

HW10-1

古宜民

2019.10.17

题目

Monte Carlo 方法研究正弦外力场($\sim \sin\omega t$)中的随机行走。

分析&算法

理论分析

为了对系统进行模拟，我们首先要从理论上推导粒子在正弦外力场中的运动。

首先考虑没有涨落力，只有周期性外力F和阻力 $-\alpha v$ 的情况。

粒子的运动方程为：

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = F_0 \sin\omega t - \alpha \frac{dx}{dt}$$

这个二阶方程可以直接求解（使用通解+特解的方法，特解可猜测为 $A\sin\omega t + B\cos\omega t$ ），得到粒子运动位置随时间变化：

$$x_a(t) = -\frac{F_0}{m} \frac{1}{\omega^2 + (\frac{\alpha}{m})^2} (\sin\omega t + \frac{\alpha}{m\omega} \cos\omega t) + x_1 + x_2 e^{-\frac{\alpha}{m}t}$$

求导可得速度：

$$v_a(t) = -\frac{F_0}{m} \frac{1}{\omega^2 + (\frac{\alpha}{m})^2} (\omega \cos\omega t - \frac{\alpha}{m\omega} \sin\omega t) - \frac{\alpha}{m} x_2 e^{-\frac{\alpha}{m}t}$$

其中 x_1, x_2 为取决于初始条件的任意常数。如果给定的初始条件是初始位置 x_0 和速度 v_0 ，那么有：

$$x_2 = -\frac{m}{\alpha} (v_0 + \frac{F_0}{m} \frac{1}{\omega^2 + (\frac{\alpha}{m})^2} \omega)$$

$$x_1 = \frac{F_0}{m} \frac{1}{\omega^2 + (\frac{\alpha}{m})^2} \frac{a}{m\omega} + x_0 - x_2$$

于是，在考虑涨落力求解Brown运动方程时，可以进行变量代换：

$$x = x_a + z$$

代入Brown方程

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = F_0 \sin\omega t - \alpha \frac{dx}{dt} + F, F \text{ 为涨落力}$$

可得：

$$m \frac{d^2 z}{dt^2} = F - \alpha \frac{dz}{dt}$$

可见通过变量代换，我们把外力场中粒子的Brown方程化为了与自由粒子相同的方程。这样，按照讲义上的推导，我们可以得到 $\langle z^2(t) \rangle = 2Dt, D = \frac{k_B T}{\alpha}$ 。通过计算这个平方平均值，我们可以检查模拟结果与理论结果是否符合。

模拟实现

对于变量z，模拟如同常规自由粒子的布朗运动，每一步有1/2的概率往左走一步或往右走一步。但如果这样，对z进行模拟，加上 x_a 得到原本x的运动，然后又减去 x_a 得到z求平方平均来表征模拟结果未免太无聊了。

所以，可以较为底层地，使用原始的运动方程，使用随机分布的涨落力，直接对运动方程进行模拟，然后检查结果。

因为涉及到对微分方程的模拟，可以使用经典四阶Runge-Kutta方法。取时间步长为h，速度v为因变量，则

$$\begin{aligned}v' &= \frac{F_0}{m} \sin \omega t - \frac{\alpha}{m} v + \frac{F}{m} = f(t, v) \\v_{n+1} &= v_n + \frac{h}{6} (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4) \\k_1 &= f(t_n, v_n) \\k_2 &= f(t_n + \frac{h}{2}, v_n + \frac{h}{2} k_1) \\k_3 &= f(t_n + \frac{h}{2}, v_n + \frac{h}{2} k_2) \\k_4 &= f(t_n + h, v_n + h k_3)\end{aligned}$$

