

Multi-Thread Programming RCL.ParallelExtensions (in RCL.Core)

2011.03



목차

1. 멀티스레드 프로그래밍

1. 개요
2. 프로세스와 스레드
3. Thread Scheduling
4. Thread Kernel Objects
5. ThreadPool 과 Thread Context Switching

2. 비동기 프로그래밍

1. 비동기 프로그래밍 개요
2. 비동기 프로그래밍 패턴 (APM, EAM)
3. Unifying Asynchrony

3. 병렬 프로그래밍

1. 필요성
2. TPL (Task Parallel Library)

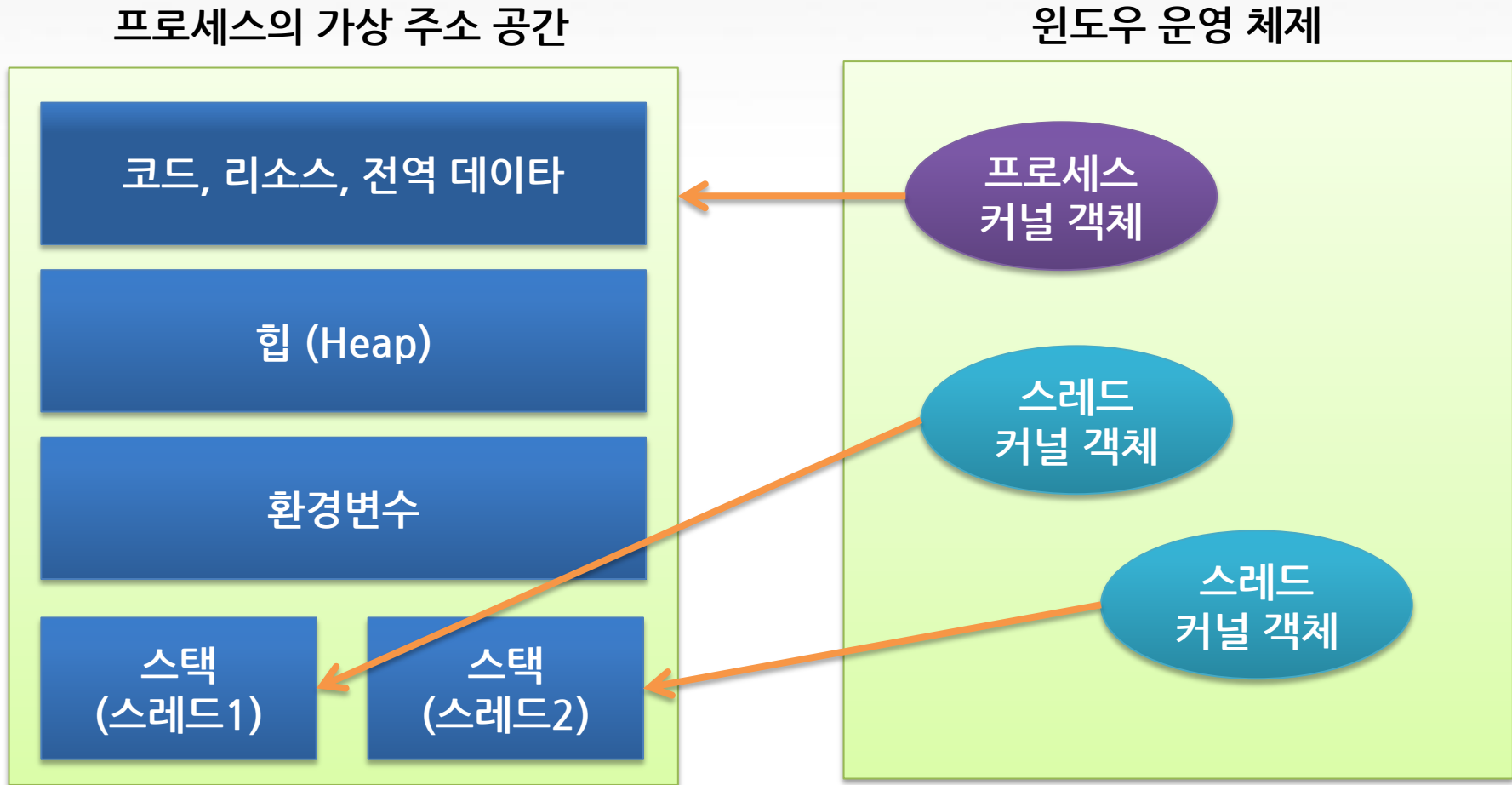
◆ Multi-Tasking vs. Multi-Threading

- Multi-Tasking : 하나의 CPU가 여러 개의 프로세스를 교대로 수행
- Multi-Threading : 하나의 CPU가 여러 개의 Thread를 교대로 수행

◆ Multi-Threading 의 중요성

- 프로세스 간의 통신은 속도 문제가 심함. ➔ Thread 간의 통신은 빠름
- 한 프로세스로 작업하는 것은 사용자 응답성에 문제가 많음.
- 프로세스보다 Thread 가 비용이 적게 듦
- 프로세스 내에 Multi-Thread를 사용함으로써 성능을 향상 시킬 수 있지만, 일반적인 안정성은 떨어짐.

■ Process 와 Thread 의 구성요소



- ◆ CPU Scheduling 이란
 - 한정된 CPU의 작업 처리 시간을 여러 프로세스 혹은 스레드가 공동으로 이용할 수 있도록 분배하는 정책
- ◆ Microsoft Windows의 CPU Scheduling
 - 선점형 스케줄링
 - 우선순위 (Priority)에 기반한 CPU 스케줄링 기법을 사용
 - OS에서 Priority를 기반으로 Thread Context Switching 수행
- ◆ Windows 에서 우선순위란
 - Process 우선 순위
 - Thread 우선 순위

◆ 스레드 동기화란?

