

組合語言 高階語言介面

- C++ 使用組合語言 Inline assembly
- GNU C 使用組合語言

Inline assembly

- 語法

```
__asm{  
    組合語言  
}
```

或是

```
__asm 組合語言  
__asm 組合語言
```

Inline assembly

- 注意內部變數使用堆疊所以無法參考

```
static int k;    //有需要則靜態變數  
main() {  
    __asm{  
        mov k, eax  
    }
```

C++ 使用組合語言 Inline assembly

- 進入 Visual studio 2005, 新增主控台應用程式

```
#include <iostream>
using namespace std;
static int k;
int _tmain( int argc, _TCHAR*argv[] ) {
    __asm{
        mov eax, 12345h
        mov k, eax
    }
    cout << hex << k << endl;
    system("pause");
}
```

C++ 使用組合語言

- 可以使用以下語法

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
static int k;
```

```
int _tmain( int argc, _TCHAR*argv[] ) {
```

```
    __asm mov  eax, 12345h
```

```
    __asm mov  k, eax
```

```
    cout << hex << k << endl;
```

```
    system("pause");
```

```
}
```

GNU C 使用組合語言

- 用於 UNIX 系統與 Dev-C++
- 須使用 GNU as 語法

GNU as 語法

- 1) 暫存器前面加 %
%eax %ebx %ecx %edx
- 2) 移動方向相反
- 3) 記憶體大小指定放在指令後面

mov k, eax

事實上為 mov DWORD PTR k, eax

所以改為

movl %eax, k

GNU as 語法

4) 數值前面加上 \$

```
mov eax, 123h
```

改爲

```
movl $0x123, %eax
```


GNU as 語法

5) 位址前面加上 \$

`mov OFFSET k, eax`

改為

`movl %eax, $k`

GNU C Inline assembly

- 語法爲 `asm(" 組合語言 ");`

```
asm("movl $0x12345,%eax");
```

```
asm("movl %eax,_k");
```

GNU C++ 使用組合語言 (Dev C++)

```
#include <iostream>
using namespace std;
static int k;
int main() {
```

```
    asm("movl $0x12345,%eax");
    asm("movl %eax,_k");
```

```
    cout << hex << k << endl;
    system("pause");
```

```
}
```

變數 k

Linux gcc 符號為 k
Dev C++ 符號為 _k