

## 考点 ✓

作者：2015 计机 wx

### 基础概念 (不考简答)

- 中断向量 (用到的寄存器, 中断向量表的概念)
  - ✓ 中断向量表就是各类型中断处理程序的入口地址表
  - ✓ 响应中断过程
    - 取中断类型号N
    - 当前FLAGS、CS、IP 的内容入栈
    - 清 IF, TF 标志位为0
    - 取内存单元 (0: N\*4) 字内容送IP
    - 取内存单元 (0: N\*4+2) 字内容送CS
    - 转中断子程序

此时 CS:IP 指向中断程序入口, 开始执行中断程序。

- 调用程序和子程序之间参数传递的不同方式
- 外部设备输入输出方式
  - DMA; 中断传送方式; 程序查询方式
- 各种寻址方式 - 第二章知识点
- 串操作
- ret返回指令 - call 与中断
- 标志位, 各种指令对于标志位的变化
- 第一章, 补码, 结合第二章考察
- 实验操作基本步骤, masm, link, debug

### 指令禁忌 ⊖

#### 读程序 - 实验示例

- 串操作 scasb, movsb
- 明确串操作各个寄存器里的内容

#### 程序改错 ❷

#### 程序填空 - 作业、实验

- 把一个数组中的最大值和最小值最终存放在AH和AL中

#### 完整编程 - 作业、实验

- 屏幕提示字符串“input char:”, 然后输入单个字符, 之后显示该字符的下一个字符
- 写子程序, 完成功能: 十六进制显示BX寄存器内容
- 对100个元素的带符号数组A从小到大排序
- 写一个宏汇编和子程序分别实现输出二进制数字 (参考二进制转十六进制)
- 编写完整程序, 输出字母 a~z
- 写子程序, 输出bx寄存器中的二进制数

- 宏汇编，求一个双字长数组的所有元素之和

## 寻址方式

```
; 数1的程序
; 在 ADDR 单元中存放着数Y的地址，试编制一程序把Y中1的个数存入COUNT单元中
dataarea segment
    v1    db  1,2,3
    v2    db  'adfad'
    v3    dw  'a','b'
    addr  dw  number
    number dw 11111111b
    count dw ?
dataarea ends
;
progrnam segment
main proc far
    assume cs:progrnam,ds:dataarea
start:
    push ds
    sub  ax,ax
    push ax
    mov  ax,dataarea
    mov  ds,ax
    mov  cx,0
    mov  bx,addr ; mov bx,[0000h] <=> mov bx,0000h
    mov  bx,[0002h]
    mov  bx,word ptr v1 ; warning -- match
    mov  bx,offset number
    mov  ax,2[bx] ; mov ax,[addr] <=> mov ax, addr
repeat:
    test ax,0ffffh ; test Y
    jz   exit      ; if Y=0, get exit
    jns  shift     ; if MSB=0, C unchanged
    inc  cx
shift:
    shl  ax,1
    jmp  repeat
exit:
    mov  count,cx
    ret
main endp
progrnam ends
end start
```