- 복수개의 스레드가 같은 리소스를 사용하고자 할 때, 순서대로 사용할 수 있도록 하여 리소스에 대한 처리가 제대로 될 수 있도록 함.

◆ Critical Section

- 가장 가벼운 Thread Kernel object, 작은 범위, 적은 비용으로 내에서 동기화 수행
- 같은 프로세스 내에서만 사용

◆ Mutex

- 프로세스 간의 동기화도 수행 가능
- 비용 증가, 처리 속도 느림

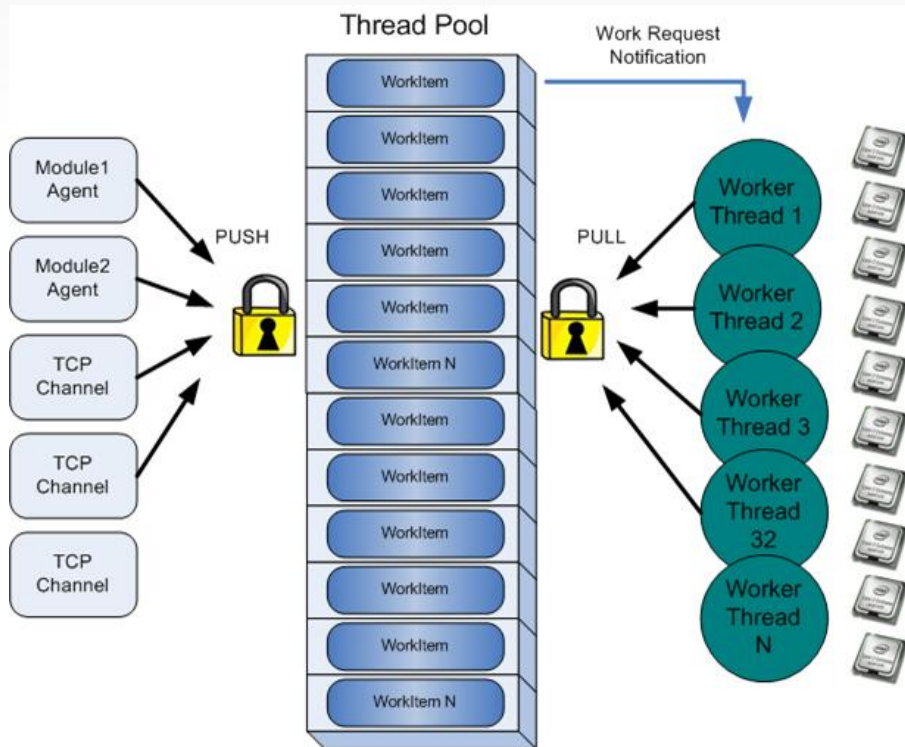
◆ Semaphore

- 스레드를 제한된 개수만큼만 리소스를 사용할 수 있도록 동기화에 허용하는 객체

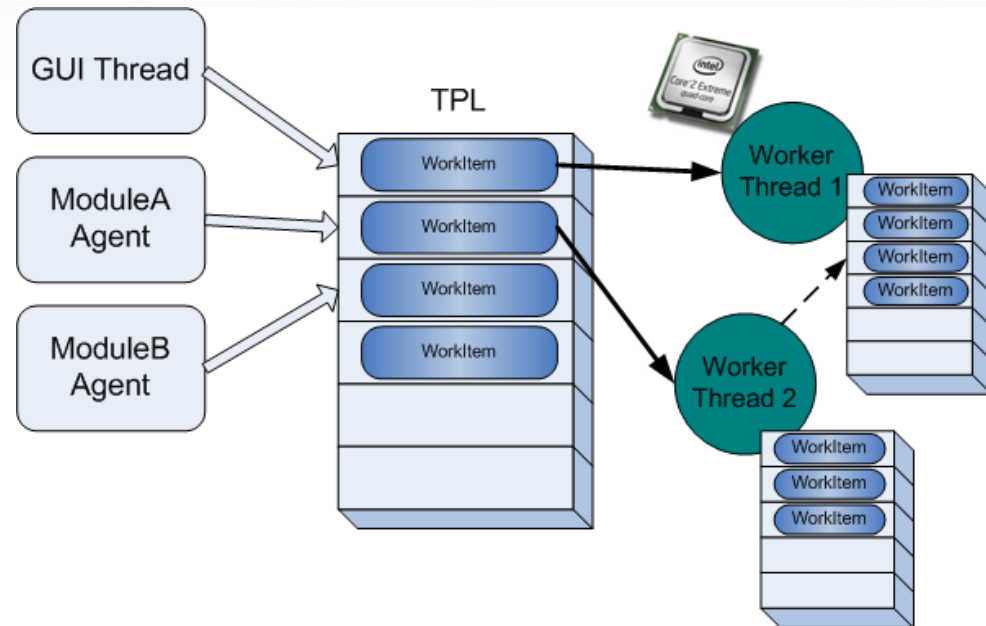
◆ Event

- Signal을 이용하여 동기화를 수행하는 객체
- Multi-Thread 에서 가장 유용하게 사용됨.

