System Dynamics and Control Design

~ Automatic Control Web Course ~

Matlab Version 5.3

光機電實驗室 張仁宗教授 馮晉 2001 碩士 V1.0

一、簡介

Matlab(Matrix laboratory)是一套主要用來做科學及工程上的數值計算與模擬的應用軟體。集合了矩陣運算、數值分析(Numerical Analysis)、訊號處理、圖形繪製及系統模擬(System Simulation)等功能。其基本資料元素為矩陣。本講義主要介紹一些基本的矩陣運算、圖形繪製及系統模擬用法。

二、基本宣告及變數

Matlab 的變數及函數不用宣告,名稱開頭需為英文字母,長度不得超過30個字元,且大小寫不同。並用等號(=)來指定變數的值及表示變數之形式。標準表示形式如:

Variable = expression

Matlab 有一些內定的基本變數,包含 pi、Inf、Nan 及 i(j),分別表示 π 、 ∞ 、Not-a-Number 及 $\sqrt{-1}$ 。

Matlab 運算時採 double- precision, 但卻以 short format 顯示(輸出)結果。若要改變顯示形式可用 format 指令,如下:

format long

p

輸出

n =

0. 6666666666667

對於不清楚用法與功能的指令可用 help 來查詢。如: help inv

INV Matrix inverse.

INV(X) is the inverse of the square matrix X.

A warning message is printed if X is badly scaled or nearly singular.

*基本數學運算及函數

Matlab 之基本算術運算子(運算符號)簡介如下:

- +:加法運算
- -: 減法運算
- *:乘法運算
- /: 右除法運算
- \: 左除法運算
- ^: 次方運算

運算優先順序為: ^、*/\、+-,但可用括號來改變之:()、[]、{}。如:

$$a=1+6-3*4/(4-2)$$

a =

1

Matlab 並提供了很多方便的數學運算函數。如用 sin(x)表正弦函數,在此並不一介紹(見附錄 A)。

*陣列及矩陣運算

a. 向量表示法:

列(row)向量 r

$$r = [2,4,5];$$

行(column)向量 c

$$c = [2,4,5]$$

% (') is the transpose notation

%:在程式中為注解用,不執行

b. 矩陣表示法:

$$A = [2,3,5;1,5,7;2,6,7]$$

$$A = [2 \ 3 \ 5; 1 \ 5 \ 7; 2 \ 6 \ 7]$$

$$A = [2 \ 3 \ 5;$$

1 5 7;

2 6 7]

以上三種均為矩陣輸入形式, Matlab 輸出為:

A =

```
c. 陣列運算:
```

陣列運算時,只需在數學運算符號前加一個句點(.)即可。如:

$$a = [1 \ 2 \ 3];$$

 $b = [2 \ 3 \ 4];$
 $c = a.*b$

6

12

d. 矩陣運算:

矩陣運算子與算術運算子同,運算優先順序亦一樣。

以下為一例:

2

% 求 A 的轉置矩陣 B

欲求矩陣的特徵方程式及特徵值:

```
%求特徵方程式
p=poly(A)
p =
1.0000 -14.0000 4.0000 13.0000
```

其中 p 即表多項式 $p(x)=x^3-14x^2+4x+13$,以下 roots(p)代表求多項式 p 的根,即矩陣 A 的特徵值。

```
r=roots(p)
r =
13.6368
1.1747
-0.8115
%求特徵值
eig(A)
ans =
1.1747
13.6368
```

還有一些線性代數方面的運算如求矩陣奇異值(Singular values)、逆矩陣… 等,可見附錄 B。

```
e. 複變數:
```

```
Matlab 中可以使用複變數來作運算,以 i 或 j 代表純虚數 \sqrt{-1} 。例 c1=1+5i; c2=2+4i; C = [c1,c2] C = 1.0000 + 5.0000i 2.0000 + 4.0000i c1/c2 ans = 1.1000 + 0.3000i
```

三、資料輸入與輸出

*直接輸入資料與輸出

1

```
可從指令 'input' 進行資料直接輸入,按 'enter' 執行並輸出結果資料。例:
    x = input('angle = ')
    angle =
    %從鍵盤輸入'1',按 enter,輸出結果(資料)為:
    x =
```

*從檔案讀入資料與資料儲存

用指令'load'從檔案讀入資料,然後再做處理即可;'save'來儲存輸出資料。例:

```
y=0:1:10;
save('out','y') %檔名為 out.mat
load out.mat
y
```

y =

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

*繪圖(Graphics)

a. Plot Format:

plot(x,y): plots vector y versus vector x.
plot(y): plots the columns of y versus their index.
 Ps: If y is complex, plot (y) = plot (real(y), imag(y)).
semilogx(x,y): plots the vector y versus vector x, the x-axis is log₁₀; the

y-axis is linear.

semilogy(x,y): plots the vector y versus vector x, the x-axis is linear; the y-axis is log_{10} .