## DEBUG - 常用指令

统计 

## & 分类统计字符个数

；实验2.3 分类统计字符个数

```
dataarea segment
    letter db ?
    digit  db ?
    other  db ?
    string label byte
        max db 80
        act db ?
        str db 80 dup(?)
    mess0 db 13,10,'please enter the string:', '$'
    mess1 db 13,10,'num_letter:', '$'
    mess2 db 13,10,'num_digit :', '$'
    mess3 db 13,10,'num_others:', '$'
dataarea ends
prognam segment
    assume cs:prognam,ds:dataarea
start:
    push ds
    sub  ax,ax
    push ax
    mov  ax,dataarea
    mov  ds,ax
    mov  es,ax
; 置零
    mov  letter,0
    mov  digit,0
    mov  other,0
; enter the string
    lea  dx,mess0
    mov  ah,09H
    int  21H
; read the input string
    lea  dx,string
    mov  ah,0aH
    int  21H
;
    sub  ch,ch          ; ch 置零
    mov  cl,[string+1]  ; 设置循环次数为 string 的长度+1
    lea  si,string+2    ; 设置开始索引值为 string+2
digitseg:
    mov  al,[si]        ; 把索引值为 si 的字符送入 al
    cmp  al,'0'
    jb  otherseg        ; 小于 0 为其他, ASCII 30h-39h
    cmp  al,'9'
    ja  letter1seg      ; 大于 9 为 字母或其他 (ja: 无符号大于则跳转)
    inc  digit           ; 结果为数字 digit1++
    jmp  loop1
letter1seg:
    cmp  al,'A'          ; 在 'A'-'Z' 之间为字母
    jb  otherseg         ; 小于 'A' 的为其他
    cmp  al,'Z'
```

```

        ja    letter2seg      ; 大于 'z' 的可能为字母或其他
        inc   letter         ; 是字母, 则 letter++
        jmp   loop1
letter2seg:
        cmp   al,'a'
        jb    otherseg      ; 小于 'a'(且大于'z')的为其他
        cmp   al,'z'
        ja    otherseg      ; 大于 'z' 的为其他
        inc   letter         ; 是字母, 则 letter++
        jmp   loop1
otherseg:
        inc   other         ; 是其他字符, other++
loop1:
        inc   si             ; 字符的索引值加一
        dec   cl             ; 手动减一 loop计数
        cmp   cl,0           ; 如果 cl = 0 则 loop 结束
        jz    print         ; 打印输出
        jne   digitseg      ; 重复分类过程
print:
;    输出字母的个数
        lea   dx,mess1
        mov   ah,09H
        int   21H
        mov   al,letter
        call  disp
;    输出数字的个数
        lea   dx,mess2
        mov   ah,09H
        int   21H
        mov   al,digit
        call  disp
;    输出其他字符的个数
        lea   dx,mess3
        mov   ah,09H
        int   21H
        mov   al,other
        call  disp
exit:
        mov   ah,04ch       ; terminate current process
        int   21H           ; invoke the interrupt
disp:
;    输出十进制的数字(最多两位, 由于输入字符最多为80个的限制)
;    原先存储在 al 中
        mov   ah,0          ; 高位置零
        mov   bl,10         ; 除数 10
        div   bl            ; div 无符号: div src 16位操作: 商ax=(dx,ax)/src,余数dx
        add   al,30h        ; 结果商放在 al 中, +30h 表示该数字的 ASCII 码
        mov   dl,al         ; 将结果的十进制的 ASCII 码存入 dl 以备显示
        mov   bh,ah         ; 结果余数放在 ah 中,
        mov   ah,02h        ; 显示输出 dx, 则显示 dl 中的数据
        int   21H           ; invoke the interrupt
        mov   al,bh         ; 将余数放入 al 中

        add   al,30H        ; +30h 得到余数的十进制的 ASCII 码

```

```

        mov  dl,a1      ; 存入 dl 以备显示
        mov  ah,02h     ; 显示输出 dx, 则显示 dl 中的数据
        int  21h        ; invoke the interrupt
        ret
progam  ENDS
end start

```

## 数1的程序

```

; 数1的程序
; 在 ADDR 单元中存放着数Y的地址, 试编制一程序把Y中1的个数存入COUNT单元中
dataarea segment
    addr dw number
    number dw 11111111b
    count dw ?
dataarea ends
;
progam segment
main proc far
    assume cs:progam,ds:dataarea
start:
    push ds
    sub  ax,ax
    push ax
    mov  ax,dataarea
    mov  ds,ax
    mov  cx,0
    mov  bx,addr
    mov  ax,[bx] ; how about ax,[addr]
repeat:
    test ax,0ffffh ;test Y
    jz   exit      ; if Y=0, get exit
    jns  shift     ; if MSB=0, C unchanged
    inc  cx
shift:
    shl  ax,1
    jmp  repeat
exit:
    mov  count,cx
    ret
main endp
progam ends
end start

```

## 统计学生成绩

```

; 实验2.3 统计学生成绩 result
; *****
dataarea segment ;define data segment

    grade  dw  56,69,84,82,73,88,99,63,100,80

```

```

s5      dw  0
s6      dw  0
s7      dw  0
s8      dw  0
s9      dw  0
s10     dw  0

dataarea ends
;*****
program segment ;define code segment
;-----
main     proc    far
        assume cs: program, ds: dataarea

start:
;set up stack for return
        push    ds
        sub     ax,ax
        push    ax

;set DS register to current data segment
        mov     ax,dataarea
        mov     ds,ax

; main part of program goes here
        mov     s5,0      ; initialize counter
        mov     s6,0
        mov     s7,0
        mov     s8,0
        mov     s9,0
        mov     s10,0
        mov     cx,10     ; initialize loop count value
        mov     bx,offset grade ;initialize first addr

compare:
        mov     ax,[bx]
        cmp     ax,60      ; < 60
        jl      five
        cmp     ax,70      ; 60 - 70
        jl      six
        cmp     ax,80      ; 70 - 80
        jl      seven
        cmp     ax,90      ; 80 - 90
        jl      eight
        cmp     ax,100     ; 90 - 100
        jne     nine
        inc     s10        ; =100 s10++
        jmp     change_addr

nine:
        inc     s9         ; s9++
        jmp     change_addr

eight:
        inc     s8         ; s8++
        jmp     short change_addr

seven:
        inc     s7         ; s7++

```

```

        jmp     short change_addr
six:
        inc     s6           ; s6++
        jmp     short change_addr
five:
        inc     s5           ; s5++
        jmp     short change_addr
change_addr:
        add     bx,2
        loop    compare
        ret                     ; return to DOS
main     endp
;-----
program ends
;*****
        end     start      ; end assembly