CLR 2 ThreadPool



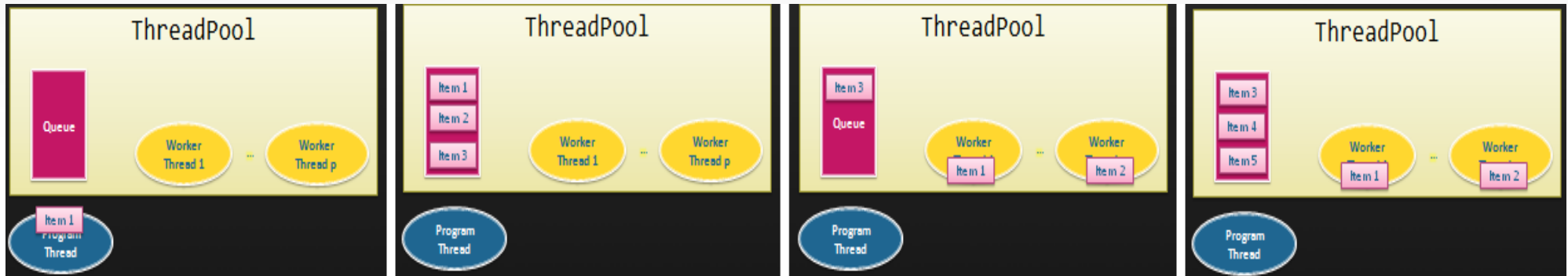
CLR 4 ThreadPool



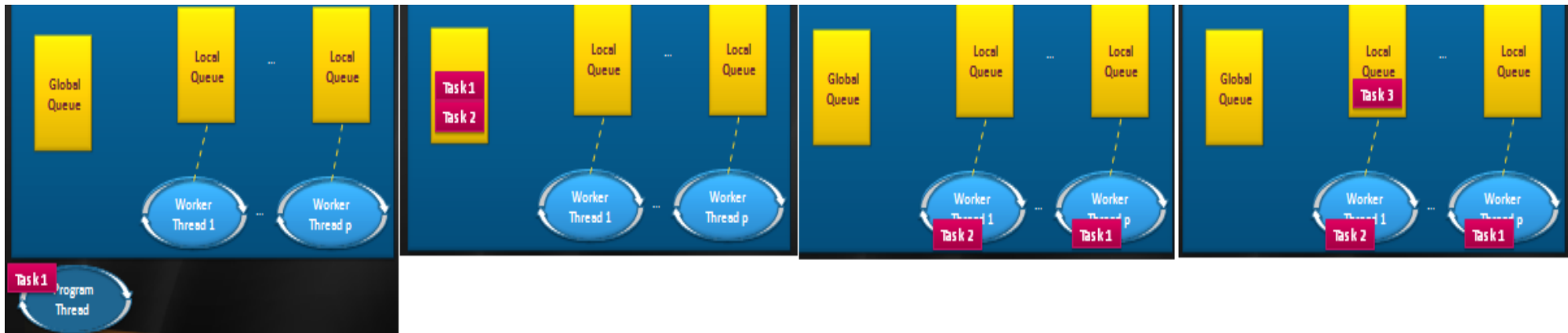
참고 : <http://aviadezra.blogspot.com/2009/04/task-parallel-library-parallel.html>

