

Fluent ADO.NET

2009.01



목차

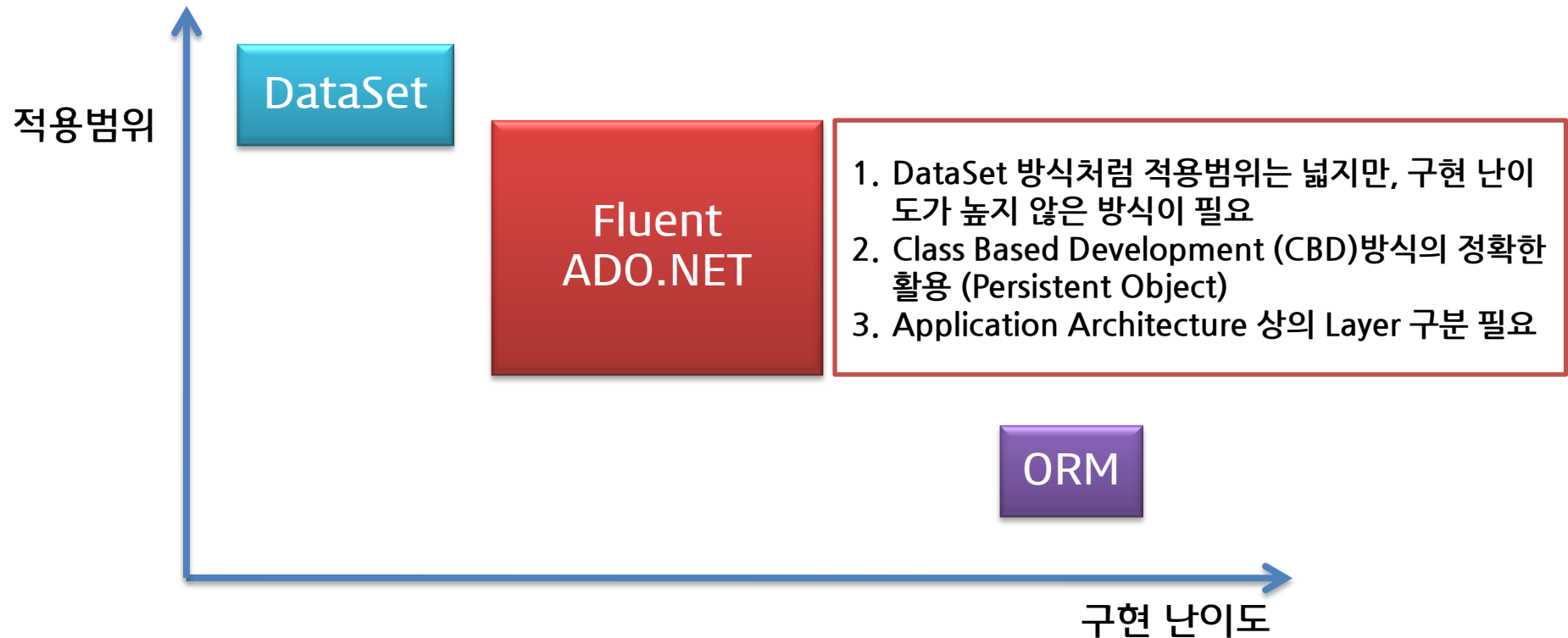
1. Fluent ADO.NET 개요
2. Fluent 필요성 (CBD)
3. Fluent ADO.NET 구조
 1. Mapping Method (INameMapper, IPersister, Converter<I,O>)
 2. Mapping Rules (NoChange, Trim, Capitalize, Others ...)
4. Fluent ADO.NET 예제
 1. Using IDataReader (Simple, Paging)
 2. Using DataTable
 3. SaveOrUpdate Persistent Object
5. Fluent ADO.NET 활용 절차
6. Fluent ADO.NET 제한 사항
7. Persister 상세 구현 Logic

1. Fluent ADO.NET 개요

- ◆ Data Object 와 Database 간의 차이를 명시적인 코딩이 아닌, Rule에 의한 방식을 통해 Mapping을 자동화하는 것을 말함.
- ◆ Database 의 Entity 정보 (Table, View, Procedure의 결과 셋 정보)를 Neutral한 DataSet, DataTable, IDataReader 가 아닌 Class의 Instance (Object)로 자동 변환
 - 예 : `IList<User> LoadUsers()`, `Process LoadProcess(int processId)`
- ◆ Object를 Database에 적용하기 위해, 자동 변환을 수행
 - 예 : `InsertUser`, `UpdateUser` ...

