

# 消费者云CSE微服务实践

李林锋



# 关于我

- ▶ 9年电信软件平台中间件开发、设计、架构经验
- ▶ 精通Netty、Mina等网络通信框架
- ▶ 华为软件 短信/彩信/WAP网关平台SGP、API开放集成网关API Fabric首席设计师
- > 华为软件分布式服务框架DSF首席设计师
- 《Netty权威指南》、《分布式服务框架原理与实践》作者

微博、微信:Nettying

公众号:Netty之家







# 议题

- 华为消费者云业务简介
- 微服务框架技术选型
- CSE在消费者云业务的实践



## 华为消费者云业务简介

华为消费者云业务包括 华为应用市场、华为视频、华为钱包、华为运动健康等服务,为华为和荣耀手机提供精品云服务,提升用户体验









## 微服务框架技术选型-业务服务化目标

- 系统解耦,功能内聚,提升需求交付效率:通过业务的拆分和解耦,让系统敏捷起来,快速、小批量的交付价值需求,提升业务的交付效率
- 送行API First:通过服务化,让服务提供者和消费者之间通过微服务API建立契约,利用Swagger OpenAPI规范,最终将微服务API规范化、标准化、在线化。系统从传统单体应用的黑盒调用(本地Java方法调用)转变成透明的API契约调用
  - 下服务自治:通过在线的微服务治理结合云平台,可以实现微服务的弹性伸缩、故障自动迁移、降级熔断等,保障微服务的运行质量,提升业务SLA
  - ▶ 建立服务化团队:随着业务的不断拆分,大的研发团队也会被拆分成2-Pizza Team, 微服务团队由3-5人组成,负责整个微服务的设计、开发、测试、部署运维和治理,通过 全功能团队的建设,让业务真正敏捷起来



# 微服务框架技术选型-支持多语言

- 尽管现在以Java和GO语言为主,但是从架构演进角度考虑,未来会根据消费者业务自身的特点引入更适合的语言
- 服务框架不要绑定具体的语言实现,例如内部通信协议使用某种语言特定的序列化机制、发布泛型、抽象接口等



# 微服务框架技术选型-灵活和轻量级架构

- 当前业务服务端都是非Web应用,所以不需要运行在Web容器中,需要类似Main函数可以直接拉起来的Standalone模式
- 服务框架要足够轻量级,可以按需加载类库,防止与当前业务的 三方库发生冲突
- > 启停速度要快(秒级弹性伸缩)、资源占用要合理



## 微服务框架技术选型-微服务安全

- ➤ 有些业务场景对微服务调用安全要求较高,需要微服务框架支持 SSL传输、API鉴权和认证等
- 对于一些敏感信息,例如用户账号、金额等,在记录日志等落盘和采集时需要做脱敏处理、资源占用要合理
- 敏感运维操作,需要记录安全日志,例如服务上线和下线、服务的流控阈值修改等



# 微服务框架技术选型-服务治理能力

- ➤ 服务框架不能只单单解决分布式RPC调用、服务注册&发现和路由问题,更重要的是业务微服务上线之后,需要提供实用和丰富的在线治理能力
- 流量控制、并发控制、超时控制、服务降级、服务熔断、路由权重调整...
- 常用的服务治理能力要内置到服务框架中,业务领域强相关、非通用能力可以通过扩展点实现



# 微服务框架技术选型-易集成

- 当前业务使用Spring MVC等传统的单体架构,希望可以较平滑、 低成本的迁移到微服务架构上:
- ✓ 从业务接受度上,希望不要翻天覆地的改变业务开发习惯,最好能够兼容原Spring MVC开发模式
- ✓ 从集成角度看,希望可以灵活的与Spring Boot等框架集成



# 微服务框架技术选型-高性能、低时延

- > 硬件成本已经是白菜价,软件性能不重要?
- ✓ 消费者云业务服务集群规模大,单点的性能提升能够带来巨大收益
- ✓ 从用户体验看,端到端时延非常重要,分布式之后带来的时延增加,是一个很大的挑战
- 不是所有业务都有苛刻的性能需求,不同业务对性能的诉求不同, 可以按需选择协议和传输方式,服务与传输协议、序列化方式解耦



