【数字图像处理】 二.MFC单文档分割窗口显示图片

原创 Eastmount 最后发布于2014-02-12 02:02:43 阅读数 14162 ☆ 收藏

展开



Python+TensorFlow人工智能

¥9.90

该专栏为人工智能入门专栏,采用Python3和TensorFlow实现人工智能相关算法。前期介绍安装流程、基础语法...



本文是讲述《数字图像处理》系列文章,继上篇讲述BMP格式图片和显示后,该篇讲述如何对单文档进行分割.主要是采用CSplitterWnd静态分割窗口显示图片等相关知识.本文主要结合自己的课程及常用图片软件讲解.

一. CSplitterWnd静态分割窗口

1.CSplitterWnd类基础知识

Eastmount

(该部分引用:百度百科和麦田里的稻草人博客)

CSplitterWnd类提供一个分离器窗口的功能,分隔器窗口是一个包含有多个窗格的窗口.窗格通常是应用程序特定的由CView派生的对象,但它也可以是具有适当子窗口ID的任何CWnd对象.

Create:创建一个动态的分隔器窗口并将它与一个CSplitterWnd对象连接.参数:

pParentWnd表示切分窗口的父框架窗口;

nMaxRows,nMaxCols是创建切分窗口的最大列数和行数(动态创建的分割窗口的窗格数目不能超过2x2); sizeMin指出显示一个窗格所需的最小尺寸;

pContext指向一个CCreateContext结构的指针(多数情况这个值可以是传递给父框架窗口的pContext); dwStyle指定窗口的风格;

nID此窗口的子窗口ID(如果分隔器窗口不是嵌套另一分隔器窗口中,则ID可以是AFX_IDW_PANE_FIRST).

CreateStatic:创建一个静态的分隔器窗口并将它与一个CSplitterWnd对象连接.参数:

pParentWnd表示切分窗口的父框架窗口;

nRows行数.该值不能超过16;

nCols列数.这个值必须不超过16;

dwStyle指定窗口的风格;

nID此窗口的子窗口ID(如果分隔器窗口不是嵌套另一分隔器窗口中,则ID可以是AFX_IDW_PANE_FIRST).

CreateView:在一个分隔器窗口中创建一个窗格.参数:

row指定用来放置新视的分隔器窗口行;

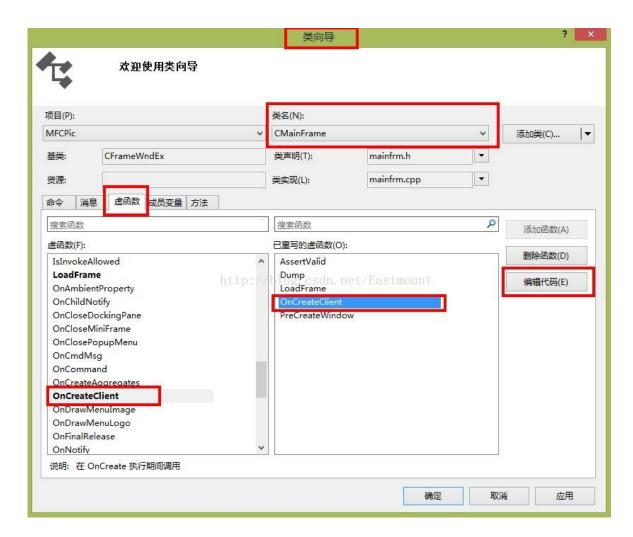
col指定用来放置新视的分隔器窗口列(最多创建16*16窗口);

pViewClass指定新视的CRuntimeClass;

sizeInit指定新视的初始尺寸;

pContext 指向用来创建此视的创建环境的指针(该pContext被传递给创建此分隔器窗口的父框架的重载的OnCreateClient成员函数).

- 2.CSplitterWnd类创建静态分割窗口
- (1).创建MFC单文档工程应用程序,工程名称"MFCPic".
- (2).向CMainFrame类中添加一个公有成员变量,类型为CSplitterWnd,变量名为m_wndSplitter. 在"类视图"右键"CMainFrame",选择"添加"->"添加变量".
- (3).利用"类向导"为CMainFrame类添加OnCreateClient事件."项目"->"类向导"如下图选择"CMainFrame"类,添加虚函数OnCreateClient.