```

## 输入字符串，对非数字计数

```

; 5.11 从键盘输入一系列以 $ 为结束符的字符串，然后对其中的非数字字符计数，并显示出计数结果
dataarea segment
    digit db ?
    string label byte
    max db 80
    act db ?
    str db 80 dup(?)
dataarea ends
;*****
program segment
;-----
main proc far
    assume cs: program, ds: dataarea
start:
    push ds
    sub  ax,ax
    push ax
;
    mov  ax,dataarea
    mov  ds,ax
    mov  es,ax
;
    push bx
    push dx
    push si
;
; input string
    lea  dx,string
    mov  ah,0ah
    int  21h
    lea  si,string+2 ; 索引值
    mov  digit,0      ; 计数

startcount:

```

```

    mov al,[si]
    cmp al,'0'
    jb  nextloop
    cmp al,'9'
    ja  nextloop
    inc digit
nextloop:
    cmp al','$'
    je  disp
    inc si
    jmp startcount
disp:
    mov al,digit
    mov ah,0
    sub si,ax      ; si-ax 得到非数字的字符个数
    mov ax,si
    mov ah,0      ; 高位置零
    mov bl,10     ; 除数 10
    div bl        ; div 无符号: div src 16位操作: 商ax=(dx,ax)/src,余数dx
    add al,30h    ; 结果商放在 al 中, +30h 表示该数字的 ASCII 码
    mov dl,al     ; 将结果的十进制的 ASCII 码存入 dl 以备显示
    mov bh,ah     ; 结果余数放在 ah 中,
    mov ah,02h    ; 显示输出 dx, 则显示 dl 中的数据
    int 21H       ; invoke the interrupt
    mov al,bh     ; 将余数放入 al 中
    add al,30H    ; +30h 得到余数的十进制的 ASCII 码
    mov dl,al     ; 存入 dl 以备显示
    mov ah,02h    ; 显示输出 dx, 则显示 dl 中的数据
    int 21h       ; invoke the interrupt
;
    pop si
    pop dx
    pop bx
    pop ax
    ret
    mov ah,4ch
    int 21h
main endp
;-----
progranm ends
;*****
    end start

```

发声🔊

& 枪声🔫

```

progranm segment
main proc far

    assume cs:progranm

```



```

    org     100h    ; start of program
start:
    mov     cx,50d    ;set number of shots
new_shot:
    push    cx        ; save count
    call    shoot     ; sound of shot
    mov     cx,4000h  ; set up silent delay
silent:
    loop    silent    ; silent delay
    pop     cx        ; get shots count back
    loop    new_shot  ; loop till shots done
    mov     al,48h    ; 01001000
    out     61h,al    ; reset output port
    int     20h       ; return to DOS
main     endp
shoot    proc  near
    mov     dx,1400h  ; initialize value of wait
    mov     bx,20h    ; set count
    in      al,61h    ; get port 61
    and     al,11111100b ;AND off bits 0,1
sound:
    xor     al,2      ; toggle bit #1 in AL
    out     61h,al    ; output to port 61
    add     dx,9248h  ; add random pattern
    mov     cl,3      ; set to rotate 3 bits
    ror     dx,cl     ; rotate it
    mov     cx,dx     ; put in CX
    and     cx,1ffh   ; mask off upper 7 bits
    or      cx,10     ; ensure not too short
wait1:
    loop    wait1     ; wait
    dec     bx        ; done enough?
    jnz     sound
; turn off sound
    and     al,11111100b ; AND off bits 0,1
    out     61h,al    ; turn off bits 0,1
    ret
shoot    endp
progam   ends
end start

```

## 乐曲程序

```

;*****
datasg segment
    mus_freq    dw 262,294,330,262,262,294,330,262    ;频率决定音高
                dw 330,349,392,330,349,392,392,440
                dw 392,349,330,262,392,440,392,349
                dw 330,262,294,196,262,294,196,262
    mus_time     dw 25,25,25,25,25,25,25,25,25,25
                dw 50,25,25,50,12,12,12,12,25,25
                dw 12,12,12,12,25,25,25,25,50,25,25,50
mes            db 31h,32h,33h,31h,31h,32h,33h,31h,33h,34h,35h,33h,34h,35h,35h,36h

