

[WGI demo]

The Design of VObject Node

[V0.6]

作者：赵平智

2011.08.06

★ 版权所有，保留所有权利 ★

文档修订记录

版本号	变更内容	日期	变更人
V0.3	创建。	20110706	赵平智
V0.6	修改补充。	20110806	赵平智

版权所有，保留所有权利！

目录

1	前言	3
2	接口	3
2.1	CLOSE.....	3
3	行为	3
3.1	AC0.....	3
3.1.1	CMD_PREPARE (准备)	3
3.1.2	CMD_WGI_PAINT (显示当前位图)	4
3.1.3	MSG_WGI_FOCUSOVERLEAVE (焦点 OVER 离开)	4
3.1.4	MSG_WGI_FOCUSONLEAVE (焦点 ON 离开)	5
3.1.5	MSG_WGI_ACTIVATE (激活对象)	5
3.1.6	MSG_WGI_DEACTIVATE (使对象退出激活状态)	6
3.1.7	MAK_WGI_CURRENTBITMAP0 (生成当前位图)	6
3.1.8	CMD_WGI_REPAINTSUPERIOR (重新绘制上级对象)	7
3.2	AC1.....	7
3.3	AC2.....	7
3.3.1	MSG_WGI_FOCUSOVERMOVE (焦点 OVER 移动)	7
3.3.2	MSG_WGI_FOCUSUP (焦点 UP)	10
3.3.3	MSG_WGI_FOCUSDOWN (焦点 DOWN)	10
3.3.4	MSG_WGI_FOCUSONMOVE (焦点 ON 移动)	11
3.3.5	MAK_WGI_CURRENTBITMAP2 (生成当前位图)	12
3.4	AC3.....	12
4	函数	12
5	XXX.....	12

1 前言

WGI 是用 OIOIC 技术实现的 GUI (图形用户界面) 库, 也是 OIOIC 技术的代表作。
OIOIC 是一种专为 C 语言设计的全新的面向对象编程机制。

WGI 下载地址: <http://code.google.com/p/oic-wgi/downloads/list>

OIOIC 下载地址: <http://code.google.com/p/oioic/downloads/list>

2 接口

2.1 Close

需求编号:	
需求功能:	
接 口:	Close
设 计 者:	赵平智
实 现 者:	赵平智
版 本:	V1.0.8
更新日期:	20110716
备 注:	
修改记录:	
测试要点:	
设 计	
简单, 略。	

3 行为

3.1 AGO

3.1.1 CMD_PREPARE (准备)

* 需求编号:	
* 需求功能:	
* 接口行为:	CMD_PREPARE
* 描 述:	此行为的调用时机是在所有同级对象都初始化完后。
* 流 类 型:	
* 结 果:	R_P
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8

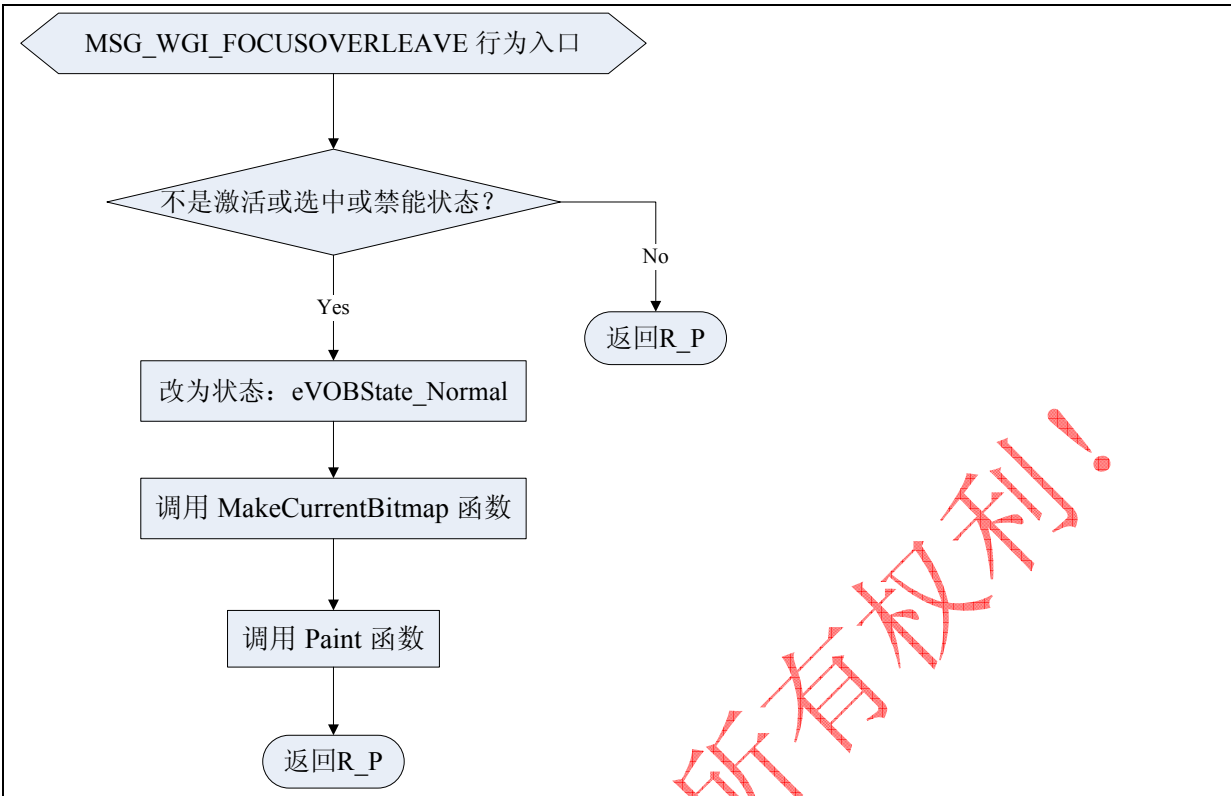
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
简单, 略。	

