

山东大学 计算机科学与技术 学院

汇编语言 课程实验报告

学号：202120130276	姓名：王云强	班级：21.2 班
实验题目：实验一		
实验学时：2	实验日期：2023. 10. 20	
<p>实验目的：</p> <ol style="list-style-type: none">1. 学习使用和熟悉 MASM、LINK、DEBUG、EDIT、TD 等汇编工具。2. 掌握一般汇编语言程序的编程框架。3. 学习汇编程序的基本编写习惯，包括但不限于寄存器使用规范、变量/标号命名、注释、对齐、分段、缩进等。		
实验环境：Windows10、DOSBox-0.74、Masm64		
<p>源程序清单：</p> <ol style="list-style-type: none">1. sample.asm (示例 1.1 源程序)		
<pre>1 ;PROGRAM TITLE GOES HERE -- Compare string 2 ;***** 3 DATAREA SEGMENT ;define data SEGMENT 4 string1 DB 'Move the cursor backward.' 5 string2 DB 'Move the cursor backward.' 6 ; 7 mess1 DB 'Match.',13,10,'\$' 8 mess2 DB 'No match!',13,10,'\$' 9 ; 10 DATAREA ENDS 11 ;***** 12 ; 13 PROGNAME SEGMENT ;define code segment 14 ;----- 15 ; 16 main proc far 17 ASSUME CS:PROGNAME,DS:DATAREA,ES:DATAREA 18 START: ;starting execution address 19 ; 20 ;set up stack for return 21 PUSH DS ;save old data segment 压栈，保持当前状态 22 SUB AX,AX ;put zero in AX 23 PUSH AX ;save it on stack 24 ;set DS register to current data segment 25 MOV AX,DATAREA ;data segment addr 26 MOV DS,AX ;into DS register 27 MOV ES,AX ;into ES register 28 ;MAIN PART OF PROGRAM GOES HERE 29 LEA SI,string1 ;将string1的偏移地址放到SI中，使SI指向string1 30 LEA DI,string2 ;将string2的偏移地址放到DI中，使DI指向string2</pre>		

```

30      LEA      DI,string2 ;将string2的偏移地址放到DI中，使DI指向string2
31      CLD                      ;将标志寄存器Flag的方向标志位DF清零。
32      MOV      CX,25          ;为后面循环做准备，CX=25，循环25次判断字符串是否一致
33      REPZ     CMPSB
34      JZ       MATCH
35      LEA      DX,mess2
36      JMP      SHORT DISP
37 MATCH:
38      LEA      DX,mess1
39 DISP:
40      MOV      AH,09
41      int      21H
42      RET                                ;return to DS
43
44 main     ENDP                                ;end of main part of program
45 ;-----
46 PROGNAM     ENDS                                ;end of code segment
47 ;XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
48             END                                START ;end assembly

```

编译及运行结果：

1. 我们先通过 masm 和 link 来生成可执行文件。

```

C:\>masm sample
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.00
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1985, 1987. All rights reserved.

Object filename [sample.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

    51746 + 464798 Bytes symbol space free

    0 Warning Errors
    0 Severe Errors

C:\>link sample

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.60
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1987. All rights reserved.

Run File [SAMPLE.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:
LINK : warning L4021: no stack segment

```

2. 此时 exe 的执行结果是：

```

C:\>link sample

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.60
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1987. All rights reserved.

Run File [SAMPLE.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:
LINK : warning L4021: no stack segment

C:\>sample
Match.

```

3. 修改完数据后：

```
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1985, 1987. All rights reserved.
```

```
Object filename [sample.OBJ]:
```

```
Source listing [NUL.LST]:
```

```
Cross-reference [NUL.CRF]:
```

```
51746 + 464798 Bytes symbol space free
```

```
0 Warning Errors
```

```
0 Severe Errors
```

```
C:\>link sample
```

```
Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.60
```

```
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1987. All rights reserved.
```

```
Run File [SAMPLE.EXE]:
```

```
List File [NUL.MAP]:
```

```
Libraries [LIB]:
```

```
LINK : warning L4021: no stack segment
```

```
C:\>sample
```

```
No match!
```

4. 通过 Debug 修改字符串

①先使用 debug 程序

```
C:\>sample
```

```
Match.
```

```
C:\>debug sample.exe
```

```
-g
```

```
Match.
```

②查看程序

```
076F:000B 8D360000 LEA SI,[0000]
076F:000F 8D3E1900 LEA DI,[0019]
076F:0013 FC CLD
076F:0014 B91900 MOV CX,0019
076F:0017 F3 REPZ
076F:0018 A6 CMPSB
076F:0019 7406 JZ 0021
076F:001B 8D163B00 LEA DX,[003B]
076F:001F EB04 JMP 0025
-u
076F:0021 8D163200 LEA DX,[0032]
076F:0025 B409 MOV AH,09
076F:0027 CD21 INT 21
076F:0029 CB RETF
076F:002A 7383 JNB FF AF
076F:002C C4068BB6 LES AX,[B68B]
076F:0030 FA CLI
076F:0031 FE81E6FF INC BYTE PTR [BX+DI+FFE6]
076F:0035 00C6 ADD DH,AL
076F:0037 82FBFE CMP BL,FE
076F:003A 002B ADD [BP+DI],CH
076F:003C C0 DB C0
076F:003D 50 PUSH AX
076F:003E 8D86FBFE LEA AX,[BP+FEFB]
```

