site-name

金門大學: 免費電子書、教材、程式

.wikidot.com

Share on le father History Tags Source Explore »

陳鍾誠的網站

Create account or Sign in

Search this site

Search

文章列表

相關網站

陳鍾誠

Wikidot

以C語言實作繼承



高等

評論

授權

() 語

言

簡介 字串 指標與陣

函數

結構 物件導向 記憶體

檔案

錯誤處理

巨集處理 Ca聲組合

工具

鏈

Make

開發

環境

Cygwin

MinGW DevC++

wxDevC++

編譯

器

gcc 編譯

在物件導向當中,子類別繼承父類別時,會同時繼承所有父類別的內容,我們可以在程式中加入

程式範例:以 C 語言實作繼承 (Circle 繼承 Shape)

```
#include <stdio.h>
#define ShapeMembers(TYPE) void (*new)(struct TYPE*);float (*area)(struct TYPE*)
typedef struct Shape { // Shape 物件,沒有欄位
  ShapeMembers( Shape);
} Shape;
float ShapeArea(Shape *obj) { return 0; }
void ShapeNew(Shape *obj) {
  obj->new = ShapeNew;
  obj->area = ShapeArea;
typedef struct Circle {
  ShapeMembers( Circle);
  float r;
} Circle;
float CircleArea(Circle *obj) { return 3.14 * obj->r * obj->r; }
void CircleNew(Circle *obj) {
  obj->new = CircleNew;
```

```
應用
主題
```

CGI 程式 GNU 程式

訊息

參考文獻 最新修改 簡體版

English

相關網站

```
int main() {
    Shape s;
    ShapeNew(&s);
    printf("s.area()=%G n", s.area(&s));

    Circle c;
    CircleNew(&c);
    c.r = 3.0;
    printf("c.area()=%G n", c.area(&c));
}
```

執行結果

```
D:\cp>gcc inherit.c -o inherit

D:\cp>inherit

s.area()=0
c.area()=28.26
```

讚

趕快免費註冊來看看朋友對哪些內容按讚。

(0)

在 Google 上推薦這個網址 X

page revision: 4, last edited: 2 Sep 2010, 11:05 GMT+0800 (510 days ago)

Edit Rate (0) Tags Discuss (0) History Files Print Site tools + Options

Powered by Wikidot.com

Help | Terms of Service | Privacy | Report a bug | Flag as objectionable

Unless otherwise stated, the content of this page is licensed under <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 License</u>



KFMapDB.com



Contraptor open source DIY rapid hardware prototyping



SIMTrackipedia

A collection of tutorials for Bob's Track Builder, XPacker, and other related programs



A community of Star Wars Sims in Second Life.