



合肥工业大学
HEFEI UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

编译原理实验报告

学生姓名：朱航延

学号：2016212009

专业：计算机科学与技术

班级：2016级2班

指导教师：李宏芒

完成日期：2018年6月12日

目 录

1 实验一 词法分析设计	3
1.1 开发工具	3
1.2 开发环境	3
1.3 实验设计思想及算法	3
1.4 程序运行结果	11
2 实验二 LL (1) 预测分析	12
2.1 开发工具	12
2.2 开发环境	12
2.3 实验设计思想及算法	12
2.4 程序运行结果	18
3 实验三 LR (1)语法分析设计	19
3.1 开发工具	19
3.2 开发环境	19
3.3 实验设计思想及算法	19
3.4 程序运行结果	24

实验一 词法分析设计

1.1 开发工具：JAVA 10

1.2 开发环境：



1.3 词法分析实验设计思想及算法

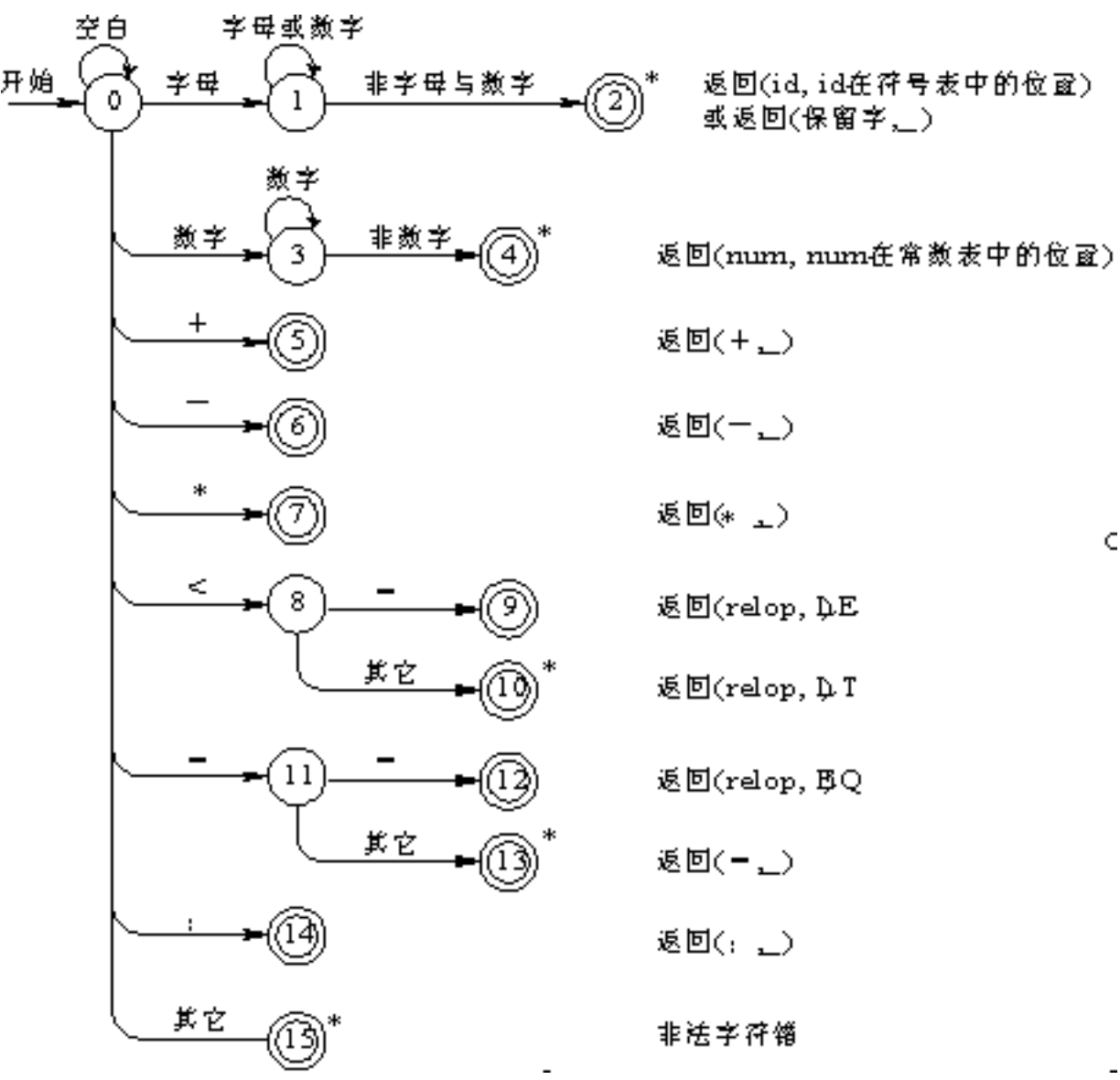
本实验采用的基本思想是根据绝大多数语言的基本状态集，根据各个状态的转移条件构造各个判断逻辑，将程序运行的状态加以区别。源程序来源采用文件导入的方式，对输入源程序的文件进行逐行的词法分析。

同时提供 UI 界面，使用直接友好。为了满足普适性，尽可能的满足多种文法的词法分析需求，本程序的关键字、算数运算符和逻辑运算符均可手动设置，并保存到外部文件，以便下次使用。

对浮点数进行了特殊处理，可以满足部分不支持浮点数的语言（如汇编语言）的词法分析需求；同时支持对“//”和“/*”两种注释方法的处理。

1.3.1 主程序设计基本思路

按照如下状态转移图的形式，对目标分析文件中的内容进行分析：



按照上图所示，按照大多数文法的特性，采用超前搜索的核心思路进行分析。源文件读入后，默认进入状态 0，超前搜索指针 counter_end 向前搜索，按照以下分析逻辑依次序进行：