F的随机性体现在对于每一部计算，f中的F是随机的，在[-Fm,Fm]中随机取值。

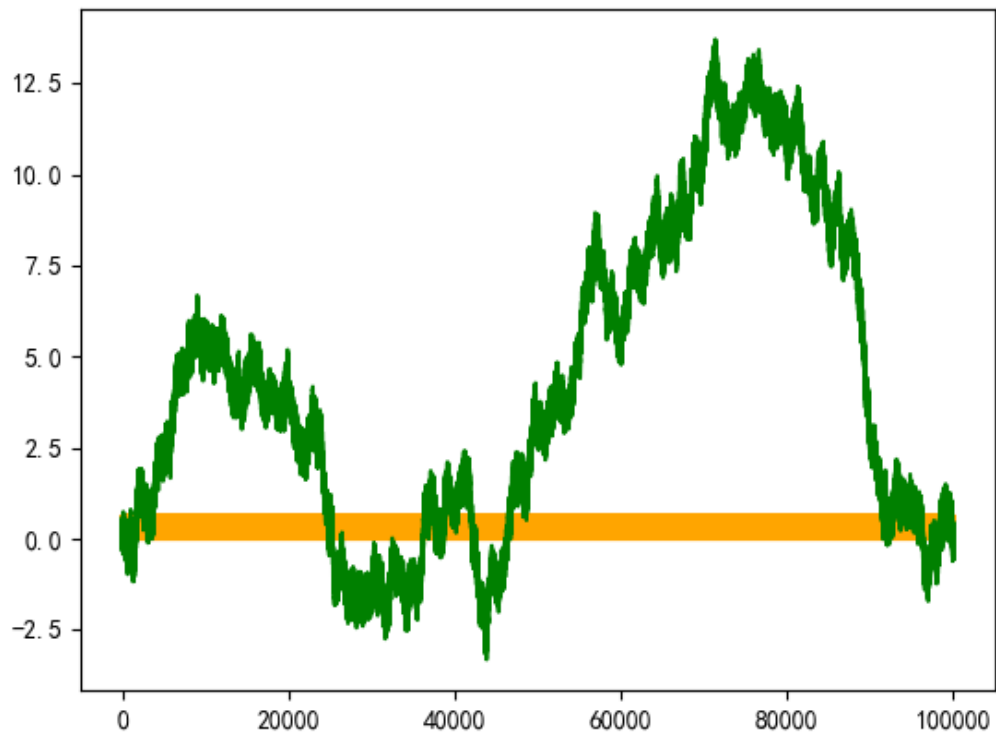
于是求得了计算机模拟的速度。至于位置，可以直接对速度积分求得，使用一个梯形公式即可很好的完成积分。在其他方面，程序实现并无困难。

使用Monte-Carlo得到了大量次数的模拟结果之后，即可计算出布朗运动与理论运动的偏差z，进而计算出 $\langle \Delta z^2 \rangle$ ，将计算结果与理论值 $2Dt$ 比较，可以表征模拟的结果。

