

Castle.Windsor 는 IoC/DI 라이브러리로 유명한 제품 중에 하나이고, 리얼웹에서는 가장 핵심적인 요소로 자리 잡고 있습니다. 앞으로는 AOP (Aspect Oriented Programming)로 확장할 수 도 있습니다.

Castle.Windsor 는 IoC/DI 뿐 아니라 DynamicProxy 를 이용하여, Interceptor 로 감싼 Proxy를 제공하여, Container에서 제공하는 Component 가 실제 원하는 인스턴스가 아닌 Interceptor 로 감싸진 Proxy를 전달 받아서 사용하는 방법도 있습니다. 이 방법은 WPF, Silverlight 등에서 View Model 용 Class가 INotifyPropertyChanged, IEditableObject 에 대한 구현을 수행하지 않더라도, 자동으로 구현해주는 기능도 제공합니다.

Castle.Windsor 에서 Component 정의하고, 등록하는 방법에는 여러 가지 방식이 있는데, 첫째 xml 파일에 등록할 component 를 정의하는 것이고, 둘째, 코드상으로 Component 를 등록하는 것입니다.

각 방식의 특징을 살펴 본다면,

1. Xml 파일 사용 ([Using XML configuration](#))
 - a. 환경설정처럼 사용되므로, 관리자가 편집기를 통해 수정하여 바로 적용. 컴파일 필요 없다.
 - b. 여러 Use Case에 해당하는 Xml 파일들을 준비하고, 필요한 것만 선택적으로 적용할 수 있다.
특히 installer 를 이용하면 좋음 (참고:[Registering Installers](#))
 - c. 아주 많은 컴포넌트를 정의하려면, 작성 시 많은 노력이 필요하다.
 - d. 제대로 작성되었는지는 Runtime 시에만 확인이 가능하다. (철자 하나 틀리면 허무함)
2. 코드로 Component 등록하기 ([Fluent Registration API](#))
 - a. 대량의 Component를 한방에 등록할 수 있다. (ComponentId 는 Component Type의 FullName 이다)
특정 Assembly 의 모든 수형을 등록!!! (xml 방식으로는 절대 불가능)
 - b. 코드에서 정의하므로, 작성 중, 컴파일 시에 잘못된 설정을 걸러낼 수 있다.
 - c. 동적으로 Component를 등록할 수 있다. (특히 이미 등록 여부에 따라 등록을 제한하는 경우 등)
 - d. Conditional Compiler 지시자를 통해, 선택적으로 코드를 실행할 수 있다.

XML Configuration 을 이용한 방식은 이미 많이 사용하고 있고, 익숙하리라 생각되어, 이번에는 Fluent Registration API 에 대해 설명하면서, 대응되는 XML Configuration을 도시하여, 이해를 높히도록 하겠습니다.

1. 모든 컴포넌트 등록하기

```
// ICompressor를 정의한 Assembly에서 ICompressor를 구현한 모든 클래스를 등록합니다.
_container.Register(AllTypes
    .FromAssemblyContaining<ICompressor>()
    .BasedOn<ICompressor>());

// WithService.DefaultInterface() 는 수형이 ICompressor를 구현하지만, 다른 인터페이스도 구현한다면,
// 그것도 등록해 준다. (7. MultiService 등록 참고 )
_container.Register(AllTypes
    .FromAssemblyContaining<ICompressor>()
    .BasedOn<ICompressor>()
    .WithService.DefaultInterface());
```

2. 특정 컴포넌트 등록

- a. Fluent Registration

```
// 특정 Service를 구현한 Class를 지정하여 등록합니다.
_container.Register(
    Component
        .For<ICompressor>()
        .ImplementedBy<SharpBZip2Compressor>()
        .Named("SharpBZip2")
        .Lifestyle.Singleton,
```

```

        Component
        .For(typeof(ISerializer<>))
        .ImplementedBy(typeof(CompressSerializer<>))
        .Named("CompressSerializer.Generic")
        .LifeStyle.PerThread);
_container.ResolveAll<ICompressor>().Count().Should().Be(1);
_container.Resolve<ISerializer<UserInfo>>("CompressSerializer.Generic").Should().Not.Be.Null();

