

# MFC VS2012对话框背景填图

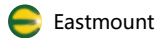
原创 Eastmount 最后发布于2013-05-31 23:46:12 阅读数 7291 ☆ 收藏

展开



## Python+TensorFlow人工智能

该专栏为人工智能入门专栏，采用Python3和TensorFlow实现人工智能相关算法。前期介绍安装流程、基础语法...



¥9.90

订阅

这是使用VS 2012编写MFC对话框程序的教程，主要是关于图片处理方面的操作，这些在MFC游戏、图片处理、软件编写中是经常要用到的知识。

## 一.创建项目

文件-新建项目-MFC应用程序-该页面使用“基于对话框”-完成即可。

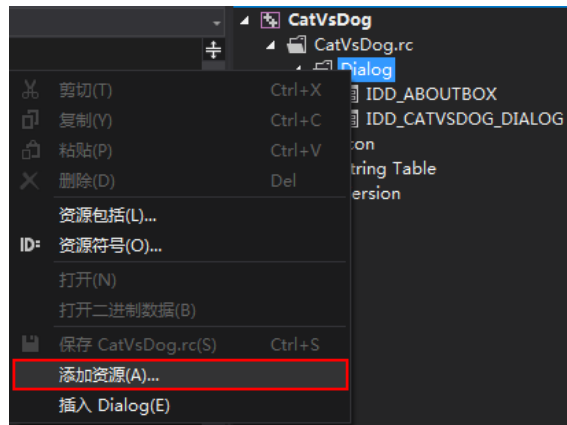


注意:取消“使用Unicode库”,否则在使用AfxMessageBox会报错,没有一个可以转换的参数类型,要加AfxMessageBox(\_T(“..”)).  
运行结果:



## 二.添加背景Bitmap资源

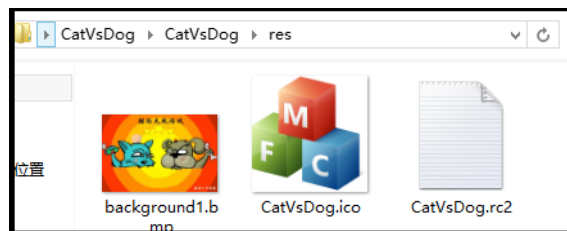
在“资源视图”中右键鼠标Dialog处,选择“添加资源”。



在“添加资源”对话框中选择Bitmap，点击“导入”，选择工程文件res文件夹中的背景图片，它会添加一张IDB\_BITMAP1的图片。



注意:在添加的图片中最好使用的是24位的BMP格式图片，图片应该放入res文件夹中。



### 三.编写代码

找到XXXXDlg.cpp文件夹下的void CXXXXDlg::OnPaint()函数,在else中进行修改。

1.首先注释掉CDialog::OnPaint()函数

CDialog是个对话框类，OnPaint()是成员函数,是对窗口进行重画,注释掉该语句否则会调用该语句不断重画,而不会执行下面添加的代码。注释掉该语句后最小化对话框后发现控件不可见,不过移动鼠标后又能看见。

2.添加代码

else {

**//注释该语句：防止重复调用重画函数**

**//CDialog::OnPaint();**

**//添加代码对话框背景贴图**

**CPaintDC dc(this);**

**CRect rect;**

**GetClientRect(&rect); //获取对话框长宽**

**CDC dcBmp; //定义并创建一个内存设备环境**

**dcBmp.CreateCompatibleDC(&dc); //创建兼容性DC**

**CBitmap bmpBackground;**

**bmpBackground.LoadBitmap(IDB\_BITMAP1); //载入资源中国图片**

**BITMAP m\_bitmap; //图片变量**

```

bmpBackground.GetBitmap(&m_bitmap);    //将图片载入位图中
//将位图选入临时内存设备环境
CBitmap *pbmpOld=dcBmp.SelectObject(&bmpBackground);
//调用函数显示图片StretchBlt显示形状可变
dc.StretchBlt(0,0,rect.Width(),rect.Height(),&dcBmp,0,0,m_bitmap.bmWidth,m_bitmap.bmHeight,SRCCOPY);
}

```

```

else
{
    //注释该语句：防止重复调用重画函数
    //CDialog::OnPaint();

    //添加代码对对话框背景贴图
    CPaintDC dc(this);
    CRect rect;
    GetClientRect(&rect);                //获取对话框长宽

    CDC dcBmp;                            //定义并创建一个内存设备环境
    dcBmp.CreateCompatibleDC(&dc);        //创建兼容性DC
    CBitmap bmpBackground;
    bmpBackground.LoadBitmap(IDB_BITMAP1); //载入资源中的IDB_BITMAP1图片

    BITMAP m_bitmap;                      //图片变量
    bmpBackground.GetBitmap(&m_bitmap);    //将图片载入位图中
    CBitmap *pbmpOld=dcBmp.SelectObject(&bmpBackground); //将位图选入临时内存设备环境

    //调用函数显示图片 StretchBlt显示形状可变
    dc.StretchBlt(0,0,rect.Width(),rect.Height(),&dcBmp,0,0,
        m_bitmap.bmWidth,m_bitmap.bmHeight,SRCCOPY);
}

```

#### 四.运行结果

运行结果如下图所示:



由于我是刚学习VS2012编写MFC程序，在处理显示图片中遇到了很多问题，也参考了很多很多CSDN大神的博客,希望这篇博客能帮助大家。~~初学者学习，高手忽略。

其中主要感谢y30369的CSDN一篇使用VC++ MFC的博客，详细网址如下：

<http://blog.csdn.net/y30369/article/details/6467468>

我很大程度上只是转载了它的内容,自己在通过VS2012实现该功能的。（Eastmount 2013-5-31-夜12点）

👍 点赞 3    ☆ 收藏    ➦ 分享    ...



Eastmount 博客专家

发布了455 篇原创文章 · 获赞 6523 · 访问量 509万+

他的留言板

关注