- (1) .如果识别到空格，进度指针 counter_start 的进度向前推进，随后 counter_end 指针向前移进；
- (2) .如果识别到字母，程序进入状态 1，超前搜索指针 counter_end 的进度向前推进，如果 counter_end 识别到的字符为字母或数字，比对关键字集合，识别是否为关键字，如果匹配成功，则识别本识别子串为保留字，如果进行了其他状态的转化，则认为该子串为变量名，对变量名表进行比对分析，查重后加入；此次运行结束后，进度指针 counter_start 的进度向前推进到 counter_end，随后 counter_end 指针向前移进；

- (3) .如果识别到数字，程序进入状态 3，超前搜索指针 counter_end 的进度向前推进，如果 counter_end 识别到的字符为数字 counter_end 向前推进；第一次识别到 “.” 后，程序 flag 置为 1，继续分析；如果再识别到 “.” 程序报错。当识别到非数字和 “.” 时，程序状态改变，将以识别的子串加入数字集。此次运行结束后，进度指针 counter_start 的进度向前推进到 counter_end，随后 counter_end 指针向前移进；（为了保证改程序的普适性，对 “.” 进行了特殊处理，如果在程序中支持的算术运算符表中识别到了 “.” 则按照浮点数的逻辑处理，若未识别到，则按照错误处理）
- (4) .如果识别到运算符或分隔符，程序进入相应的状态中，进行各自的词法分析逻辑；