```

b. Xml Format

```

<component id="SharpBZip2Compressor"
    service="RCL.Core.ICompressor, RCL.Core"
    type="RCL.Core.SharpBZip2Compressor, RCL.Core"
    lifestyle="Singleton"/>
<component id="CompressSerializer.Generic"
    service="RCL.Core.ISerializer`1, RCL.Core"
    type="RCL.Core.RwBsonSerializer`1, RCL.Core">
</component>

```

3. 특정 인스턴스를 Container에 컴포넌트로 등록

- a. 이미 생성된 인스턴스를 컴포넌트로 등록합니다. 특정 Factory에 의해 생성되었거나, 외부에서 제공된 인스턴스를 계속 활용하기 위한 방법입니다.

```

var compressor = new SharpBZip2Compressor();
_container.Register(Component
    .For<ICompressor>()
    .Instance(compressor));

```

4. 인스턴스 Factory를 이용하여 컴포넌트 등록

- a. 컴포넌트를 지정하는 것이 아니라, 컴포넌트에 해당하는 수형의 인스턴스를 생성하는 델리게이트를 등록하여, 컨테이너가 인스턴스를 생성하게끔 합니다.

```

_container
    .AddFacility<FactorySupportFacility>()
    .Register(Component
        .For<ICompressor>()
        .UsingFactoryMethod(() => new SharpBZip2Compressor()));
_container.Resolve<ICompressor>().Should().Be.InstanceOf<SharpBZip2Compressor>();

```

5. 컴포넌트 생성 시 속성 값 설정

- a. 컴포넌트 생성 시 속성에 값을 설정하는 방식에 해당합니다.
단 이 예에서도 보였듯이, 코드상으로 정의하게 되면, 속성 값을 단정된 값이 아닌 ValueFactory를 이용하여, Component 생성 시마다 다른 설정 값을 줄 수도 있습니다. (XML에서는 불가능합니다)

```

Func<DateTime> @getDate = () => DateTime.Today;
_container
    .Register(Component
        .For<ITimeBlock>()
        .ImplementedBy<TimeBlock>()
        .OnCreate((kernel, instance) =>
            {
                instance.Start = @getDate();
                instance.Duration = TimeSpan.FromDays(1);
            })
        .LifeStyle.Transient);
var block = _container.Resolve<ITimeBlock>();
var today = @getDate();
block.Start.Should().Be(today);
block.Duration.Should().Be(TimeSpan.FromDays(1));
block.Should().Be(new TimeBlock(today, TimeSpan.FromDays(1)));

```

- b. XML로 속성이나 생성자의 인자 값을 설정하려면, parameters element 내에 해야 합니다.

```

<component id="IniAdoQueryStringProvider.Northwind"
    service="RCL.Data.IQueryStringProvider, RCL.Data"
    type="RCL.Data.IniQueryStringProvider.IniAdoQueryStringProvider, RCL.Data"
    lifestyle="singleton">
    <parameters>
        <queryFilePath>.\QueryFiles\Northwind.Ado.MsSql.ini</queryFilePath>
    </parameters>
</component>

