（3） 操作系统：进程通信方式（linux/windows，每种方式的特点），线程通信（linux/windows），进程与线程区别，页面置换策略（考察置换几次），进/线程状态转换图，进程调度方式，死锁（必要条件，哲学家就餐，银行家，读者写者问题），

5操作系统  
（1） 进程与线程的区别和联系  
（2） 一个进程可以创建多少线程，和什么有关  
（3） 一个程序从开始运行到结束的完整过程（四个过程）  
（4） 进程通信方法（Linux和windows下），线程通信方法（Linux和windows下）  
（5） 进程调度方法详细介绍  
（6） 页面置换方法详细介绍  
（7） 能否实现一个LRU算法  
（8） 死锁的必要条件（怎么检测死锁，解决死锁问题）  
（9） 哲学家就餐，银行家，读者写者，生产者消费者（怎么加锁解锁，伪代码）  
（10） 海量数据的bitmap使用原理  
（11） 布隆过滤器原理与优点  
（12） 布隆过滤器处理大规模问题时的持久化，包括内存大小受限、磁盘换入换出问题  
（13） 同步IO和异步IO  
（14） 文件读写使用的系统调用  
（15） 线程池的了解、优点、调度处理方式和保护任务队列的方式  
（16） 怎么回收线程  
（17） 僵尸进程问题  
（18） 多线程同步（尤其是如果项目中用到了多线程，很大可能会结合讨论）  
（19） memcache了解  
（20） 异常和中断的区别  
（21） 一般情况下在Linux/windows平台下栈空间的大小