程序逻辑图如下：

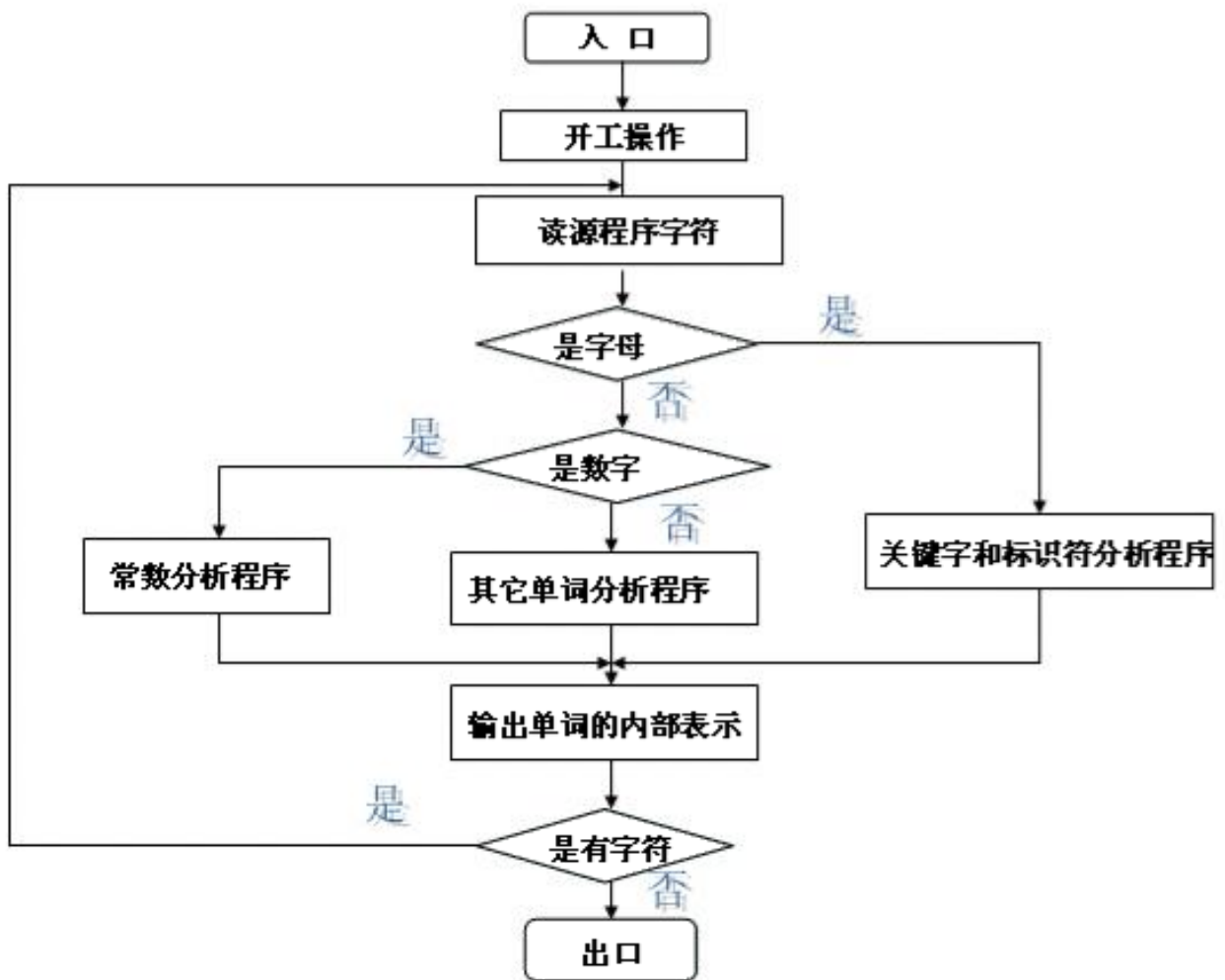


图 1.3.1-2 程序逻辑图

1.3.2 具体功能函数思想与实现：

analyzer:分析器的主体，其构造函数为读入源文件的初始化

String[] k: 保存语言的关键字；

String[] as: 保存语言的算数运算符；

String[] rs: 保存语言的关系运算符；

Vector<String> di: 保存语言的分隔符；

Vector<String> id: 保存识别到的标识符；

Vector<String> ci: 保存识别到的常数；

klistener: 初始化：读入输入的关键字并存储到外部文件；

aslistener: 初始化：读入输入的算数运算符并存储到外部文件；

rslistener: 初始化：读入输入的逻辑运算符并存储到外部文件；

Confirmlistener: 执行词法分析主程序；

1.3.3 以下为源程序关键代码(字符串解析主程序部分)：

(完整源程序位于附件 “Lexcial_analyzer.java”)

```
class Confirmlistener implements ActionListener
{
    public void actionPerformed(ActionEvent e)
    {
        int line_num=0;
        int counter_start=0, counter_end=0;
        try
        {
            FileReader fr1 = new FileReader("/Users/miku/Desktop/source.txt");
            //处理的文件为 fr1->source
            BufferedReader br1 = new BufferedReader(fr1);
            String handle = br1.readLine();
            while(handle.length() != 0)
            {
                line_num++;
                counter_end = 0;
                counter_start = 0;

                if (handle.charAt(handle.length()-1) != ';' )
                {
```

```

        // result.append("Error: " + line_num + " " + "!\n");
    }
    while(counter_start < handle.length()) //处理每一行
    {
        if((handle.charAt(counter_end)=='
') || (handle.charAt(counter_end)=='
') || (handle.charAt(counter_end)=='(') || (handle.charAt(counter_end)=='
')) || (handle.charAt(counter_end)=='{') || (handle.charAt(counter_end)=='
'))
        {
            if (handle.charAt(counter_end)=='
')
            {
                result.append("; \t\t\t" + (2,;) \t\t\t 分界符
\t\t\t" + (" + line_num + ", " + (counter_start+1) + ") \n");
            }
            if (handle.charAt(counter_end)=='(')
            {
                result.append("( \t\t\t" + (2, () \t\t\t 分界符
\t\t\t" + (" + line_num + ", " + (counter_start+1) + ") \n");
            }
            if (handle.charAt(counter_end)=='')
            {
                result.append(" \t\t\t" + (2,) \t\t\t 分界符
\t\t\t" + (" + line_num + ", " + (counter_start+1) + ") \n");
            }
            if (handle.charAt(counter_end)=='{')
            {
                result.append("{ \t\t\t" + (2, {} \t\t\t 分界符
\t\t\t" + (" + line_num + ", " + (counter_start+1) + ") \n");
            }

            if (handle.charAt(counter_end)=='}')
            {
                result.append("} \t\t\t" + (2,}) \t\t\t 分界符
\t\t\t" + (" + line_num + ", " + (counter_start+1) + ") \n");
            }

            counter_end++;
            counter_start = counter_end; //start, end同时指向下一个字
符
        }

        else
        if((handle.charAt(counter_end)>='a') && (handle.charAt(counter_end)<='z')) //识别到字母
        {
            String temp = "";

            while((handle.charAt(counter_end)>='a') && (handle.charAt(counter_end)<='z'))
            {

```

```

int flag = 0;
temp = temp + handle.charAt(counter_end);

if((handle.charAt(counter_end+1)<'a' || handle.charAt(counter_end+1)>'z') && flag==0)
{
    for(int i=0; i < k.length; i++)
    {
        if(temp.equals(k[i])) //成功匹配到保留字
        {
            result.append(temp+"\t\t\t"+(1, "+temp+")\t\t\t
关键字\t\t\t"+(" "+line_num+", "+(counter_start+1)+")\n");
            counter_end = counter_end + 1;
            counter_start = counter_end;
            temp = "";
            flag = 1;
            break;
        }
    }
    if (flag == 0)
    {
        result.append(temp+"\t\t\t"+(6, "+temp+")\t\t\t
标识符\t\t\t"+(" "+line_num+", "+(counter_start+1)+")\n");
        for (int i = 0; i < id.size(); i++)
        {
            if (temp.equals(id.get(i)))
            {
                break;
            }
            if (i == id.size() - 1)
            {
                id.add(temp);
                //result.append
            }
        }

        temp = "";
        counter_end = counter_end + 1;
        counter_start = counter_end;
        flag = 1;
    }
}

```

if(flag == 1) break; //如果从这里跳出，则是匹配到了保留字，或是下一个字符已不是字母，end 和 start 指向下一个字符


```

        counter_end = counter_end + 1;
    }
} else
if((handle.charAt(counter_end)>='0')&&(handle.charAt(counter_end)<='9')) //识别到数字
{
    String temp = "";

while((handle.charAt(counter_end)>='0'&&handle.charAt(counter_end)<='9'))
{
    temp = temp + handle.charAt(counter_end);
    counter_end = counter_end + 1;
}
result.append(temp+"\t\t\t"+(5, "+temp+")\t\t\t 常数
\t\t\t"+(" "+line_num+", "+(counter_start+1)+")\n");
for(int i = 0;i<ci.size();i++)
{
    if(temp.equals(ci.get(i)))
    {

        break;
    }
    if(i==ci.size()-1)
    {
        ci.add(temp);
    }
}

counter_start = counter_end;
//此时, start 和 end 指向下一个位 (不再是数字) } else
{
    String temp = String.valueOf(handle.charAt(counter_end));
    int flag1=0, flag2=0;

if(handle.charAt(counter_end)=='/'&&handle.charAt(counter_end+1)=='/')
{
    counter_end = 0;
    counter_start = 0;
    handle = br1.readLine();

    continue;
}

if(handle.charAt(counter_end)=='/' &&
handle.charAt(counter_end+1)=='*')
{

while(handle.charAt(counter_end)!='*' || handle.charAt(counter_end+1)!='/') ////识别到的
量和下一个量不是"* /"
{
    if(counter_end == handle.length()-1)
    {

```

```

        counter_end = 0;
        counter_start = 0;
        handle = br1.readLine();
    }
    counter_end = counter_end+1;
    counter_start = counter_end;
}
counter_end = counter_end+2;
counter_start = counter_end;

    continue;
}

    for(int i=0;i<as.length;i++)
    {
        if(temp.equals(as[i]))
        {
            result.append(temp+"\t\t\t"+(4,""+temp+"\t\t\t 算
术运算符\t\t\t"+(""+line_num+", "+(counter_start+1)+"")\n");
            flag1 = 1;
        }
    }

    for(int i=0;i<rs.length;i++)
    {
        if(temp.equals(rs[i]))
        {
            result.append(temp+"\t\t\t"+(4,""+temp+"\t\t\t 关
系运算符\t\t\t"+(""+line_num+", "+(counter_start+1)+"")\n");
            flag2 = 1;
        }
    }

    if(flag1==0&&flag2==0&&(handle.charAt(counter_end)!=' /'))
    {
        result.append(temp+"\t\t\t"+"Error\t\t\tError\t\t\t"+(""+line_num+", "+(counter_start+1)
+"")\n");
    }
    counter_end++;
    counter_start=counter_end;
}
} //单行处理完毕
handle = br1.readLine();
}
} catch (IOException es) {result.append(es.getMessage());}
}
}