참고 : <http://debop.egloos.com/3795151>

CLR 2 ThreadPool



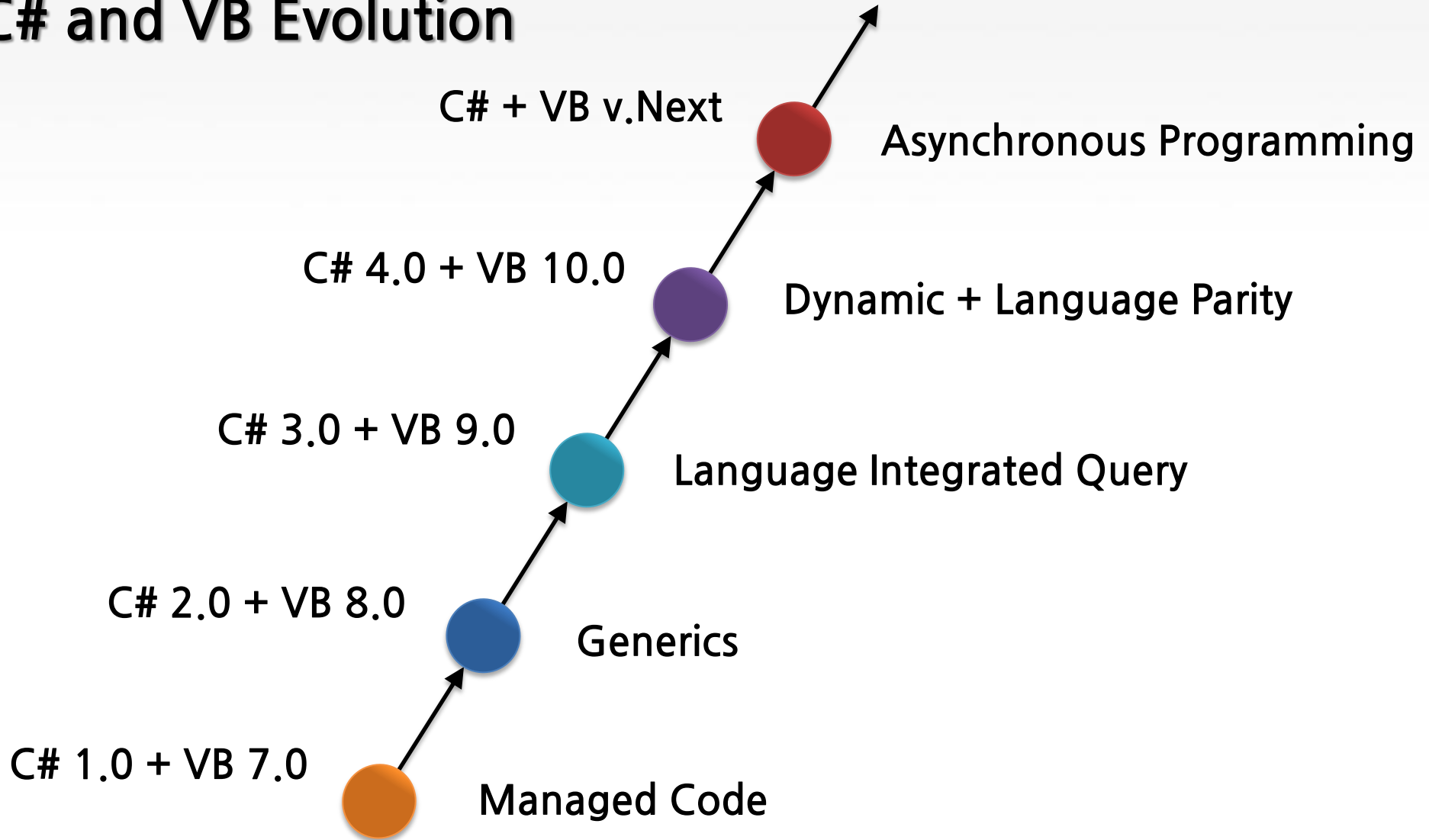
CLR 4 ThreadPool





Machine	.NET 3.5	.NET 4	Improvement
A dual-core box	5.03 seconds	2.45 seconds	2.05x
A quad-core box	19.39 seconds	3.42 seconds	5.67x

C# and VB Evolution

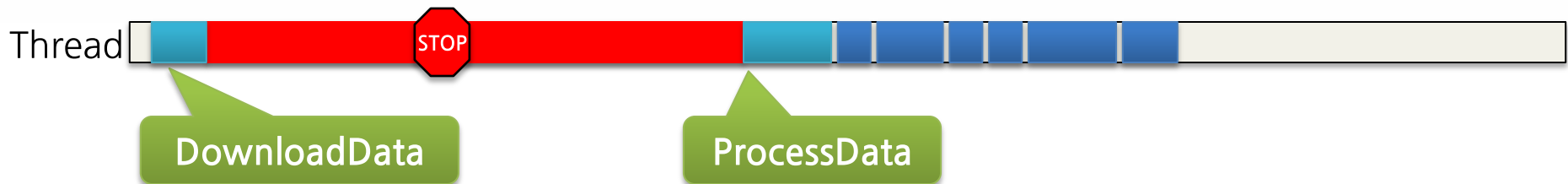


- Synchronous → Wait for result before returning
 - `string DownloadString(...);`
- Asynchronous → Return now, call back with result
 - `void DownloadStringAsync(..., Action<string> callback);`
- Asynchrony benefits
 - UI responsiveness: Frees UI thread for interaction
 - Server scalability: Thread can be reused for other requests

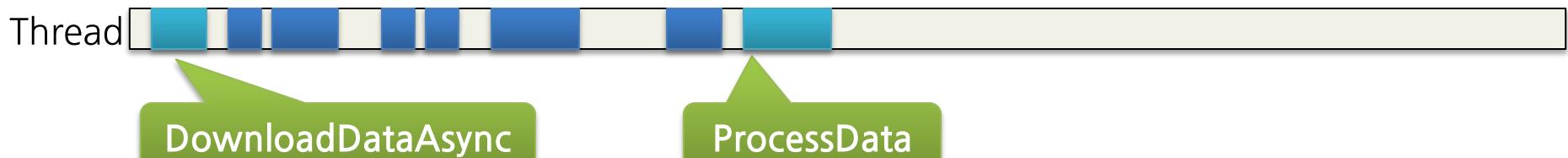


2.2 Synchronous vs. Asynchronous

```
var data = DownloadData(...);  
ProcessData(data);
```

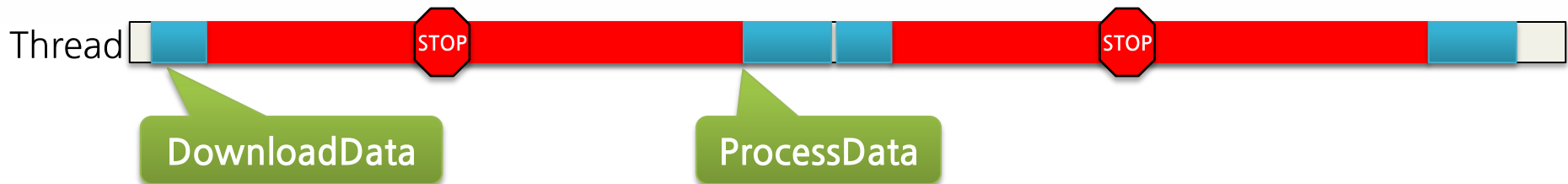


```
DownloadDataAsync(... , data => {  
    ProcessData(data);  
});
```

