

【使用 VC++ 建立 static library】

步驟 1：寫好你想做成 library 的 h 及 .cpp 檔，以下是簡單的範例（[TestClass.h](#)和[TestClass.cpp](#)）

```
TestClass.h

class TestClass
{
public:
    void SayHello();
};
```

```
TestClass.cpp

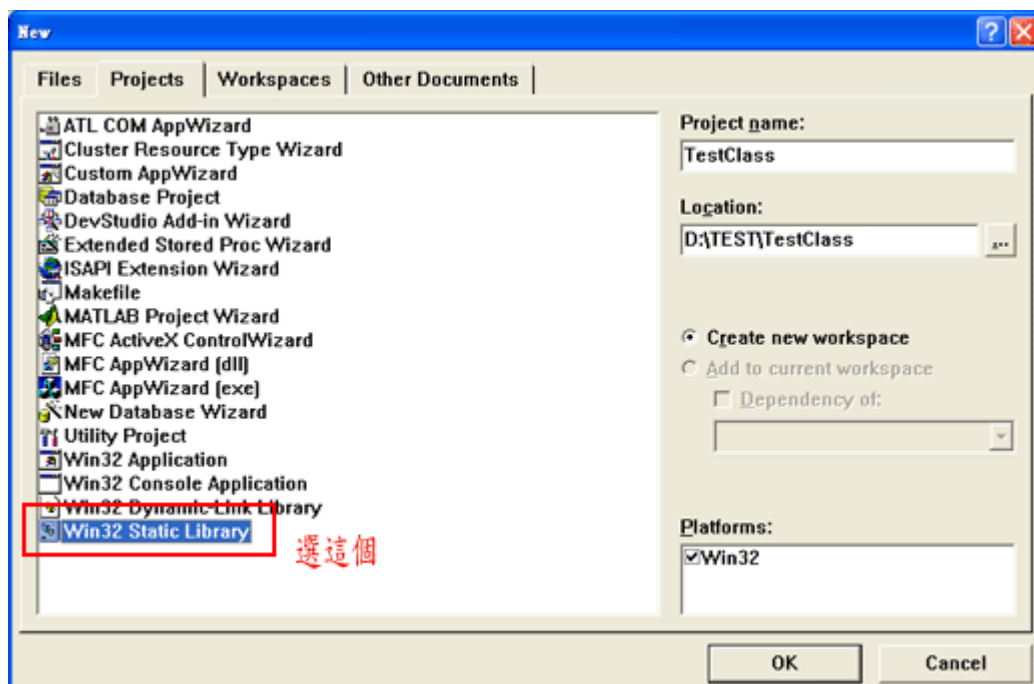
#include <iostream>
#include "TestClass.h"

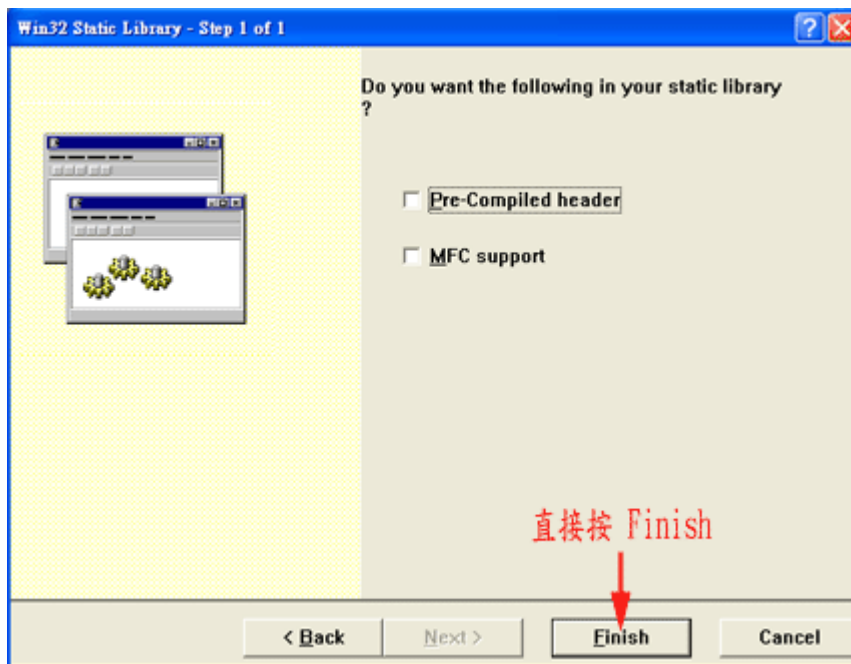
using namespace std;

void TestClass::SayHello()
{
    cout << "Hello World" << endl;
}
```