计算结果

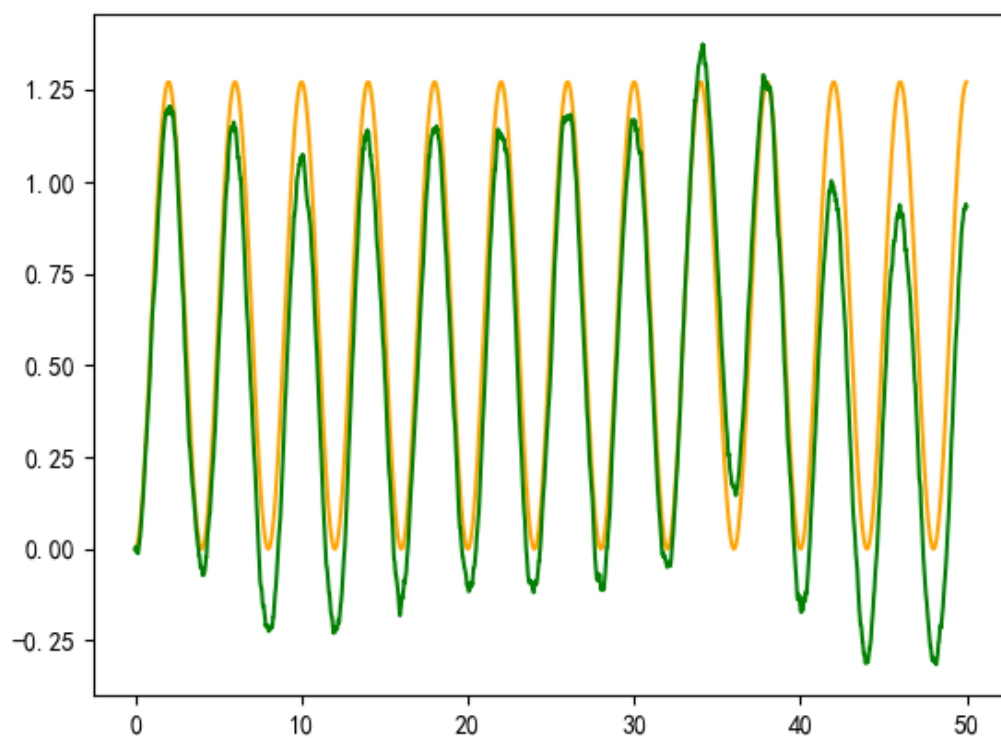
粒子位置随时间变化

一个典型的长时间结果（迭代 10^7 步，用时30秒左右，横轴为时间秒，纵轴为位移）：



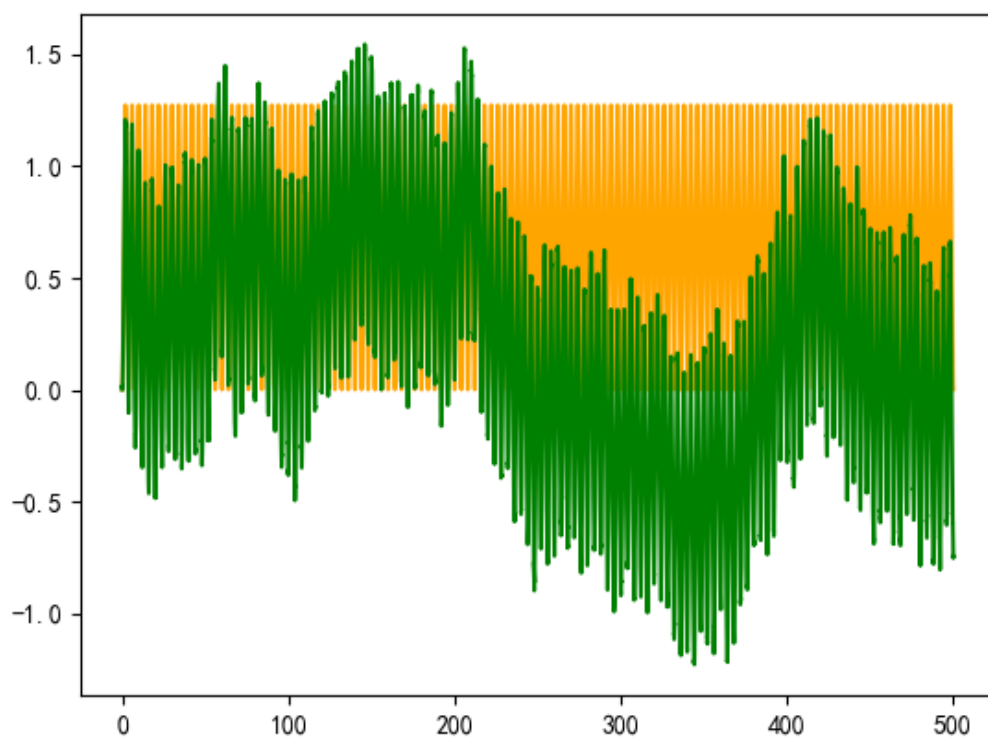
橙色为没有涨落力的情况，呈周期运动，因为周期相对模拟时间很短，所以只看到一条粗线，绿色为涨落力作用下的运动。因为随机性的原因，每次模拟的具体结果不相同。

