信息学竞赛中的数学法

清华大学计算机系 胡泽聪

目录

- · 基础数论
 - 模意义下的运算
 - 费马小定理、欧拉定理与乘法逆元
 - 快速幂与快速乘法
 - 辗转相除法与高精度GCD
 - 线性同余方程与拓展欧几里得算法
 - 筛法与质因数分解
- 组合数学入门
 - 排列与组合
 - 常用公式
 - 简单的组合数取模
 - 常用数列
 - 容斥原理与禁位排列
- 位运算及bitset

基础数论

BASIC NUMBER THEORY

基本概念

- 模数、取模
- 。同余
- 。 因子
- 互质
- 最大公因数

模意义下的运算

很多题目的基础 加减乘法在模意义下封闭 除法则不同

费马小定理

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

要求p为质数,且a不是p的倍数。特别地,a可以为0。

证明思路: a, 2a, 3a, ..., (p-1)a。

欧拉定理

$$a^{\varphi(p)} \equiv 1 \pmod{p}$$

要求a与p互质。

 $\varphi(x)$ 为欧拉函数,定义为小于等于x且与x互质的数的个数。

设 $x = \prod p_i^{k_i}$,则

$$\varphi(x) = x \prod \left(1 - \frac{1}{p_i}\right) = \prod (p_i - 1) p_i^{k_i - 1} \circ$$

对于质数而言, $\varphi(x) = x - 1$ 。

乘法逆元

除法是乘法的逆运算。有 $a \cdot \frac{1}{a} = 1$ 。

由欧拉定理, $a \cdot a^{\varphi(p)-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 。

则 $a^{\varphi(p)-1}$ 为a在模p意义下的乘法逆元,等价于 $\frac{1}{a}$,记作 a^{-1} 。

当然,前提是a和p互质。

一些大质数

- $0^9 + 7$
- 0° $10^9 + 9$
- 108 + 7 (不常用)
- 奇怪的生日

快速幂

由于模数通常很大,求逆元需要算的幂次也就很大。 朴素的0(指数)做法无法接受。

快速幂

考虑a^b,将b按二进制位分解。

如果我们知道 a^{2^0} , a^{2^1} , a^{2^2} , ... 的话

可以把b的所有为1的二进制位对应的次幂相乘得到 a^b 。

复杂度 $O(\log b)$ 。

快速幂: 代码

```
typedef Long long ll;
inline int pw(int a, int b, int mod) {
   int r = 1;
   while (b > 0) {
      if (b & 1) r = (ll)r * a % mod;
      a = a * a % mod;
      b >>= 1;
   }
   return r;
}
```

快速乘法

有时模数实在太大,以至于两数相乘无法用long long表示。

写高精度乘法显然不划算。

类似快速幂,处理出 $a \cdot 2^0$, $a \cdot 2^1$, $a \cdot 2^2$,...。

每次只要乘2,一般来说可以接受。

要是还存不下就没办法了。

最大公因数 (GCD)

Greatest Common Divisor, 记作gcd(a,b)。

一些性质:

- $\gcd(a,0) = a$
- $\gcd(a,b) = \gcd(a-b,b)$

更相减损术

利用gcd(a,b) = gcd(a-b,b)。

用大数减小数,得到新的一对a和b,并重复以上过程。

复杂度无法得到保证。

辗转相除法

假设a > b,那么更相减损术会一直使a = b,直到a < b。

这其实就是 $a \mod b$ 。

于是就得到了辗转相除法。

复杂度为 $O(\log \max(a, b))$ 。

辗转相除法: 代码

```
int gcd(int a, int b) {
   return !b ? a : gcd(b, a % b);
}
```

高精度加减乘法

用字符串表示数字,模拟竖式计算。

加减法复杂度O(len),乘法复杂度 $O(len^2)$, len为数字位数。

常用优化: 压位。

高精度除法

类似竖式除法。

- 1. 在除数末尾补尽量多的0,使得其恰好小于被除数;
- 2. 进行数次高精度减法,直到被除数小于除数;
- 3. 令商加上减法次数;
- 4. 如果除数末尾还有之前补上的0,则除数除以0,商乘以10,跳 转到第2步;
- 5. 剩下的被除数即为余数。 $复杂度O(len^2)$ 。

高精度GCD

辗转相除?