```

1.4 程序运行结果如下：

导入源文件为 “/Users/miku/Desktop/source.txt”

导出的关键字文件为” /Users/miku/Desktop/保留字.txt “

导出的算数运算符文件为” /Users/miku/Desktop/算数运算符.txt “

导出的逻辑运算符文件为” /Users/miku/Desktop/逻辑运算符.txt “



图 1.4-1 程序运行结果

实验二 LL(1)分析法

2.1 开发工具：Python 3.6

2.2 开发环境：



2.3 LL(1)分析法实验设计思想及算法

本程序用途为对 LL（1）文法进行全自动处理和识别，包括以下子功能：

- (1) 识别文法是否存在直接左递归，如果存在，消除左递归；
- (2) 识别文法是否存在间接左递归，如果存在，消除左递归；
- (3) 检测文法是否需要去回溯，如果需要，使用提取左因子的方式去除回溯；
- (4) 求文法所有产生式右部的 FIRST 集；
- (5) 求文法所有非终结符的 FOLLOW 集；
- (6) 通过 FIRST 集与 FOLLOW 集构建分析表；
- (7) 根据分析表进行 LL（1）文法的语句分析。

同时提供了 UI 界面，使用更直观方便。

2.3.1 主程序设计基本思路

首先，通过 UI 上方的视窗键入需要分析的文法，随后通过 UI 的视窗键入需要识别到分析串，按钮“文法分析开始”触发后，程序依次执行以下命令：

- (1) 判断文法分析视窗内文法是否为间接左递归，如果为间接左递归，则按照处理函数的逻辑进行处理，最后以字符串方式返回给主程序，同时在 UI “去除左递归后” 视窗内显示；
- (2) 判断文法分析视窗内文法是否为直接左递归，如果为直接左递归，则按照处理函数的逻辑进行处理，最后以字符串方式返回给主程序，同时在 UI “去除左递归后” 视窗内显示；
- (3) 如果不存在左递归，则直接将原文法在 UI “去除左递归后” 视窗内显示，随后执行主程序内 getTable () 函数，获得分析表；
- (4) 获取分析表后，启动分析程序，结合分析表对读入的输入串进行语句分析，并以表格的形式将分析表、分析过程显示到 UI 相应位置。

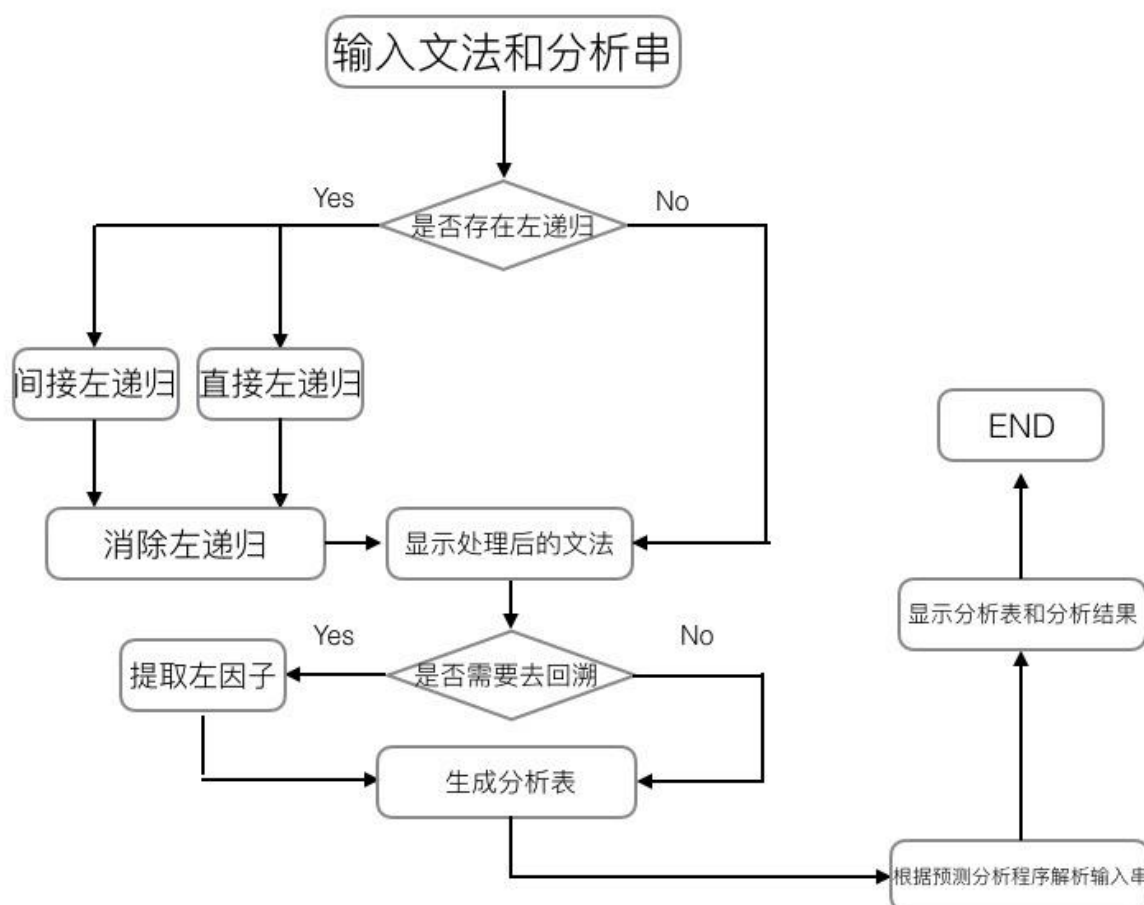


图 2.3.1-1 程序逻辑图

2.3.2 具体函数逻辑:

