

## 构建 FlexGrid 用于显示数据

(一) 在对话框程序中放入 FlexGrid 控件

1、创建 Dialog 应用程序，在对话框框架上单击鼠标右键弹出如下菜单（如图 1），选择“插入 ActiveX 控件”。



图 1 打开弹出菜单

2、弹出“插入 ActiveX 控件”对话框，选择 FlexGrid Control，如图 2 所示，然后单击“确定”按钮加入此控件。



图 2 “插入 ActiveX 控件”对话框

3、选中该控件，通过单击“建立类向导”菜单项打开“MFC ClassWizard”对话框，选中“IDC\_MSFLXGRID1”后（如图 3），再单击“Add Variable...”，出现图 4 的提示框，单击“确定”按钮。

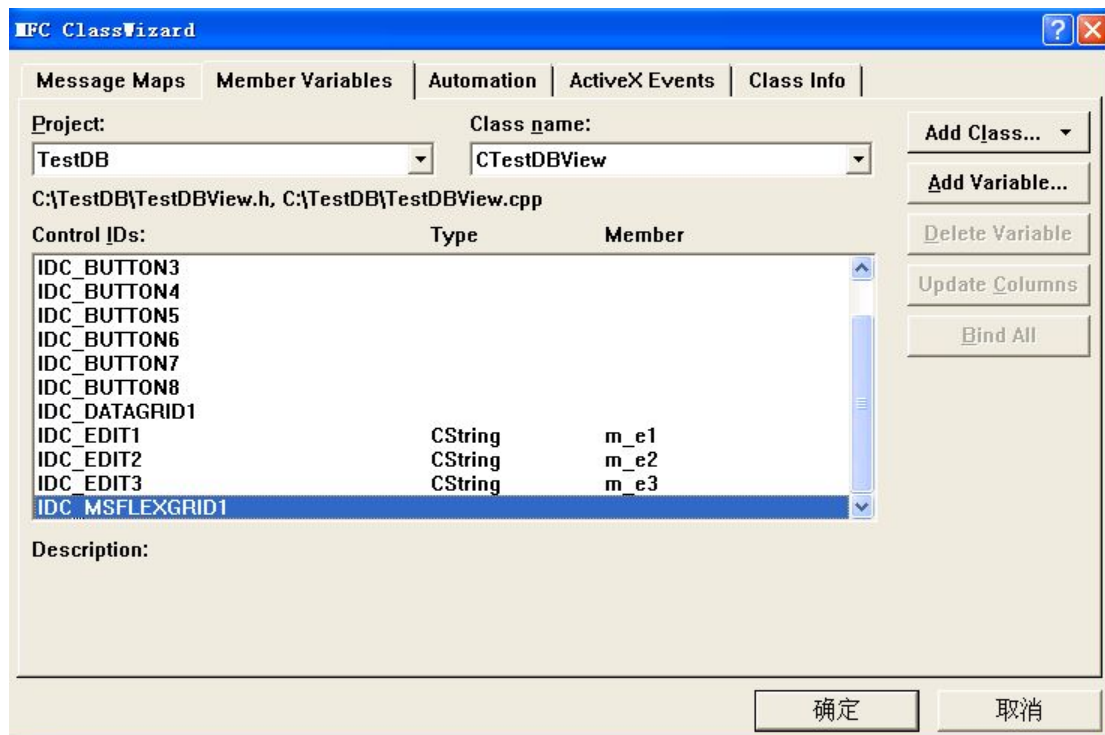


图 3 “MFC ClassWizard” 对话框



图 4 提示框

在出现的（如图 5）“Confirm Classes”对话框中选择两个类，然后单击“确定”按钮后出现“Add Member Variable”对话框（如图 6），按图 6 填写成员变量名称即可，最后单击“OK”按钮。