短时间的图：



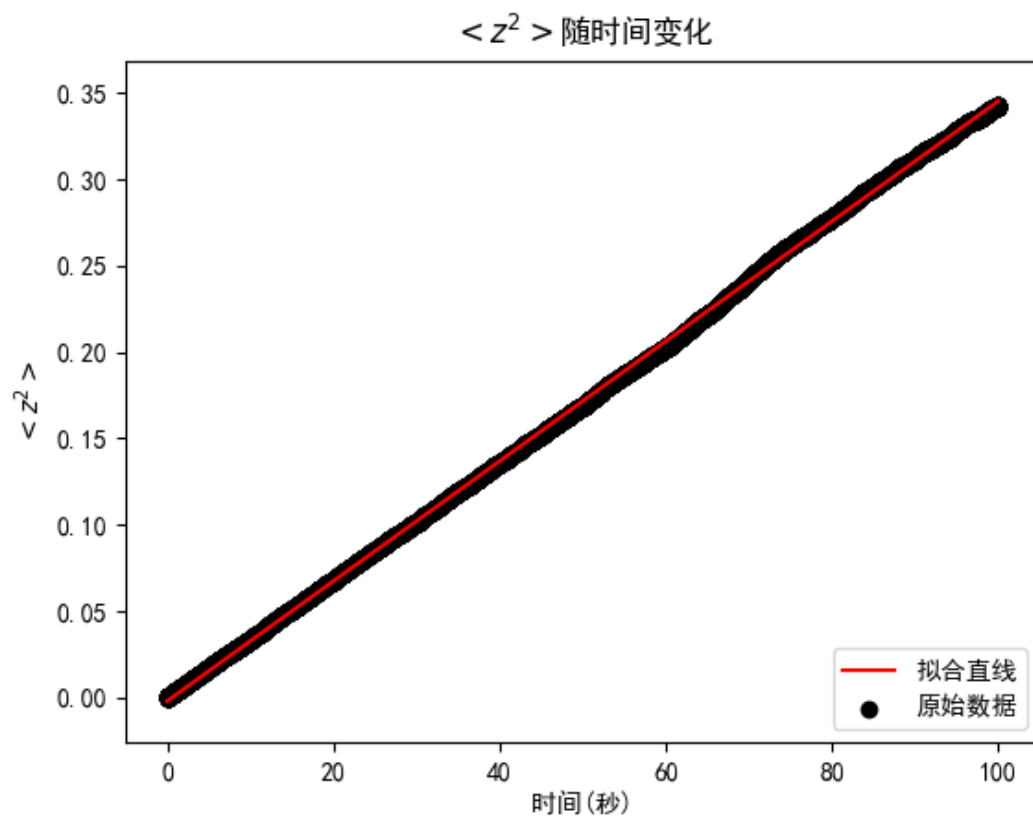
从短时图像看，可见涨落力在理论运动上叠加了一个随机运动。这与我们的期望是相同的。

