人员行为分析

人员防走失 岗位管理 物资管控

系统联动

查看不同工种人员的上岗时间/离岗时间、在某区域的停留时间。

有些区域不是用来告警的，而是用来记录分析的。

电子围栏

通过在管理后台设置电子围栏，可实现“越界预警、滞留预警、长时间静止预警”等功能。在化工厂，工人误入危险区域，系统会自动发出警报；在养老院中，可预防老人走失的情况；在医院中，可防止病患不遵医嘱走出安全区域引发意外等。

一键紧急求助。

人员分布数据。

移动派单

工单反馈

位置上报

三维手机移动巡检系统

线路巡检

作为物资管理的一部分，低电时会告警吗？

感觉室内定位的应用场景还是比较受限的，限定在某一个范围内，必须安装基站，携带卡片，卡片要充电。

1. 创建权限（AreaAuthority,区域权限）：

一个权限中有多个规则：

* 1. 规则组（AccessRuleGroup）

整理规则以及扩展用，可以一开始有一个默认的组，所有的新增规则默认都数据该组。

属性:Id,Name,Pid(父的规则组，默认为空),Rules(规则列表)

一个规则只能属于某一个规则组。

* 1. 规则(AccessRule，进出规则)

从进入开始算，还是从发卡卡算，

从发卡开始算的话，可能发卡当时马上就告警了

时间段

开始时间(StartTime)、结束时间(EndTime)

时间长度(TimeSpan)

时间长度，进入时间作为开始时间，计算出开始结束，超过结束时间则告警。

时间重复

是否重复，一次性的，每天，每周（周一.周二.周三.周四）

时间误差范围

开始时间-开始误差时间(StartErrorRange)

结束时间+结束误差时间(EndErrorRange)

进出限制类型：

不能进入，

不能出去，

可以进入，

可以出去：在某一个时间范围内可以出去，除此之外，必须在区域内。

不能呆太久：在某一个时间范围内可以进入，除此之外不能进入。

* 1. 创建权限并添加规则
  2. 创建权限组并添加权限

规则属性:

基本：

Id,Name,Describe,

时间：

StartTime,EndTime,TimeSpan,StartErrorRange,EndErrorRange

重复：

AccessType:NoEnter,NoLeave,CanEnter,CanLeave,CanStay,NoStay,

RepeatType:Day（每天）,Once（只一次）,WorkDay（周一到周五），Custom（自定义）,Temporary(临时的)

CustomDay:自定义的星期几，具体保存格式待定：1\_2\_3\_4\_5\_6\_7，0:0:0:0:0:0:0（某一个位置是1，代表有这一天），0000000。

其他:

Areas:关联区域列表，列表结构。区域和规则是多对多的关系，不过是创建规则时选择区域。

Enable:是否激活

Tags:标签，分类用

GroupID:规则组，整理用

记录：

CreateTime:创建时间

ModifyTime:修改时间

DeleteTime:删除时间

应用场景：不能在一个区域内呆超过5分钟。

在人员进入一个区域时，记录进入时间，然后定时判断时间是否超时，超时的话告警提醒。

方案：

在人员进入一个区域时，根据时间长度，创建一条临时权限（有开始时间和结束时间），绑定到人员上，人员的权限用这个创建的权限进行判断。结束时间到期后，将该权限删除（设置删除时间）

人员权限历史？

人员、标签卡、时间点、区域、性质（进入/离开）

告警规则可以保持为模板，可以复制，修改，无效化，分类，模板名称，模板变量参数。

在网页中显示定位信息，在手机上显示定位信息，修改相关参数，调试定位效果。