```

```

        db 35h,34h,33h,31h,35h,36h,35h,34h,33h,31h,32h,35h,31h,32h,35h,31h,'$'

datasg ends
;*****
;*****
codesg segment
    main    proc    far
        assume cs:codesg,ds:datasg
        org    100h    ;链接器将之后的程序放在0100h的开始位置
;-----
start:
    push ds
    sub    ax,ax
    push ax
    mov    ax,datasg
    mov    ds,ax
;
    lea    di,mus_freq    ;频率
    lea    bx,mus_time    ;节拍
    lea    si,mes    ;音符
    mov    cx,32d;
;-----
new_shot:
    push cx
    call sound
    add    di,2
    add    bx,2

    push ax
    mov    ax,[bx]
    push bx
    mov    bx,ax
    mov    ax,80d
    mul    bx
    pop    bx
    mov    [bx],ax
    pop    ax

    add    si,1
    mov    cx,0ffffh
;-----
silent:
    loop silent
    pop    cx
    loop new_shot
    mov    al,48h
    out    61h,al

    mov    ah,4ch
    int    21h

    ret
main endp

```

```

;-----
sound proc near

    mov  ah,02h    ;利用中断21h的02功能调用，显示音符简谱
    and  si,00ffh
    mov  dx,[si]
    int  21h

    in   al,61h
    and  al,11111100b
sing:
    xor  al,2      ;将PB1置1，打开扬声器
    out  61h,al

    push ax
    call widnth
    pop  ax
    mov  cx,dx
waits:
    loop waits     ;循环延迟，由此控制开关电路所产生脉冲的频率
    dec  WORD PTR [bx] ;实现相应节拍的声
    jnz  sing

    and  al,11111100b ;关闭扬声器
    out  61h,al
    ret           ;一轮实现了一个音的输出

sound endp

;-----
;-----
widnth proc near    ;控制脉宽的计数值
    mov  ax,2801
    push bx         ;保存的是节拍
    mov  bx,50
    mul  bx
    div  WORD PTR [di] ;除以了相应的频率
    mov  dx,ax
    pop  bx
    ret
widnth endp

;-----
codesg ends
;*****
end start
;*****

```

## 乐曲程序-示例

```

; 实验3.1 乐曲程序
datasg segment
; 音乐频率

```

```

        mus_freq dw 262,294,330,262,262,294,330,262
                dw 330,349,392,330,349,392,392,440
                dw 392,349,330,262,392,440,392,349
                dw 330,262,294,296,262,294,196,262
; 音乐节拍 (2节拍 = 50; 1节拍等于25; 1/2节拍等于12)
        mus_beat dw 25,25,25,25,25,25,25,25,25,25
                dw 50,25,25,50,12,12,12,12,25,25
                dw 12,12,12,12,25,25,25,25,50,25,25,50

datasg ends
;-----
codesg segment
main proc far
    assume cs:codesg,ds:datasg
    org    100h
start:
; save old data segment
    push ds
    sub    ax,ax
    push ax
; set ds register to current data segment
    mov    ax,datasg
    mov    ds,ax
; set specific data address
    lea    di,mus_freq ;频率
    lea    si,mus_beat ;节拍
; loop 32 times
    mov    cx,32d      ;音符
new_shot:
    push cx
    call   sound        ; make sound
    add    di,2          ; next frequency
    add    si,2          ; next beat
;节拍乘80
    push ax
    mov    bx,[si]
    mov    ax,80d
    mul    bx
    mov    [si],ax
    pop    ax
; set silent loop times
    mov    cx,0ffffh    ; silent loop
silent:
    loop   silent
    pop    cx
; finish silent loop
    loop   new_shot
; finish new_shot loop
    mov    al,48h
    out    61h,al        ;恢复61h端口
    mov    ah,4ch
    int    21h
    ret

main endp

```

```

; sound 子程序
sound proc near
    in    al,61h
    and   al,11111100b ; 关断定时器通道2的门控
sing:
    xor   al,2          ; 触发61h端口第一位
    out   61h,al
    push  ax
    call  widthh
    pop   ax
    mov   cx,dx
waits:
    loop  waits
; loop 控制开关电路所产生脉冲的频率
    dec   WORD PTR [si]
; loop 次数为节拍数*80, 表示脉冲持续的时间
    jnz   sing
;
    and   al,11111100b
    out   61h,al        ; 恢复61端口
    ret
sound endp
; 将音符的频率转化为控制脉冲宽度的计数值
; dx = 1/(2*freq)
widthh proc near
    mov   ax,2801
    push  bx
    mov   bx,50
    mul   bx
    div   WORD PTR [di]
    mov   dx,ax ; dx = 2801*50 / freq
    pop   bx
    ret
widthh endp
codesg ends
end start

```

## 显示

### 表格显示ASCII码

```

; 用15*16的表格显示ascii码
dataarea segment
    reol db 13,10,'$' ;换行
    space db '$'
dataarea ends

progrnam segment
main proc far
    assume cs:progrnam,ds:dataarea,es:dataarea
start:

    push  ds

