl-auto=update

当ddl-auto为update模式时，数据库会根据实体类中新增的属性在表中添加相应的字段。实体类中增加属性，如：

* @Column(name = "create\_time",columnDefinition = "default CURRENT\_TIMESTAMP ",insertable=false,updatable=false)

**private** Date createTime;

* @Column(name="count", length=11, nullable=**false**,columnDefinition="int default '0'")

**private** Integer count;

* @Column(name="str", length=50, columnDefinition="varchar(50) default '空'")

**private** String str;

name可选,字段名(默认值是属性名)

unique可选,是否在该字段上设置唯一约束(默认值false)

nullable可选,是否设置该字段的值可以为空(默认值false)

insertable 可选,该字段是否作为生成的insert语句中的一个字段(默认值true)

updatable 可选,该字段是否作为生成的update语句中的一个字段(默认值true)

columnDefinition 可选: 为这个特定字段覆盖sql DDL片段 （这可能导致无法在不同数据库间移植）

table 可选,定义对应的表(默认为主表)

length 可选,字段长度(默认值255)

precision 可选,字段数字精精度(默认值0)

scale 可选,如果字段数字刻度可用,在此设置(默认值0)

## Repository

**Repository**是Spring Data的和信息概念，抽象了对数据库和NoSQL的操作，提供了如下接口供开发者使用：

* **CrudRepository** 提供了基本的增删改查，批量操作接口；
* **PagingAndSortingRepository** 集成CrudRepository，提供了夫家的分页查询功能；
* **JpaRepository** 专门用于JPA，提供了更多丰富的数据库访问接口，比如根据Example来查询。

**CrudRepository、PagingAndSortingRepository**了解即可，这里略过。

### **JpaRepository**

JpaRepository提供的内置查询：

|  |  |
| --- | --- |
| **方法** | **描述** |
| List findAll(); | 返回所有实体 |
| List findAll(Iterable ids); | 返回指定id的所有实体 |
| T getOne(ID id) | 根据id返回对应的实体，如果未找到，则返回空 |
| List findAll(Sort sort); | 返回所有实体，按指定顺序排序返回 |
| Page findAll(Pageable pageable); | 返回实体列表，实体的offset和limit通过pageable来指定 |

#### Sort

Sort对象用来指示排序，默认升序排列。

例：

Sort sort = new Sort(“id”);

Return userDao.findAll(sort);

Sort其他的构造方法还包含：

// 按指定的属性列表升序排列。

* public Sort(String… properties) ;

// 按指定的属性列表排序，排序由Direction指定，Direction是一个枚举类，有Direction.ASC和Direction.DESC两类。

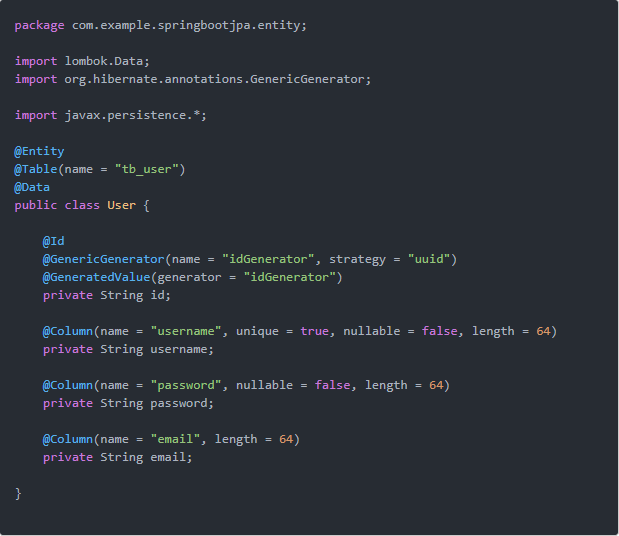
* public Sort(Direction direction,String… properties)

// 可通过Order静态方法来创建。

* public Sort(Order… orders) ;
* public static Order asc(String propertyName);
* public static Order desc(String propertyName);

## Demo实例

### 模型层（Model）



主键采用UUID策略  
@GenericGenerator是Hibernate提供的主键生成策略注解，注意下面的@GeneratedValue（JPA注解）使用generator = "idGenerator"引用了上面的name = "idGenerator"主键生成策略