中等时间的图：

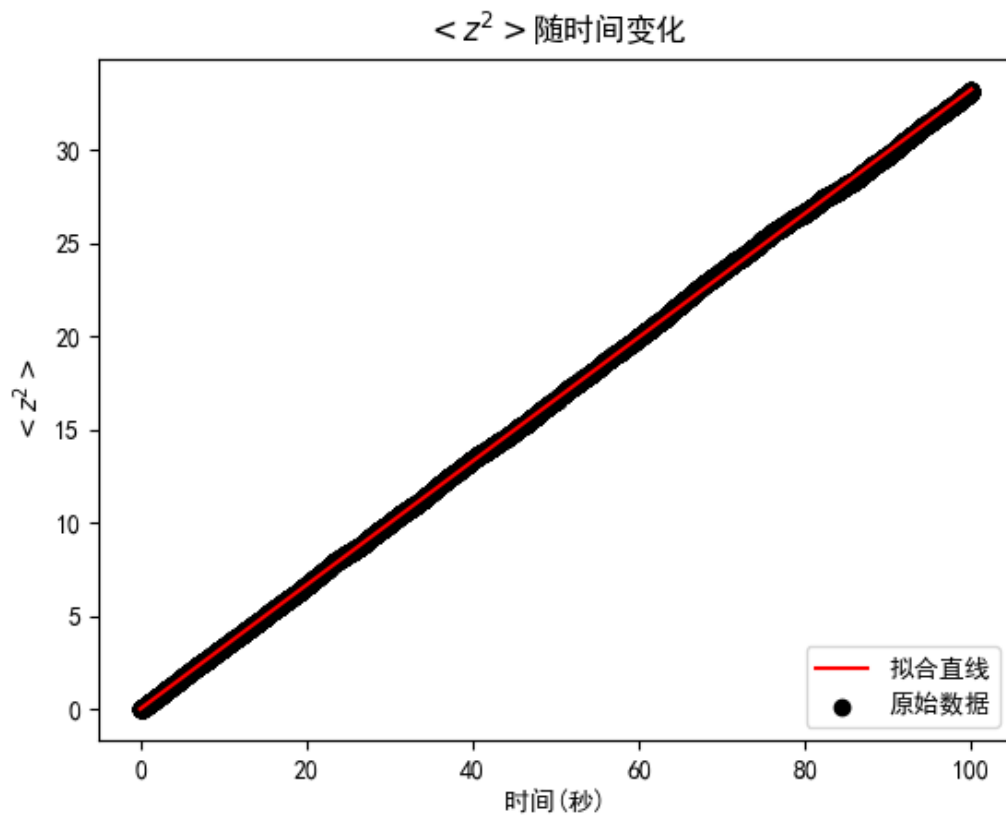


$\langle z^2 \rangle$ 随时间变化

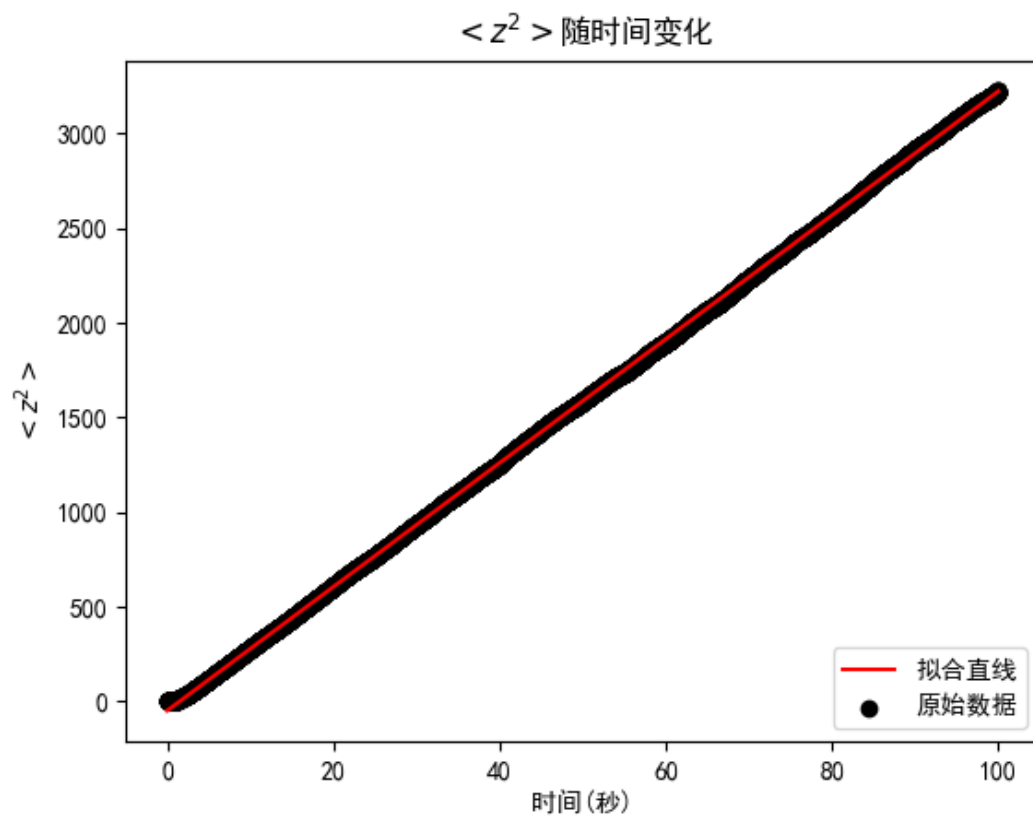
将布朗运动结果与理论无干扰结果相减并平方得到 z^2 随时间变化，进行Monte-Carlo计算得到 z^2 的平均值，作图观察。