2. Fleunt ADO.NET 필요성

ORM 은 적용 범위가 제한적이다. (SI 성 Project 및 다양한 표현 Data에는 효율성이 떨어진다)
DataSet Binding 방식은 Business Data의 형 안정성을 떨어뜨린다. Data 기반이 아닌 Document 기반이므로, Validation 등 Business Logic 쪽의 확장된 기능을 사용할 수 없다.



2. Fleunt ADO.NET 필요성

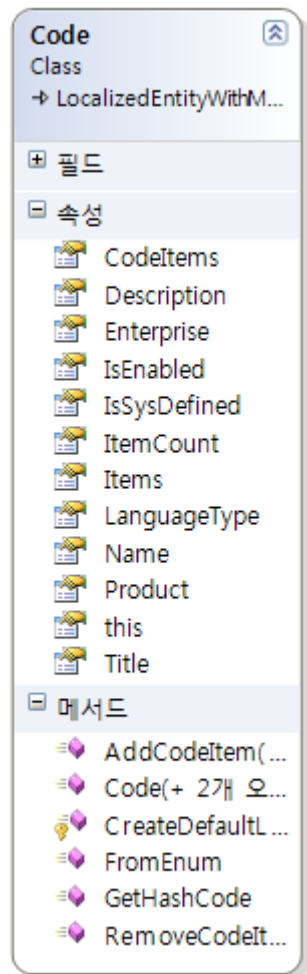
Mapping 방식

1. ORM Tools

1. XML Mapping File 사용(NHibernate 등)
2. .NET Attribute 사용 (ActiveRecord, iBATIS 등)

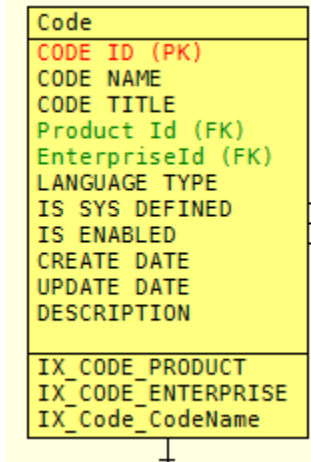
2. General Methods

1. Code Generation (Modeling Tool or Scripts) (LINQ To SQL, CodeGenerator)
2. Simple Rule Expression
3. Name Mapper 구현



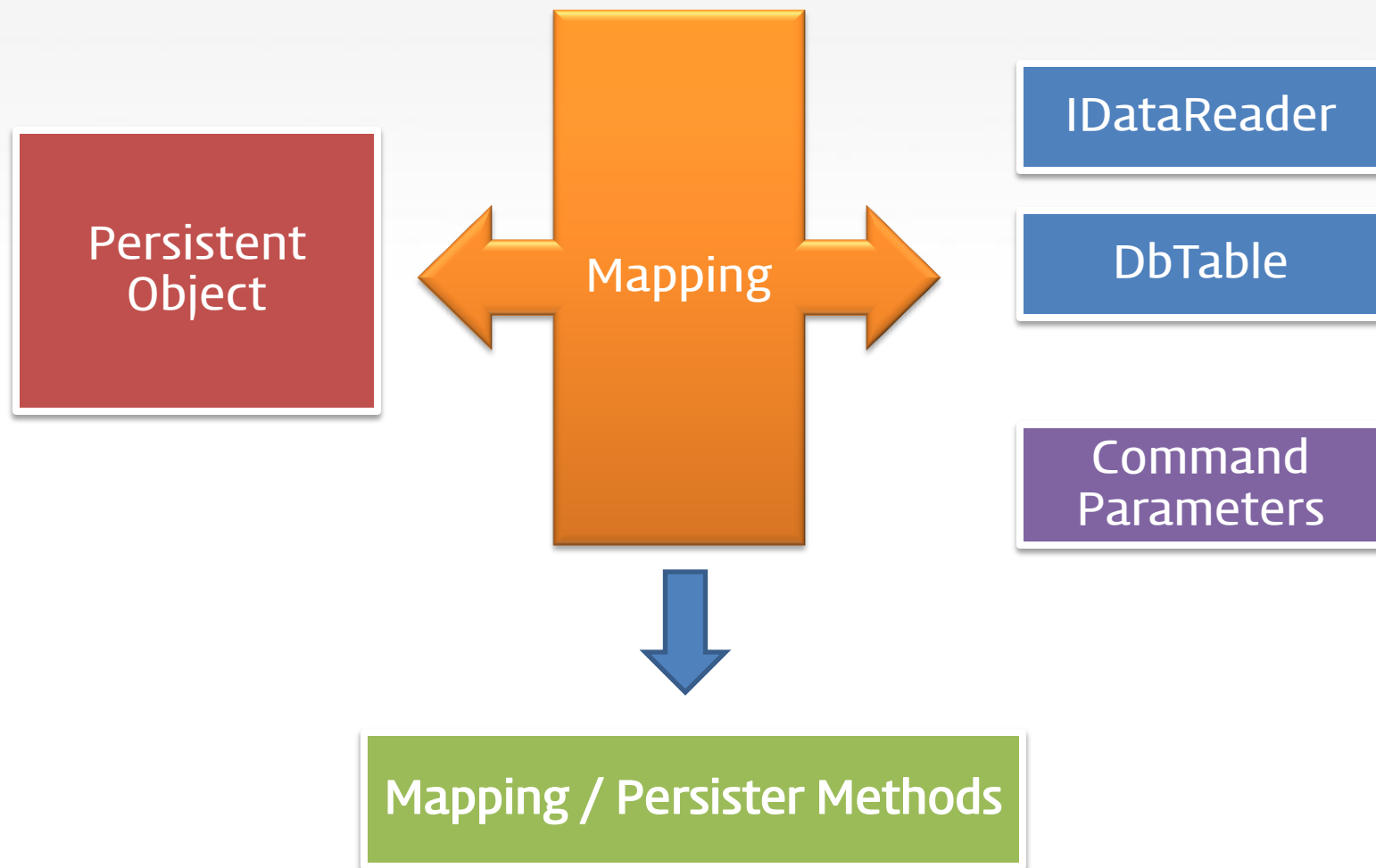
Object

Mapping



Database Entity

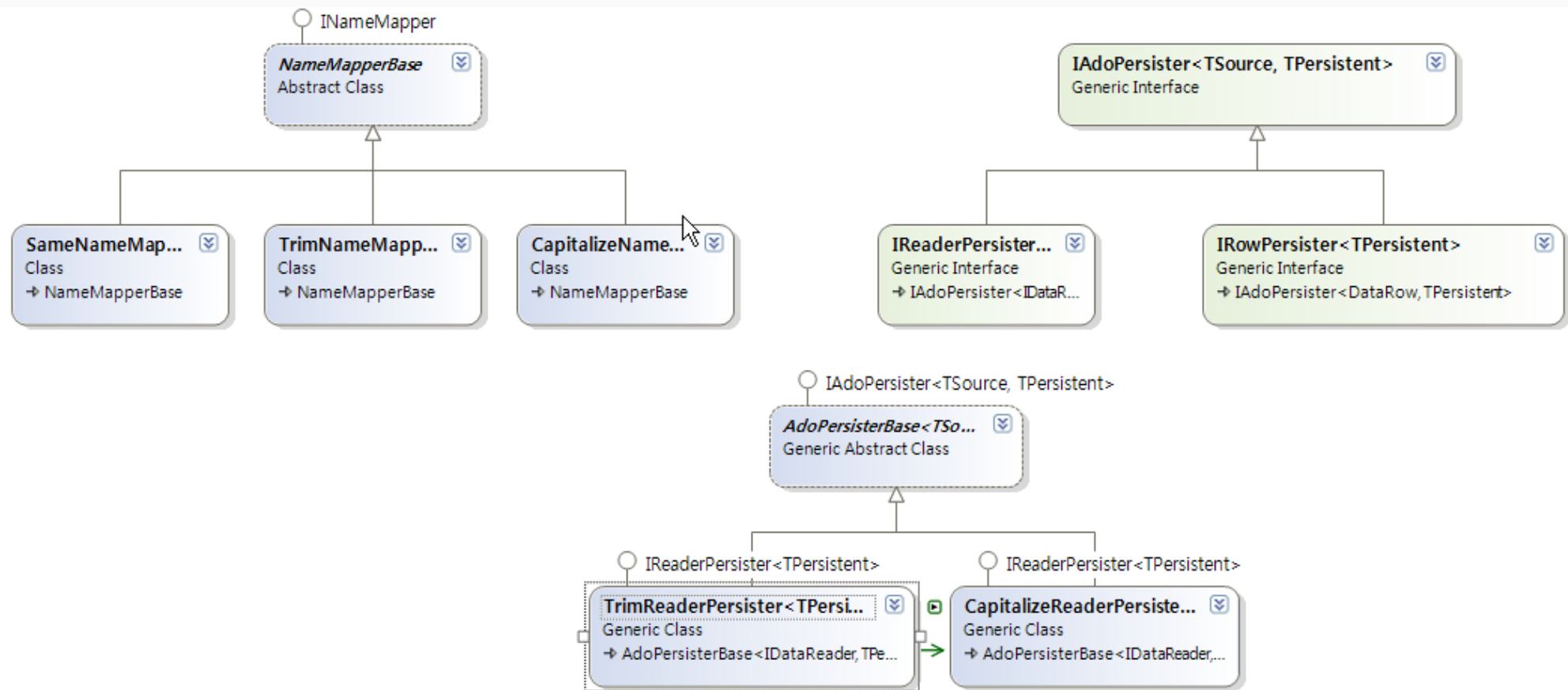
3. Fluent ADO.NET 구조



3.1 Mapping Methods

Methods	설명
INameMapper	Column name : Property name mapping 규칙을 가진 class 를 구현 또한 환경설정을 통해 특정 INameMapper 구현 Class를 지정할 수 있어서 유연한 시스템을 만들 수 있다.
INameMap	Column name : Property name mapping 정보를 가진 IDictionary 를 제공 (저장소에서 얻을 수 있다. - DB, 파일, Cache)