#### JPA自带的几种主键生成策略

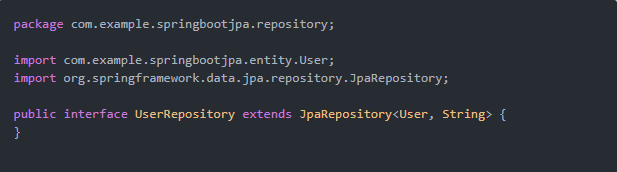
 TABLE： 使用一个特定的数据库表格来保存主键

 SEQUENCE： 根据底层数据库的序列来生成主键，条件是数据库支持序列。这个值要与generator一起使用，generator 指定生成主键使用的生成器（可能是orcale中自己编写的序列）

 IDENTITY： 主键由数据库自动生成（主要是支持自动增长的数据库，如mysql）

 AUTO： 主键由程序控制，也是GenerationType的默认值

### 持久层（Dao）



### 业务层（Service）

这里简单起见省略Service层

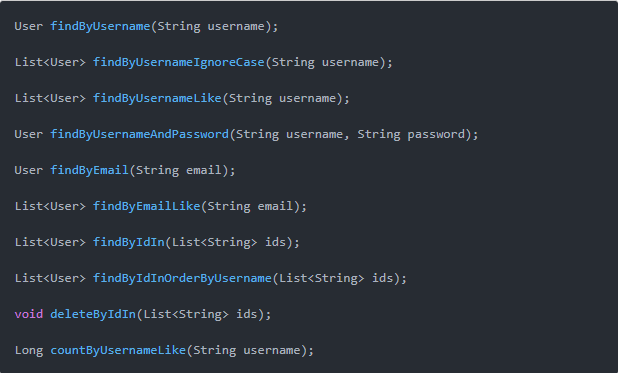
### Web控制器（Controller）



### 查询方法

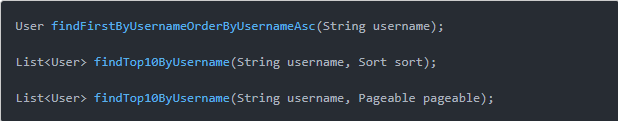
#### 查询创建Query Creation

Spring Data Jpa通过解析方法名创建查询，框架在进行方法名解析时，会先把方法名多余的前缀find…By, read…By, query…By, count…By以及get…By截取掉，然后对剩下部分进行解析，第一个By会被用作分隔符来指示实际查询条件的开始。 我们可以在实体属性上定义条件，并将它们与And和Or连接起来，从而创建大量查询：



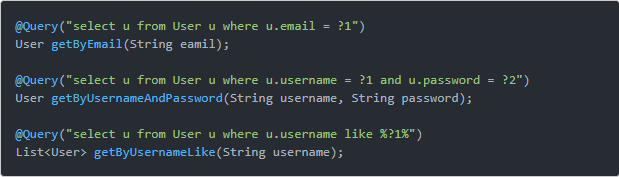
#### 限制查询结果

Spring Data Jpa支持使用first、top以及Distinct 关键字来限制查询结果，如：



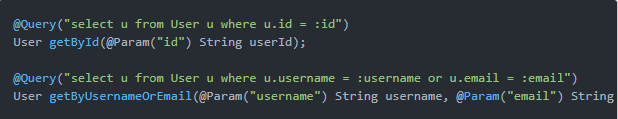
#### 自定义查询Using @Query

@Query 注解的使用非常简单，只需在声明的方法上面标注该注解，同时提供一个 JPQL 查询语句即可



#### 使用命名参数Using Named Parameters

默认情况下，Spring Data JPA使用基于位置的参数绑定，如前面所有示例中所述。 这使得查询方法在重构参数位置时容易出错。 要解决此问题，可以使用@Param注解为方法参数指定具体名称并在查询中绑定名称，如以下示例所示：



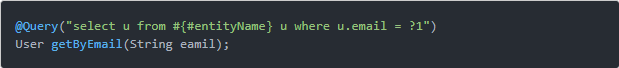
#### 用List<Object[]> 接收查询结果集

@Query(value=”select user\_id,count(0) from user group by sex”,nativeQuery=true)

public List< Object[]> queryUserCount();

