

Übung

Entwerfen Sie ein Konzept für eine Klasse, die das Dateisystem auf einem Laufwerk nach bestimmten Dateien und/oder Verzeichnissen durchsucht. Dabei soll der Klasse mitgeteilt werden,

- auf welchem Laufwerk das Dateisystem durchsucht werden soll,
- in welchem Verzeichnis gesucht werden soll,
- nach welchen Elementen (Verzeichnisse oder Dateien, Erweiterungen bei Dateien, Namen mit Wildcards, Groß-Kleinschreibung in den Namen, Datum, ...) gesucht werden soll und ob
- rekursiv gesucht werden soll.

Die Klasse soll dann dazu verwendet werden, das Dateisystem nach den eingestellten Elementen zu durchsuchen und die gefundenen Elemente in einer ersten Version zunächst einmal in einem Listenfeld zu listen.

In den Beispielen finden Sie das Projekt DateienSuchen. Dabei wurde das Suchen mit statischen Funktionen umgesetzt. Verwenden Sie dieses Konsolen-Beispiel, um es in nicht-statischer Form in einer Windows-Form-Anwendung einzubauen, bei der die Einstellungen in der GUI vorgenommen und einem Objekt der Klasse übergeben werden.

In dem DateienSuchen-Beispiel werden die `System.IO.FileInfo`- und `System.IO.DirectoryInfo`-Klassen verwendet, die wesentliche Funktionalitäten für das Handling von Files und Directories bereitstellen.