IAdoPersister	IDataReader, DbTable로부터 Schema 정보를 읽어, 직접 Persistent Object를 생성할 수 있다. Nhibernate DynamicTransform처럼 생성자에 모든 속성정보를 전달하게 되면, 생성자 호출->속성 값 설정 과정을 거치는 위의 두 방법보다 빠르다. 또한 환경설정을 통해 특정 IAdoPersister 구현 Class를 지정할 수 있어서 유연한 시스템을 만들 수 있다.
Converter<TIn, TOut>	Converter<IDataReader, User> 처럼 IPersister와 같은 방법이기는 하나 anonymous method 를 쓸 수 있어서 IPersister 구현을 할 필요가 없다. 코드상에서 간단히 Test나 변형된 작업 시에 구현 편의성을 제공한다.

3. Fluent ADO.NET – Class Diagram



3.1 Mapping Methods

INameMapper

```
264 [RowTest]
265 [Row("ANATR", 0, 0)]
266 [Row("ANATR", 1, 5)]
267 [Row("ANATR", 0, 0)]
268 [Row("ANATR", 5, 100)]
269 public void ConvertAllFromDataReaderWithPaging(string customerId, int firstResult, int maxResults)
270 {
271     using (AdoDataReader reader = GetCustomerOrderHistoryDataReader(customerId).ToAdoDataReader())
272     {
273         var orderHistories = AdoUtils.ConvertAll<CustomerOrderHistory>(reader, CapitalizeMapper, firstResult, maxResults);
274
275         if (maxResults > 0)
276             Assert.IsTrue(orderHistories.Count <= maxResults);
277
278         if (log.IsInfoEnabled)
279             log.Info(orderHistories.CollectionToString());
280     }
281 }