# 微服务框架技术选型-成熟

- 微服务框架采用的技术应该是经过验证、业界主流的技术,例如网络传输采用Netty
- 微服务框架本身要成熟,经过不同业务、较长时间的验证,商用发布的特性要稳定
- 无论是社区开源版本,还是购买的商用软件,或者自己构建,技术 支持和保障一定要到位

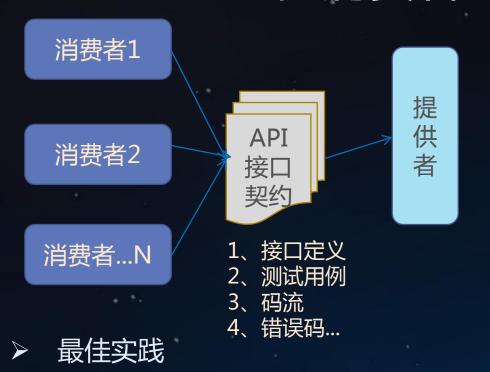


### 微服务框架技术选型-结果

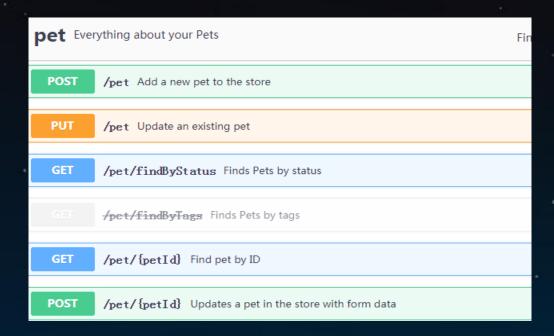
- ▶ 为什么业务最终选择CSE作为微服务框架?
- ✓ 无论是华为内部的DSF,还是开源的Netflix、Spring Cloud等,都无法完全满足业务的 选型诉求,而CSE则能够很好的满足我们的需求
- ✓ 仔细阅读了CSE的主要模块代码,包括网络通信、线程调度模型等,代码质量非常高, 对细节的把握比较好
- ✓ 选型试用时,大家对CSE的接受度比较高,使用CSE改造已有的Spring MVC代码相对较容易些
- ✓ 华为内部的平台,无论是新需求接纳,还是技术支撑,各方面保障都比较给力
- ✓ 天生支持Docker容器与华为公有云,降低业务云化成本



# CSE在消费者云业务的实践-API First



- ✓ 无论Rest API, 或者RPC Highway API, 统一使用Swagger YAML定义API
- ✓ 服务端和客户端都基于API定义,通过CSE提供的工具生成不同语言的类库, 客户端可以不导入服务端的类库定义,双方互相解耦
- ✓ 始终以在线的API定义为准,防止服务端私自修改接口代码(例如增减字段、 修改字段类型)
- ✓ 每日微服务流水线构建,及时发现接口不兼容问题







### CSE在消费者云业务的实践-Spring MVC模式开发微服务

#### 1、配置spring mvc依赖

#### 2、注解Service

```
@RestSchema(schemaId = "controller")
@RequestMapping(path = "/controller", produces = MediaType. APPLICATION_JSON)
public class ControllerImpl {
    @RequestMapping(path = "/add", method = RequestMethod. GET)
    public int add(@RequestParam("a") int a, @RequestParam("b") int b) { return a + b; }

@RequestMapping(path = "/sayhello/{name}", method = RequestMethod. POST)
public String sayHello(@PathVariable("name") String name) { return "hello " + name; }
```

#### 3、发布Service

```
APPLICATION_ID: springmvctest

service_description:
   name: springmvc
   version: 0.0.2

cse:
```

优势:除了Spring MVC开发模式,同时

还支持:

- > JAX-RS
- ▶ 透明RPC

```
demo [demo-parent]

assembly

demo-crossapp

demo-jaxrs

demo-local

demo-multiple

demo-perf-client

demo-perf-client

demo-schema

demo-schema

demo-server-servlet

demo-spring-boot-discovery

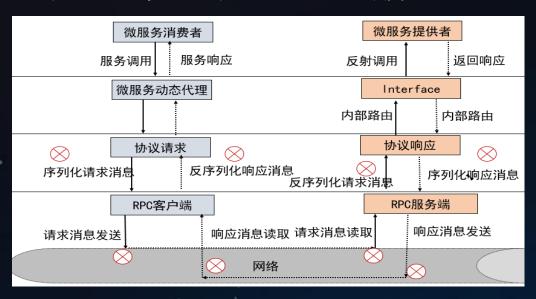
demo-spring-boot-provider [demo-spring-boot]

demo-spring-boot-transport
```



### CSE在消费者云业务的实践-可靠性

#### 1、分布式服务化本身引入的潜在故障点:

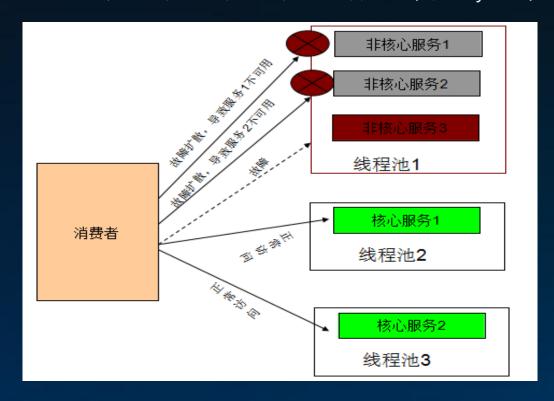


#### 2、微服务第三方依赖潜在故障点:



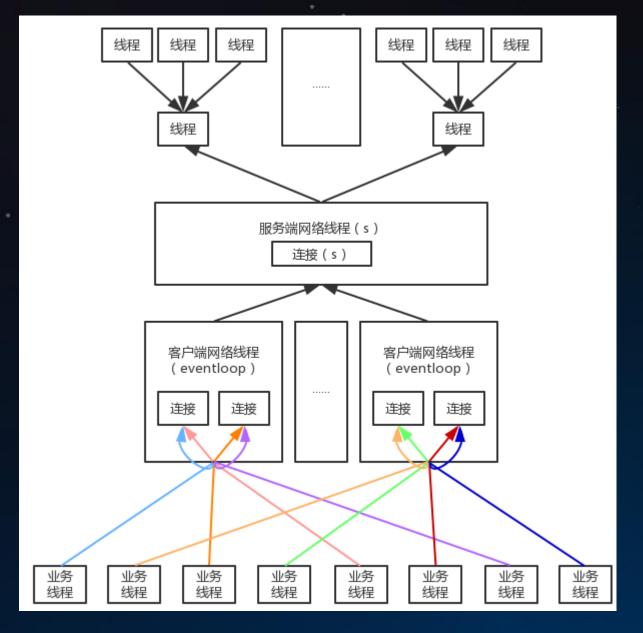
#### CSE的可靠性设计:

- 集群容错,自动路由
- ▶ 服务中心、配置中心无状态集群, 宕机不影响已有业务
- > 支持服务级故障隔离
- > 支持多链路和链路级故障隔离
- ▶ 支持服务熔断和降级,以及第三方故障隔离(集成Hystrix)





### CSE在消费者云业务的实践-服务调用高性能



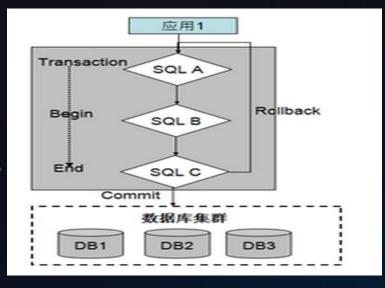
### CSE的高性能设计:

- ➤ 提供Rest和Highway RPC两种通信协议,满足不同业务场景
- ➤ 高性能的Rest:集成Vertx,底层基于Netty,性能比传统Servlet NIO性能高X倍
- ➤ Highway RPC: 采用Netty + PB, 既支持多语言, 又保证高性能
- ▶ 高性能并发设计:线程绑定技术,网络I/O线程 绑定后端的服务调度线程,最大限度减少锁竞争。采用连接池机制,重用已有的连接