$$F_m = 1, F_0 = 1, w = \frac{\pi}{2}, a = 1, h = 0.01, v_0 = 0; k = 0.00347$$



$$F_m = 1, F_0 = 1, w = \frac{\pi}{2}, a = 0.1, h = 0.01, v_0 = 0; k = 0.332$$



$$F_m = 1, F_0 = 1, w = \frac{\pi}{2}, a = 0.01, h = 0.01, v_0 = 0; k = 32.7$$

从图中可见， $\langle z^2 \rangle$ 与 t 成正比，这与理论相符。

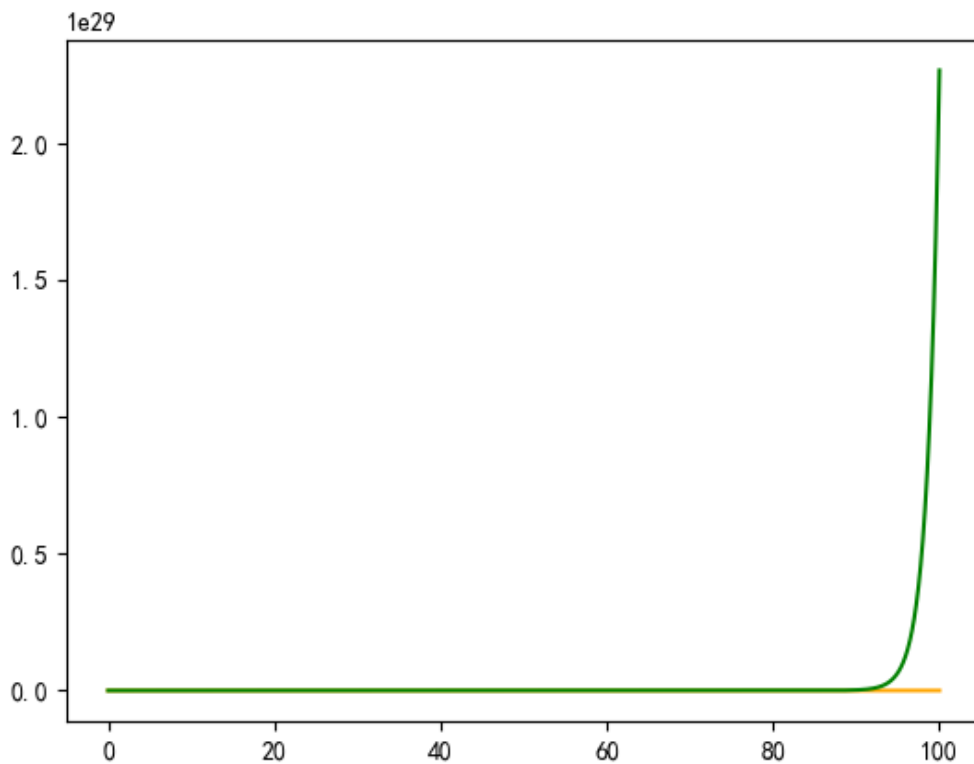
但同时发现，正比的比例系数 $2D$ 随着阻力系数 α 以二次方减小： α 减小一个量级，斜率增大二个量级。这与理论值 D 与 α 成一次方反比有不同。产生这种不同的原因并不清楚，一个猜想是可能RK模拟的随机力实现方式与真实情况有所差别。