```

IAdoPersister

```
224 [RowTest]
225 [Row(0, 0)]
226 [Row(0, 5)]
227 [Row(5, 10)]
228 public void ConvertAllFromDataReaderByPersister(int firstResult, int maxResults)
229 {
230     IReaderPersister<CustomerOrderHistory> readerPersister = new CapitalizeReaderPersister<CustomerOrderHistory>();
231
232     using (IDataReader reader = NorthwindAdoRepository.ExecuteReaderByProcedure("CustOrderHist2", base.CustomerTestParameter))
233     {
234         var orderHistories = AdoUtils.ConvertAll(reader, readerPersister, firstResult, maxResults);
235         Assert.IsTrue(orderHistories.Count > 0);
236     }
237 }
```

3.2 Name Mapping Rules

Mapping Rules

Rule	설명	예제	
		Property	Column
NoChange	컬럼명 = 속성명 (MS SQL Style)	ProjectID TaskID UserName	ProcessID TaskID UserName
Trim	컬럼명의 '_', 공백을 없앤다.	ProjectId TaskId UserName OrderDetails	Project_Id Task_Id User_Name Order Details
Capitalize (Pascal Naming)	컬럼명의 '_' 와 공백을 이용 단어로 규정하고, 첫 단어만 대문자로 만든 후, 모든 공백과 '_' 를 제거한다.	ProjectId TaskId UserName OrderDetails	PROJECT_ID TASK_ID USER_NAME ORDER_DETAILS
Extentions...	???		