Log $\log(x,y)$: plots the vector y versus vector x, the x-axis and y-axis are \log_{10} .

b. Functions for Customized Plots:

title('text'): puts 'text' at the top of the plot.

xlable('text'): labels the x-axis with 'text'.

ylable('text'): labels the y-axis with 'text'.

text(p1,p2,'text','sc'): puts 'text' at (p1,p2) in screen coordinates.

where (0.0,0.0) is the lowest left, (1.0,1.0) is the upper right of the screen.

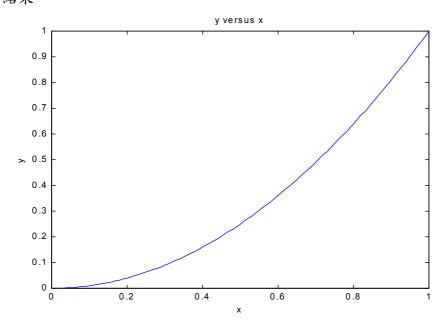
subplot: subdivides the graphics window. grid: draws grid lines on the current plot.

例 1:

程式

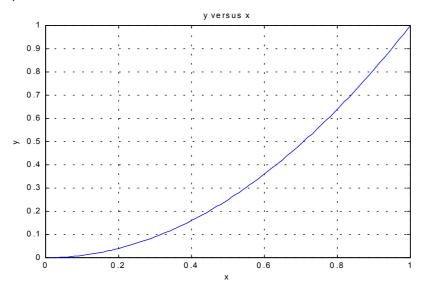
```
x=0.01:0.01:1;
y=x.^2;
plot(x,y)
title('y versus x')
xlabel('x')
ylabel('y')
```

輸出結果



程式加上一個指令 grid,使顯示格子 grid

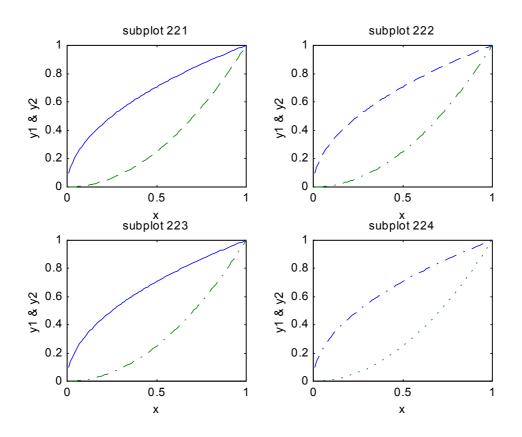
輸出結果



例 2:

程式

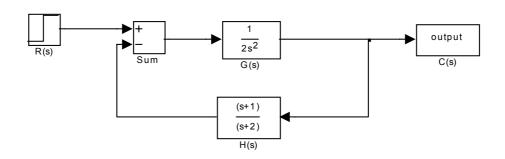
```
x=0.01:0.01:1;
y1=x.^0.5;
y2=x.^2;
subplot(221),plot(x,y1,'-',x,y2,'--')
title('subplot 221')
xlabel('x')
ylabel('y1 & y2')
subplot(222),plot(x,y1,'--',x,y2,'-.')
title('subplot 222')
xlabel('x')
ylabel('y1 & y2')
subplot(223),plot(x,y1,'-',x,y2,'-.')
title('subplot 223')
xlabel('x')
ylabel('y1 & y2')
subplot(224),plot(x,y1,'-.',x,y2,':')
title('subplot 224')
xlabel('x')
ylabel('y1 & y2')
```



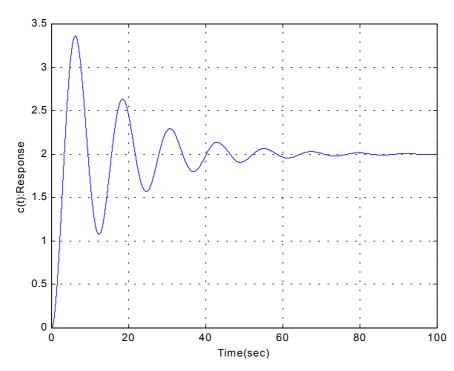
其中, subplot(221),plot(x,y1,'-',x,y2,'--')表把視窗分成2x2(4格),畫出第一格,y1、y2畫在一起,y1為實線、y2為虛線。

