**component\_mat\_show工程环境配置说明**

**工程目的：**

应用opencv绘制GCode解析后的零件大小的mat图和旋转变换后的零件大小的mat图，并封装成接口。

**环境配置方法：**

**1.** 了解使用的Visual Studio版本，不同的Visual Studio 版本需要配置不同的opencv版本。 Visual Studio 2010需要对应vc10 ，Visual Studio 2012需要对应vc11 ，Visual Studio 2013 需要对应vc12 ，Visual Studio 2015 需要对应vc14 ，Visual Studio 2017 需要对应vc15。

由于本机使用的是Visual Studio 2010，所以需要下载含有vc10的opencv。同时，opencv3版本相较opencv2版本有较大的提升，但正常的opencv3.0及以上版本中没有vc10，所以下载了opencv-3.0.0-beta。opencv-3.0.0-beta下载链接：<https://opencv.org/opencv-3-0-beta.html>

**2.** 下载好对应的opencv库后，解压安装。此处解压到D:\Program Files (x86)\opencv。

**3.** 设置用户变量。计算机->属性->高级系统设置->环境变量->用户变量，在Path中添加变量值（尽量选择32位的，即x86）：**D:\Program Files (x86)\opencv\build\x86\vc10\bin\**

**4.** 打开component\_mat\_show工程，即点击component\_mat\_show.sln。

在项目—属性—VC++目录中配置包含目录、库目录，在右侧设置包含目录中添加：

**D:\Program Files (x86)\opencv\build\include**

**D:\Program Files (x86)\opencv\build\include\opencv**

**D:\Program Files (x86)\opencv\build\include\opencv2**

在库目录中添加：

**D:\Program Files (x86)\opencv\build\x86\vc10\lib**

在C/C++—常规—添加库目录中，添加：

**..\essentials\include**

**D:\vs\_project\component\_mat\_show\include**

在链接器—常规—添加库目录中，添加：

**..\essentials\lib**

**D:\vs\_project\component\_mat\_show\lib**

在链接器—输入—附加依赖项中，添加：

**opencv\_ts300.lib**

**opencv\_world300.lib**

**opencv\_ts300d.lib**

**opencv\_world300d.lib**

**GCodeParsed.lib**

**OBased.lib**

**component\_mat.lib**

注意：以上所有添加的地址均需要根据本机具体地址做修改！

**5.** 点击编译运行，即可。