可能进行O(len)次除法运算,高精度除法太慢。

考虑更相减损,加入一些优化:

- 如果a和b都是偶数,直接令两数除以2,并令GCD乘以2;
- · 如果a和b一奇一偶,则除去偶数的所有2的因子;
- · 如果a和b都是奇数,则令大数减小数,此时必然得到一个偶数。

复杂度如何?

每两步就能令一个数除以2,故减法次数为O(len)。

总复杂度 $O(len^2)$ 。

线性同余方程

形如 $a \cdot x \equiv b \pmod{p}$, 求x的值。

- 一些性质:
- 如果gcd(a,p) = 1,则方程有且仅有一个解 $x = a^{-1}b$;
- 方程有解⇔ gcd(a,p)|b, 且解数为gcd(a,p)。

而同余方程与不定方程 $a \cdot x = p \cdot y + b$ 同解。

拓展欧几里得算法

拓展欧几里得算法在求出gcd(a,b)的同时,还能顺带解出不定 方程ax + by = gcd(a,b)的一组解。

这个不定方程等价于线性同余方程 $a \cdot x \equiv \gcd(a, b) \pmod{b}$,所以必然有解。

拓展欧几里得算法

考虑a = 47, b = 30的辗转相除过程:

$$47 = 30 \times 1 + 17$$

$$0 30 = 17 \times 1 + 13$$

$$0 17 = 13 \times 1 + 4$$

$$0 13 = 4 \times 3 + 1$$

• 得到gcd(47,30) = 1

求出GCD之后,将整个过程 倒过来:

$$1 = 13 + 4 \times (-3)$$

$$\bullet$$
 4 = 17 + 13×(-1)

$$0 13 = 30 + 17 \times (-1)$$

$$\circ$$
 17 = 47 + 30×(-1)

拓展欧几里得算法

求出GCD之后,将整个过程 倒过来:

$$1 = 13 + 4 \times (-3)$$

$$4 = 17 + 13 \times (-1)$$

$$0 13 = 30 + 17 \times (-1)$$

$$17 = 47 + 30 \times (-1)$$

依次带入得:

$$1 = 13 \times 1 + (17 + 13 \times (-1)) \times (-3)$$

$$= 17 \times (-3) + 13 \times 4$$

$$= 17 \times (-3) + (30 + 17 \times (-1)) \times 4$$

$$= 30 \times 4 + 17 \times (-7)$$

$$= 30 \times 4 + (47 + 30 \times (-1)) \times (-7)$$

$$= 47 \times (-7) + 30 \times 11$$

$$\text{M} = -7, y = 11.$$

拓展欧几里得算法: 代码

```
int exgcd(int a, int b, int *x, int *y) {
    if (!b) {
        *x = 1, *y = 0;
        return a;
    }
    int r = exgcd(b, a % b, x, y);
    int t = *x;
    *x = *y;
    *y = t - a / b * (*y);
    return r;
}
```

求解线性同余方程

之前说到同余方程与不定方程 $a \cdot x = p \cdot y + b$ 同解。 移项得 $a \cdot x - p \cdot y = b$,而gcd $(a, p) \mid b$ 。

- 1. $\Leftrightarrow c = \frac{b}{\gcd(a,p)}$;
- 2. 使用拓展欧几里得算法求解 $a \cdot x' + p \cdot y' = \gcd(a, p)$ 的解x', y';
- 3. 则原方程的解为 $x = x' \cdot c$ 、 $y = (-y') \cdot c$ 。

分解质因数

- 一个数n最多有一个大于 \sqrt{n} 的质因子。
- 1. 枚举所有不超过 \sqrt{n} 的质数并试除;
- 2. 如果剩下的 $n \neq 1$,那么这也是一个质因子。 复杂度为 $O(\sqrt{n})$ 。