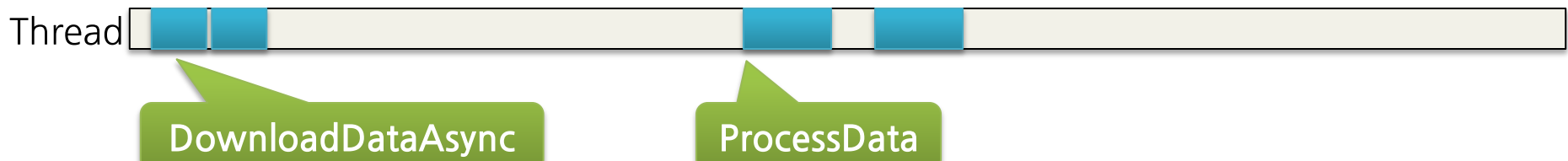


2.2 Synchronous vs. Asynchronous

```
var data = DownloadData(...);  
ProcessData(data);
```

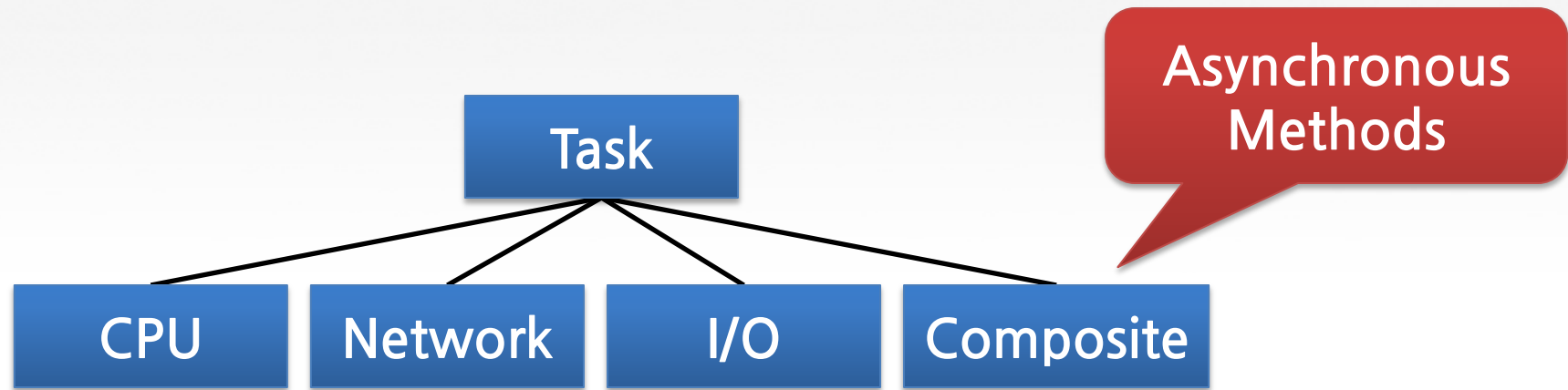


```
DownloadDataAsync(... , data => {  
    ProcessData(data);  
});
```



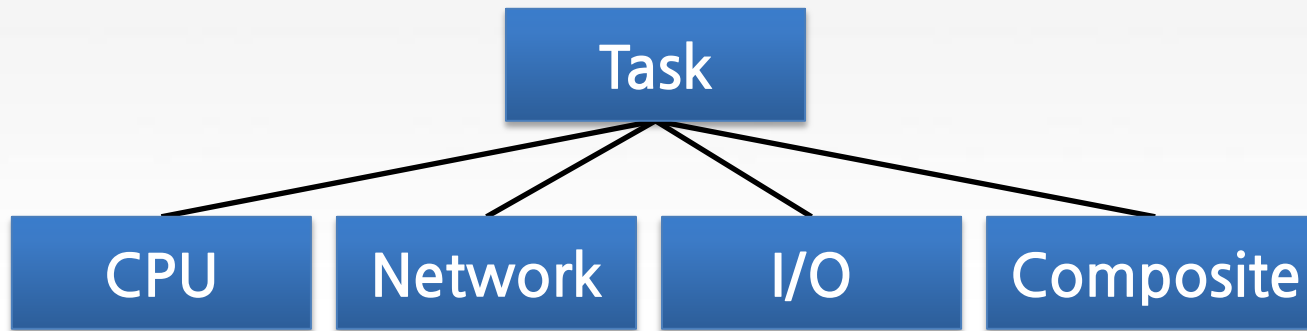
2.2 비동기 프로그래밍 디자인 패턴

- ◆ Asynchronous Programming Method (APM)
 - BeginXXXX, EndXXXX 메소드를 제공 (SqlCommand)
 - AsyncWaitHandle을 사용하여 실행 블로킹
 - AsyncCallback 대리자를 사용하여, 비동기 작업 종료
- ◆ Event-based Asynchronous Method (EAM)
 - XXXXAsync() 메소드 호출로 비동기 작업 시작
 - 비동기 작업 완료 시에 XXXXCompleted 이벤트 호출됨
 - 작업 취소 시에는 CancelAsync() 또는 MethodNameAsyncCancel() 호출
 - BackgroundWorker, WebClient 등이 이에 해당됨
- ◆ Delegate를 이용한 비동기 작업
 - BeginInvoke(), EndInvoke() 사용
 - Task.Factory.FromAsync(), RCL.ParallelExtensions.DelegateAsync 클래스 참고



- ◆ An asynchronous scenario
 - Scrape YouTube for video links
 - Download two or more videos concurrently
 - Create a mashup from downloaded videos
 - Save the resulting video