同理改变其他变量，可以得出 $\langle z^2 \rangle$ 与 F_m 二次方成正比、与质量 m 无关。这些趋势也是与直观预期相符的。

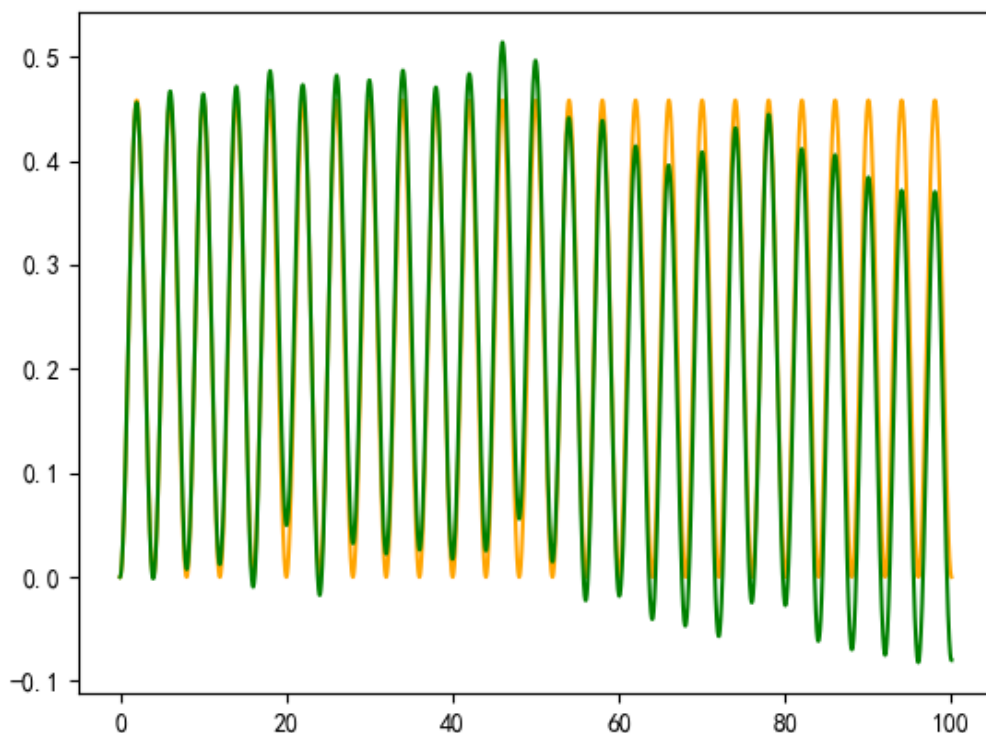
一个问题

在计算中发现，当阻力系数 α 大于某特定值而理论的周期性震荡消失，物体位置随时间趋近于0，这时在RK方法模拟微分方程时，会发生发散。猜测的原因是在物体位置以及速度极小时，计算精度会因浮点误差急剧增大，引起结果指数发散。

$\alpha = 2.79$ 的图



$\alpha = 2.78$ 的图



结论&其他

本实验中使用了RK方法模拟了正弦外力场中粒子的布朗运动，并计算相关物理量与理论值进行对比。整体结果是符合理论的，但也存在着与理论不相符的地方，还需进一步深入研究。

其他

关于程序效率：这个程序写得比较中规中矩，结构很清晰，但因此几乎没有做任何优化，作为一个计算程序，个别地方已经低效到了让我不想看的程度。很多重复计算，内存没有优化，函数调用过多，内存可以节省到 $O(1)$ 量级但这里直接开了 $O(N)$ 。这种Monte-Carlo程序对并行和SIMD也是及其友好的，预计全套优化下来速度有10-20倍的提升空间。目前情况，RK迭代 10^4 次，MC重复 10^4 次，用时30秒，开O3用时20秒，现在算是可以接受。

程序使用和作图方法：

```
pip3 install physicsexp
gcc hw10.c -lm -O3
./a.out single | ./plot2.py
./a.out z2avg | ./plot.py
```