site-name

金門大學: 免費電子書、教材、程式

.wikidot.com

Share on le Edit History Tags Source Explore »

Create account or Sign in

陳鍾誠的網站

Search this site

Search

文章列表

相關網站

陳鍾誠

Wikidot

以C實作物件導向的多型



快上杰威爾 Google+專頁 精彩活動花絮!



高等

C 語

文章

評論

授權

obj->new = CircleNew;

言

簡介

字串

指標與陣

函數 結構

物件導向

記憶體 檔案

錯誤處理

巨集處理

C. 與組合

工具

鏈

Make

開發

環境

Cygwin

MinGW DevC++

wxDevC++

編譯

器

gcc 編譯

```
程式範例:以 C 實作物件導向的多型範例
 #include <stdio.h>
 #define ShapeText(TYPE) void (*new)(struct TYPE*); float (*area)(struct TYPE*)
 typedef struct Shape { // Shape 物件,沒有欄位
   ShapeText (Shape);
 } Shape;
 float ShapeArea(Shape *obj) { return 0; }
 void ShapeNew(Shape *obj) {
   obj->new = ShapeNew;
   obj->area = ShapeArea;
 typedef struct _Circle {
   ShapeText( Circle);
   float r;
 } Circle;
 float CircleArea(Circle *obj) { return 3.14 * obj->r * obj->r; }
 void CircleNew(Circle *obj) {
```

```
器
```

應用

主題

CGI 程式 GNU 程式

訊息

參考文獻 最新修改 簡體版

English

相關網站

```
int main() {
    Shape s;
    ShapeNew(&s);
    Circle c;
    CircleNew(&c);
    c.r = 3.0;
    Shape *list[] = { &s, (Shape*) &c };
    int i;
    for (i=0; i<2; i++) {
        Shape *o = list[i];
        printf("s.area()=%G\n", o->area(o));
    }
}
```

執行結果

讚

```
D:\cp>gcc poly.c -o poly

D:\cp>poly
s.area()=0
s.area()=28.26
```

趕快免費註冊來看看朋友對哪些內容按讚。



page revision: 3, last edited: 2 Sep 2010, 11:05 GMT+0800 (510 days ago)

Edit	Rate (0)	Tags	Discuss (0)	History	Files	Print	Site tools	+ Options	
			HILIT	fS i	lp i	IR t	h IEI	hi ti h	

Other interesting sites



Data Structures



Cuil Theory A Mathematical unit of Surrealism.



Variable Thinking Wiki Life is a word problem



Razorwing RP