基站是一种设备、门禁也是一种设备、摄像头也是一种设备。

通用的设备信息表是DevInfo，基站表是Anchor，摄像头是Camera。

基站里面可以包含一个设备属性，摄像头里面也可以包含一个设备属性，但是设备里面不能保护一个摄像头和一个基站属性。

区域下有基站的设备列表。

区域下还有摄像头，摄像头这种设备是有IP的。

怎么通过设备找到所对应的基站呢？怎么知道他是基站呢？

1. 介绍性首页
2. 进入电厂控制页面
3. 物理模式
4. 漫游模式
5. 实时定位
6. 轨迹回放
7. 子系统切换
8. 设备管理子系统

进入电厂后，获取拓扑列表，展示区域拓扑（物理拓扑）。

拓扑列表界面在左侧，左上侧有当前子区域的二维地图。

拓扑树可以包括多个应用场景（四会电厂或者初灵大楼），然后在三维中可以设置显示哪个作为根节点，不同的根节点绑定不同的模型。

Todo:不同建筑区域的二维地图可以编辑（修改替换相应的图片）。

在主要建筑物的头上漂浮内容（图标+名称），最好不同建筑不同图标，一目了然。

点击拓扑树上的节点，摄像头对焦该节点对应的模型或者区域（无模型）。

同时显示环绕菜单：对焦，进入，展开，信息。

全部模型都可以对焦，但是只有部分模型能够进入和展开。

另外有部分模型有信息菜单，能够显示该建筑物的介绍信息。

大楼模型展开后，显示楼层菜单，可以在不同楼层间切换，可以对焦某一个楼层，在楼层菜单中可以有个关闭按钮，点击关闭后楼层就还原回去了。

另外在小地图上面有导航栏（面包屑），点击某一个层级就回到该场景，最好加个类似撤销和重做的功能，用于还原到上个场景，和重新进入下个场景。

基本上一个楼层相当于是一个大机房，里面会有一些子区域（实际的机房），这些子区域中会有设备，可以对焦到这些子区域并在子区域间切换。这些子区域因为是确定的，直接做到小地图图片中，在小地图中进行点击定位，切换焦点。

在打开主场景或者子场景或者展开楼层或者进入楼层场景（单独机房场景）时显示设备，点击设备时显示设备基本信息和监控信息。监控信息由SIS系统提供。