Windows下安装nvm以及node

http://blog.csdn.net/qq_36423639/article/details/70230571

Mac本下安装nvm安装并维护多个node.js版本

1、项目地址

https://github.com/creationix/nvm/blob/master/README.md

2、配置加速镜像

export NVM_NODEJS_ORG_MIRROR=https://npm.taobao.org/mirrors/node

查看当前node的所有版本

nvm ls-remote

下载对应的版本

nvm install 8.9.4

指定要使用哪个node版本

nvm use 8.0.0

Mac下安装nvm以及node

先说一下nvm,node,npm之间的区别吧。

1.nvm的官方叫法: nodejs版本管理工具。

<1>nvm相当于是家长,一个家长可以管理多个孩子。 <2>也就是说:一个nvm可以管理很多node版本和npm版本。

2.nodejs

<1>在项目开发时的所需要的代码库

3.npm

- <1>在安装的nodejs的时候,npm也会跟着一起安装,它是包管理工具。
- <2>npm管理nodeis中的第三方插件

【注】nvm、nodejs、npm的关系: nvm是爸爸,管理nodejs和npm这一对双胞胎兄弟。npm是哥哥,npm哥哥可以管理node弟弟的东西。

(1)OK,到这一步我们就将node配置好了,我们可以在终端中编写node的代码。

```
[tianyufei:~ tianyufei$ node
[> function add(x,y){console.log(x+y)}; add(10,20);
30
undefined
>
```

(2) 同时我们可以在控制台进行输入。



【注】说明我们浏览器的控制台和node都可以解析我们的JS文件。但是node和我们的控制台还是有区别的。

控制台输入命令

process

- 1、查看当前node中进程。
- 2、可以看到控制台区域没有这个权限。



【注】当前在node中没有浏览器端的DOM、BOM这样的对象。

下面我们要使用node来编译程序。

1、将当前目录打开使用 atom打开。

```
atom ./
```

2、我们编写is代码,在命令行中运行node程序

```
node index.js
```

- 【注】是否可以进行一遍写代码,一遍进行编译呢。我们需要安装两个组件。
- 3、我们需要安装nodemon,实时的侦测文件的变化

npm install nodemon -g

【注】我们会发现下载很慢、这个时候我们就需要去配置国内淘宝的镜像。

https://npm.taobao.org/

后续部分就可以通过文档中的步骤进行安装cnpm。那么安装成功以后,我们就可以通过cnpm安装组件了。cnpm的安装过程和npm命令相同。

cnpm install nodemon -g

4、安装成功以后,我们在命令行中执行代码,就可以实现实时监听的效果。

nodemon index.js

5、我们使用不同版本的node去运行index.js <1>指定具体的node版本去运行index.js

nvm run v8.0.0 index.js

<2>我们还可以去代码里去创建一个配置文件,这个文件叫做 .nvmrc

模块/包与CommonJS

如果大家想要查看commonJS的具体规范,可以访问commonJS的官方网站。 http://www.commonjs.org/

Node.js的模块

- 1. 内置的Node.js的模块
- 2. 第三方的Node.js模块(别人基于Nodejs开发的模块)
- 3. 自定义的Node.js模块

(1) 内置的模块

```
/*
    a:引入os模块,内置模块不需要给出路径,直接引入

关于os模块的具体内容,可以查看node官方文档

*/

const os = require("os");

// b:通过os模块显示主机名

console.log(os.hostname());

/*
    c:总结使用内置模块的流程
        (1)查看node官方文档
        (2)通过require引入内置模块
        (3)使用内置模块编写代码

*/
```

(2) 第三方nodejs模块的使用,可以在下述这个网站上去下载。

https://www.npmjs.com/

使用流程

- 1. 你有某一个特定的需求,你去搜索是否有这个需求对应的功能插件。
- 2. 可以使用nodejs的工具,将这个包安装到我们的项目中。
- 3. 在我们的项目中引入该插件,去查看该插件对应的文档,进行开发。

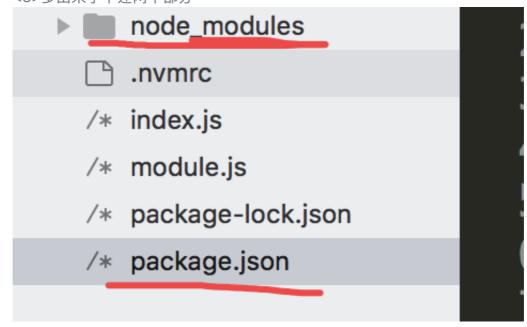
【注】使用自定义插件,我们可以在package.json中进行配置。 <1>npm init 初始化 创建package.json文件

npm init

<2>安装对应的插件(request下载数据模块 --save-dev是将路径配置保存在package.json文件中)

npm install request --save-dev

<3>多出来了下述两个部分



<4>可以在is文件中引入该模块编写代码

(3)自定义模块

<1>创建一个js文件(greeting),我们可以将实现某个特定功能的的函数,定义成一个模块。

```
const hello = () => {
    console.log("hello ~");
}

//暴露接口被外部所使用,使用commonJS规范
module.exports.hello = hello;
```

<2>引入模块,注意路径前面加./

```
/*
    【注】这里引入自定义模块,需要注意引入路径。
    在这里就算在当前文件夹下,需要在前面加    ./。
*/
const hello = require("./src/greeting.js");
hello.hello();
```

<3>关于模块路径加载顺序,详解一下:

```
/*
    模块加载系统: commonjs规范
    require("模块")

*/
require("./demo.js");

/*
    模块加载机制路径:
    绝对路径
    相对路径

*/
require("demo.js");

// 这种写法将会去加载node中的内置核心模块,或者是node_modules中的模块。

/*
    1、首先按照加载的模块的文件名进行查找
    2、如果没有找到会在文件名后面添加.js进行查找

*/
```