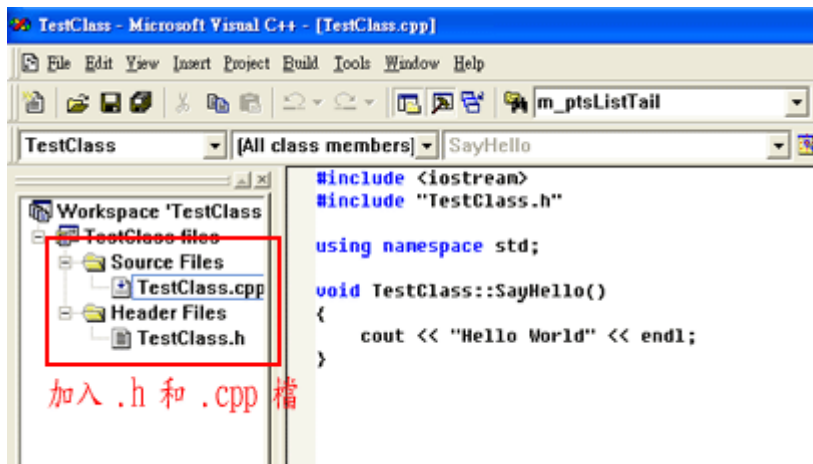
步驟 2：

用 VC++ 建立新專案時選擇 Win32 Static Library

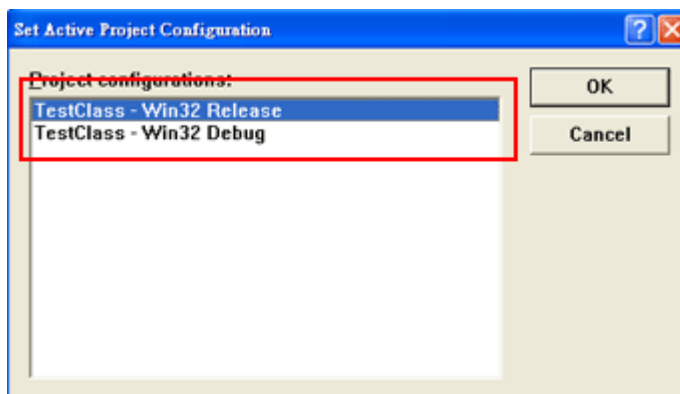




步驟 3：
把 .h 和 .cpp 檔加入專案中

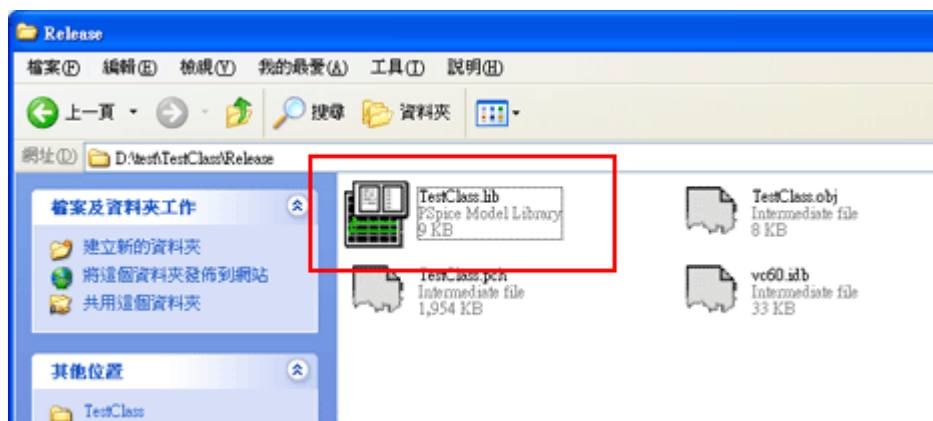


步驟 4：
選擇 Build -> Set Active Configuration，選擇想要的模式



步驟 5：

Build 整個專案（或是按下 F7），就會產生 .lib 檔



其他議題：

- 若要以以 DOS 命令列來進行上述工作，更為簡單，只需執行下列兩步驟即可：

1. 執行「cl.exe /c xxx.cpp」以產生 xxx.obj。
2. 執行「lib xxx.obj」以產生 xxx.lib。

相關參考資料，可見 <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms141261>

- 另外，我們也可以先用 VC 的 Project->Export Makefile 產生一個 make 檔，就可以在 command line 下 make /f xxx.mak 去產生所需要的 lib 或是 exe 檔案。