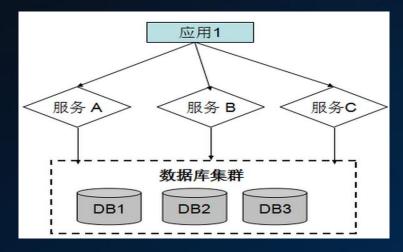


### CSE在消费者云业务的实践-分布式事务

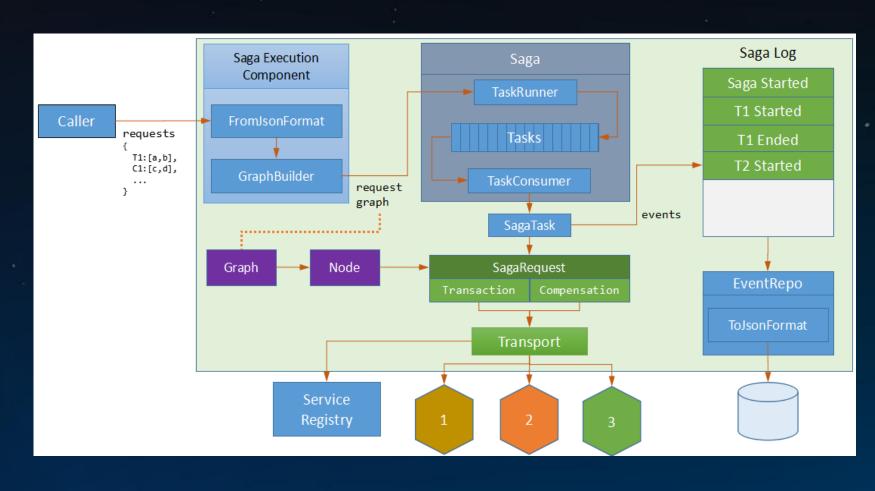
#### 1、服务化之前本地事务:



#### 2、服务化之后引入分布式事务:



解决方案:CSE提供数据最终一致性方案-Saga





### CSE在消费者云业务的实践-服务治理能力

### 为什么需要服务治理:

- 随着业务的发展,服务越来越多,如何协调线上运行的各个服务,保障服务的SLA,对服务架构和运维人员是一个很大的挑战
- 线上业务发生故障时,需要对故障业务做服务降级、流量控制、流量迁移等,快速恢复业务
- 随着开发团队的不断扩大,服务的上线越来越随意,上线容易下线难,为了规范服务的上线和下线,在服务发布前,需要走服务预发布流程,由架构师或者项目经理对需要上线的服务做发布审核,审核通过的才能够上线

服务治理目的:满足服务上下线管控、保障微服务的高效、 健康运行

### 部分服务治理配置项:

配置项	默认值
cse.loadbalance.NFLoadBalancerRuleClassName	com.netflix.loadbalancer.RoundRobinRule
cse.loadbalance.SessionStickinessRule.sessionTimeoutInSeconds	30
cse.loadbalance.SessionStickinessRule.successiveFailedTimes	5
cse.loadbalance.retryEnabled	FALSE
cse.loadbalance.retryOnNext	0
cse.loadbalance.retryOnSame	0
cse.loadbalance.isolation.enabled	FALSE
cse.loadbalance.isolation.enableRequestThreshold	20
cse.loadbalance.isolation.errorThresholdPercentage	20
cse.loadbalance.isolation.singleTestTime	10000
cse.loadbalance.transactionControl.policy	io.servicecomb.loadbalance.filter.SimpleTransactionControlFilter
cse.loadbalance.transactionControl.options	-



### CSE在消费者云业务的实践-更多实践

调用链跟踪,与Zipkin集成,自定义调用链打点

集成Nginx做边缘服务(API接入)

本地开发与调试

分布式配置服务

HTTP/2

安全, HTTPS...

# 如何参与到CSE社区

### · 线上:

- 关注微信公众获取信息
- 加入微信群进行交流
- 通过邮件列表参与讨论
- 通过Github发起PR

### 线下。

- 月度Meetup
- 不定期沙龙探讨





让云原生开发更简单

Github: https://github.com/CSE

官网:https://www.CSE.io

