site-name

wikidot.com

Share on le Edit History Tags Source Explore »

陳鍾誠的網站

Create account or Sign in

金門大學: 免費電子書、教材、程式

Search this site

Search

文章列表

相關網站

陳鍾誠

Wikidot

以 C 語言實作物件封裝 (Encapsulation)



高等 C

文章

評論

授權

語言

簡介 字串

指標與陣列

函數

結構

物件導向

記憶體

檔案

錯誤處理

巨集處理

C_與組合語

工具鏈

Make

開發環

境

Cygwin

MinGW

DevC++

wxDevC++

編譯器

gcc 編譯器

TinyCC 編譯

LCC 編譯器

應用主

題

物件導向中的封裝,是指將資料與函數封裝在一個稱爲物件的結構當中,我們可以使用 C 語言的結構, 將資料與函數指標一起放入結構中,就形成了一個類似物件的結構。

程式範例:實作 Circle 物件

```
#include <stdio.h>
struct Circle {
  void (*new) (struct Circle*, float);
  float (*area) (struct Circle*);
  float r;
} ;
float CircleArea(struct Circle *obj) { return 3.14 * obj->r * obj->r; }
void CircleNew(struct Circle *obj, float r) {
  obj->new = CircleNew;
  obj->area = CircleArea;
  obj->r = r;
int main() {
  struct Circle c;
  CircleNew(&c, 3.0);
  printf("area() = G\n", c.area(&c));
```

訊息

相關網站 參考文獻 最新修改

簡體版

English

D:\cp>gcc Circle.c -o Circle

D:\cp>Circle

area() = 28.26

讚 趕快免費註冊來看看朋友對哪些內容按讚。



page revision: 3, last edited: 2 Sep 2010, 10:35 GMT+0800 (510 days ago)

Edit Rate (0) Tags Discuss (0) History Files Print Site tools + Options

Other interesting sites



Rhye's of Wiki Wiki for Rhye's mods and general awesomeness



BlackBerry Storm Wiki



Trumpet exercise database for trumpet players, students and teachers



Karma-Lab
KARMA Technology and the products incorporating it