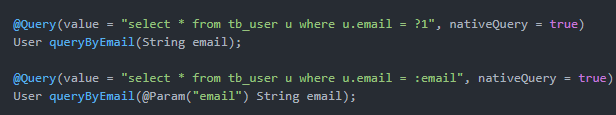
#### Using SpEL Expressions

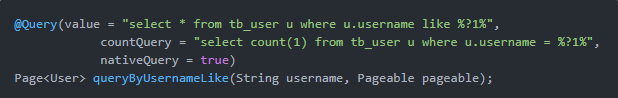
从Spring Data JPA release 1.4开始，Spring Data JPA支持名为entityName的变量。 它的用法是select x from #{#entityName} x。 entityName的解析方式如下：如果实体类在@Entity注解上设置了name属性，则使用它。 否则，使用实体类的简单类名。为避免在@Query注解使用实际的实体类名，就可以使用#{#entityName}进行代替。如以上示例中，@Query注解的查询字符串里的User都可替换为#{#entityName}



#### 原生查询Native Queries

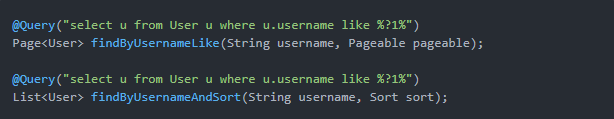
@Query注解还支持通过将nativeQuery标志设置为true来执行原生查询，同样支持基于位置的参数绑定及命名参数，如：



注意：Spring Data Jpa目前不支持对原生查询进行动态排序，但可以通过自己指定计数查询countQuery来使用原生查询进行分页、排序，如：

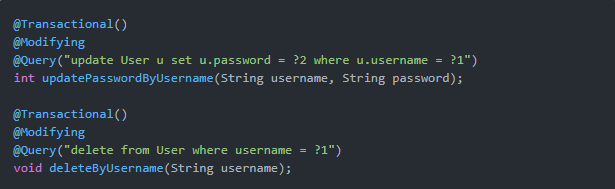
#### 分页查询及排序

Spring Data Jpa可以在方法参数中直接传入Pageable或Sort来完成动态分页或排序，通常Pageable或Sort会是方法的最后一个参数，如：



#### 自定义修改、删除 Modifying Queries

单独使用@Query注解只是查询，如涉及到修改、删除则需要再加上@Modifying注解，如：



注意：编辑查询只能使用void或int / Integer作为返回类型！

# ****开发规范****

**良好的开发规范，能提高开发效率，且看起来使人赏心悦目。**

* 双斜线注释时，作用在被描述体的上方，且在描述体前加一个空格。*例*：

// 是否删除

boolean isDel = false;

* 操作符号和代码之间要有空格相隔。例：

× int age=0; if(1==0){…}else if(1 == 1){…}else{…}

√iint age = 0; if (1 == 0) {…} else if (1 == 1) {…} else {…}

* 属性命名以驼峰的格式命名。*例*：

String redTheBed = “红色的床”;