```

```

    sub    ax,ax
    push   ax
    mov    ax,dataarea
    mov    ds,ax
;
    mov    dl,10h
    mov    cx,15
outside:
    push   cx
    mov    cx,16
inside:
    mov    ah,02h
    int    21h
    inc    dl
    push   dx
    lea    dx,space
    mov    ah,09h
    int    21h
    pop    dx
    loop   inside
    push   dx
    lea    dx,recol
    mov    ah,09h
    int    21h
    pop    dx
    pop    cx
    loop   outside
    ret
main endp
progrnam ends
    end start

```

## 串指令, movsb

```

;把数据段的字符串传送到附加段
dataarea segment
    mess1 db 'personal computer $'
dataarea ends
;
extra segment
    mess2 db 17 dup(?)
extra ends
;
code segment
    assume cs:code,ds:dataarea,es:extra
main proc far
start:
    push   ds
    sub    ax,ax
    push   ax
    mov    ax,dataarea
    mov    ds,ax
    mov    ax,extra

```

```

mov  es,ax
lea  si,mess1
lea  di,mess2
mov  cx,17
cld
rep movsb
ret
main endp
code ends
end start

```

## 进制转换

### 二进制转十六进制

```

; 二进制到十六进制的转换程序
prognam segment
main proc far
    assume cs:prognam
start:
    push ds
    sub  ax,ax
    push ax
    mov  ch,4
rotate:
    mov  cl,4
    rol  bx,cl
    mov  al,bl
    and  al,0fh ; mask off left digit, now we have the lowest four byte in al
    add  al,30h ; convert to ascii
    cmp  al,3ah ; is it > 9 ?
    jnl  printit
    add  al,7h  ; digit is A to F
printit:
    mov  dl,al
    mov  ah,2
    int  21h
    dec  ch
    jnz  rotate
    ret
main endp
prognam ends
end

```

### 十进制转十六进制

```

decihex SEGMENT
    assume cs:decihex

main proc FAR

```

```

repeat:  call decibin ; keyboard to binary
         call crlf
         call binihex
         call crlf
         jmp  repeat
main endp
;
decibin  proc near
    mov  bx,0
newchar:
    mov  ah,1
    int  21h
    sub  al,30h
    jl   exit
    cmp  al,9d
    jg   exit
    cbw
    xchg ax,bx
    mov  cx,10d
    mul  cx
    xchg ax,bx
    add  bx,ax
    jmp  newchar
exit:
    ret
decibin  endp
;
binihex  proc near
    mov  ch,4
rotate:
    mov  cl,4
    rol  bx,cl
    mov  al,bl
    and  al,0fh ; mask off left digit
    add  al,30H
    cmp  al,3ah ; is it > 9 ?
    jl   printit
    add  al,7h
printit:
    mov  dl,al ; put ascii char in dl
    mov  ah,2
    int  21H
    dec  ch
    jnz  rotate
    ret
binihex  endp
;
crlf  proc  near
    mov  dl,0DH
    mov  ah,2
    int  21h
    mov  dl,0ah

    mov  ah,2

```



```

        int 21h
        ret
crlf endp
;
decihex ends
        end main

```

## 十六进制转二进制

; 5.9 从键盘接收一个四位的十六进制数，并在终端上显示与它等值的二进制数

```

dataarea segment
        str db 0dh,0ah,'$'
dataarea ends
;*****
prognam segment
;-----
main proc far
        assume cs: prognam, ds:dataarea
start:
        push ds
        sub  ax,ax
        push ax
;
        mov  ax,dataarea
        mov  ds,ax
;
        mov  ch,4 ; loop 4次 4位16进制数
        mov  cl,4 ; 移位次数
        mov  bx,0
input:
        shl  bx,cl ; 左移四位
        mov  ah,01h ; 输入0~9, a~f, A~F的数据 存入al
        int  21h
        cmp  al,'0'
        jb   input ; 不可以小于 0
        cmp  al,'f'
        ja   input ; 不可以大于 f
        cmp  al,'9'
        jbe  num ; 输入的字符为0~9
        cmp  al,'@'
        jbe  input
        cmp  al,'F'
        jbe  Convert1 ; 输入的字符为A~F
        cmp  al,'a'
        jb   input
        cmp  al,'f'
        jbe  Convert2
num:
        and  al,0fh ;转换为: 1010B ~ 1111B 或 0000B ~ 1001B
        jmp  binary

```

```

Convert1:
    and al,0fh
    add al,9
    jmp binary
Convert2:
    sub al,20h ; 小写字母转大写字母
    and al,0fh ;
    add al,9
    jmp binary
binary:
    or bl,al ; 将键盘输入的数进行组合
    dec ch
    jnz input
disp:
    mov cx,16 ; loop 16次
    lea dx,str
    mov ah,09h
    int 21h
display:
    mov dl,0
    rol bx,1 ;循环左移
    rcl dl,1 ;带进位循环右移
    or dl,30H
    mov ah,2
    int 21h
    loop display
;
    ret
main endp
;-----
progam ends
;*****
end start