(1) .getTable 函数: 生成分析表

首先利用__getFirstSet()函数求出所有的产生式右部的 FIRST 集, 判断是否存在交集不为空的情况, 若不为空, 则进行字符串匹配, 并按照

$$A \rightarrow \delta A' \mid \gamma_1 \mid \gamma_2 \mid \dots \mid \gamma_n$$

$$A' \rightarrow \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_n$$

的规则进行左因子提取, 并将提取结果作为下一步的输入; 若为空, 则跳过这一步;

构造所有非终结符的 FOLLOW 集, 通过将各终结符与每个产生式的 FIRST 集作比较、同时再利用存在产生式推出空串可能性的 FOLLOW 集, 生成分析表。

(2) .FirstSet 函数

此函数的用途是产生该产生式右部对应的 FIRST 集;

(3) .getFirstSet 函数

此函数的用途是遍历所有产生式右部, 调用 FirstSet 函数得到所有的产生式右部的 First 集;

(4) .followset 函数

此函数的作用为得到指定的非终结符的 follow 集;

(5) .getFollow 函数

此函数的作用为计算出所有非终结符的 Follow 集;

(6) .left_cleanr_pre 函数

检测并处理间接左递归, 若检测到, 进行处理 (需要调用 left_clean 函数); 若不含, 返回原字符串;

(7) .left_clean 函数

检测并处理直接左递归; 若检测到, 进行处理; 若不含, 返回原字符串;

(8) .OnAnalysis 函数

为按钮的响应函数, 本质上调用 getTable 等函数, 为主分析控制程序开关。

(9) .getItSplited 函数

把输入的字符串分割为 firstset 函数可以识别的数组形式;

2.3.3 以下为关键源代码(各函数作用已注释):

(完整源代码请见文件“ LL(1)Analysis.py”)

```
class Table():
    def __init__(self,s):
        self.__s = re.split("\\r\\n|\\n",s)    #将读入的字符串分成数组
        self.__SplitSet = {}
        self.__SplitSet["keys"] = []
        self.__FirstSet = {}
        self.__FollowSet = {}
    def __getItSplited(self,s):
        if len(s) == 0:
            return None
        t = s.split(">")    #t 为 s 用箭头作为前后分割后的情况
        ans = {}
        ans[t[0]] = []    #对 ans 中,E(假如此次分析的是左端为 E 的产生式)为索引的项进行操作
        t2 = t[1].split("|")    #t2 为 E 产生式右侧,并用|分割后,保存为一个数组
        for i in range(len(t2)):    #把 t2 里面 E 产生式右侧的值一个个放到 st 里面
            st = t2[i]
            sta = []
            MeetLetter = False
            ss = ""
            for i in range(len(st)):    #开始按位分析 E 产生式的每一个用|分割的右侧
                if MeetLetter:
                    if ord(st[i]) >= ord('A') and ord(st[i]) <= ord('Z'):    #遇到非终结符,把
ss 现有值放到 sta 里,ss 置为该非终结符
                        sta.append(ss)
                        ss = st[i]
                    elif st[i] == '\\':    #如果检测到的这一位是',在 ss 里加上
                        ss+="\\"
                    else:
                        sta.append(ss)    #不是 E 或 E`这种非终结符,把 ss 现有值放到 sta,ss 更新
为识别到的值,(即识别到终结符)将识别到非终结符标志清零
                        ss = st[i]
                        MeetLetter = False
                else:
                    if ord(st[i]) >= ord('A') and ord(st[i]) <= ord('Z'):
                        if len(ss) > 0:
                            sta.append(ss)
                            ss = st[i]
                            MeetLetter = True
                        else:
                            if len(ss) > 0:
                                sta.append(ss)
                                ss = st[i]
                    if len(ss) > 0:    #当前产生式识别完了,把最后的 ss 放进 sta
                        sta.append(ss)
            ans[t[0]].append([i for i in sta])    #把 sta 放到 ans[t[0]]里
        return ans
# First 集
    def __firstSet(self,Key):
        Ans=[]
        if self.__SplitSet.get(Key) == None:
            Ans.append(Key)
            return Ans
        val=self.__SplitSet.get(Key)
        for i in range(len(val)):
            if self.__SplitSet.get(val[i][0])==None:
                if not(val[i][0] in Ans):
                    Ans.append(val[i][0])
            else:
                CountNone=0
                for j in range(len(val[i])):
                    15/24
```

```

        NextRound=self.__firstSet(val[i][j])
        CanBreak=True
        for next in NextRound:
            if next=="ε":
                CanBreak=False
                CountNone+=1
            elif not(next in Ans):
                Ans.append(next)
        if CanBreak:
            break
    if CountNone==len(val[i]):
        if not("ε" in Ans):
            Ans.append("ε")

    return Ans

def __getFirstSet(self):
    for i in range(len(self.__s)):
        t=self.__getItSplited(self.__s[i])
        if t:
            key=list(t.keys())[0]
            self.__SplitSet[key]=t[key]
            self.__SplitSet["keys"].append(key)
    keys=self.__SplitSet["keys"]
    for i in range(len(keys)):
        AnsList=self.__firstSet(keys[i])
        self.__FirstSet[keys[i]]=copy.deepcopy(AnsList)

# Follow 集
def __followSet(self,Target,AnsList,HasChange):
    keys=self.__SplitSet["keys"]
    for i in keys:
        child=self.__SplitSet[i]
        for j in child:
            k=0
            size=len(j)
            while k<size:
                if j[k]==Target:
                    next=k+1
                    if next==size:
                        #表示找到target的时候刚好在结尾，这时将key的follow集放到target的
                        follow 集

                if Target!=i:
                    for m in self.__FollowSet[i]:
                        if not (m in AnsList):
                            AnsList.append(m)
                            HasChange[0]=True

                    break
            else:
                MeetEmpty=True
                while next<size and MeetEmpty:
                    MeetEmpty=False
                    if self.__FirstSet.get(j[next])==None:
                        if not (j[next] in AnsList):#防止出现重复
                            AnsList.append(j[next])
                            HasChange[0]=True
                        k=next
                        break
                    else:
                        NeedFirstSet=self.__FirstSet.get(j[next])
                        for m in NeedFirstSet:
                            if m!='ε':
                                if not (m in AnsList):#防止出现重复
                                    AnsList.append(m)
                                    HasChange[0]=True
                            else:
                                MeetEmpty=True
                        next+=1