* 持久层、业务层、Web控制层的命名前缀，依次以：

findxxx、queryxxx、getxxx

* 日志记录规范：

log.error() 一般是需要if()的；

log.info()一般是在try  catch 里面

log.debug() 做记录一般标志着方法的开始和结束。

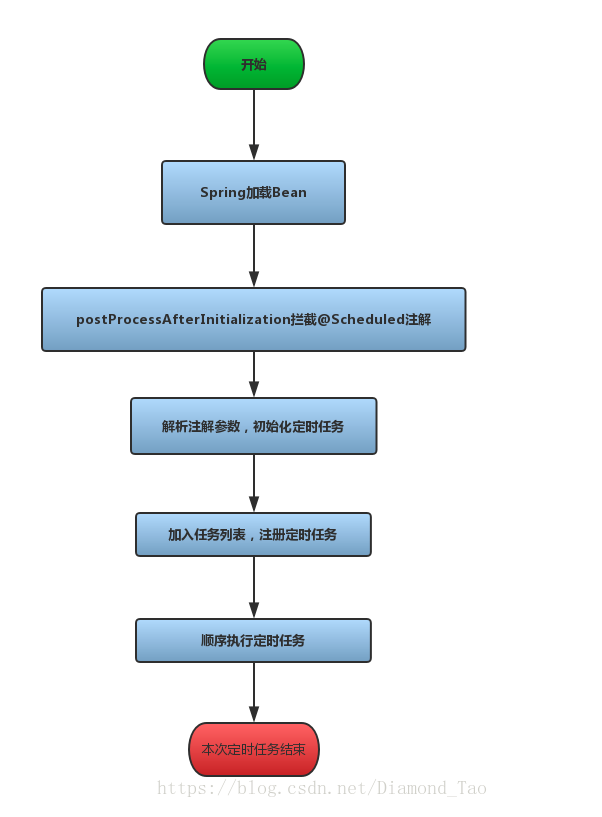
# SpringBoot/Maven聚合项目

## 注意事项

在有springboot启动类的聚合项目中，子项目的package目录要保持一致，使springboot能扫描到。

# Spring 定时器

## 运作流程



# @Component和@Configuration配置类的区别

1. 后者功效大于前者
2. 后者基于CGLIB代理，会直接从上下文调用并返回bean（单例），而不是再次执行方法（new对象）
3. 后者在项目启动后，一切已初始化就绪，且只会初始化一次；前者在项目启动后，每次调用都会被初始化
4. 后者处理逻辑较为复杂的业务场景，比如：注入bean（@bean）;前者“简单粗暴”，类型与@Controller的作用。

# 其他

## @Deprecated

划线注解：该注解作用在方法上来声明——该方法后期不在进行更新，且随着jar包的升级，该方法将不在兼容，直至废除。

## 研究方向

缓存、并发、事务、创建实例的方式、设计模式

## 大企业缓存机制流程

**Redis → ORM缓存 → DB**

## **ES6**

### 获取url参数（最简写法）

q={};location.search.replace(/([^?&=]+)=([^&]+)/g,(\_,k,v)=>q[k]=v);q;

# 相关链接

## 玩转spring boot——properties配置

<https://www.cnblogs.com/GoodHelper/p/6260708.html>

## SpringBoot学习笔记九：Spring Data Jpa的使用

<https://www.jianshu.com/p/c23c82a8fcfc>

## Spring Data JPA @Column说明

<https://blog.csdn.net/xufei512/article/details/81633447>

## abstract class和interface的区别

<https://blog.csdn.net/u012092924/article/details/78342193>

## 拦截器（Interceptor）和过滤器（Filter）的执行顺序和区别

<https://blog.csdn.net/xyajia/article/details/85128924>

## JSON 转换成对象 （N复杂的JSON）

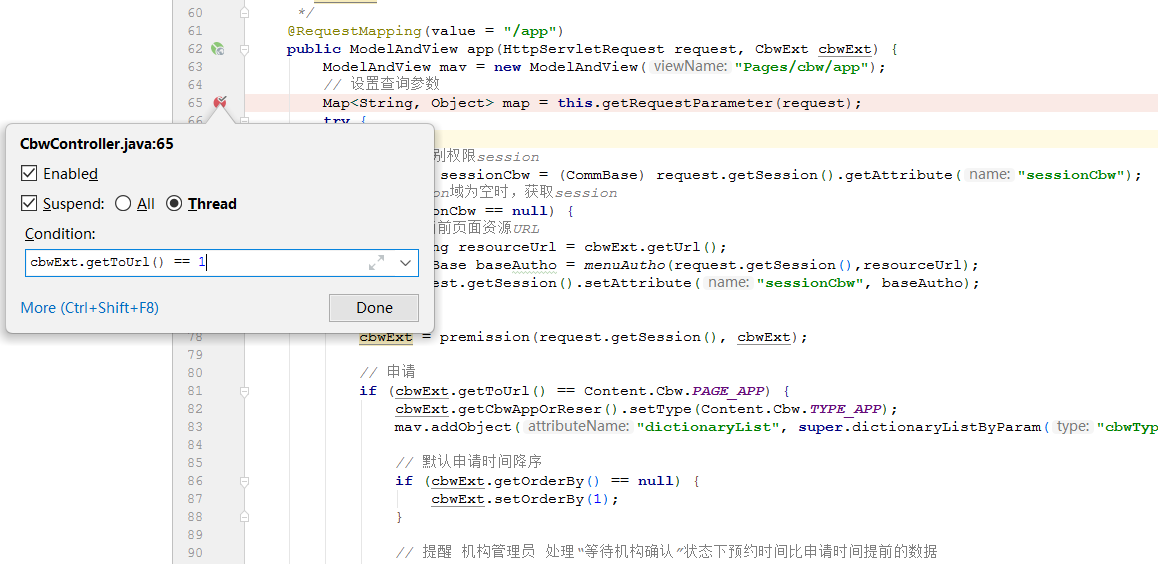
<https://blog.csdn.net/HeavenAndHell/article/details/80351126>