```

## 十六进制转ASCII

```

; 5.17 把 AX 中的十六进制数转换为ASCII码,并将对应的ASCII码依次存放到MEM数组的四个字节中。
dataarea segment
    mem db 4 dup(?)
dataarea ends
;*****
progam segment
;-----
main proc far
    assume cs: progam, ds:dataarea
start:
    push ds
    sub ax,ax
    push ax
    mov ax,dataarea
    mov ds,ax
    mov ax,abdeh ;(Ax) = abdeh
    mov si,01h

```

```

        mov     bl,al
        and     bl,0fh
        cmp     bl,0ah
        jl      number1
        add     bl,07h
number1:
        add     bl,30h
        mov     mem[0],bl
        mov     cl,04h
deal:
        cmp     si,04h
        jz      quit
        shr     ax,cl
        mov     bl,al
        and     bl,0fh
        cmp     bl,0ah
        jl      number2
        add     bl,07h
number2:
        add     bl,30H
        mov     mem[si],bl
        inc     si
        jmp     deal
quit:
        mov     ah,04ch
        int     21h
main endp
;-----
prognam ends
;*****
        ends start

```

## 比较&查找👁👁

### 数组中插入一元素

； 将正数N插入一个已整序的字数组的正确位置。该数组的首地址和末地址分别为ARRAY\_HEAD和ARRAY\_END，其中所有数均为正数且已按递增的次序排列

； 数组中插入一元素程序

```

dataarea segment
    x             dw ?
    array_head    dw 3,5,15,23,37,49,52,65,78,99
    array_end     dw 105
    n             dw 2
dataarea ends
;
prognam segment
main proc far
    assume cs:prognam,ds:dataarea
start:
    push     ds

    sub     ax,ax

```

```

push ax
mov ax, dataarea
mov ds, ax
mov ax, n
mov array_head-2, 0ffffh ; -1 的补码
mov si, 0
compare:
cmp array_end[si], ax
jle insert
mov bx, array_end[si]
mov array_end[si+2], bx
sub si, 2
jmp short compare
insert:
mov array_end[si+2], ax
ret
main endp
prognam ends
end start

```

## 查找匹配字符串

```

;查找匹配字符串
;*****
dataarea segment
    mess1 db 'Enter keyword:', '$'
    mess2 db 'Enter Sentence:', '$'
    mess3 db 'Match at location:', '$'
    mess4 db 'No match!', 13, 10, '$ '
    mess5 db 'match.', 13, 10, '$ '
    mess6 db 'H of the sentence.', 13, 10, '$ '
;
stoknin1 label byte
    max1 db 10
    act1 db ?
    stoken1 db 10 dup(?)
;
stoknin2 label byte
    max2 db 50
    act2 db ?
    stoken2 db 50 dup(?)
dataarea ends
;*****
prognam segment
;-----
main proc far
    assume cs:prognam, ds:dataarea, es:dataarea
start:
    push ds            ; 原先的 ds 入栈
    sub ax, ax         ; ax 清零
    sub bx, bx         ; bx 清零
    push ax            ; 原先的 ax 入栈
    mov ax, dataarea   ; 把数据段放入 ax

```

```

    mov ds,ax      ; 把 ax 赋给 ds
    mov es,ax      ; 把 ax 赋给 es
;MAIN PART-----;输入关键字
    lea dx,mess1    ; lea= load effective address mess1
    mov ah,09       ; 显示字符串
    int 21h         ; call dos
    lea dx,stoknin1 ; load effective address
    mov ah,0ah      ; 输入字符串
    int 21h         ; call dos
    cmp act1,0      ; 输入为空, 退出
    je exit
a10:                ; 输入句子
    call crlf       ; 调用回车换行子程序
    lea dx,mess2    ; load effective address
    mov ah,09       ; 显示字符串
    int 21h         ; call dos
    lea dx,stoknin2 ;
    mov ah,0ah      ; 把输入存储在 dx
    int 21h         ; call dos
    cmp act2,0      ; 如果输入句子等于0的话是nmatch
    je nmatch       ; jump to nmatch if equal
    mov al,act1     ; 把 act1 存到 al
    cbw             ; 将 AL 扩展成 AX
    mov cx,ax       ; 把 ax 赋值给 cx cx 存储关键字的长度
    push cx         ; cx 入栈
    mov al,act2     ;
    sub al,act1     ;
    js nmatch       ; 如果输入句子长度小于keyword是No match
    mov di,0        ; di = 0 代表目标句子的index
    mov si,0        ; si = 0 代表源关键字的index
    lea bx,stokn2;  ;
    inc al          ; al ++
a20:                ; 开始比较
    mov ah,[bx+di]  ;
    cmp ah,stokn1[si] ; 不等则转到bx+1
    jne a30         ; bx+1
    inc si          ; si 加一
    inc di          ; di 加一
    dec cx          ; cx 减一 一个字符相等
    cmp cx,0        ; 全部相等
    je match
    jmp a20
a30:                ; bx 加一
    inc bx          ;
    dec al          ; al 减一
    cmp al,0        ; 如果 al = 0 表示全部比较完了
    je nmatch       ; 没有匹配
    mov si,0        ;
    mov di,0        ;
    pop cx          ;
    push cx         ;
    jmp a20
exit:

```

```

    call crlf
    ret
nmatch:                ;no match则输出No match
    call crlf
    lea dx,mess4
    mov ah,09
    int 21h
    jmp a10             ; jump->输入句子
match:                 ; match则输出位置信息
    call crlf
    lea dx,mess3
    mov ah,09
    int 21h
    sub bx,offset stkn2
    inc bx
    call trans
    lea dx,mess6        ;
    mov ah,09
    int 21h
    jmp a10
crlf proc near         ;回车, 换行
    mov dl,0dh
    mov ah,2
    int 21h
    mov dl,0ah
    mov ah,2
    int 21h
    ret
crlf endp
trans proc near        ;转换为16进制, 参考书上例6.3
    mov ch,4           ;number of digits
rotate:
    mov cl,4           ;set count to 4bits
    rol bx,cl          ;left digit to right
    mov al,bl          ;mov to al
    and al,0fh         ;mask off left digit
    add al,30h         ;convert hex to ASCII
    cmp al,3ah         ;is it>9?
    jl printit         ;jump if digit=0 to 9
    add al,7h          ;digit is A to F
printit:
    mov dl,al          ;put ASCII char in DL
    mov ah,2           ;Display Output funct
    int 21h           ;call DOS
    dec ch             ;done 4 digits?
    jnz rotate        ;not yet
    ret               ;return from trans
trans endp            ;
main endp
;-----
progam ends
;*****
end start

```

## 求出最小偶数,存入AX

; 5.7 求出首地址为 DATA 的 100D 字数组中最小偶数, 并把它存放在 AX 中

```
dataarea segment
    data dw 10,9,14,7,6,5,4,3,2,1,90 dup(63)
dataarea ends
;*****
prognam segment
;-----
main proc far
    assume cs: prognam, ds: dataarea
start:
;
    push ds
    sub ax,ax
    push ax
;
    mov ax,dataarea
    mov ds,ax
;
    push bx
    push cx
    push dx
    push si
;
    mov bx,offset data
    mov si,0             ; data index
    mov cx,100           ; loop 100 times
    mov ax,[bx][si]
;
checker:
    mov dx,[bx][si]
    push cx
    mov cx,dx
    rcr cx,1 ;带进位循环右移一位
    pop cx
    jc continue ;奇数跳转
    cmp ax,dx
    jle continue ; 小于等于跳转
    mov ax,dx
continue:
    add si,2
    loop checker
; 测试结果, 输出最小偶数对应的 ASCII码
    mov dx,ax
    mov ah,2 ;display
    int 21h
;
    pop si
    pop dx
    pop cx
    pop bx
```

```

;
    ret
main endp
;-----
program ends
;*****
    end    start

```

## 求出绝对值最大数

； 5.15 数据段定义了一个有  $n$  个字数据的数组  $M$ ，是编写一程序求出  $M$  中绝对值最大的数，  
 ； 把它放在数据段的  $M+2n$  单元中，并将该数的偏移地址存放在  $M + 2(n+1)$  单元中。

```

dataarea segment
    m dw -4,7,9,13,-3,0,234,2,5,22,43
    n equ $ - m - 4
dataarea ends
;*****
program segment
;-----
main proc far
    assume cs: program, ds: dataarea
start:
    push ds
    sub  ax,ax
    push ax
;
    mov  ax,dataarea
    mov  ds,ax
    mov  es,ax
    mov  si,00h
    mov  ax,00h
    mov  bx,00h
check:
    cmp  si,n
    jz   quit
    mov  cx,m[si]
    jge  positive
    neg  cx
positive:
    cmp  ax,cx
    jge  pass
    mov  ax,cx
    mov  bx,si
pass:
    add  si,2h
    jmp  check
quit:
    mov  m[si],ax
    add  bx,offset m
    add  si,2h
    mov  m[si],bx
    mov  ah,4ch
    int  21h

