**2.人员拓扑树设计**

**2.1.区域人员拓扑树**

物理拓扑树通过进入定位模式变成定位拓扑树，在定位区域中展示定位的人员，这个是动态的，会相应的变化。

要实时（1s/2s/5s）获取人员所在区域信息，或者说是区域包括哪些人员的信息。

**2.2.组织人员拓扑树**

节点类型：

简单：部门->人员

复杂一点：部门->班组->人员

最复杂：机构(/公司)->机构(/公司)->部门->部门->班组->人员

文件夹节点（组织架构/所属）：机构->机构->部门->部门->班组

文件节点：人员

用最复杂的方式做，具体显示时可以创建的层级少一点。

Web后台编辑，3D前台展示。

编辑部分一开始不需要专门限制文件夹节点类型的层级关系。

**2.3.人员搜索界面**

人员查找界面：姓名，所属（机构->部门），工作（角色/职务/岗位），（定位）标签，当前位置（区域），位置（区域）路径，状态。

人员角色：职工、外委人员、来访人员

操作：定位人员、显示人员详细信息。

搜索的结果同时在三维中高亮出来，搜索完后还能最小化成只有人员名称的简易界面，以便切换到不同的人员。

**2.4人员信息界面（三维中飘在人员头上的）**

1.姓名

2.姓名，工号，标签号

3.照片（图片框），姓名，工号，标签号。

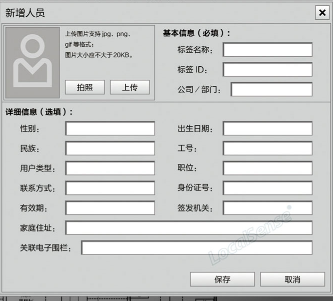
4.照片（图片框），姓名，工号，标签号，电话，邮箱。

做成摄像头拉近后显示比较详细信息的方式（信息量变化的时候，显示信息的UI界面也是要同时放大的，仅仅通过拉近尽头来进行这种变化，切换上和流畅度上可行性会不会不高，建议方案在文档最后），从比较详细的信息中还能打开最详细的信息界面。

信息界面中可以给人员发送短信或者邮箱告警。

（短信和邮箱的发送功能是否支持要看电厂那边是否支持外网连接功能，这个有待确认。）（邮箱告警延时性太高，正常需要通知人员的时候，肯定是他已经进入不能进入的区域了，需要立即通知其离开，还是觉得打电话比较好）

详细信息界面：



基本信息：

**姓名**、性别、照片、出生日期，民族，住址

定位信息：**标签编号，标签名称**

工作信息：**所属**（公司->部门，显示上为面包屑导航的方式，下拉编辑为机构树），**工号**、**职位**（下拉框选择），**电话**（短信提醒用）、**邮箱**（邮箱提醒用）。

通过所属信息区分出人员类型是电厂职工和外委人员以及访客。

Web后台编辑，3D前台展示。

目前的想法是，3D定位的界面上只显示必要的信息和功能，比如姓名、标签ID、部门以及当前位置，电话号码也算必要的，但是需要考虑是否归在单独的电话通知的功能里面（现在设想的是在电脑端发起电话，但是不知道可不可行，不可行的话，就还是写电话号码吧）。

提供一个单独的页面显示详细信息，针对人员信息的处理需求，如果纯展示没什么需求，就放在3D定位的人员信息界面上，通过按钮唤出；

如果有搜索筛选之类的需求，就放在专门的人员管理的列表上（而且就算这一项，也要考虑功能是不是在web端有就可以了，尤其是照片上传和信息填写）。

1. 就算只是必要的信息和功能，3、5个人在一起走时，界面上感觉就有可能重叠在一起了，如果只是名字重叠还好一点，各种信息重叠就有的杂乱了。可以的话，还是根据距离变化吧，最远时只显示名称，稍微近一些再显示必要信息。必要信息界面上有按钮进行告警通知，查看详细信息。
2. 简单界面和必要信息界面直接切换的过渡应该是有办法的，透明度渐变啊，界面翻转动画啊。不过还是要看最后的实现效果，效果不好的话，那还是固定一个界面显示必要内容算了。
3. 详细信息在3D中是纯展示的，不做任何填写和修改功能。功能上讲也不需要在监控时进行人员信息修改吧。
4. 3D里人员搜索筛选界面是有的，还是为了定位的，不然3D里无法查找显示某一个条件的人员集合。搜索的结果同时在三维中高亮出来，搜索完后还能最小化成只有人员名称的简易界面，以便切换到不同的人员。
5. 确实应该是用电话的方式，但是监控端这边也不会每个告警都电话通知的吧。具体通知方式再讨论确定，查一下其他系统，也问一下客户方。（从这里考虑到一个告警等级的问题，一个区域的不同范围，不同距离，有不同的告警等级。）