**Инструкция**

при работе с библиотеками AutoDesk.Cad.Crushner

(продолжение)

Все библиотеки изменили версию: была 1.0.0.0, стала 1..0.1.1 (см. свойства файлов библиотек).

Лог-файл стал более информативен, по сравнению с версией 1.0.0.0: выполняемые команды, возникающие исключения при работе библиотек.

LAUNCH\_001 (AutoDesk.Cad.Crushner.Launch\_001.dll) – без изменений.

LAUNCH\_002 (AutoDesk.Cad.Crushner.Launch\_002.dll) – без изменений.

Файл конфигурации: «settings.xls».

LAUNCH\_003 (AutoDesk.Cad.Crushner.Launch\_003.dll).

Доступные команды:

1. LAUNCH-000-ZOOM
2. LAUNCH-003-IMPORT
3. LAUNCH-003-EXPORT
4. LAUNCH-003- CLEAR\_DRAWING – очистить чертеж от всех примитивов
5. LAUNCH-003- CLEAR\_SETTINGS – очистить список загруженных из файла конфигурации примитивов
6. LAUNCH-003- CLEAR\_ALL – очистить и чертеж, и список загруженных из файла конфигурации примитивов
7. LAUNCH-003-PAINT – отобразить примитивы из списка, загруженных из файла конфигурации

П.п. 2,3 выполняются из/в книги/у MS Excel 1997-2003 («settings\_003.xls»). Книга MS Excel должна быть размещена в том же каталоге, что и библиотеки.

Порядок ZOOM, IMPORT не важен.

Порядок IMPORT, EXPORT важен. EXPORT перед(без) IMPORT очистит файл конфигурации!

Последовательность "CLEAR\_ALL, EXPORT" так же очистит файл конфигурации.

Различия команд CLEAR\_DRAWING, CLEAR\_SETTINGS, CLEAR\_ALL.

После IMPORT значения свойств примитивов хранятся:

1) файл конфигурации;

2) список примитивов в библиотеке;

3) список примитивов на чертеже.

CLEAR\_DRAWING - очищает [3]

CLEAR\_SETTINGS - очищает [2]

CLEAR\_ALL - очищает [3], [2]. Но не [1]!

Для демонстрации/тестирования, интересна такая последовательность команд:

1. IMPORT – заполняются [2], [3]
2. ZOOM – изменяются свойства [3]
3. IMPORT – очищаются, и снова заполняются [2], [3]. Результаты ZOOM отменяются.
4. ZOOM – изменяются свойства [3]
5. EXPORT - изменяются свойства [1]
6. PAINT - отображаются [2], изменяются свойства [3]. Результаты ZOOM отменяются!!!