```

6. 속성 및 Dependency Injection 설정 하기

- a. 컴포넌트의 속성 중에 다른 컴포넌트를 Injection 할 때 사용합니다.

```
///! new CompressorSerializer<T>( new RwJsonByteSerializer<T>(), new SharpBZip2Compressor() );
_container.Register(
    Component.For<ICompressor>()
        .ImplementedBy<SharpBZip2Compressor>(),
    Component
        .For<typeof(ISerializer<>>)
        .ImplementedBy<typeof(RwJsonByteSerializer<>>),
    // 위의 두 컴포넌트를 속성으로 Dependency Injection 을 수행합니다.

    Component
        .For<typeof(ISerializer<>>)
        .ImplementedBy<typeof(CompressSerializer<>>)
        .Named("CompressSerializer")
        .ServiceOverrides(
            ServiceOverride
                .ForKey("serializer")
                .Eq("RCL.Core.RwJsonByteSerializer`1"),
            ServiceOverride
                .ForKey("compressor")
                .Eq("RCL.Core.SharpBZip2Compressor"))));

var component = _container.Resolve<ISerializer<UserInfo>>("CompressSerializer");
component.Should().Not.Be.Null();
component.Should().Be.InstanceOf<CompressSerializer<UserInfo>>();
var compressSerializer = (CompressSerializer<UserInfo>)component;
compressSerializer.Serializer.Should().Not.Be.Null();
compressSerializer.Serializer.Should().Be.InstanceOf<RwJsonByteSerializer<UserInfo>>();
compressSerializer.Compressor.Should().Not.Be.Null();
compressSerializer.Compressor.Should().Be.InstanceOf<SharpBZip2Compressor>();
```

- b. XML 로 정의

```
<component id="Serializer.Northwind"
    service="RCL.Core.ISerializer`1, RCL.Core"
    type="RCL.Core.CompressSerializer`1, RCL.Core">
    <parameters>
        <serializer>${JsonSerializer}</serializer>
        <compressor>${Compressor.SharpBZip2}</compressor>
    </parameters>
</component>

<component id="JsonSerializer"
    service="RCL.Core.ISerializer`1, RCL.Core"
    type="RCL.Core.RwJsonByteSerializer`1, RCL.Core">
</component>
<component id="Compressor.SharpBZip2"
    service="RCL.Core.ICompressor, RCL.Core"
    type="RCL.Core.SharpBZip2Compressor, RCL.Core" />
```

- c. IAdoRepository 등록하기 (dbName, QueryStringProvider 정의)

```
container.Register(
    Component
        .For<IQueryStringProvider>()
        .ImplementedBy<IniAdoQueryStringProvider>()
        .Named("IniQueryStringProvider.Northwind")
        .Parameters(Parameter
            .ForKey("queryFilePath")
            .Eq("@QueryFiles\Northwind.ado.mssql.ini")),
    Component
        .For<IAdoRepository>()
        .ImplementedBy<AdoRepositoryImpl>()
        .Named("AdoRepository.Northwind")
        .Parameters(Parameter
            .ForKey("dbName")
            .Eq("Northwind"))
        .ServiceOverrides(ServiceOverride
            .ForKey("queryStringProvider")
            .Eq("IniQueryStringProvider.Northwind"))
);
```

- d. IAdoRepository 를 XML 로 등록하기

```
<component id="NorthwindAdoRepository"
    service="RCL.Data.Ado.IAdoRepository, RCL.Data"
    type="RCL.Data.Ado.AdoRepositoryImpl, RCL.Data"
    lifestyle="singleton">
```

```

        <parameters>
            <!-- dbName을 설정하지 않으면 DAAB의 기본 DB 사용 -->
            <!--<dbName>Northwind</dbName>-->
            <QueryStringProvider>${IniAdoQueryStringProvider.Northwind}</QueryStringProvider>
        </parameters>
    </component>

    <component id="IniAdoQueryStringProvider.Northwind"
        service="RCL.Data.IQueryStringProvider, RCL.Data"
        type="RCL.Data.IniQueryStringProvider.IniAdoQueryStringProvider, RCL.Data"
        lifestyle="singleton">
        <parameters>
            <queryFilePath>.\QueryFiles\Northwind.Ado.MsSql.ini</queryFilePath>
        </parameters>
    </component>