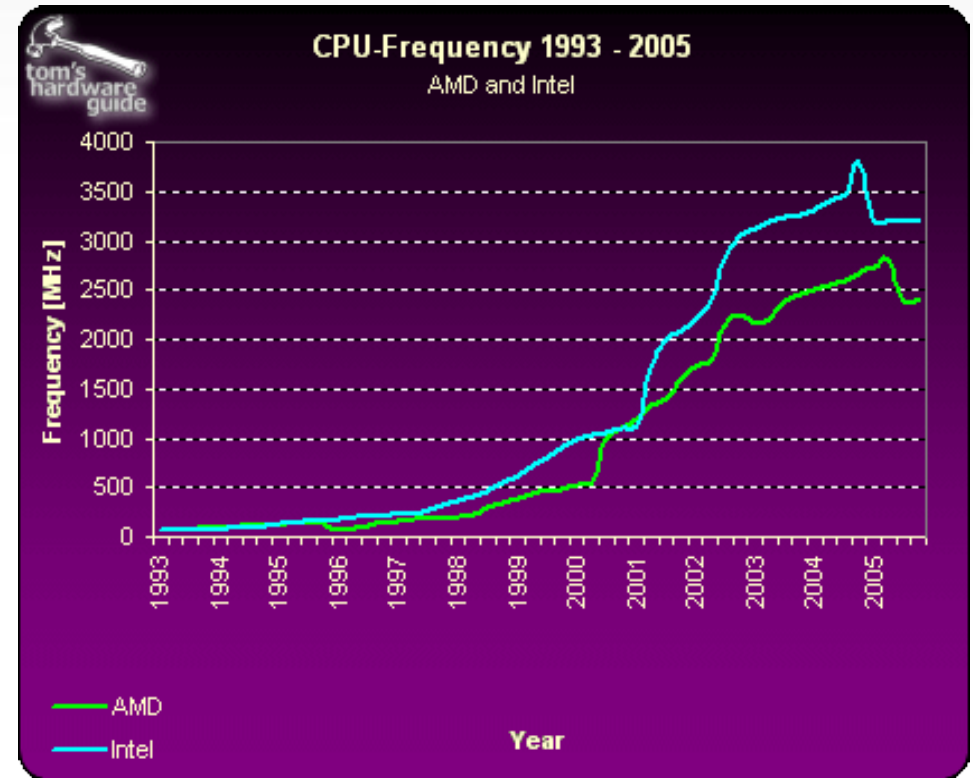
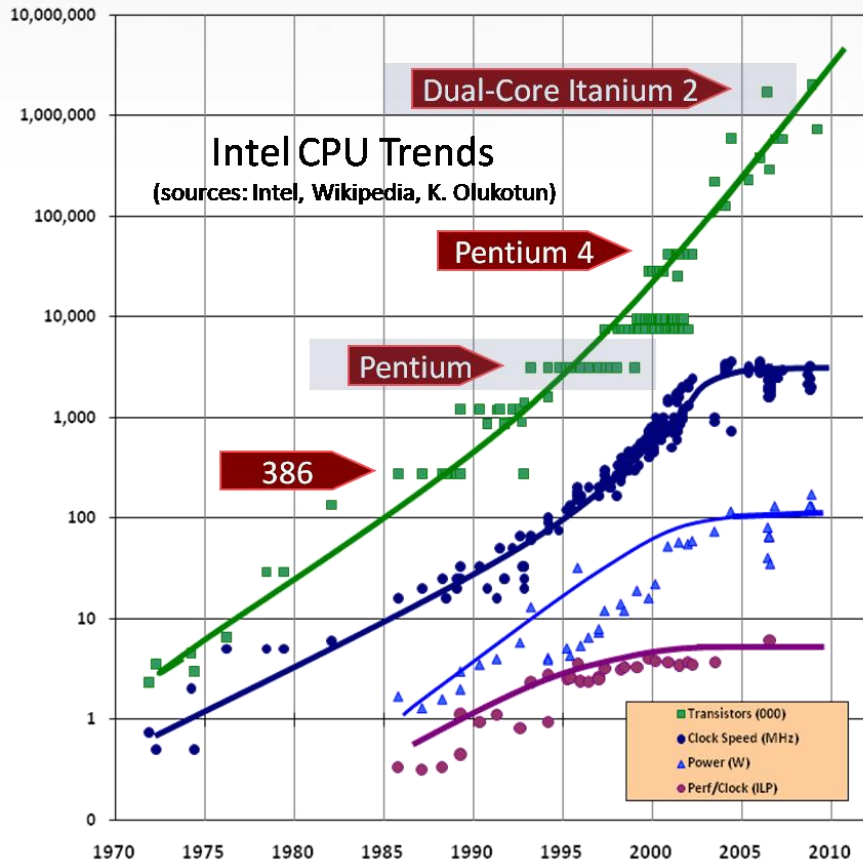
2.3 Unifying Asynchrony



```
try {  
    string[] videoUrls = await ScrapeYoutubeAsync(url);           // Network-bound  
    Task<Video> t1 = DownloadVideoAsync(videoUrls[0]);           // Start two downloads  
    Task<Video> t2 = DownloadVideoAsync(videoUrls[1]);  
    Video[] vids = await Task.WhenAll(t1, t2);                   // Wait for both  
    Video v = await MashupVideosAsync(vids[0], vids[1]);         // CPU-bound  
    await v.SaveAsync(textbox.Text);                             // IO-bound  
}  
catch (WebException ex) {  
    ReportError(ex);  
}
```