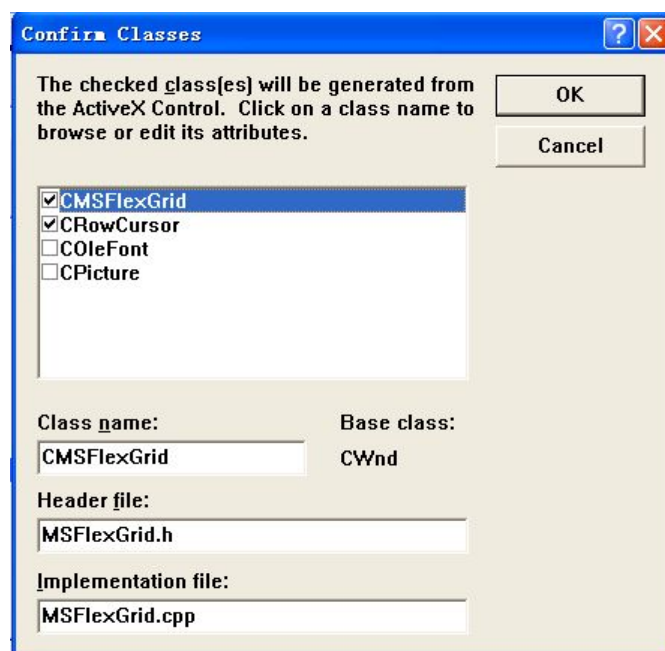


图 5 “Confirm Classes” 对话框

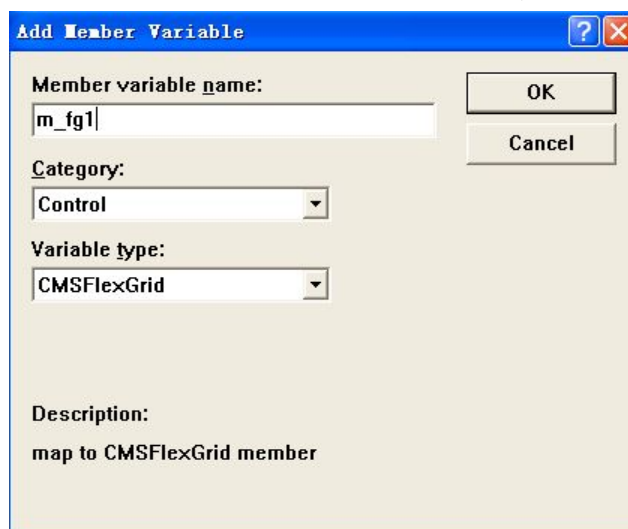


图 6 “Add Member Variable” 对话框

## (二) FlexGrid 控件设置与编程

1、选择 FlexGrid 控件，打开属性窗口，在“General”选项卡中按图 7 数据填写 Rows、Cols 和 Fixed Rows 与 Fixed Cols，这样 FlexGrid 控件成为一行三列的控件。

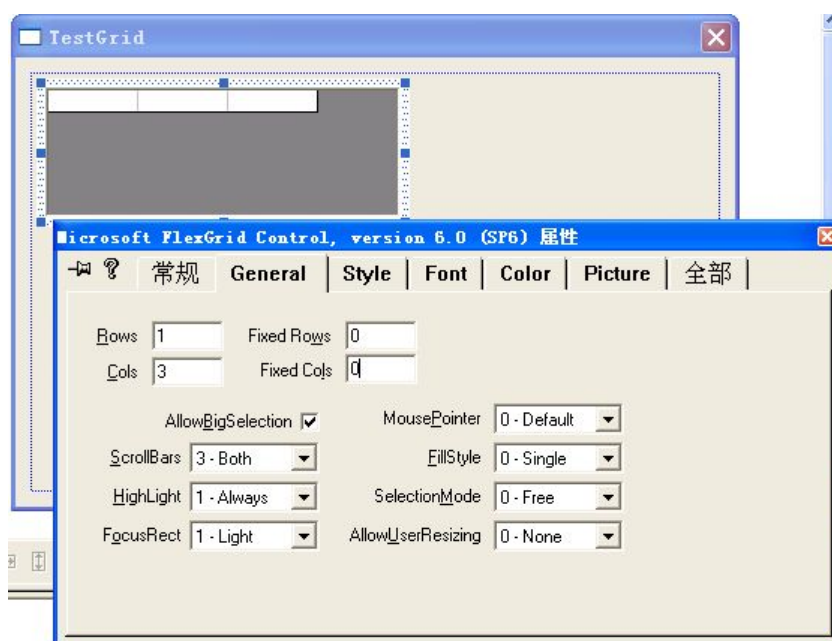


图 7 属性窗口“General”选项卡

2、在对话框中添加两个 Button 按钮（图 8），“添加”按钮对应函数代码如下。

```
void CTestGridDlg::OnButton1()
```

```
{
```

```
// TODO: Add your control notification handler code here
```

```
//下面是添加字段名称
```

```
this->m_f.SetTextMatrix(0,0,"学号");
```

```
this->m_f.SetTextMatrix(0,1,"姓名");
```

行

列

```

this->m_f.SetTextMatrix(0,2,"电话");

//下面是添加一行数据
this->m_f.AddItem( "OK",COleVariant(long(1)));
this->m_f.SetTextMatrix(1,1,"Text1");
this->m_f.SetTextMatrix(1,2,"Text2");
}

```

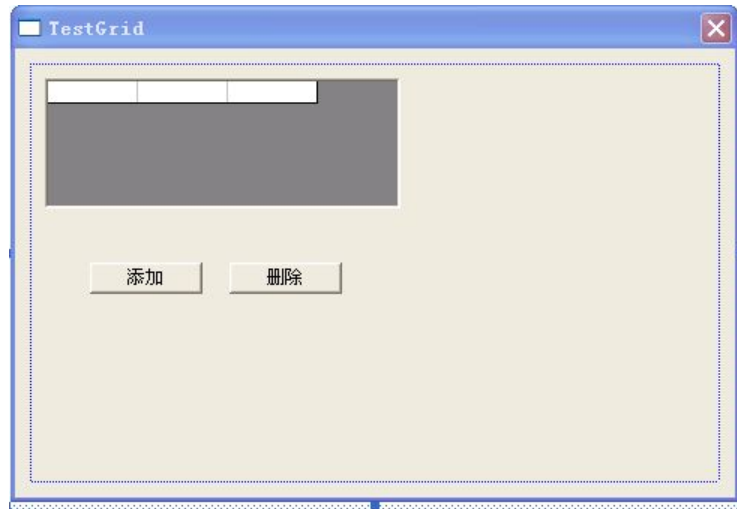


图 8 添加两个 Button 按钮

“删除”按钮对应函数代码如下：

```

void CTestGridDlg::OnButton2( )
{
    // TODO: Add your control notification handler code here
    //删除所有行
    for(int i=this->m_f.GetRows()-1;i>=1;i--)
        this->m_f.RemoveItem(i);
    //清空字段名称
    this->m_f.Clear();
}

```