```

7. Multi Service에 대응하는 컴포넌트 등록

- 복수의 서비스 인터페이스에 대해 하나의 Concrete Class로 대응되도록 수형을 등록합니다.

```

_container.Register(
    Component
        .For<ITimePeriod, ITimeRange>()
        .ImplementedBy<TimeRange>());
_container.Resolve<ITimePeriod>().Should().Be.InstanceOf<TimeRange>();
_container.Resolve<ITimeRange>().Should().Be.InstanceOf<TimeRange>();

```

8. Service Forwarding

- 특정 서비스의 컴포넌트를 다른 서비스에서도 사용가능하도록 포워드합니다.

```

_container.Register(
    Component.For<ITimeRange>()
        .Forward<ITimePeriod, IComparable>()
        .ImplementedBy<TimeRange>());
_container.Resolve<ITimePeriod>().Should().Be.InstanceOf<TimeRange>();
_container.Resolve<IComparable>().Should().Be.InstanceOf<TimeRange>();
_container.Resolve<ITimeRange>().Should().Be.InstanceOf<TimeRange>();

```

9. Unless - 특정 조건이 만족하지 않을 때에만 등록

- 이미 등록된 컴포넌트가 아닐 때에만 등록 (예외가 발생하지 않습니다.)

```

// 등록
_container.Register(
    Component.For(typeof(ISerializer<>))
        .ImplementedBy(typeof(RwJsonByteSerializer<>))
        .Unless(Component.ServiceAlreadyRegistered));

// 등록 안 함
_container.Register(
    Component.For(typeof(ISerializer<>))
        .ImplementedBy(typeof(RwCompressJsonSerializer<>))
        .Unless(Component.ServiceAlreadyRegistered));

```

- Lambda Expression 또는 Predicate<bool> 를 이용하여 표현 가능

```

// 특정 수형(ITimePeriod)을 구현한 클래스 중에
// TimePeriodBase로 Casting 할 수 없는 수형만 등록합니다.
_container.Register(
    AllTypes
        .FromAssemblyContaining<ITimePeriod>()
        .BasedOn(typeof(ITimePeriod))
        .Unless(t => typeof(TimePeriodBase).IsAssignableFrom(t)));
var components = _container.ResolveAll<ITimePeriod>();
components.Length.Should().Be.GreaterThan(0);
components.RunEach(c => Console.WriteLine(c.GetType().FullName));

```

10. If - 특정 조건이 만족할 때만 등록

- Unless 와 반대의 경우

```

// 특정 수형(ITimePeriod)을 구현한 클래스 중에 TimePeriodBase로 Casting 할 수 있는 수형만 등록합니다.

```

```

_container.Register(
    AllTypes
        .FromAssemblyContaining<ITimePeriod>()
        .BasedOn(typeof(ITimePeriod))
        .If(t => typeof(TimePeriodBase).IsAssignableFrom(t)));

var components = _container.ResolveAll<ITimePeriod>();
components.Length.Should().Be.GreaterThan(0);
components.RunEach(c => Console.WriteLine(c.GetType().FullName));

// 특정 수형(ITimePeriod)을 구현한 클래스 중에 수형 중에 "Block" 이란 명칭이 들어간 수형만 등록합니다.
// 여기서는 TimeBlock 하나만!!!
_container.Register(
    AllTypes
        .FromAssemblyContaining<ITimePeriod>()
        .BasedOn(typeof(ITimePeriod))
        .If(t => t.FullName.Contains("Block")));
var components = _container.ResolveAll<ITimePeriod>();
components.Length.Should().Be.GreaterThan(0);
components.RunEach(c => Console.WriteLine(c.GetType().FullName));