枚举因子

一个数n的每个大于等于 \sqrt{n} 的因子x必然对应一个小于等于 \sqrt{n} 的因子n/x。

算法和分解质因数基本一样。

因子个数的上界 $O(\sqrt{n})$,但实际上达不到这个上界。

筛法

预处理 $1 \sim n$ 的所有质数。

- 1. 2是质数;
- 2. 对于每个质数,枚举其不超过*n*的所有倍数,标记为合数。 就这么简单。

复杂度为 $\sum_{i=2}^{n} n/i = O(n \log n)$ 。 (调和级数 $H_n = \sum_{i=1}^{n} 1/i \sim O(\log n)$)

筛法

我们还可以顺便处理出1~n内每个数的最小质因子。

有了这个信息之后,便可以在 $O(因于个数) = O(\log n)$ 的时间内分解质因数。

基础数论: 例题

BASIC NUMBER THEORY: EXAMPLES

NOIP2012 D2T1 同余方程

题面

 $2 \le a, b \le 2 \cdot 10^9$ °

题解

拓展欧几里得的直接应用。也可以直接算逆元。

P031061 青蛙的约会

题面

假设赤道是长度为L的数轴,坐标为[0,L-1]的整数,跳过L之后会从0一侧跳出来。

两只青蛙分别在*x*和*y*的位置,每次分别可以跳*m*和*n*格。问最少跳几次之后,两只青蛙会相遇。

 $1 \le x, y, m, n, L \le 2 \cdot 10^9$ o

题解

其实就是求关于k的同余方程 $x + km \equiv y + kn \pmod{L}$ 的最小非负整数解。

化一下即 $(m-n)k \equiv y-x \pmod{L}$ 。 判断是否有解之后解之即可。

HDU2824 The Euler Function

题意

求 $\sum_{i=l}^{r} \varphi(i)$ 。 $1 \le l \le r \le 10^{6}$ 。 (此处为原题削弱版)

题解

用筛法处理出每个数的最小质因子,并利用它来在 $O(\log n)$ 时间内计算 $\varphi(n)$ 的值。

P012480 Longge's Problem

题意

求
$$\sum_{i=1}^{n} \gcd(i,n)$$
。
 $1 \le n < 2^{31}$ 。

题解

转换思路: gcd(i,n)的值肯定是n的因子。设其为d。

那有多少 $i \in [1, n]$ 满足gcd(i, n) = d?

同时除以d,即问有多少 $i' \in \left[1, \frac{n}{d}\right]$ 满足gcd $\left(i', \frac{n}{d}\right) = 1$?

而这个个数就是 $\varphi\left(\frac{n}{d}\right)$ 。

所以答案就是 $\sum_{d|n} d \cdot \varphi\left(\frac{n}{d}\right)$ 。

注意在求 $\varphi\left(\frac{n}{d}\right)$ 时应利用n的质因子分解结果。总复杂度约为 $O(\sqrt{n}\log n)$ 。

SGU106 The Equation

题意

 $求ax + by = c在x_1 \le x \le x_2$ 且 $y_1 \le y \le y_2$ 的条件下有多少组解。

所有数字绝对值均不超过 10⁸。

题解

先考虑几种特殊情况:

- 1. a = b = c = 0;
- 2. $a = b = 0, c \neq 0$ (无解);
- a和b中有且仅有一个0;
- 4. $d = \gcd(a, b) \nmid c$ (无解)。

对于剩下的情况,先将a,b,c变为非负数,并求出一组可行解 (x_0,y_0) 。

之后便是求有多少k满足 $x_1 \le x_0 + k \cdot \frac{b}{d} \le x_2$ 且 $y_1 \le y_0 + k \cdot \frac{a}{d} \le y_2$,直接做除法取整即可。

P012011 Strongbox

题意

有一个保险箱,其密码是 [0,n)之内的整数,且如果a和b都 是密码,那么(a+b) mod n也是 密码。

已知 $a_1, ..., a_{k-1}$ 都不是密码,且 a_k 是密码。问保险箱最多有多少不同的密码。

 $a_i, n \le 10^{14}, \ k \le 250000_{\circ}$

题解

两个性质:

- 1. 如果a是密码,那么gcd(a,n)是密码;
- 2. 如果*a*和*b*是密码,那么gcd(*a*, *b*)是 密码;
- 3. 密码的集合应当是某个整数*s*的所有倍数构成的集合。

为使密码尽可能多,应当使得s尽可能小。即寻找 $gcd(a_k,n)$ 的因子中,不是任意 $gcd(a_i,n)$ 因子的最小整数。

求出 $gcd(a_k,n)$ 的所有因子后,标记 $gcd(a_i,gcd(a_k,n))$ 。所有有标记数字的因子均打上标记。没有被标记的最小整数即为s。

答案为n/s。

进一步了解……

- 中国剩余定理,用于求解线性同余方程组
- 线性筛法(Eratosthenes筛法),即复杂度为O(n)的筛法
- · Miller-Rabin素数判定法,复杂度为 $O(\log n)$ 的概率算法
- 离散对数,即求满足 $a^x \equiv b \pmod{p}$ 的x
- · 大步小步算法 (Baby-step-giant-step, BSGS) , 用于求解离散对数

组合数学入门

INTRODUCTORY COMBINATORICS

基本计数原理

- 加法原理
- 乘法原理
- 。减法原理

计数问题

统计满足某些条件的物体的个数。

例:

- 求项链的本质不同的染色方案数
- 求图的不同生成树的个数答案通常很大,需要取模输出。

两个要点:

不重、不漏

排列与组合

n个人排成一排的方案数:

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot \cdots \cdot n$$

从n个人中选出k个的方案数:

$$\frac{n \cdot (n-1) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{k!} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$$

也就是组合数,记作 C_n^k 或者 $\binom{n}{k}$ 。

Pascal公式

$$\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}$$

即考虑最后一个人选还是不选。

平日所说的杨辉三角就是这个东西。

常用公式

多重集 $\{n_1 \cdot a_1, n_2 \cdot a_2, ..., n_k \cdot a_k\}$ 的排列:

$$\binom{n}{n_1}\binom{n-n_1}{n_2}\binom{n-n_1-n_2}{n_3}\cdots\binom{n-\sum_{i=1}^{k-1}n_i}{n_k} = \frac{n!}{n_1!\,n_2!\cdots n_k!}$$

二项式定理:

$$(x+y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k$$

常用公式

从*n*×*m*的网格的左上角走到右下角,每次只能向右或者向下走,行走路径的方案数:

$$\binom{n+m-2}{n-1}$$

方程 $x_1 + \cdots + x_n = m$ 的非负整数解数:

$$\binom{m+n-1}{n-1}$$

常用公式

$$\sum_{k=0}^{n} {n \choose k} = 2^n$$

$${n \choose 0} + {n \choose 2} + \dots = {n \choose 1} + {n \choose 3} + \dots$$

证明的两种方式

- 1. 组合学推理
- 2. 数学推导

尝试一下证明

1.

$$k\binom{n}{k} = n\binom{n-1}{k-1}$$

2. 范德蒙德(Vandermonde)卷积

$$\sum_{k=0}^{n} {m_1 \choose k} {m_2 \choose n-k} = {m_1 + m_2 \choose n}$$

模意义下的组合数

直接利用Pascal公式

- $n, k \leq 1000$
- 对模数没有要求定义直接算逆元
- k较小
- · 模数为质数 预处理阶乘逆元
- $n, k \le 10^6$
- 模数为质数

Catalan数列

卡特兰数
$$C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$$

其含义为: n个+1和n个-1构成一个序列a,且任意前缀和 \geq 0的方案数。

证明:

- 所有序列方案为 $\binom{2n}{n}$;
- · 不合法序列中存在一个最小的位置 a_k , 使得 $a_1 + \cdots + a_k < 0$;
- 由于 a_k 最小,因此 $a_1 + \cdots + a_{k-1} = 0$ 且 $a_k = -1$;
- 将 $a_1, ..., a_k$ 变为相反数,此时序列有(n+1)个+1和(n-1)个-1;
- 而不合法序列可以和有(n+1)个+1和(n-1)个-1的序列一一对应;
- o 故方案数为 $\binom{2n}{n} \binom{2n}{n+1} = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$ 。