# 冥想

Java是一种语言，做一个真正意义上的项目，肯定是多语言共存，各种优良三方工具相结合，协同合作完成的。

# IDEA Debug技能

## FOR 循环插入式判断

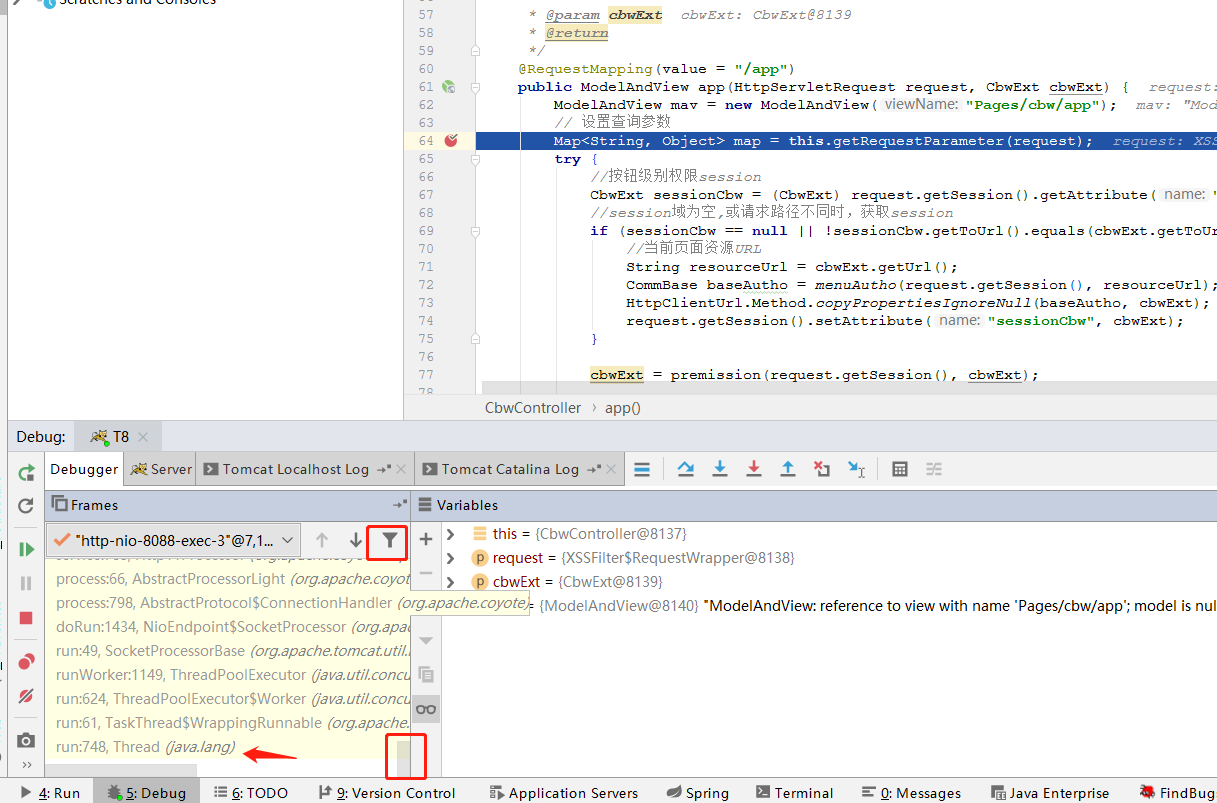


如上图，在debug for循环时：

老的办法是在里面加一个if判断，才能找到自己想要debug的地方。

高效的办法是在for循环debug的地方，右键输入自己的条件，来找到想要debug的地方。

## 蜈蚣式查找问题



如上图，debug走的每一步，进行的操作：

在红框标记的状态下，是走每一步时，要走的内部方法，如果错误藏得很深，那么可以打断点到底层，一步一步排查。

比如：一个请求的访问执行，都是从java底层的：

创建线程 》 加载线程池（如有） 》 运行程序 》 处理程序 》 处理底层业务 》 调用堆栈 》 筛查过滤器（如有） 》 拦截器（如有） 》 自己编写的程序

### 过滤器和拦截器的区别和优先级

过滤器(Filter)：它依赖于servlet容器。在实现上，基于函数回调，它可以对几乎所有请求进行过滤，但是缺点是一个过滤器实例只能在容器初始化时调用一次。使用过滤器的目的，是用来做一些过滤操作，获取我们想要获取的数据，比如：在Javaweb中，对传入的request、response提前过滤掉一些信息，或者提前设置一些参数，然后再传入servlet或者Controller进行业务逻辑操作。通常用的场景是：在过滤器中修改字符编码（CharacterEncodingFilter）、在过滤器中修改HttpServletRequest的一些参数（XSSFilter(自定义过滤器)），如：过滤低俗文字、危险字符等。