```



```

        if next==size and MeetEmpty:
            if Target!=i:
                for m in self.__FollowSet[i]:
                    if not (m in AnsList):#防止出现重复
                        AnsList.append(m)
                        HasChange[0]=True
            k=size
            break
        k+=1
def __getFollowSet(self):
    self.__getFirstSet()
    keys=self.__SplitSet["keys"]
    First=True
    Change=True
    for i in keys:
        self.__FollowSet[i]=[]
    while Change:
        Change=False
        for i in keys:
            AnsList=copy.deepcopy(self.__FollowSet[i])
            if First:
                AnsList.append('#')
                First=False
            HasChange=[False]
            self.__followSet(i,AnsList,HasChange)
            self.__FollowSet[i]=copy.deepcopy(AnsList)
            if HasChange[0]:
                Change=True
#构建分析表&主分析程序
def getTable(self):
    self.__getFollowSet()
    TableSet={}
    keys=self.__SplitSet["keys"]
    TableSet["Start"]=keys[0]
    for i in keys:
        TableSet[i]={}
    for key in keys:
        for child in self.__SplitSet[key]:
            FirstKey=child[0]
            if FirstKey=='ε':
                for i in self.__FollowSet.get(key):
                    TableSet[key][i]=child
            elif self.__FirstSet.get(FirstKey)==None:
                TableSet[key][FirstKey]=child
            else:
                SizeOfChild=len(child)
                Pointer=0
                while Pointer<SizeOfChild:
                    #为了防止入 S->ABC, A->ε 的情况产生
                    if self.__FirstSet.get(child[Pointer])==None:
                        TableSet[key][child[Pointer]]=child
                        break
                    else:
                        FSet=self.__FirstSet.get(child[Pointer])
                        MeetNone=False
                        for i in FSet:
                            if i!='ε':
                                TableSet[key][i]=child
                            else:
                                MeetNone=True
                        if not MeetNone:
                            break
                    else:
                        Pointer+=1
                if Pointer==SizeOfChild:#说明这个产生式可以产生空串
                    for i in self.__FollowSet.get(key):

```

return

TableSet

TableSet[key][i]=child

2.4 以下为运行结果：

(实例为含有间接左递归)

LL(1)型文法分析器

待分析文法:
S->Qc|c
Q->Rb|b
R->Sa|a

待分析语句:
acbc

文法分析开始

去除左递归后文法为:
S->Qc|c Q->Rb|b R->bcaR'lcaR'laR' R'->bcaR'le

生成分析表如下:

	b	c	a
S	S->['Q', 'c']	S->['c']	S->['Q', 'c']
Q	Q->['b']	Q->['R', 'b']	Q->['R', 'b']
R	R->['b', 'c', 'a', 'R']	R->['c', 'a', 'R']	R->['a', 'R']
R'	R'->['ε']		

分析结果:

分析栈	剩余输入串	所用产生式	动作
#S	#cbca		初始化
#cQ	#cbca	S->Qc	pop,push[Qc]
#cbR	#cbca	Q->Rb	pop,push[Rb]
#cbR'a	#cbca	R->aR'	pop,push[aR']
#cbR'	#cbc		Remove a
#c	#c		Remove b
#	#		Remove c
			Remove #

此文法为LL(1)文法,分析成功!

图 2.4-1 程序运行结果

实验三 LL(1)分析法

3.1 开发工具：Python 3.6

3.2 开发环境：

[查看有关计算机的基本信息](#)

Windows 版本

Windows 10 家庭中文版

© 2018 Microsoft Corporation。保留所有权利。



系统

制造商:	Hasee
处理器:	Intel(R) Core(TM) i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz 2.80 GHz
已安装的内存(RAM):	8.00 GB
系统类型:	64 位操作系统, 基于 x64 的处理器
笔和触控:	没有可用于此显示器的笔或触控输入



3.3 LR(1)分析法实验设计思想及算法

本程序可以对各种内容的 LR (1) 文法进行全自动的全方位分析包含以下子功能:

- (1) 求产生式右部 FIRST 集;
- (2) 根据产生式所在的文法, 求得非终结符的展望符;
- (3) 根据文法和产生式求其 ϵ 闭包, 并以此为基础建立 LR (1) 项目集族的状态集;
- (4) 根据求得的项目集族的状态集, 根据对不同语法字符的识别, 求其衍生的新状态集 (即 GOTO 函数的功能) 从而构建完整的 LR (1) 项目集族;
- (5) 根据构建的 LR (1) 项目集族, 构筑分析表;
- (6) 根据构成的 LR (1) 分析表, 进行语句分析;
- (7) 为了保证逻辑的严密性,此程序对于空串做了特殊分析.

同时提供了 UI 界面, 使用更直观方便。

3.3.1 主程序设计基本思路

首先，通过 UI 上方的视窗键入需要分析的文法，随后通过 UI 的视窗键入需要识别到分析串，按钮“文法分析开始”触发后，程序依次执行以下命令：

- (1) 根据文法第一个识别到的非终结符（视为开始符号，假设为 S），增加产生式项目“ $S' \rightarrow \cdot S, \#$ ”；
- (2) 利用“ $S' \rightarrow \cdot S, \#$ ”为 I_0 ，求 $\text{Closure}(I_0)$ ，获得 I_0 ；
- (3) 利用 $\text{Closure}(I_0)$ ，计算 I_0 中所有非终结符的展望符，遍历所有的 X（X 指所有 I_0 中“ \cdot ”后的文法符号），利用 $\text{GOTO}(I_0, X)$ ，产生新的状态集 I_x ；随后计算新产生的状态
- (4) 遍历每一个 I_x ，利用 $\text{GOTO}(I_x, X)$ ，并计算非终结符的展望符，完成完整的 LR（1）项目集族构建；
- (5) 根据完整的 LR（1）项目集族，构建项目分析表；
- (5) 获取分析表后，启动分析程序，结合分析表对读入的输入串进行语句分析，并以表格的形式将分析表、分析过程显示到 UI 相应位置。