Catalan数列

卡特兰数的另一种表达方式是:

$$C_n = \sum_{i=1}^{n-1} C_i \cdot C_{n-i-1}$$

所以卡特兰数还是二叉树的方案数。

Bell数列

贝尔数 B_n 为将n个不同元素划分成任意份的方案数。

$$B_n = \sum_{i=0}^{n-1} \binom{n-1}{i} B_{n-1-i}$$

一般不需要计算,只是用来估计复杂度。

容斥原理

错位排列

满足i不在第i位的排列,记为 D_n 。

递推公式:

$$D_n = (n-1)(D_{n-1} + D_{n-2})$$

禁位排列

 $n \times n$ 的棋盘上摆放n个车,互相不能攻击,方案数为n!。

如果有不能摆放的位置呢?

求出"至少有"1~ n个车处于禁位上的方案数,容斥原理。

(将"某个禁位上有车"看做一种属性)

组合数学入门: 例题

INTRODUCTORY COMBINATORICS: EXAMPLES

一道数学题

题面

一个集合的子集个数为2ⁿ,那一个集合的所有子集的子集个数之和是多少?

题解

一个集合的大小为k的子集个数为 $\binom{n}{k}$ 。

那么答案为
$$\sum_{k=0}^{n} {n \choose k} 2^{k}$$

$$= \sum_{k=0}^{n} {n \choose k} 2^{k} 1^{n-k}$$

$$= (2+1)^{n} = 3^{n}$$

P013421 X-factor Chains

题意

给定正整数X,称其因数链为序列 $X_1, X_2, ..., X_m$,满足 $X_1 = 1, X_m = X$,且 $X_i | X_{i+1}$ ($1 \le i < m$)。

求X的最长因数链长度与方 案数。

 $X \le 2^{20}$ o

题解

对X做质因数分解,显然最长的方案一定是每次除以一个质因子。

而方案数就是质因子的多重集排列。

URAL1860 Fiborial

题面

定义序列Fn如下:

- $F_0 = 1$
- $F_1 = 1$
- $F_n = n \cdot F_{n-1} \cdot F_{n-2} \ (n \ge 2)$ 求 F_n 的因子数。

 $n \le 10^6$ °

题解

其实这题更多程度上是数论题。

分析得出 $F_n = \prod_{i=2}^n i^{fib(n-i)}$ 。

利用筛法预处理,求出 F_n 的质因数分解。

假设各个质因子的次数为 $k_1, k_2, ..., k_m$,因子个数是多少? 是 $\prod (k_i + 1)$ 。

无名试题1

题面

集合S中有n个元素,你需要 选出S的k个子集,满足所有这些 子集的交集为空集。

求选择方案数。

 $n, k \le 2^{63} - 1_{\circ}$

题解

每个元素分开考虑。

这个元素不能处于所有k个 子集中,但其他任意分配方案都 可行。

所以这个元素的分配方案数为 2^k-1 。

所以答案为 $(2^k-1)^n$ 。

《组合数学》习题8.5

题面

n个+1和m个-1,构成一个序列。求前缀和均≥ 0的序列的方案数。

 $n \geq m_{\circ}$

题解

n = m的情况即为卡特兰数, n > m的分析类似。

答案为:

$$\frac{n-m+1}{n+1}\binom{m+n}{m}$$

SKI

题面

n×m的网格,每个格子有一个高度。一个人从任意网格开始滑雪,并在任意一个网格结束。只能从较高的网格滑向较低的网格。

问所有路径长度的0~k次方的和。

 $1 \le n, m \le 100, 1 \le k \le 30$ 。 所有相邻网格高度不同。

题解

先考虑k = 1的情况,即为普通的DP。

假设我们有上一个状态的0~k次 方的答案,怎么转移到下一个状态?

