


动态加载资源文件步骤：

① 生成外部二进制资源文件。

用 Qt 自带的一个工具：rcc.exe(处于 bin 文件夹中)。这是 Qt 的一个资源编译器，其编译对象是 qrc 文件，而生成 rcc 二进制资源文件。我们可以用它来执行命令 `rcc -binary qrcFileName.qrc -o rccFileName.rcc` 来把 qrc 资源文件转成 rcc 二进制资源文件。

批处理文件如下：



```
1 set PATH=%QT86DIR%;%PATH%
2 rcc -binary %GLDRS%\Glodon\src\GLD\Res\qss\GLDQsses.qrc -o %GLDRS%\Glodon\translations\GLD_Qsses.rcc
3 rcc -binary %GLDRS%\Glodon\src\GLD\Res\ico\GLDIcons.qrc -o %GLDRS%\Glodon\translations\GLD_Icons.rcc
4 rcc -binary %GLDRS%\Glodon\src\GLD\Res\ini\GLDInis.qrc -o %GLDRS%\Glodon\translations\GLD_Inis.rcc
5 rcc -binary %GLDRS%\Glodon\src\GRP\GRP7\resDesigner\resDesigner.qrc -o %GLDRS%\Glodon\translations\GRP_ResDesigner.rcc
```

② 在需要时将该资源向程序的资源对象树进行注册并使用。

当需要使用某一图片资源时：则直接调用

`QResource::registerResource(“rccFileName.rcc”)` 进行注册创建分配内存即可。

项目组一般在 main 函数中注册相应的 rcc 文件如 (GLD_Icons.rcc、GLD_Qsses.rcc 等)。

③ 在不需要时进行反注册。

当不需要使用资源时，调用

`QResource::unregisterResource(“rccFileName.rcc”)` 进行反注册释放内存。

注意：这种方式算是动态加载，会少占用内存。但是如果图片过多的话，什么时候需要加载，什么时候需要去掉，这些逻辑就需要十分注意了。