定义接口注意事项：

1. IF\_FUN修饰的函数相当于信号函数，发送请求消息。
2. IF\_SLOT修饰的函数相当于槽函数，处理响应信息。
3. 使用OUT\_P修饰的函数参数为出参。
4. 函数参数必须为基本数据类型（如int char string 引用等，指针除外），不能是指针。

如果想要自定义一个接口，如计算两个数的算数运算，则操作步骤如下：

1. ScpIfComplier工程的资源文件ModuleIF.if.h中添加如下函数。

IF\_FUN virtual int Calc(int nData1, int nData2, OUT\_P int &nResult);

1. 编译ScpIfComplier工程，运行该工程生成ModuleIfS.h、ModuleIfS.cpp、ModuleIfC.h、ModuleIfC.cpp四个文件（注意要设置该项目的属性-调试-命令参数为：-i ./ModuleIf.if.h）。
2. 使用时利用继承关系继承类CModuleIFC和CModuleIFS，不要修改上述生成的四个文件。

在自定义的类中实现相应的功能。