3. Mapping Rule 예

NameMapper Sample

```
6 namespace RCL.Data.Ado
7 {
8     /// <summary>
9     /// Fluent ADO.NET을 위해, DB Column명과 Class의 속성명을 매핑시키는 클래스에 대한 인터페이스
10    /// </summary>
11    public interface INameMapper
12    {
13        /// <summary>
14        /// 컬럼명을 속성명으로 매핑시킨다.
15        /// </summary>
16        /// <param name="columnName"></param>
17        /// <returns></returns>
18        string MapToPropertyName(string columnName);
19    }
20 }
```

```
7 namespace RCL.Data.Ado.NameMappers
8 {
9     /// <summary>
10    /// 컬럼명에서 '.', Space를 제외하고, Pascal 명명법에 따라 단어를 대문자로 사용한다.
11    /// </summary>
12    public class CapitalizeNameMapper : NameMapperBase
13    {
14        /// <summary>
15        /// 컬럼명에서 '.', Space를 제외하고, Pascal 명명법에 따라 단어를 대문자로 사용한다.
16        /// </summary>
17        /// <param name="columnName"></param>
18        /// <returns></returns>
19        /// <example>
20        /// <code>
21        ///     CapitalizeNameMapper cMapper = new CapitalizeNameMapper();
22        ///     string propertyName = cMapper.MapToPropertyName("PROJECT_NAME"); // property name is ProjectName
23        ///     propertyName = cMapper.MapToPropertyName("PROJECT_ID"); // property name is ProjectId
24        /// </code>
25        /// </example>
26        public override string MapToPropertyName(string columnName)
27        {
28            return columnName.Capitalize().DeleteCharAny('_', ' ');
29        }
30    }
31 }
```

4. Fluent ADO.NET 예제

```
328 | /// <summary> ...
331 | [Test]
332 | public void DatabaseToPersistentObject()
333 | {
334 |     // CustOrderHist2 는 컬럼명만 PROJECT_NAME, TOTAL 로 변경한 것이다.
335 |     using (AdoDataReader reader = NorthwindAdoRepository.ExecuteReaderByProcedure("CustOrderHist2", base.CustomerTestParameter).ToAdoDataReader())
336 |     {
337 |         IList<CustomerOrderHistory> orderHistories =
338 |             AdoUtils.ConvertAll<CustomerOrderHistory>(reader,
339 |                 NameMappingUtil.Mapping(reader,
340 |                     NameMappingUtil.CapitalizeMappingFunc('_', ' '));
341 | 
342 |         Assert.IsTrue(orderHistories.Count > 0);
343 |         Console.WriteLine("Order History: " + orderHistories.CollectionToString());
344 |     }
345 | }
346 |
347 | [Test]
348 | public void PersistentObjectToDatabase()
349 | {
350 |     Category category = new Category { CategoryName = "Test", Description = "FluentUtil" };
351 | 
352 |     // delete exist category
353 |     NorthwindAdoRepository.ExecuteNonQueryBySqlString(
354 |         string.Format("DELETE FROM Categories where CategoryName = {0}",
355 |             category.CategoryName.QuotedStr()));
356 | 
357 |     // insert
358 |     object result = NorthwindAdoRepository.ExecuteEntity("SaveOrUpdateCategory", category, CapitalizeMapper);
359 | 
360 |     category.CategoryId = RwConvert.DefValue(result, -1);
361 |     Assert.IsTrue(category.CategoryId > -1);
362 | 
363 | 
364 |     // update
365 |     result = NorthwindAdoRepository.ExecuteEntity("SaveOrUpdateCategory", category, CapitalizeMapper);
366 |     Assert.IsTrue((int)result > 0);
367 | }
```