```

11. Interceptor 등록 (Registering Interceptors and ProxyOptions)

- a. Castle.Windsor의 장점 중 하나인 컴포넌트에 Interceptor를 추가하여, Proxy 로 제공하는 기능을 구현한 것입니다.

```

_container.Register(
    Component
        .For(typeof(ISerializer<>))
        .Interceptors(InterceptorReference.ForType<NotifyPropertyChangedInterceptor>(),
            InterceptorReference.ForType<EditableObjectInterceptor>())
        .Last,
    Component
        .For<ISerializer>()
        .Interceptors(InterceptorReference.ForType<EditableObjectInterceptor>())
        .Last,
    Component.For<NotifyPropertyChangedInterceptor>(),
    Component.For<EditableObjectInterceptor>());
var serializer = _container.Resolve(typeof(ISerializer<UserInfo>));
serializer.Should().Not.Be.Null();
// interceptor 媛? 똥? Proxy? 똥? 똥? 똥?
serializer.IsDynamicProxy().Should().Be.True();

```

이와 같이 구현한다면, serializer 는 Proxy 객체이고, INotifyPropertyChanged, IEditableObject 인터페이스를 가지게 됩니다.

12. Interceptor Proxy MixIn

- a. Interceptor 를 직접 등록하는 것이 아니라 AOP 방식으로 엮는 경우가 있습니다. Class를 Interceptor 와 엮는 역할을 해 줍니다.

```

_container.Register(Component.For<ICompressor>()
    .ImplementedBy<SharpBZip2Compressor>()
    .Proxy.MixIns(new EditableObjectInterceptor()));
var component = _container.Resolve<ICompressor>();
component.Should().Not.Be.Null();
component.IsDynamicProxy().Should().Be.True();
Console.WriteLine(component.GetType().FullName);

```

13. Fluent Registration API Extensions

- a. 공부 중

14. IWindsorInstaller 를 이용한 등록

15. RCL.DataServices.WebHost 에서 사용하는 예

1. RCL.DataServices 예제

a. AdoRepositoryWindsorInstaller

```

public class AdoRepositoryWindsorInstaller : IWindsorInstaller
{
    public void Install(IWindsorContainer container, IConfigurationStore store)
    {

```

```

{
    container.Register(

        Component
        .For<IAdoRepository>()
        .ImplementedBy<SqlRepositoryImpl>()
        .Named("AdoRepository.Northwind")
        .Parameters(Parameter.ForKey("dbName").Eq("Northwind"))
        .ServiceOverrides(ServiceOverride
            .ForKey("queryStringProvider")
            .Eq("QueryStringProvider.Northwind")),

        Component
        .For<IAdoRepository>()
        .ImplementedBy<SqlRepositoryImpl>()
        .Named("AdoRepository.Pubs")
        .Parameters(Parameter.ForKey("dbName").Eq("Pubs"))
        .ServiceOverrides(ServiceOverride
            .ForKey("queryStringProvider")
            .Eq("QueryStringProvider.Pubs")),

        Component
        .For<IQueryStringProvider>()
        .ImplementedBy<IniAdoQueryStringProvider>()
        .Named("QueryStringProvider.Northwind")
        .Parameters(Parameter
            .ForKey("queryFilePath")
            .Eq(@"QueryFiles\Northwind.ado.mssql.ini")),

        Component
        .For<IQueryStringProvider>()
        .ImplementedBy<IniAdoQueryStringProvider>()
        .Named("QueryStringProvider.Pubs")
        .Parameters(Parameter
            .ForKey("queryFilePath")
            .Eq(@"QueryFiles\Pubs.ado.mssql.ini"))

    );
}