其逻辑图如下：

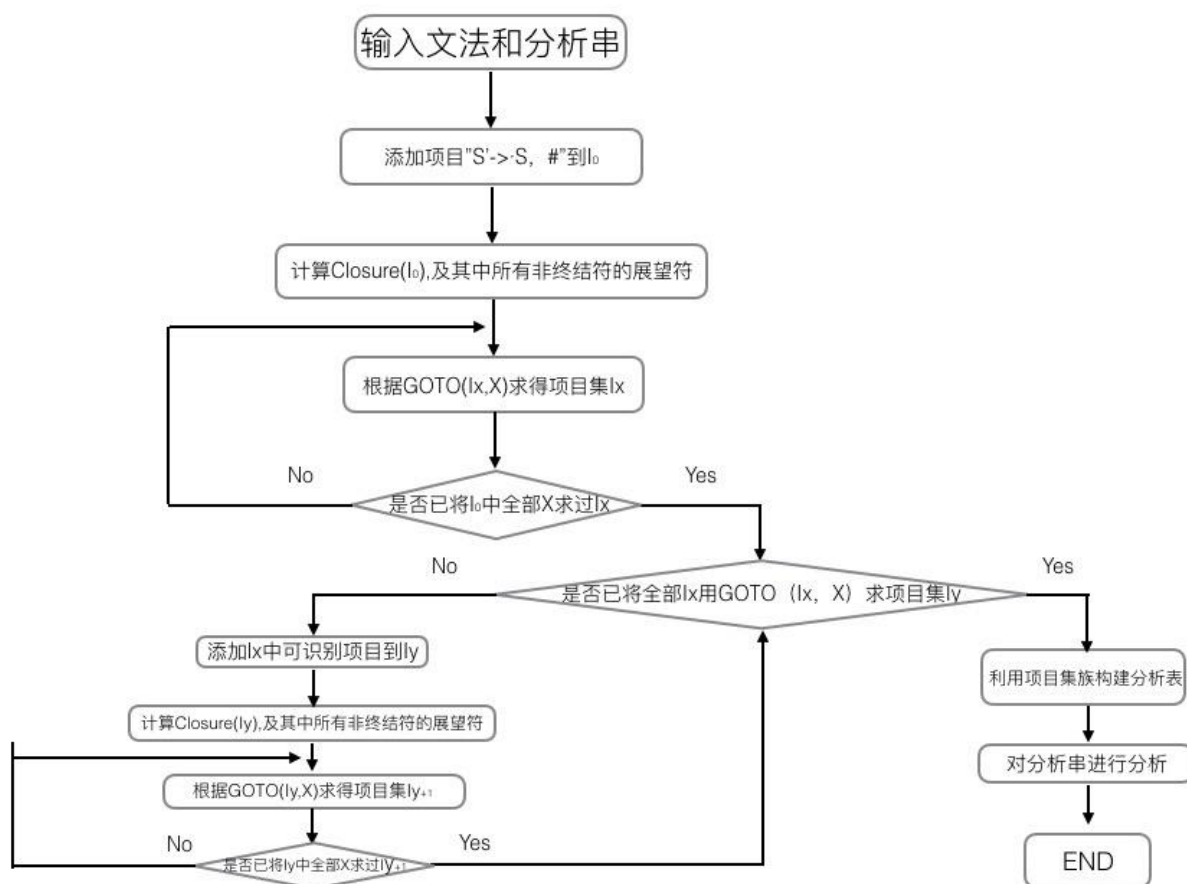


图 3.3.1-1 程序逻辑图

3.3.2 具体函数逻辑:

(1) getGrammar 函数: 将识别到的字符串分割为数组,使之可以被程序处理;

(2) .FirstSet 函数

此函数的用途是产生该产生式右部对应的 FIRST 集;

(3) .getFirstSet 函数

此函数的用途是遍历所有产生式右部, 调用 FirstSet 函数得到所有的产生式右部的 First 集;

(4) .Expand 函数

利用求得到 First 集等数据,计算生产 LR(1)状态分析集族;

(5) . CheckBelong 函数

检查当前项目是否属于某一集族;

(6) .getTable 函数

利用已有的集族构造 LR(1)分析表;

(7) .showTable 函数

输出分析表;

(8) .OnAnalysis 函数

为按钮的响应函数, 本质上调用 getTable 等函数, 为主分析控制程序开关。

3.3.3 以下为关键源代码(具体函数作用已注释):