3.1 병렬 프로그래밍 필요성

CPU 개발 Trend - Clock 속도에서 Core 수 증가로!!! → Multi-Core CPU 가 대세

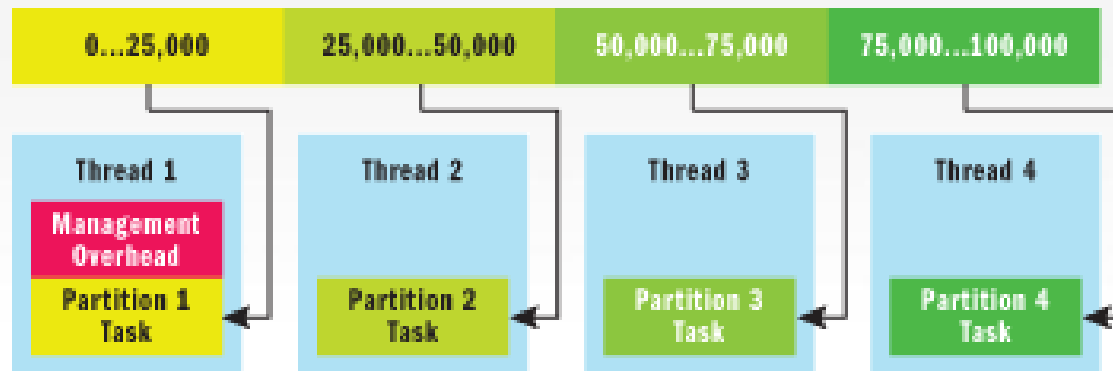


<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff963553.aspx>

»»» 4.2 TPL (Task Parallel Library)

- ◆ Task
 - TaskFactory
 - Task
- ◆ Parallel.For, Parallel.ForEach, Parallel.Invoke
- ◆ PLINQ (.AsParallel())

4.2 TPL (Task Parallel Library)



Data Partitioning & Aggregate (PLINQ, Parallel.For())

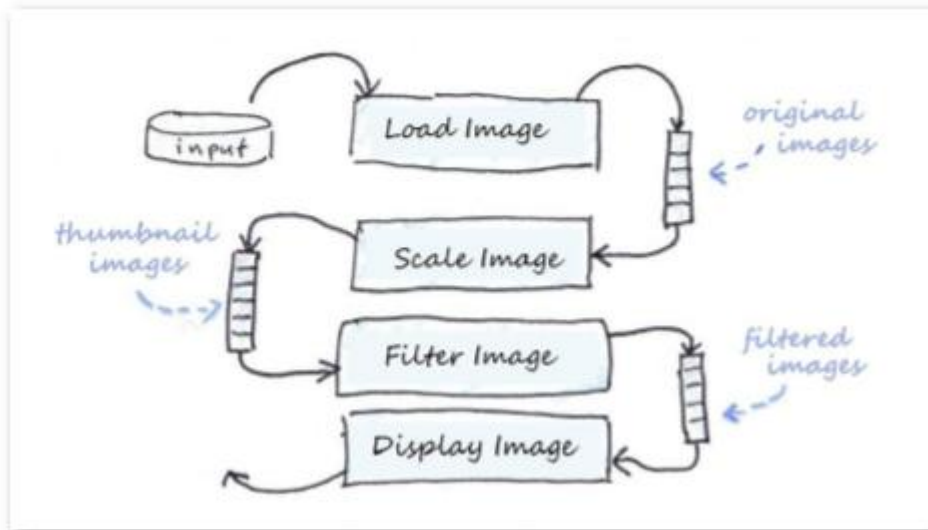
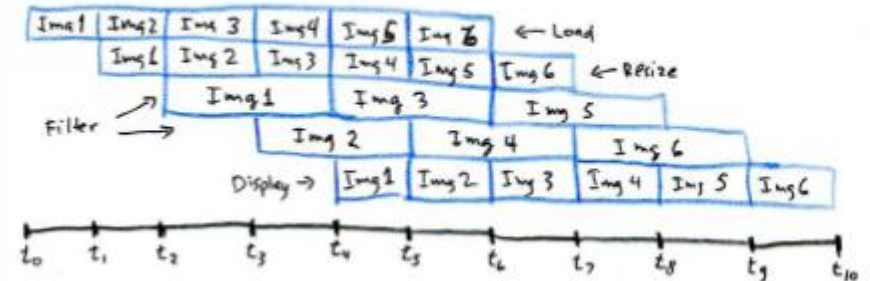