3.1.2 CMD_WGI_PAINT (显示当前位图)

* 需求编号:	
* 需求功能:	显示当前位图
* 接口行为:	CMD_WGI_PAINT
* 描 述:	显示当前位图
* 流 类 型:	
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
直接调用 Paint 函数。	

3.1.3 MSG_WGI_FOCUSOVERLEAVE (焦点 OVER 离开)

* 需求编号:	
* 需求功能:	焦点 OVER 离开
* 接口行为:	MSG_WGI_FOCUSOVERLEAVE
* 描 述:	焦点 OVER 离开
* 流 类 型:	
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	



3.1.4 MSG_WGI_FOCUSONLEAVE (焦点 ON 离开)

* 需求编号:	
* 需求功能:	焦点 ON 离开
* 接口行为:	MSG_WGI_FOCUSONLEAVE
* 描 述:	焦点 ON 离开
* 流 类 型:	
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
类似 MSG_WGI_FOCUSOVERLEAVE 的实现。	

3.1.5 MSG_WGI_ACTIVATE (激活对象)

* 需求编号:	
* 需求功能:	激活对象
* 接口行为:	MSG_WGI_ACTIVATE

* 描 述:	激活对象
* 流 类 型:	
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
直接调用 Activate 函数。	

3.1.6 MSG_WGI_DEACTIVATE (使对象退出激活状态)

* 需求编号:	
* 需求功能:	使对象退出激活状态
* 接口行为:	MSG_WGI_DEACTIVATE
* 描 述:	使对象退出激活状态
* 流 类 型:	
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
直接调用 Deactivate 函数。	

3.1.7 MAK_WGI_CURRENTBITMAP0 (生成当前位图)

* 需求编号:	
* 需求功能:	使用对象的当前状态的位图生成当前位图。
* 接口行为:	MAK_WGI_CURRENTBITMAP0
* 描 述:	使用对象的当前状态的位图生成当前位图。
* 流 类 型:	
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智

* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
直接调用 MakeCurrentBitmap 函数。	

3.1.8 CMD_WGI_REPAINTSUPERIOR (重新绘制上级对象)

* 需求编号:	
* 需求功能:	重新绘制上级对象
* 接口行为:	CMD_WGI_REPAINTSUPERIOR
* 描 述:	重新绘制上级对象
* 流 类 型:	
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
直接调用 RepaintSuperior 函数。	