Load / Save
Persistent Objects

4. Fluent ADO.NET 예제

Save
Persistent Object
Without
Parameter settings

```
53: /// <summary>
54: ///   지정된 Entity의 Parameter 세팅없이 NameMapping으로 저장한다.
55: /// </summary>
56: [Test]
57: public void SetParameterValuesGeneric()
58: {
59:     Category category = new Category { CategoryName = "Test", Description = "FluentUtil" };
60:
61:     // delete exist category
62:     NorthwindAdoRepository.ExecuteNonQueryBySqlString(
63:         string.Format("DELETE FROM Categories where CategoryName = {0}",
64:             category.CategoryName.QuotedStr()));
65:
66:     // insert
67:     using (DbCommand command = NorthwindAdoRepository.GetProcedureCommand("SaveOrUpdateCategory", true))
68:     {
69:         AdoUtils.SetParameterValues(NorthwindAdoRepository.Db,
70:             command,
71:             category,
72:             NameMappingUtil.Mapping(command,
73:                 NameMappingUtil.CapitalizeMappingFunc('_', ' ')));
74:         int id = RwConvert.DefValue(NorthwindAdoRepository.ExecuteNonQuery(command), -1);
75:
76:         category.CategoryId = id;
77:
78:         Assert.IsTrue(category.CategoryId != -1);
79:     }
80:
81:     // update
82:     using (DbCommand command = NorthwindAdoRepository.GetProcedureCommand("SaveOrUpdateCategory", true))
83:     {
84:         AdoUtils.SetParameterValues(NorthwindAdoRepository.Db,
85:             command,
86:             category,
87:             NameMappingUtil.Mapping(command,
88:                 NameMappingUtil.CapitalizeMappingFunc('_', ' ')));
89:         int id = RwConvert.DefValue(NorthwindAdoRepository.ExecuteNonQuery(command), -1);
90:
91:         category.CategoryId = id;
92:
93:         Assert.IsTrue(category.CategoryId != -1);
94:     }
95: }
```

»»» 5. Fluent ADO.NET 활용 절차

Mapping 방식 선택

1. Same
2. Trim
3. Capitalize

Database 설계

Table Column Procedure Parameters

1. UserName
2. User Name
3. USER_NAME

Class 설계

Property

1. UserName
2. UserName
3. UserName

▶▶▶ 6. Fluent ADO.NET 제한 사항

- ◆ ORM이 아니기 때문에 Class 간의 Association은 지원 안함.
- ◆ Column : Property의 Name Mapping만을 지원하며, 기본적으로 Type conversion은 지원하지 않음. (IAdoPersister, Converter를 이용해야 함)
- ◆ Persistent Object Build시에 Paging을 지원하나, count/select 처럼 구분된 동작보다는 성능이 느림. (이 문제는 DataSet 이용보다는 빠름)
- ◆ Name Mapping 규칙이 한 제품에서는 통일되어야 함.
(단 IoC를 이용해서 복합 제품에서 선택적으로 Mapping 방식을 이용할 수 있도록 되어 있음)

▶▶▶ 7. Persister 구현 Logic

1. DataSource 및 Name Mapping 정보를 얻는다.
2. 반환할 Persistent Object를 생성한다.
3. DataSource (IDataReader) 로부터 컬럼 정보를 얻는다.
4. Reflection을 통해 Persistent Object의 속성명을 얻는다.
5. Name Mapping에 근거 하여 DataSource로부터 값을 얻어, 대상이 되는 Persistent Object에 값을 설정한다.
6. 복수의 Persistent Object 라면, 2 ~ 5를 반복한다.

7. Persister 구현 Logic

```
335 /// <summary>
336 /// DataReader의 모든 레코드를 지정된 형식의 인스턴스로 빌드한다.
337 /// </summary>
338 /// <typeparam name="T">type of persistent object</typeparam>
339 /// <param name="instances">Collection of Persistent object</param>
340 /// <param name="dr">data source</param>
341 /// <param name="nameMaps">컬럼명 : 속성명의 Name Mapping 정보</param>
342 public static void FillPersistences<T>(IList<T> instances, IDataReader dr, INameMap nameMaps) where T : new()
343 {
344     if (log.IsDebugEnabled)
345         log.DebugFormat("DataReader 를 읽어 {0} 인스턴스를 빌드합니다. 속성 매핑: {1}",
346             typeof(T).FullName, nameMaps.CollectionToString());
347
348     AdoDataReader reader = dr.ToAdoDataReader();
349     IDynamicAccessor<T> accessor = DynamicAccessorFactory.CreateDynamicAccessor<T>();
350
351     int num = 0;
352     while (dr.Read())
353     {
354         var instance = Activator.CreateInstance<T>();
355
356         // 인스턴스의 속성값을 DataReader의 컬럼 값으로 설정한다.
357         foreach (var columnName in nameMaps.Keys)
358             accessor.SetPropertyValue(instance, nameMaps[columnName], reader.GetValue(columnName));
359
360         instances.Add(instance);
361         num++;
362     }
363
364     if (log.IsDebugEnabled)
365         log.DebugFormat("DataReader를 읽어 {0} 의 인스턴스를 {1}개 빌드했습니다.", typeof(T).FullName, num);
366 }
```

감사합니다