一、游戏猫sdk接口域名:

1、正式环境: http://sdk.youximao.tv

2、联调环境: http://testsdk.youximao.cn

二、 服务端交互接口:

1、接口协议: 传输层TCP ,应用层HTTP;

2、编码格式: 统一采用UTF-8编码;

3、需要交互的接口:

序号	接口名称	接口url
1	支付成功,回调渠道通知接口	以进行支付的时候,渠道上送的通知notifyUrl为准
2	订单查询接口	/sdk/orderInfo

4、接口详情:

1)、支付成功,回调渠道通知接口

接口描述:用户使用sdk支付成功之后,sdk服务端通知渠道服务端支付结果;

接口URL: 以创建订单时候,渠道上送的通知notifyUrl为准;

使用场景:用户在游戏商城购买道具,调出sdk,然后进行支付,支付成功之后, sdk服务端通知渠道服务端支

付结果,渠道服务端接收到支付成功的消息,则通知游戏cp进行发货处理。

时序图如下:



协议需求: HTTP 协议, POST方式请求

基本请求参数:

参数名称	类型	描述	是否必填
data	String	DES加密字符串,加密内容为上送参数(上送参数见如下表,对 其封装成	一个JSON字符 串)

业务请求参数:

参数名称	类型	描述	是 否 必 填	备注
codeNo	String	外部交易码	是	该笔交易外部唯一标识码
tradeNo	Long	游戏猫交易码	是	该笔交易游戏猫唯一标识码
openId	String	用户唯一标识	是	注册返回openId
amount	BigDecimal	支付金额	是	用户支付金额
payWay	Short	支付方式	是	1-支付宝,2-微信,3-银联,4-ios内支付,5-喵点
ext	String	额外信息	否	
notifyUrl	String	渠道通知地	是	支付结果,通知地址

		址		
sign	String	签 名	是	MD5(codeNo+openId+tradeNo+amount+payWay+notifyUrl)

业务返回参数:

参数名	类型	描述
code	String	状态码(code='000'表示成功)
message	String	状态码对应信息描述
data	JSON格式字符串	返回结果(此接口data返回空字符)

```
返回结果样例:
{
    "code": "000",
    "message": "success",
    "data": ""
}
```

接口发货逻辑处理:

用户支付成功,会通知渠道支付结果,如果通知失败,会有3次轮询通知请求; 同时后台会通过定时任务每5分钟跑一次,对已付款且通知失败的订单,进行轮询5次请求,轮询

规则为:

次数 基数 时间基数

第一次 1 * 0.5 * 10 = 5 该笔通知失败订单,第一次定时通知时间为,通知失败后5分钟后执行.

第二次:2*0.5*10=10该笔通知失败订单,第二次定时通知时间为,第一次通知结束后10分钟后执行.

第三次:3*0.5*10=15该笔通知失败订单,第三次定时通知时间为,第二次通知结束后15分钟后执行.

第四次: 4 * 0.5 * 10 = 20 该笔通知失败订单,第四次定时通知时间为,第三次通知结束后20分钟后执行.

第五次:5*0.5*10=25该笔通知失败订单.第五次定时通知时间为.第四次通知结束后25分钟后执行.

如果5次通知都失败,则短信告警. 渠道方也可以对未接收到通知结果的单,进行支付结果查询.

2)、订单信息查询接口 接口描述:查询订单信息

接口URL: http://testsdk.youximao.cn/sdk/orderInfo (联调环境)

使用场景:渠道查询支付订单调用

时序图如下:

?

协议需求: HTTP 协议, POST方式请求

基本请求参数:

参数名称	类型	描述	是否 必填
requestId	String	请求id(当前时间戳14位)	是
appKey	String	渠道上送appKey(渠道上送500001,之后每个游戏会分配不同的appKey)	是
data	String	DES加密字符串,加密内容为上送参数(上送参数见如下表,对其封装成一个JSON字符串)	是

业务请求参数:

名称	类型	描述	是否必填	备注
tradeNo	String	游戏猫交易码	是	该笔交易游戏猫唯一标识码

业务返回参数:

参数名	类型	描述
code	String	状态码(code='000'表示成功)
message	String	状态码对应信息描述
data	JSON格式字符串	返回结果

data字段数据结构:

参数名称	类型	描述
codeNo	String	外部交易码
tradeNo	Long	游戏猫交易码
openId	String	用户唯一标识
status	Short	状态(1-待付款,2-已付款,待处理,3-处理中,待发货,4-交易成功,5-交易失败)
amount	BigDecimal	交易金额
payWay	Short	支付方式(1-支付宝,2-微信,3-银联,4-ios内支付,5-喵点)(未支付的单返回0)
payTime	String	支付时间 (未支付的单返回空字符)

```
返回结果样例:
{
    "code": "000",
    "message": "success",

"data": {
        "codeNo": "1465715774281006",
        "tradeNo": 1465715700000000,
        "openId": "sdaYxdfd3Ssxca==",
        "status": 4,
        "amount": 10.00,
        "payWay": 1,
        "payTime": "2016-06-01 00:00:00"
    }
}
```

接口参数DES密钥KEY:

通过邮件发放,发送申请邮件至邮箱地址 liunan@hzyushi.cn 抄送至 liuyi@hzyushi.cn