③断点设置在程序的主要部分之前

```
-g0b
AX=076A BX=0000 CX=007A DX=0000 SP=FFFC BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=076A ES=076A SS=0769 CS=076F IP=000B NU UP EI PL ZR NA PE NC
076F:000B 8D360000 LEA SI,[0000] DS:0000=6F4D
```

④使用 d 查看数据段

```
-d0
076A:0000 4D 6F 76 65 20 74 68 65-20 63 75 72 73 6F 72 20 Move the cursor
076A:0010 62 61 63 6B 77 61 72 64-2E 4D 6F 76 65 20 74 68 backward.Move th
076A:0020 65 20 63 75 72 73 6F 72-20 62 61 63 6B 77 61 72 e cursor backwar
076A:0030 64 2E 4D 61 74 63 68 2E-0D 0A 24 4E 6F 20 6D 61 d.Match...$No ma
076A:0040 74 63 68 21 0D 0A 24 00-00 00 00 00 00 00 00 00 tch!..$.
076A:0050 1E 2B C0 50 B8 6A 07 8E-D8 8E C0 8D 36 00 00 8D .+.P.j.....6...
076A:0060 3E 19 00 FC B9 19 00 F3-A6 74 06 8D 16 3B 00 EB >.....t...;...
076A:0070 04 8D 16 32 00 B4 09 CD-21 CB 73 83 C4 06 8B B6 ...2....!.s....
```

⑤看通过 e 命令修改数据区的字符串

```
-e29
076A:0029 62.66 61.6f 63.72 6B.77 77.61 61.72 72.64
076A:0030 64.2e 2E.20

-d0
076A:0000 4D 6F 76 65 20 74 68 65-20 63 75 72 73 6F 72 20 Move the cursor
076A:0010 62 61 63 6B 77 61 72 64-2E 4D 6F 76 65 20 74 68 backward.Move th
076A:0020 65 20 63 75 72 73 6F 72-20 66 6F 72 77 61 72 64 e cursor forward
076A:0030 2E 20 4D 61 74 63 68 2E-0D 0A 24 4E 6F 20 6D 61 . Match...$No ma
076A:0040 74 63 68 21 0D 0A 24 00-00 00 00 00 00 00 00 00 tch!..$.
076A:0050 1E 2B C0 50 B8 6A 07 8E-D8 8E C0 8D 36 00 00 8D .+.P.j.....6...
076A:0060 3E 19 00 FC B9 19 00 F3-A6 74 06 8D 16 3B 00 EB >.....t...;...
076A:0070 04 8D 16 32 00 B4 09 CD-21 CB 73 83 C4 06 8B B6 ...2....!.s....
```

⑥ 运行，显示不匹配。

```
-g
No match!

Program terminated normally
```

问题及收获：

1. 熟悉在 DOSBox 环境下使用 `masm` 进行编译、使用 `link` 进行链接、使用 `debug` 或 `td` 进行断点调试。
2. 熟悉汇编程序的编写框架，尝试改变汇编代码重新编译链接运行观察寄存器的变化。
3. 尝试使用汇编开发的 IDE 例如 `MASMPPlus` 进行编程的高效编程开发、调试。
4. 运行了课本实例 1.1 的代码，熟悉了一些转移指令、文本比较指令、条件跳转指令、无条件跳转指令等。
5. 对代码有了更深刻的认识。从 29 行开始解读，首先通过 `LEA` 指令，将 `string1` 和 `string2` 的地址分别放入了 `SI` 和 `DI` 寄存器中（`string1` 和 `string2` 就是 `MATCH` 和 `NO MATCH`）。之后 `CLD` 命令是方向标志位 `DF` 清零，即默认从前向后遍历，接下来检查字符串。`MOV CX, 25` 是将立即数 25 放入 `CX` 循环计数器中，`REPZ CMPSB` 结合 `CX` 寄存器初始值 25，保证一共比较 25 个字符结束循环。`JZ MATCH` 意思是如果经过字符全部比较之后，全部字符一样，则转向 `MATCH` 部分，即将 `mess1` 的地址（存放 `Match.`）放入 `DX` 寄存器。而如果不一样，则不会跳向 `MATCH`，而是会继续执行，将 `mess2` 地址放入 `DX` 寄存器，之后进行段内短转移，跳到 `DISP`

部分。即在这里相当于 C 语言中的 IF 判断，如果 25 次循环都一样，则将 mess1 放入 DX 寄存器，反之有一次不一样，则将 mess2 放入 DX 寄存器，最终都进入了 DISP 部分代码。DISP 部分代码分三行，第一行是 MOV AH 09，是将 09 放入 AH 寄存器，第二行是 int 21H，即调用 21H 号中断，调用 DOS 系统工作，去查找 AH 中的内容，结合起来就是实现 DOS 调用的 09 号功能，作用是将 DX 寄存器储存的数据作为地址，访问该地址的数据，并打印出来（即打印 Match. 或 No match!）。这两句进行了系统调用。第三行就是 RET，即告诉系统代码段执行结束，接下来返回数据段。

6. 在需要直接调用程序查看程序运行结果时，需要先 masm sample (sample 为 .ASM 文件)，之后再回车三下，因为这时编译器会询问三个问题，大部分是问是否需要详细信息，回车默认是不需要。之后再 link sample，再回车三下(同上)，之后再 sample 回车进行执行。