ARM 指令集与 X86 指令集之比较

汀西农业工程职业学院 金 瑶 陈磊萍

[摘 要]CPU 的指令集从主流的体系结构上分为精简指令集和复杂指令集。嵌入式系统中的主流处理器——ARM 处理器,所使用的就是精简指令集。而桌面领域的处理器大部分使用的是复杂指令集。ARM 处理器与 X86 处理器采用不同类型的指令集 造成了处理器在性能、成本、功耗等方面的诸多差异。

[关键词]CPU 精简指令集 复杂指令集 ARM 指令集 X86 指令集

所谓指令集 就是 CPU 中用来计算 和控制计算机系统的一套指令的集合, 而每一种新型的 CPU 在设计时就规定 了一系列与其他硬件电路相配合的指令 系统。CPU 的指令集从主流的体系结构 上分为精简指令集(RISC)和复杂指令集 (CISC)。嵌入式系统中的主流处理器 ——ARM 处理器 所使用的就是精简指 令集。而桌面领域的处理器大部分使用 的是复杂指令集 此如 Intel 的 X86 系列 处理器。我们把 ARM 处理器所使用的 指令集称为 ARM 指令集,把 X86 处理 器所使用的指令集称为 X86 指令集。由 干 ARM 处理器与 X86 处理器采用不同 类型的指令集,因而造成了处理器在性 能、成本、功耗等方面的诸多差异。现从 ARM 指令集和 X86 指令集的特点、操 作、功能方面做一比较 以说明两种处理 器有诸多差异的原因。

第一, X86 指令集随着计算机的功能越来越强大, 计算机内部的元件越来越多 指令也相应的变得十分复杂, 而在使用过程中, 并不是每一条指令都要完全被执行, 在技术人员的研究过程中发现, 约有 80%的程序只用到了 20%的指令, 而一些过于冗余的指令严重影响到了计算机的工作效率。而 ARM 指令集种类大大的减少,指令只提供简单的操作使一个周期就可以执行一条指令。编译器或者程序员通过几条简单指令的组合来实现一个复杂的操作(例如 除法操作)。

第二,由于 X86 指令集是属于 CISC 类型的指令集,其每条指令的长度是不固定的,而且有几种不同的格式。这样一来,就造成了 X86 处理器的解码工作非

常复杂。为了提高处理器的工作频率,就不得不延长处理器中的流水线。而过长的流水线在分支如果出现预测出错的情况,又会带来 CPU 工作停滞时间较长的弊端。而 ARM 指令集大多数指令采用相同的字节长度,并且在字边界上对齐,字段位置固定,特别是操作码的位置。这就非常适合采用流水线技术,允许流水线在当前指令译码阶段去取其下一条指令。

第三,X86指令采用了可访问内存地址的方法,这样的方法容易造成处理器与内存之间的不平衡工作,从而降低处理器的工作效率。而 ARM 处理器则是使用 Load/Store 的存储模式,其中只有 Load 和 Store 指令才能从内存中读取数据到寄存器,所有其他指令只对寄存器中的操作数进行计算。因此,每条指令中访问的内存地址不会超过 1 个,指令访问内存的操作不会与算术操作混在一起。

第四,X86 构架处理器中的 FPU (Floating Point Unit)浮点运算单元的运算能力较差,其主要原因就是X86指令集中所使用的一个操作数堆栈。如果在运算过程中,没有足够的寄存器进行计算,系统就不得不使用堆栈来存放数据,这样一来会浪费大量的时间来处理FXCH指令,才能将正确的数据放到堆栈的顶部。ARM处理器本身不支持浮点运算,所有的浮点运算都在一个特殊的浮点模拟器中运行,并且速度很慢,经常需要进行数千个时钟周期才能完成浮点函数的计算。

第五 ,在流水线方面 ,ARM 指令的 处理过程被拆分成几个更小的、能够被 流水线并行执行的单元。在理想情况下,流水线每周期前进一步,可获得最高的吞吐率;而 X86 指令集的执行需要调用微代码的一个微程序,在执行速度上不如 ARM 指令集。

第六, X86 指令对于各种扩展部件的限制也是十分不利的。首先, X86 架构的处理器对于 4GB 的内存容量上限制, 虽然现在目前主流的个人电脑的内存大小为 512MB 和 1GB 但是相信随着操作系统和应用软件的不断提升, 会快将会突破 4GB 的内存容量。而 ARM 则相反, 它可以支持丰富的扩展部件。

第八 ARM 指令集还加强了并行处理能力,非常适合于采用处理器的流水线、超流水线和超标量技术,从而实现指令级并行操作,提高处理器的性能。而且随着 VLSI (Very Large Scale Integration 超大规模集成电路)技术的发展,整个处理器的核心甚至多个处理器核心都可以集成在一个芯片上。然而 X86 指令集却给 VLSI 设计带来很大的设计负担,不利于单片集成。