3.2 AC1

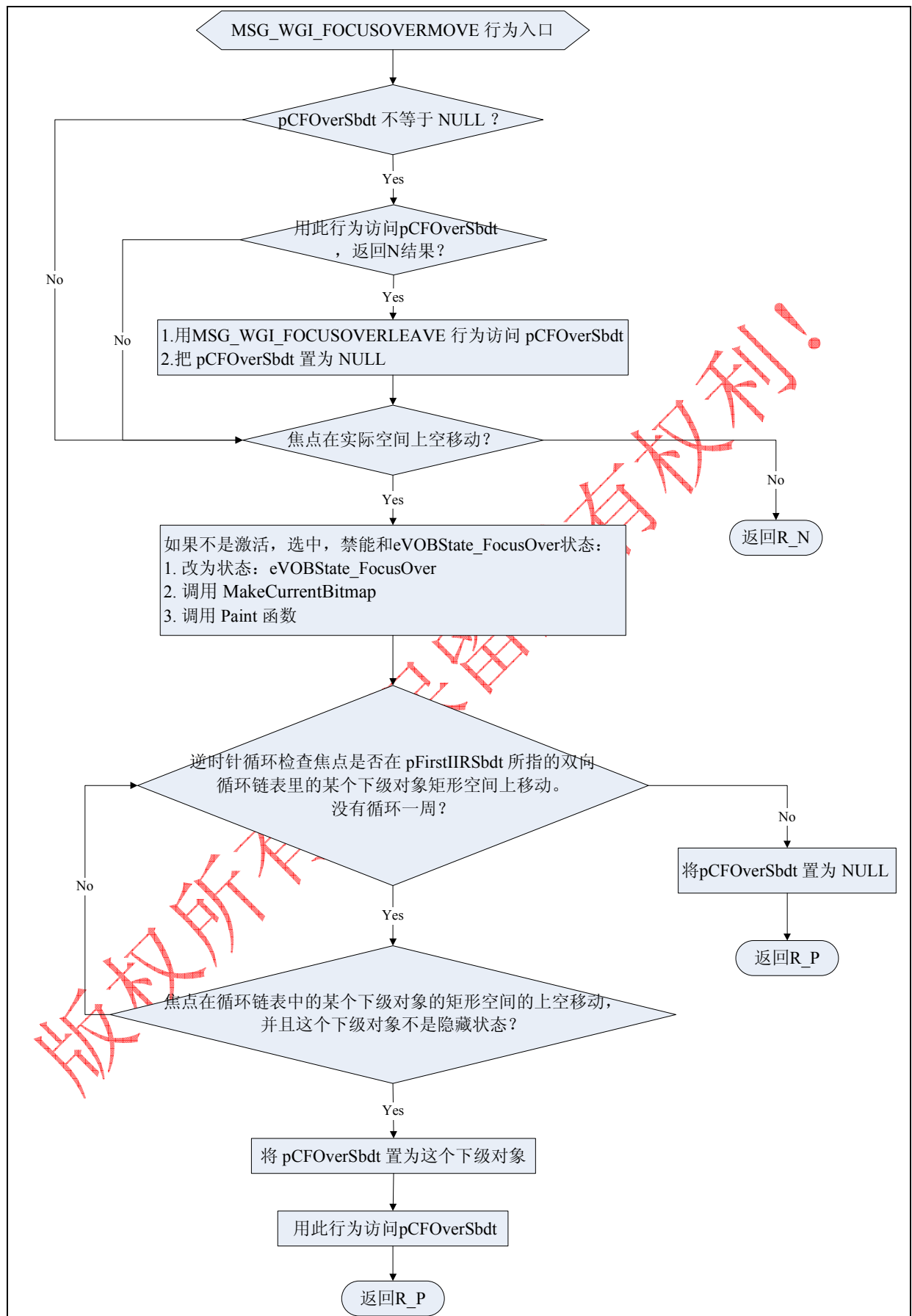
3.3 AC2

3.3.1 MSG_WGI_FOCUSOVERMOVE (焦点 OVER 移动)

* 需求编号:	
* 需求功能:	焦点 OVER 移动
* 接口行为:	MSG_WGI_FOCUSOVERMOVE
* 描 述:	焦点 OVER 移动
* 流 类 型:	TSI: POINT (焦点的当前坐标), 要转换成相对于受访者的外部矩形空间的坐标值。
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智

* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	

版权所有，保留所有权利！

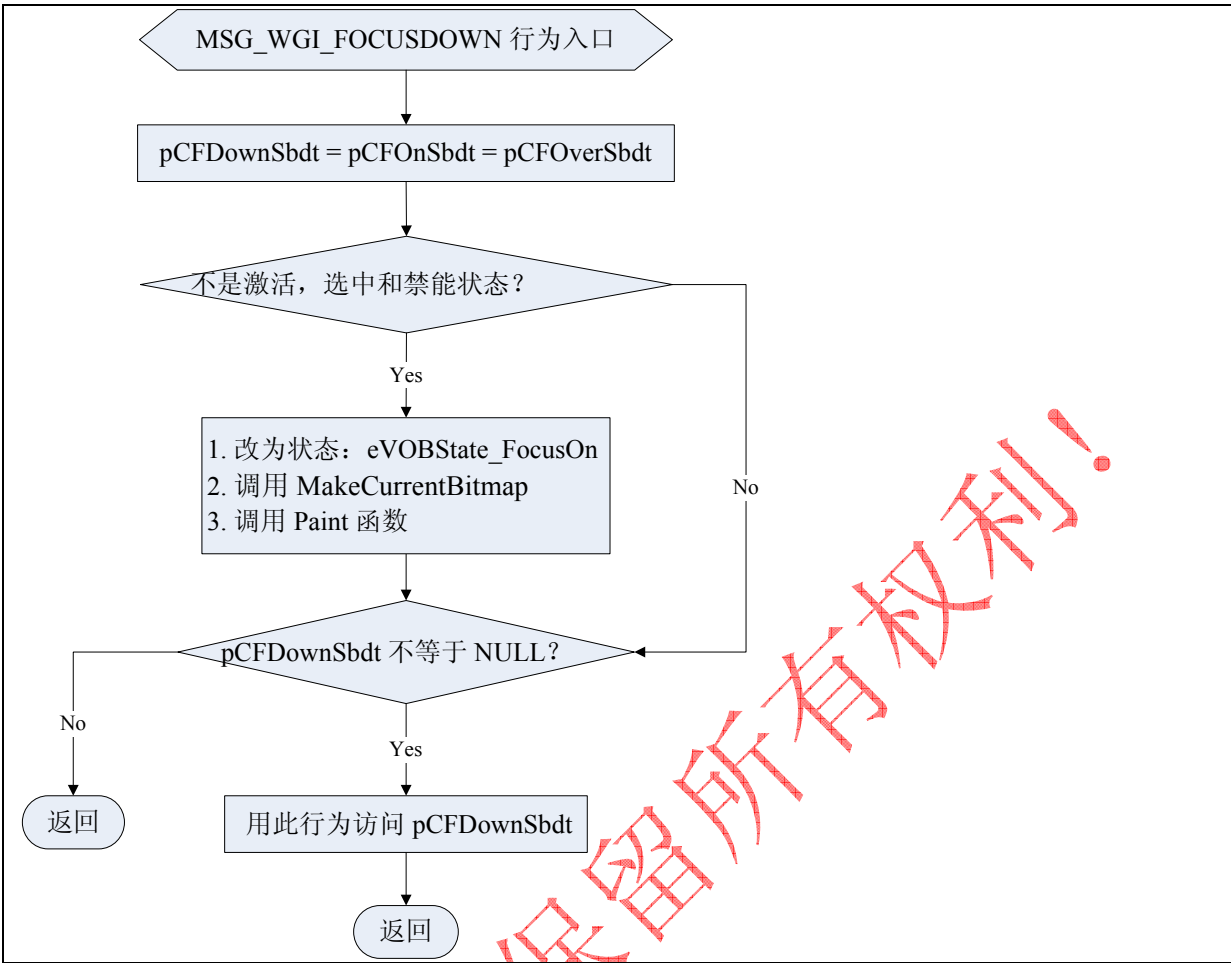


3.3.2 MSG_WGI_FOCUSUP (焦点 UP)

* 需求编号:	
* 需求功能:	焦点 UP
* 接口行为:	MSG_WGI_FOCUSUP
* 描 述:	焦点 UP
* 流 类 型:	TSI: POINT (焦点的当前坐标), 要转换成相对于受访者的外部矩形空间的坐标值。
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	焦点 UP 后就是 OVER 状态。
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
类似 MSG_WGI_FOCUSDOWN 的实现。	

3.3.3 MSG_WGI_FOCUSDOWN (焦点 DOWN)

* 需求编号:	
* 需求功能:	焦点 DOWN
* 接口行为:	MSG_WGI_FOCUSDOWN
* 描 述:	焦点 DOWN
* 流 类 型:	TSI: POINT (焦点的当前坐标), 要转换成相对于受访者的外部矩形空间的坐标值。
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	焦点 DOWN 后就是 ON 状态。
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	



3.3.4 MSG_WGI_FOCUSONMOVE (焦点 ON 移动)

* 需求编号:	
* 需求功能:	焦点 ON 移动
* 接口行为:	MSG_WGI_FOCUSONMOVE
* 描 述:	焦点 ON 移动
* 流 类 型:	TSI: POINT (焦点的当前坐标)，要转换成相对于受访者的外部矩形空间的坐标值。
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
类似 MSG_WGI_FOCUSOVERMOVE 的实现。	

3.3.5 MAK_WGI_CURRENTBITMAP2 (生成当前位图)

* 需求编号:	
* 需求功能:	用指定的位图做背景生成当前位图。
* 接口行为:	MAK_WGI_CURRENTBITMAP2
* 描 述:	用指定的位图做背景生成当前位图。
* 流 类 型:	TSI: HBITMAP (背景位图的句柄)。
* 结 果:	R_P 或 R_N
* 定 义 者:	赵平智
* 设 计 者:	赵平智
* 实 现 者:	赵平智
* 使 用 者:	
* 版 本:	V1.0.8
* 更新日期:	20110716
* 备 注:	
* 修改记录:	
* 测试要点:	
设 计	
直接调用 MakeCurrentBitmap 函数。	

3.4 AC3

4 函数

...

5 xxx