(完整源代码请见文件“ LR(1)Analysis.py”)

```
class GrammarAnalysis():
    def __init__(self, s):
        self.__s = s
        self.__GrammarTable = {}
        self.__GrammarList = []
        self.__FirstSet = {}
        self.__Status = []
        self.__Action = {}
        self.__Goto = {}

    def __getGrammar(self):
        GrammarList = re.split("\n|\r\n", self.__s)
        count = 0
        for grammar in GrammarList:
            if len(grammar) == 0:
                continue
```

```

SplitList = grammar.split(">")
if self.__GrammarTable.get(SplitList[0]) == None:
    self.__GrammarTable[SplitList[0]] = []
self.__GrammarTable[SplitList[0]].append([SplitList[1], False, count])
count += 1
self.__GrammarList.append(copy.deepcopy(SplitList))
#获取变量的 First 集
def __firstSet(self, Key):
    Ans = []
    if self.__GrammarTable.get(Key) == None:
        Ans.append(Key)
        return Ans
    val = self.__GrammarTable.get(Key)
    for i in range(len(val)):
        if not self.__GrammarTable[Key][i][1]:
            self.__GrammarTable[Key][i][1] = True
            if self.__GrammarTable.get(val[i][0][0]) == None:
                if not (val[i][0][0] in Ans):
                    Ans.append(val[i][0][0])
            else:
                CountNone = 0
                for j in range(len(val[i][0])):
                    NextRound = self.__firstSet(val[i][0][j])
                    CanBreak = True
                    for next in NextRound:
                        if next == "ε":
                            CanBreak = False
                            CountNone += 1
                        elif not (next in Ans):
                            Ans.append(next)
                    if CanBreak:
                        break

                if CountNone == len(val[i][0]):
                    if not ("ε" in Ans):
                        Ans.append("ε")

    return Ans
#求所有变量的 first 集
def __getFirstSet(self):
    self.__getGrammar()
    for key in self.__GrammarTable:
        AnsList = self.__firstSet(key)
        self.__FirstSet[key] = copy.deepcopy(AnsList)
    for k in self.__GrammarTable:
        for i in range(len(self.__GrammarTable[k])):
            self.__GrammarTable[k][i][1] = False
#获取 table
def __Expand(self, Given):
    for s in Given:
        t = s.split("-")
        type = int(t[0])
        position = int(t[1])
        n = len(self.__GrammarList[type][1])

        if position == n:
            pass
        elif position == n - 1:
            key = self.__GrammarList[type][1][position]
            if self.__GrammarTable.get(key) == None:
                continue
            if self.__GrammarTable.get(key) != None:
                for K in self.__GrammarTable[key]:
                    result = str(K[2]) + "-0-" + t[2]
                    if not (result in Given):
                        Given.append(result)
        else:
            key = self.__GrammarList[type][1][position]
            if self.__GrammarTable.get(key) == None:

```

```

        continue
    FollowString = self.__GrammarList[type][1][position + 1:] + t[2]
    FollowSet = []
    for FS in range(len(FollowString)):
        FollowTemp = self.__firstSet(FollowString[FS])
        findEmpty = False
        for FT in FollowTemp:
            if FT != "ε":
                if not (FT in FollowSet):
                    FollowSet.append(FT)
            else:
                findEmpty = True
        for k in self.__GrammarTable:
            for i in range(len(self.__GrammarTable[k])):
                self.__GrammarTable[k][i][1] = False
        if not findEmpty:
            break
    for K in self.__GrammarTable[key]:
        for c in FollowSet:
            if len(c) == 0:
                print(FollowSet)
            result = str(K[2]) + "-0-" + c
            if not (result in Given):
                Given.append(result)

def __CheckBelong(self, Item, CheckResult):
    count = 0
    for status in self.__Status:
        AllIn = True
        if len(Item) == len(status):
            for i in Item:
                if not (i in status):
                    AllIn = False
                    break
            if AllIn:
                CheckResult[0] = count
                break
        count += 1

def getTable(self): #生成分析表
    self.__getFirstSet()
    NowItem = ["0-0-#"] # 使用"- "区分产生式左边,右边和展望符
    self.__Expand(NowItem)
    ItemQueue = deque()
    ItemQueue.append(copy.deepcopy(NowItem))
    self.__Status.append(copy.deepcopy(NowItem))
    self.__Action[str(0)] = {}
    self.__Goto[str(0)] = {}
    NumberCount = 0
    while len(ItemQueue) != 0:
        NowItem = ItemQueue.popleft()
        NowPointer = {}
        NowPointer["keys"] = []
        if self.__Action.get(str(NumberCount)) == None:
            self.__Action[str(NumberCount)] = {}
        if self.__Goto.get(str(NumberCount)) == None:
            self.__Goto[str(NumberCount)] = {}
        for item in NowItem:
            t = item.split("-")
            type = int(t[0])
            position = int(t[1])
            n = len(self.__GrammarList[type][1])
            child = self.__GrammarList[type][1]
            if child == "ε":
                self.__Action[str(NumberCount)][t[2]] = "ε" + t[0]
            elif position == n:
                self.__Action[str(NumberCount)][t[2]] = "r" + t[0]
            else:
                NowChar = self.__GrammarList[type][1][position]

```

```

        if NowPointer.get(NowChar) == None:
            NowPointer[NowChar] = []
            NowPointer[NowChar].append(t[0] + "-" + str(position + 1) + "-" +
t[2]))
            if not (NowChar in NowPointer["keys"]):
                NowPointer["keys"].append(NowChar)
for npKey in NowPointer["keys"]:
    CreatedItem = copy.deepcopy(NowPointer[npKey])
    self.__Expand(CreatedItem)
    CheckResult = [-1]
    self.__CheckBelong(CreatedItem, CheckResult)
    NeedGotoStatus = -1
    if CheckResult[0] == -1:
        self.__Status.append(copy.deepcopy(CreatedItem))
        ItemQueue.append(copy.deepcopy(CreatedItem))
        NeedGotoStatus = len(self.__Status) - 1
    else:
        NeedGotoStatus = CheckResult[0]
    if self.__GrammarTable.get(npKey) != None:
        self.__Goto[str(NumberOfCount)][npKey] = str(NeedGotoStatus)
    else:
        self.__Action[str(NumberOfCount)][npKey] = "s" + str(NeedGotoStatus)
    NumberOfCount += 1
self.__Action[str(1)]["#"] = "acc"
Table = {}
Table["Action"] = self.__Action
Table["Goto"] = self.__Goto
Table["GrammarList"] = self.__GrammarList
return Table

```

3.4 以下为运行结果:

(样例可以直接分析空串)

The screenshot shows the LR(1) parser software interface. It includes a text area for grammar rules, a section for analysis steps, and a table for the final analysis result.

待分析文法:

```

S->A
A->CD
C->c
D->d
C->e
D->e

```

分析句:

文法分析开始

得到分析表为:

	d	#	c		A	C	D
0	r4		s3		1	2	
1		acc					
2		r5					4
3	r2						
4	r1						
5	r3						

以下为分析结果:

状态栈	符号栈	剩余输入串
0	#	#
02	#C	#
024	#CD	#
01	#A	#

分析成功! 此文法满足LR(1)文法的要求。

图 3.4-1 程序运行结果