

Übung

Erstellen Sie eine Windows-Forms-Anwendung mit einem Button. Wenn Sie auf den Button klicken, soll dieser je nach Klickposition auf dem Button in diese Richtung verschoben werden. Der Offset soll so groß wie die Button-Ausdehnung in die Verschieberichtung sein.

Wenn der Button durch das Verschieben aus dem Formular verschwinden sollte, soll die Klick-Aktion keine Verschiebung bewirken.

Animieren Sie das Verschieben, indem der Button mit einer einstellbaren Geschwindigkeit an die neue Stelle verschoben wird.

Bauen Sie anschließend einen weiteren Button in ihre Anwendung ein und verhindern Sie, dass es gelingt, dass sich die Buttons überschneiden.