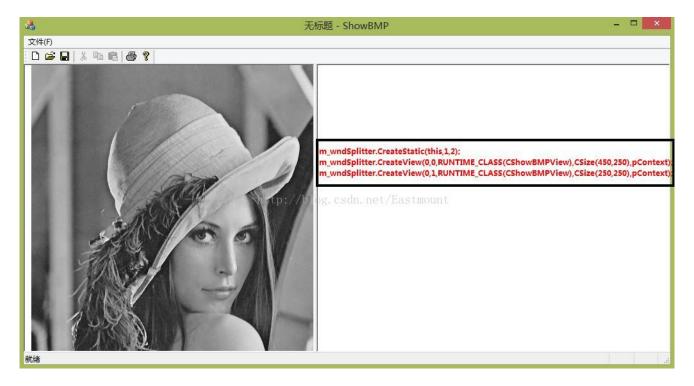
添加代码如下,同时向CMainFrame.cpp中添加#include "MFCPicView.h",向MFCPicView.h中添加#include "MFCPicDoc.h",否则 会出现"XXXDoc missing ';' before '*'"错误提示:

```
BOOL CMainFrame::OnCreateClient(LPCREATESTRUCT lpcs, CCreateContext* pContext)
{
       // TODO: 在此添加专用代码和/或调用基类
       CRect rect:
       GetClientRect(&rect); // 获取客户区坐标(左上 右下)
       if(!m_wndSplitter.CreateStatic(this,1,2))
               return FALSE;
                               //创建静态分割器窗口 1行*2列
       if(!m wndSplitter.CreateView(0,0,RUNTIME CLASS(CMFCPicView),CSize(450,250),pContext))
               return FALSE;
                                //创建位置(0,0)
       if(!m wndSplitter.CreateView(0,1,RUNTIME CLASS(CMFCPicView),CSize(rect.Width()/4,rect.Height()),pConte
               return FALSE;
                                 // 创建位置(0,1)
       SetActiveView((CMFCPicView*)m_wndSplitter.GetPane(0,0));
       return TRUE;
       //return CFrameWndEx::OnCreateClient(lpcs, pContext);
}
```

(4).可以设置RUNTIME_CLASS为自定义的类.如可以实现左边是带有按钮的窗口,右边是操作后显示的图片."项目"->"新建类"为工程添加一个新类,在Class type中选择MFC class,在对话框Name中输入"CRightView",并在Base class(基类)下拉列表中自定义设置为CEditView,同时修改第二个窗格的代码修改如下:

m_wndSplitter.CreateView(0,1,RUNTIME_CLASS(CRightView),CSize(250,250),pContext))

同时,向CMainFrame源文件中添加#include "RightView.h".我把该上述代码类似的嵌入至"【数字图像处理】 一.MFC详解显示BMP格式图片"中运行结果如下图所示:



补充两篇文章供大家及自己学习和作为在线笔记:

a.单文档分割成多个窗口并设置分割线的文章http://blog.csdn.net/ziren235/article/details/1381652

b.MFC静态分割窗口带资源的文章http://blog.csdn.net/guoguojune/article/details/8586750

二. 闲话

PS:由于在完成该程序时VS2012在编译时总是提示错误:"error MSB6006:'cl.exe' exited with code 2",code 1是汉字问题,但code 2 可能是路径环境被破坏.查找到相应位置Microsoft.CppCommon.targets的代码是"<CL Condition="'%

(ClCompile.PrecompiledHeader)'..."同时还提示"error LINK1158:无法运行 'rc.exe'|'link.exe'|'ml.exe'".在网上查找 baidu.google.msdn等都没有很好的解决方案,而且运行"vs2012\VC\bin"下的cl.exe会提示缺少dll,下载也没有用;重新修复或安装 VS2012都不能修复该错误,真心无语.但是C#工程可以运行,就是MFC不能运行.

它耗费了我大量时间,最后我决定放弃,准备装VC 6.0来完成MFC项目,但在安装它时又由于兼容问题,程序总是未响应,也不能安装.但是再次运行VS2012时上面的error MSB6006等问题被解决了,VS2012的MFC又能运行了.我怀疑可能由于在安装VC 6.0时修复了其中文件环境路径问题,百思不得其解???

希望该文章能够对大家有所帮助,同时如果文章中有错误或不足之处,还请大家海涵.后面讲述的"左边显示树状图片路径,右边显示图片"和"显示图片路径中的文件"可能对大家帮助更大,此篇仅是开篇.

(By:Eastmount 2014-2-12 夜2点 原创:http://blog.csdn.net/eastmount)

凸 点赞 3 ☆ 收藏 🖸 分享 🕶



他的留言板

关注