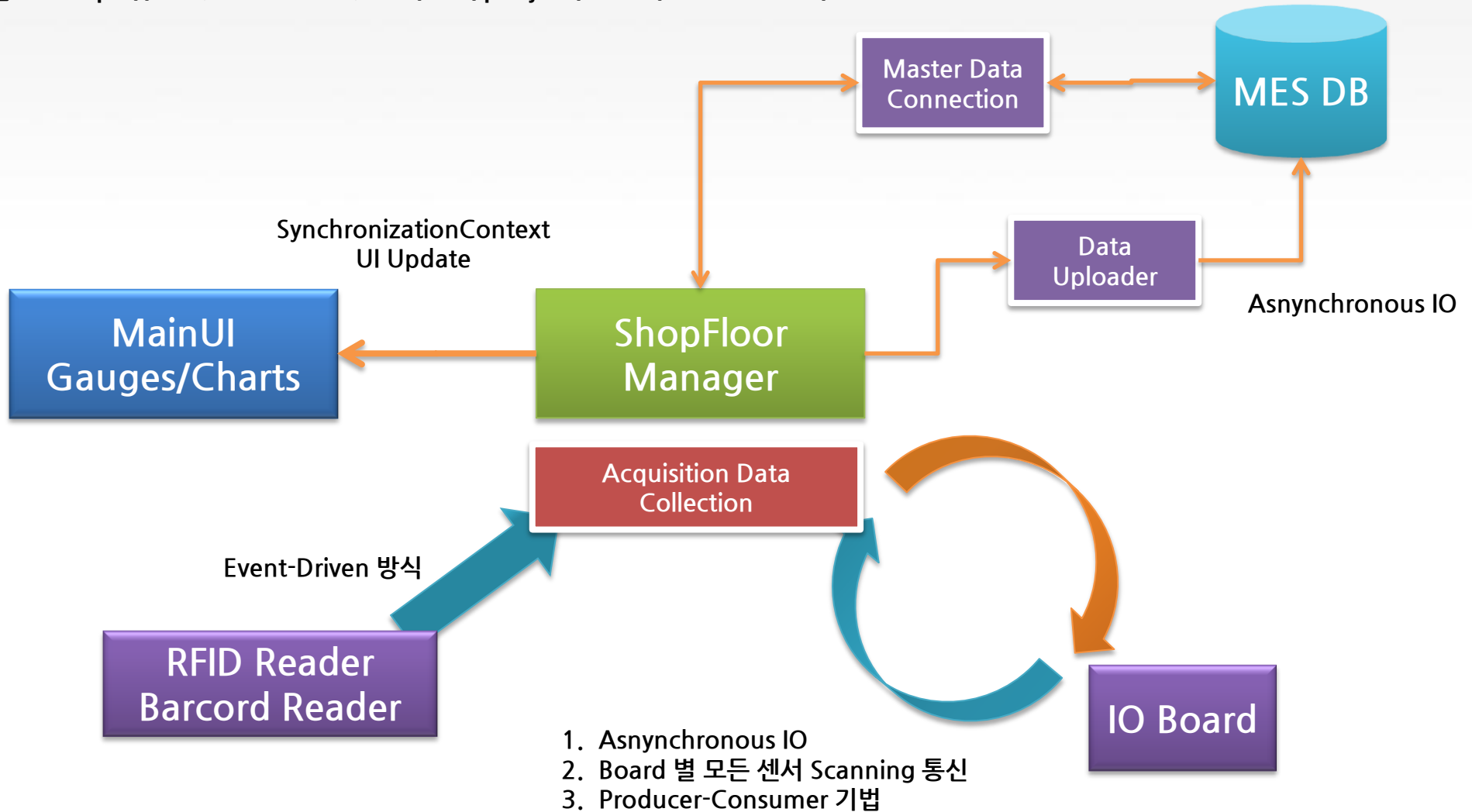
Image Pipeline with Load Balancing



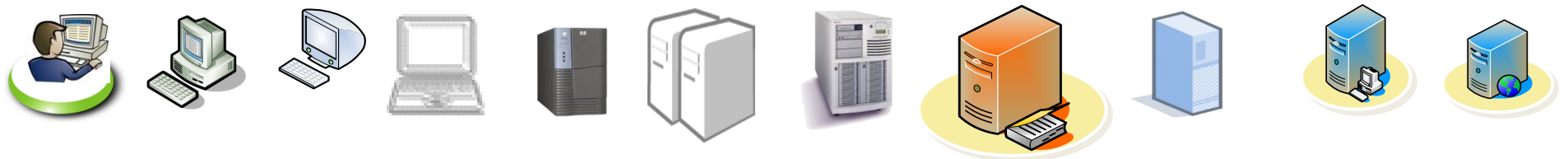
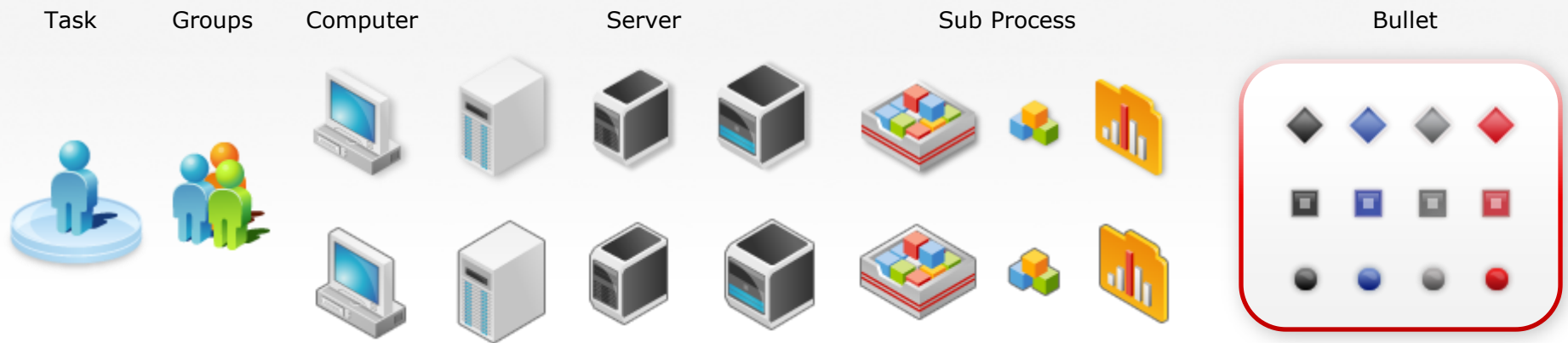
Pipeline algorithm (Task.ContinueWith $\frac{\square}{\square}$)

4.2 TPL Samples - ShopFloor Manager v2.0 구조

참고: <https://svn.realweb21.com/svn/project/2009/KIMM-MES/trunk>



2. ICON SET



감사합니다