四、控制應用範例

a. 求轉移函數(transfer function) 如下為一系統方塊圖

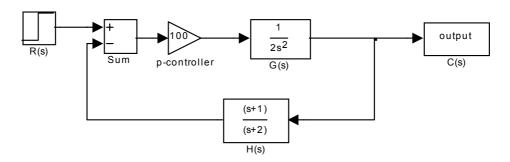


```
numg=[1];
deng=[2 0 0];
numh=[1 1];
denh=[1\ 2];
[num,den]=feedback(numg,deng,numh,denh,-1);
printsys (num,den)
                   %求系統轉移函數
                   %求系統極點
roots(den)
roots(num)
                   %求系統零點
輸出結果:
num/den =
          s + 2
   2 s^3 + 4 s^2 + s + 1
ans =
  -1.8756 -0.0622 + 0.5126i -0.0622 - 0.5126i
ans =
    -2
%畫系統響應:c(t)
t=[0:0.01:100];
[y,x,t]=step(num,den,t);
plot(t,y),grid
xlabel('Time(sec)')
ylabel('c(t):Response')
```



b. 求根軌跡(root locus)

接 a 之例子,加上一 p-controller, gain 為 K,則系統方塊圖如:



其轉移函數(Transfer Function):

$$T(s) = \frac{C(s)}{R(s)} = \frac{KG(s)}{1 + KG(s)H(s)}$$

The characteristic equation:

$$1 + KG(s)H(s) = 0$$

$$\Rightarrow 1 + K\frac{(s+1)}{2s^2(s+2)} = 0$$

$$\Rightarrow 1 + K\frac{p(s)}{q(s)} = 0$$

The Matlab program:

p = [1 1]; q = [2 4 0 0]; [r,k] = rlocus(

[r,k] = rlocus(p,q); %求根軌跡

plot(r,'>'),grid %畫出根軌跡

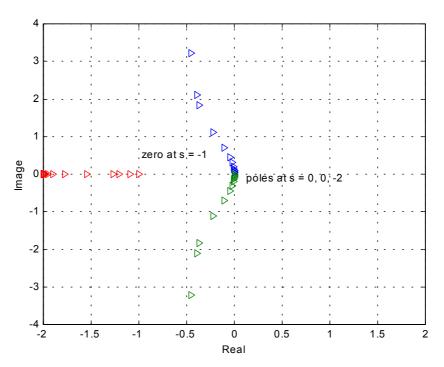
xlabel('Real')
ylabel('Image')

axis([-2 2 -4 4]) %限定 x 軸範圍(-2~2), y 軸範圍(-4~4)

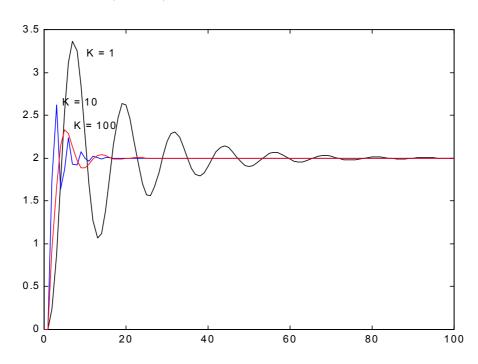
gtext('zero at s = -1') %於圖面上標示:zero at s = -1, 位置自已點選

gtext('poles at s = 0, 0, -2') %同上

輸出見下圖:



不同 K 值有不同響應(見下圖):



c. 畫波德圖(Bode Diagram)

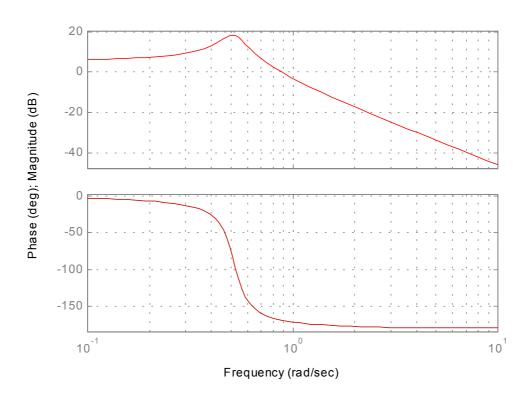
承上 a., 可由其轉移函數:

$$T(s) = \frac{p(s)}{q(s)}$$
$$= \frac{s+2}{2s^3 + 4s^2 + s + 1}$$

畫出其波德圖。程式如下:

其輸出結果:

Bode Diagrams



注意事項:

- 1. 本講義以版本 Matlab 5.2 以上為基準。
- 2. Matlab 軟体使用:
 - a. 打開 Matlab 視窗(主視窗),在視窗中直接鍵入指令,按 enter 鍵即可執行。
 - b. Matlab 自動於下一行顯示輸出結果。其中可在指令後加分號(;), 使不顯示輸出。
 - c. Matlab program 編輯:
 - •按下 File→new→M-file,開啟一 Matlab Editor/Debugger 子視窗
 - 於子視窗中進行 program 編輯,
 - 複製 program 到 Matlab 主視窗下按 enter 鍵執行。
 - 結束可把 program 存檔(其副檔名為 .m)以供下次使用。