(make 是 VC 附的指令。)

【在程式中使用 static library】

步驟 1：寫好你的主程式，以下是簡單的範例（main.cpp）

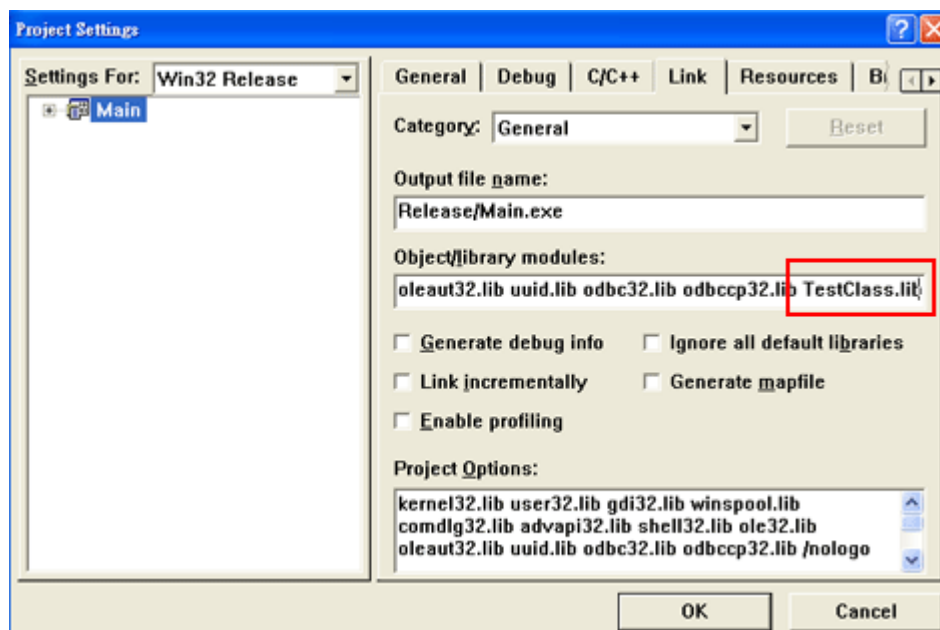
```
Main.cpp
#include "TestClass.h"

int main()
{
    TestClass a;
    a.SayHello();

    return 0;
}
```

步驟 2：

用你的主程式建立專案，並選擇 Project -> Settings -> Link，
把你要用到的 .lib 檔加入



步驟 3：Build 整個專案，完成!!

其他議題：

- 若是要在命令列使用 `cl.exe` 來進行編譯（以取代上述第二及第三步驟），指令是「`cl main.cpp /link TestClass.lib`」。
- 有關 VC 之操作，可見 [VC++ IDE 進階使用.ppt](http://neural.cs.nthu.edu.tw/jang/mir/technicalDocument/StaticLibrary/index.html)。