

### 34.3.1 实例1 创建新的菜单文件“user.mns”

#### Step 1 定义菜单组

(1) 打开记事本程序，创建一个新的文本文件。

(2) 在文件中输入如下代码。

```
//
```

```
// Sample Menu File
```

```
//
```

```
***MENUGROUP=USER
```

即定义该菜单文件属于“USER”菜单组。

#### Step 2 定义辅助菜单

在上一步骤输入的代码后继续输入如下代码：

```
***AUX2
```

```
// Shift + button
```

```
$P0=SHORTCUT $p0=*
```

该代码定义用户在使用Shift+右键时所调用的快捷菜单“SHORTCUT”。

#### Step 3 定义下拉菜单和快捷菜单

在上一步骤输入的代码后继续输入如下代码：

```
***POP0
```

```
**SHORTCUT
```

```
ID_SM [&Sample Menu]
```

ID\_S1 [&Polyline \tCtrl+3]^C^C\_pline

ID\_S2 [&Array... \tCtrl+4]^C^C\_array

[--]

ID\_S3 [->Sub Menu]

ID\_S31 [Sub Menu1]^C^C

ID\_S32 [<-Sub Menu2...]^C^C

[--]

ID\_S4 [Image Menu...] \$I=USER.IMAGE\_MENU \$I=USER.\*

ID\_S5 [~Disable Menu]^C^C

ID\_S6 [!.Checked Menu]^C^C

\*\*\*POP14

\*\*PULL\_DOWN

ID\_SM [&Sample Menu]

ID\_S1 [&Polyline \tCtrl+3]^C^C\_pline

ID\_S2 [&Array... \tCtrl+4]^C^C\_array

[--]

ID\_S3 [->Sub Menu]

ID\_S31 [Sub Menu1]^C^C

ID\_S32 [<-Sub Menu2...]^C^C

[--]

```
ID_S4 [Image Menu...]$I=USER.IMAGE_MENU $I=USER.*
```

```
ID_S5 [~Disable Menu]^C^C
```

```
ID_S6 [!.Checked Menu]^C^C
```

注意 上两部分代码分别定义了快捷菜单“SHORTCUT”和下拉菜单“PULL\_DOWN”,这两部分定义的菜单项完全一样，不同之间仅在于菜单名称。

这部分定义的菜单分别给出了菜单的加速键、级联子菜单以及菜单项的显示控制等功能的定义。

#### Step 4 定义工具栏

在上一步骤输入的代码后继续输入如下代码：

```
***TOOLBARS
```

```
**TB_USER1
```

```
ID_TbUser1 [_Toolbar("User Toolbars1", _Floating, _Show, 100, 100, 1)]
```

```
ID_Pline [_Button("Polyline", "ICON_16_PLINE", "ICON_16_PLINE")]^C^C_pline
```

```
ID_Array [_Button("Array", "ICON_16_ARRREC", "ICON_16_ARRREC")]^C^C_array
```

```
ID_Image [_Button("Image", user16.bmp, user32.bmp)]$I=USER.IMAGE_MENU
```

```
$I=USER.*
```

```
**TB_USER2
```

```
ID_TbUser2 [_Toolbar("User Toolbars2", _Floating, _Show, 200, 100, 1)]
```

```
ID_Flyout [_Flyout("Flyout", "ICON_16_PLINE", "ICON_16_PLINE",
```

```
_OtherIcon,USER.TB_USER1)]
```

```
[--]
```

```
[_Control(_Color)]
```

```
[-]
```

```
[_Control(_Layer)]
```

以上代码定义了两个工具栏“TB\_USER1”和“TB\_USER2”。工具栏“TB\_USER1”中包括三个按钮“Polyline”、“Array”和“Image”，其中“Image”按钮的图标资源为用户创建的两个位图文件“user16.bmp”和“user32.bmp”，并保存在AutoCAD的库搜索路径中。

工具栏“TB\_USER2”中引用“TB\_USER1”来定义了一个弹出式工具栏，同时还定义了两个控件“Color”和“Layer”。

## Step 5 定义图像控件菜单

在上一步骤输入的代码后继续输入如下代码：

```
***IMAGE
```

```
**IMAGE_MENU
```

```
[Nut Image]
```

```
[user(s1)]^C^C
```

```
[user(s2)]^C^C
```

```
[user(s3)]^C^C
```

```
[user(s4)]^C^C
```

```
[user(s5)]^C^C
```

```
[user(s6)]^C^C
```

以上代码定义了一个图像控件菜单，其中所用到的幻灯片和幻灯片库的创建，请参见第31章。由于该定义仅出于演示的目的，因此并没有给出具体的命令序列，用户可根据需要来添加。

## Step 6 定义屏幕菜单

在上一步骤输入的代码后继续输入如下代码：

```
***SCREEN

**S

[Mian Menu]^C^C^P(ai_rootmenus) ^P

[Polyline ]^C^C_pline

[Array... ]^C^C_array

[Sub Menu ]$S=USER.SUBMENU

[Image Menu...]$I=USER.IMAGE_MENU $I=USER.*

**SUBMENU 2

[Prev Menu]$S=

[Sub Menu1]^C^C

[Sub Menu2]^C^C
```

以上代码定义了带有子菜单的屏幕菜单。

## Step 7 定义加速键

在上一步骤输入的代码后继续输入如下代码：

```
***ACCELERATORS

ID_S1 [CONTROL+"3"]

ID_S2 [CONTROL+"4"]

["NUMPAD5"]@x^h
```

```
["NUMPAD6"]<0
```

```
["NUMPAD9"]<45
```

```
["NUMPAD8"]<90
```

```
["NUMPAD7"]<135
```

```
["NUMPAD4"]<180
```

```
["NUMPAD1"]<-135
```

```
["NUMPAD2"]<-90
```

```
["NUMPAD3"]<-45
```

以上代码中除了定义“Pline”命令和“Array”的快捷键以外，还定义了扩展坐标输入，即数字键区作如下修改：5键输入@符号，其他数字键输入小于号(<)和该键位置在数字键区中表示的角度值。这样用户来输入相对极坐标时可利用数字键快速输入，例如极坐标：@50<45，用户只需按数字键区的5键、数字“50”和数字键区的9键即可。

## Step 8 定义菜单帮助

在上一步骤输入的代码后继续输入如下代码：

```
***HELPSTRINGS
```

```
ID_S1 [Creates a 2D polyline]
```

```
ID_S2 [Creates multiple copies of objects in a pattern]
```

```
ID_S31 [The sample 1 for Sub Menu]
```

```
ID_S32 [The sample 2 for Sub Menu]
```

```
ID_S4 [The sample for Imeage Menu]
```

```
ID_S5 [The sample for Disable Menu]
```

ID\_S6 [The sample for Checked Menu]

以上代码给出了每个菜单项相应的提示。

Step 9 保存文件

以“user.mns”为名保存该文件。

说明 AutoCAD命令前加“\_”是为了语言的兼容性。