拦截器（Interceptor）：它依赖于web框架，在SpringMVC中就是依赖于SpringMVC框架。在实现上,基于Java的反射机制，属于面向切面编程（AOP）的一种运用，就是在service或者一个方法前，调用一个方法，或者在方法后，调用一个方法，比如动态代理就是拦截器的简单实现，在调用方法前打印出字符串（或者做其它业务逻辑的操作），也可以在调用方法后打印出字符串，甚至在抛出异常的时候做业务逻辑的操作。由于拦截器是基于web框架的调用，因此可以使用Spring的依赖注入（DI）进行一些业务操作，同时一个拦截器实例在一个controller生命周期之内可以多次调用。但是缺点是只能对controller请求进行拦截，对其他的一些比如直接访问静态资源的请求则没办法进行拦截处理。

Filter的执行顺序在Interceptor之前

# Jar包发布命令

# 当前ssh窗口被锁定，可按CTRL + C打断程序运行，或直接关闭窗口，程序退出

java -jar xxxxx.jar

# 当前ssh窗口不被锁定，但是当窗口关闭时，程序中止运行

java -jar xxxxx.jar &

# 意思是不挂断运行命令,当账户退出或终端关闭时,程序仍然运行

nohup Java -jar xxxxxx.jar &

# 指定jdk环境启动

nohup /home/java/jdk1.8.0\_152/bin/java -jar smz-api-0.0.1-SNAPSHOT.jar

# Java值传递、引用传递

## 值传递

实参传递给形参的是值  形参和实参在内存上是两个独立的变量 对形参做任何修改不会影响实参

## 引用传递

实参传递给形参的是参数对于 堆内存上的引用地址 实参和 形参在内存上指向 了同一块区域  对形参的修改会影响实参

## 其他

JavaScript值传递、引用传递类同。

# Java堆栈

## JVM栈 (Java Virtual Machine Stacks)

Java栈也称作虚拟机栈（Java Vitual Machine Stack），JVM栈只对栈帧进行存储，压栈和出栈操作。

总结

1. 每个线程包含一个栈区,栈中只保存基础数据类型的对象和自定义对象的引用(不是对象)。对象都存放在堆区中。
2. 每个战中的数据(基础数据类型和对象引用)都是私有的，其他栈不能访问。
3. 栈分为3个部分：基本类型变量，执行环境上下文，操作指令区(存放操作指令).
4. 在函数中定义的一些基本类型的变量数据和对象的引用变量都在函数的栈内存中分配。
5. 当在一段代码块定义一个变量时，Java就在栈中为这个变量分配内存空间，当该变量退出该作用域后，Java会自动释放掉为该变量所分配的内存空间，该内存空间可以立即被另作他用。

## 堆内存 (Heap Memory)

堆数据区是用来存放对象和数组（特殊的对象）。堆内存由多个线程共享。堆内存随着JVM启动而创建。众所周知，Java中有一个很好的特性就是自动垃圾回收。垃圾回收就操作这个数据区来回收对象进而释放内存。如果堆内存剩余的内存不足以满足于对象创建，JVM会抛出OutOfMemoryError错误。

总结

1. 存储的全部是对象，每个对象包含一个与之对应的class信息–class的目的是得到操作指令。

2. jvm只有一个堆区（heap）被所有线程共享，堆区中不存放基本类型和对象引用，只存放对象本身。

3. 堆的优势是可以动态地分配内存大小，生存期也不必事先告诉编译器，因为它是在运行时动态分配内存的，Java的垃圾收集器会自动收走这些不再使用的数据。

4. 缺点是，由于要在运行时动态分配内存，存取速度较慢。

## 堆和栈的区别

1. 功能不同
2. 栈内存用来存储局部变量和方法调用。
3. 而堆内存用来存储Java中的对象。无论是成员变量，局部变量，还是类变量，它们指向的对象都存储在堆内存中。
4. 共享性不同
5. 栈内存是线程私有的。
6. 堆内存是所有线程共有的。
7. 异常错误不同
8. 如果栈内存或者堆内存不足都会抛出异常。
9. 栈空间不足：java.lang.StackOverFlowError。
10. 堆空间不足：java.lang.OutOfMemoryError。
11. 空间大小
12. 栈的空间大小远远小于堆的