```

b. DataServiceWindsorInstaller

```

public class DataServiceWindsorInstaller : IWindsorInstaller
{
    public void Install(IWindsorContainer container, IConfigurationStore store)
    {
        container.Register(
            Component
            .For<IDataService>()
            .ImplementedBy<AsyncDataServiceImpl>()
            .Named("DataService.Northwind")
            .ServiceOverrides(ServiceOverride
                .ForKey("AdoRepository")
                .Eq("AdoRepository.Northwind"),
                ServiceOverride
                .ForKey("NameMapper")
                .Eq("RCL.Data.Ado.TrimNameMapper")),

            Component
            .For<IDataService>()
            .ImplementedBy<AsyncDataServiceImpl>()
            .Named("DataService.Pubs")
            .ServiceOverrides(ServiceOverride
                .ForKey("AdoRepository")
                .Eq("AdoRepository.Pubs"),
                ServiceOverride
                .ForKey("NameMapper")
                .Eq("RCL.Data.Ado.TrimNameMapper")),

            Component
            .For<IDataServiceAdapter>()
            .ImplementedBy<DataServiceAdapter>()
            .Named("DataServiceAdapter.Northwind")
            .ServiceOverrides(ServiceOverride
                .ForKey("DataService")
                .Eq("DataService.Northwind"),
                ServiceOverride
                .ForKey("RequestSerializer")
                .Eq("MessageSerializer`1[[RCL.Data.Services.Messages.RequestMessage, RCL.Data.Services.Messages]]"),
                ServiceOverride
                .ForKey("ResponseSerializer")
                .Eq("MessageSerializer`1[[RCL.Data.Services.Messages.ResponseMessage, RCL.Data.Services.Messages]]")),

            Component
            .For<IDataServiceAdapter>()
            .ImplementedBy<DataServiceAdapter>()

```

```

        .Named("DataServiceAdapter.Pubs")
        .ServiceOverrides(ServiceOverride
            .ForKey("DataService")
            .Eq("DataService.Pubs"),
            ServiceOverride
            .ForKey("RequestSerializer")
            .Eq("MessageSerializer`1"),
            1[[RCL.DataServices.Messages.RequestMessage, RCL.DataServices.Messages]]),
        ServiceOverride
            .ForKey("ResponseSerializer")
            .Eq("MessageSerializer`1"),
            1[[RCL.DataServices.Messages.ResponseMessage, RCL.DataServices.Messages]]))
    );
}
}

```

c. MessageSerializerWindsorInstaller

```

public class MessageSerializerWindsorInstaller : IWindsorInstaller
{
    public void Install(IWindsorContainer container, IConfigurationStore store)
    {
        container.Register(
            Component
                .For(typeof(ISerializer<>))
                .ImplementedBy(typeof(CompressSerializer<>))
                .Named("MessageSerializer.Northwind")
                .ServiceOverrides(ServiceOverride
                    .ForKey("serializer")
                    .Eq("RCL.Core.RwJsonByteSerializer`1"),
                    ServiceOverride
                    .ForKey("compressor")
                    .Eq("RCL.Core.SharpBZip2Compressor")),

            Component
                .For(typeof(ISerializer<>))
                .ImplementedBy(typeof(EncryptSerializer<>))
                .Named("MessageSerializer.Pub")
                .ServiceOverrides(ServiceOverride
                    .ForKey("serializer")
                    .Eq("CompressSerializer.Pub"),
                    ServiceOverride
                    .ForKey("encryptor")
                    .Eq("RCL.Core.AriaSymmetricEncryptor")),

            Component
                .For(typeof(ISerializer<>))
                .ImplementedBy(typeof(CompressSerializer<>))
                .Named("CompressSerializer.Pub")
                .ServiceOverrides(ServiceOverride
                    .ForKey("serializer")
                    .Eq("RCL.Core.RwBsonSerializer`1"),
                    ServiceOverride
                    .ForKey("compressor")
                    .Eq("RCL.Core.SharpBZip2Compressor"))
        );
    }
}

```

d. Container Install

```

if(IoC.IsNotInitialized)
{
    var container = new WindsorContainer();

    container.Install(FromAssembly.This(),
        FromAssembly.Containing<ICompressor>(),
        FromAssembly.Containing<INameMapper>());

    IoC.Initialize(container);
}

```

e. Container Install with FutureIOCHttpApplication

```

public class DataServiceHttpApplication : FutureIOCHttpApplication
{
    protected override IWindsorContainer SetUpContainer()
    {
        var container = new WindsorContainer();

        container.Install(FromAssembly.This(),
            FromAssembly.Containing<ICompressor>(),
            FromAssembly.Containing<INameMapper>());

        return container;
    }
}

```

} }