二项式定理!

$$f'_{k} = \sum_{i} (x_{i} + 1)^{k}$$

$$= \sum_{i} \sum_{j} {k \choose j} x_{i}^{j}$$

$$= \sum_{j} {k \choose j} \sum_{i} x_{i}^{j}$$

$$= \sum_{j} {k \choose j} f_{j}$$

进一步了解……

- 棋盘多项式,另一种求禁位排列的方法
- 矩阵乘法,可以快速计算一些简单的递推公式
- · 快速阶乘,快速计算 $n! \mod p^k$,其中p为质数;可以用来计算大组合数取模,并可以配合中国剩余定理使用
- · 置换、Burnside引理与Pölya计数法,用于计算考虑同构时的本质不同方案数
- · Prüfer序列,用于唯一描述树的形态,并可用于计算满足一定条件的树的方案数

位运算与bitset

BITWISE OPERATIONS AND STD::BITSET

位运算

```
a & b // bitwise and
a | b // bitwise or
~a // bitwise not
a ^ b // bitwise xor
a << x // bitwise shift left
a >> x // bitwise shift right
```

集合的二进制表示

适用于全集大小比较小(通常在32以内)的情况。

用一个unsigned int表示一个子集。

二进制位为1代表子集中有这个元素,0代表没有。

集合操作

- 判断元素是否存在:
- 加入元素:
- 。 删除元素:
- · 改变元素状态: (如果存在则删除,否则加入)
- 与其他集合的交并异或
- 集合的补:
- 。 与其他集合的差:

```
return a >> pos & 1;
a |= 1U << pos;
a &= ~(1U << pos);
a ^= 1U << pos
a & b; a | b; a ^ b;
~a
a ^ (a & b)</pre>
```

枚举子集

std::bitset

二进制方式存储集合, 支持任意位数。

支持上述所有集合操作。

对整个集合的操作时间复杂度均为0(n/32)。

std::bitset 用例

```
#include <bitset>

int main() {
    const int N = 1000;
    std::bitset<N> b;
    for (int i = 0; i < 5; ++i)
        b.set(i);
    b.reset(2);
    b |= (b << 3) & (b << 6);
    if (b[4]) b.flip(4);
    int cnt = b.count();
}</pre>
```

自己实现bitset

内部为unsigned int数组。

与或非异或:对所有数字进行位运算

左移右移:

```
void operator <<= (int pos) {
   int shift = pos >> 5, delta = pos & 31;
   for (int i = len - 1; i >= shift; --i) {
      unsigned int x = a[i - shift] << delta;
      if (delta > 0 && i > shift)
            x |= a[i - shift - 1] >> (32 - delta);
      a[i] = x;
   }
   for (int i = shift - 1; i >= 0; --i)
      a[i] = 0;
}
```

自己实现bitset

统计1的个数:

- 朴素O(log W)方法
- 预处理+分段查表
- ∘ 分治O(log log W)

```
int count(unsigned int x) {
    x = ((x & 0xAAAAAAAAA) >> 1) + (x & 0x555555555);
    x = ((x & 0xCCCCCCCCU) >> 2) + (x & 0x3333333333);
    x = ((x & 0xF0F0F0F0U) >> 4) + (x & 0x0F0F0F0FU);
    x = ((x & 0xFF00FF00U) >> 8) + (x & 0x00FF00FFU);
    x = ((x & 0xFFFF00000U) >> 16) + (x & 0x00000FFFFU);
    return x;
}
```

bitset的简单应用

状态压缩动态规划(通常用单个int表示状态)。 存储值为bool类型的动态规划,如判断背包是否可行。 以0-1背包为例:

```
// traditional DP
bool f[N + 1];
f[0] = true;
for (int i = 1; i <= n; ++i)
    for (int j = size; j >= w[i]; --j)
        if (f[j - w[i]]) f[j] = true;

// using bitset
std::bitset<N + 1> g;
g.set(0);
for (int i = 1; i <= n; ++i)
    g |= g << w[i];</pre>
```



THE END