

penzo的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



penzo

访问：25868次

积分：601分

排名：千里之外

原创：33篇 转载：18篇

译文：0篇 评论：3条

文章搜索

文章分类

C/C++ (16)

Linux (7)

TCP/IP (0)

数据库 (5)

数据结构与算法 (18)

生活 (1)

网络编程 (4)

文章存档

2011年11月 (1)

2011年09月 (1)

2011年08月 (1)

2011年05月 (1)

2010年12月 (2)

展开

阅读排行

C++中Overload、Overw (2883)

Linux下同步模式、异步 (1947)

软件开发测试工程师职业 (1580)

gcc编译链接时指定头文 (1487)

动态规划与贪心算法的区 (1269)

C和C++分别读取文本文 (1085)

求二叉树中两节点的最近 (992)

Linux下SVN命令 (774)

在Linux/Windows平台 (697)

投票赢好礼，周周有惊喜！ 2014年4月微软MVP申请开始了！ 消灭0回答，赢下载分 “我的2013”年度征文活动火爆进行中！

专访Kinect手语翻译系统团队

C++中Overload、Overwrite及Override的区别

分类：C/C++ 2010-11-10 20:50 2883人阅读 评论(0) 收藏 举报

c++

float

delete

system

class

c

Overload(重载): 在C++程序中，可以将语义、功能相似的几个函数用同一个名字表示，但参数或返回值不同（包括类型、顺序不同），即函数重载。

- (1) 相同的范围（在同一个类中）；
- (2) 函数名字相同；
- (3) 参数不同；
- (4) virtual 关键字可有可无。

Override(覆盖): 是指派生类函数覆盖基类函数，特征是：

- (1) 不同的范围（分别位于派生类与基类）；
- (2) 函数名字相同；
- (3) 参数相同；
- (4) 基类函数必须有virtual 关键字。

Overwrite(重写): 是指派生类的函数屏蔽了与其同名的基类函数，规则如下：

- (1) 如果派生类的函数与基类的函数同名，但是参数不同。此时，不论有无virtual关键字，基类的函数将被隐藏（注意别与重载混淆）。
- (2) 如果派生类的函数与基类的函数同名，并且参数也相同，但是基类函数没有virtual关键字。此时，基类的函数被隐藏（注意别与覆盖混淆）。

```
[c-sharp]
01. #include <stdio.h>
02. #include <iostream>
03. class Parent
04. {
05. public:
06.     void F()
07.     {
08.         printf("Parent.F()/n");
09.     }
10.     virtual void G()
11.     {
12.         printf("Parent.G()/n");
13.     }
14.     int Add(int x, int y)
15.     {
16.         return x + y;
17.     }
18.     //重载(overload)Add函数
19.     float Add(float x, float y)
20.     {
21.         return x + y;
22.     }
23. };
24.
25. class ChildOne:Parent
26. {
27.     //重写(overwrite)父类函数
28.     void F()
29.     {
```

0-1背包问题的两种解法 (522)

评论排行

Linux下同步模式、异步模

(1)

cin.ignore()

(1)

判断主机字节序的两种方

(1)

剖析Linux系统启动过程

(0)

CreateProcess()输出到?

(0)

探寻struct ipq_packet_n

(0)

Linux2.4系列内核对于网

(0)

网络编程中wait与waitpic

(0)

C和C++分别读取文本文

(0)

尾递归

(0)

推荐文章

* Android源码分析—带你认识不一样的AsyncTask

* 互联网开发之路（一）：痛苦但去，快乐自来

* android网络开源框架volley之二

* 小强的HTML5移动开发之路（2）——HTML5的新特性

* Real-Rime Rendering (10) - 图形硬件及学习小结（Graphics Hardware）

* Android动画进阶—使用开源动画库nineoldandroids

最新评论

判断主机字节序的两种方法

zhiying678: 博主 正好说反了，请更正一下

cin.ignore()

tanguowupan: 谢谢

Linux下同步模式、异步模式、阻塞

leeyangcn: 楼主总结的很好，但是有些背景知识没转过来，补一下：简介：Linux® 中最常用的输入/输出（I/O...

```
30.         printf("ChildOne.F()/n");
31.     }
32.     //覆写(override)父类虚函数,主要实现多态
33.     void G()
34.     {
35.         printf("ChildOne.G()/n");
36.     }
37. };
38.
39.
40. int main()
41. {
42.     ChildOne childOne;// = new ChildOne();
43.     Parent* p = (Parent*)&childOne;
44.     //调用Parent.F()
45.     p->F();
46.     //实现多态
47.     p->G();
48.     Parent* p2 = new Parent();
49.     //重载(overload)
50.     printf("%d/n",p2->Add(1, 2));
51.     printf("%f/n",p2->Add(3.4f, 4.5f));
52.     delete p2;
53.     system("PAUSE");
54.     return 0;
55. }
```

上一篇：段错误（segment fault）的几种原因

下一篇：const总结

更多 0

 **iOS培训还花钱？你OUT了！** 狠狠点击

iOS培训谁最牛？传智播客免费iOS培训就是让你了解什么叫**实力**，你有种来吗？

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

专区推荐内容

介绍一种服务器缓存结构-多级 H...
一次编写，随处运行 英特尔HTM...
开源 - 开放式虚拟化解决方案
绳命不息，代码不止
跟燕青一起学Android应用开...
在英特尔凌动平台上进行Andro... << >>

更多招聘职位

我公司职位也要出现在这里

【上海科锐福克斯人才顾问有限公司】全球最大的半导体芯片制造商 热招SW Test Engineer

【上海瑞创网络科技股份有限公司】C++开发工程师

【北京市海淀区培训中心】Linux C/C++软件工程师

【北京市海淀区培训中心】Software Development Engineer（C++,Java，C#）

核心技术类目

全部主题

Java VPN Android iOS ERP IE10 Eclipse CRM JavaScript Ubuntu NFC WAP jQuery 数据库 BI HTML5 Spring Apache Hadoop .NET API HTML SDK IIS Fedora XML LBS Unity Splashtop UML components Windows Mobile Rails QEMU KDE Cassandra CloudStack FTC coremail OPhone CouchBase 云计算 iOS6 Rackspace Web App SpringSide Maemo Compuware 大数据 aptech Perl Tornado Ruby Hibernate ThinkPHP Spark HBase Pure Solr Angular Cloud Foundry Redis Scala Django Bootstrap

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告

QQ客服 微博客服 论坛反馈 联系邮箱：webmaster@csdn.net 服务热线：400-600-2320

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

世纪乐知(北京)网络技术有限公司 提供技术支持

blog.csdn.net/penzo/article/details/6001193

2/3