```



```

main endp
;-----
progam ends
;*****
    end start

```

## 去掉字符串中的0, 压缩、补零

```

; 5.12 有一个首地址为 MEM 的 100D 字数组, 编程序删除数组中所有为零项, 并将后续项向前压缩, 最后
; 将数组的剩余部分补上零
dataarea segment
    mem dw 1,0,0,1,1,1,1,0,1
    temp dw 100dh dup(?)
    ; 用 temp 缓存非零数
dataarea ends
;*****
progam segment
;-----
main proc far
    assume cs: progam, ds: dataarea
start:
    push ds
    sub ax,ax
    push ax
;
    mov ax,dataarea
    mov ds,ax
    mov es,ax
;
    mov si,offset mem
    mov di,offset temp
    mov bx,offset mem
    add bx,201ch        ; 100dh * 2 + 2
    cld                ; df = 0
check:
    cmp si,bx
    jz clear
    cmp word ptr [si], 0000h
    jz pass
    movsw
pass:
    add si,2h
    jmp check
clear:
    mov cx,di
    mov di,offset mem
    sub cx,offset temp
    mov si,offset temp
    cld                ; df = 0
    rep movsw
    sub di,offset mem
    mov cx,201ch
    sub cx,di

```

```

loop1:
    mov     mem[di],00h
    add     di,2h
    dec     cx          ; cx 每次减2
    loop    loop1
quit:
    mov     ah,04ch
    int     21h
main endp
;-----
prognam ends
;*****
        end start

```

## 比较三个补码数，显示结果

； 5.21 要求比较数组 ARRAY 中的三个16位补码数，并根据比较结果在终端上显示如下信息：  
 ； （1）三个数都不相等显示0 （2）两个相等显示1 （3）三个相等显示2

```

.model small
.data
    array dw 0100h, 0100h, 0010h
    outputinfo db 'Output: $'
.code
start:
    mov ax, @data
    mov ds, ax
    mov es, ax

    mov dx, offset outputinfo
    mov ah, 09h
    int 21h

    mov ax, array[0]
    mov bx, array[2]
    mov cx, array[4]

    cmp ax, bx
    jz asb          ;; ax == bx
    cmp bx, cx      ;; ax != bx
    jz asb          ;; bx == cx
    cmp ax, cx      ;; ax != bx, bx != cx
    jz asc
    mov ah, 02h
    mov dl, 30h
    int 21h
    jmp quit
asb:
    cmp ax, cx
    jnz show1       ;; ax == bx, ax != cx
    mov ah, 02h

    mov dl, 32h

```

```

    int 21h
    jmp quit
asc:
    cmp bx, cx        ;; ax == cx
    jnz show1         ;; bx != cx
    mov ah, 02h
    mov dl, 32h
    int 21h
    jmp quit
show1:
    mov ah, 02h
    mov dl, 31h
    int 21h
quit:
    mov ah, 4ch
    int 21h
end start

```

## 奇偶数判断（分支）

; 5.23 已定义两个整数变量：A,B  
 ; (1)odd->A even->B (2) odd+1->A/B (3) even, nothing

```

data segment
    A dw 2
    B dw 3
data ends

code segment
    assume cs:code, ds:data
start:
    mov ax, data
    mov ds, ax
    mov ax, A
    mov bx, B
    test ax, 0001h
    jz a_even        ;; A is even
    test bx, 0001h
    jz quit          ;; A is odd and B is even
    inc ax
    inc bx
    mov A, ax
    mov B, bx
    jmp quit
a_even:
    test bx, 0001h
    jz quit          ;; A is even and B is even
    xchg ax, bx
    mov A, ax
    mov B, bx
quit:

```

```

    mov ah, 4ch
    int 21h
code ends
end start

```

## 学生成绩

```

; 5.18 把0-100D 之间的30个数存入以GRADE为首地址的30个字数组中,
; GRADE+i 表示学号为 i+1 的学生的成绩。另一个数组 RANK 为 30 个学生的名次表,
; 其中 RANK+i 的内容是学号为 i+1 的学生的名次。
; 编写一程序, 根据GRADE 中的学生成绩, 将学生名词填入RANK数组中。
; not do it
data segment
    grade dw 0110h, 1000h, 100dh, 0001h, 0110h, 1001h, 0110h, 1002h, 002dh, 0010h, 0100h, 0200h,
    0300h, 0400h, 0500h, 0600h, 0700h, 0800h, 0101h, 0202h, 0203h, 0104h, 0305h, 0506h, 0607h,
    0207h, 080ah, 070dh, 0ffffh, 0ffeh
    temp dw 30 dup(?)
    rank db 30 dup(1)
    outputinfo1 db 'Student $'
    outputinfo2 db ' score : $'
    outputinfo3 db ' rank: $'
    nextline db 0dh, 0ah, '$'
data ends

code segment
    assume cs:code, ds:data
start:
    mov ax, data
    mov ds, ax
    mov es, ax

    mov si, offset grade
    mov di, offset temp
    mov cx, 1eh
    rep movsw                ;; copy to temp

    mov si, 00h
compare:
    cmp si, 3ch
    jz outputpart
    mov di, 00h
    mov bl, 01h
    mov ax, temp[si]
nextcmp:
    cmp di, 3ch
    jz setrank
    cmp ax, temp[di]
    jae pass
    inc bl
pass:
    add di, 2h

```

```

        jmp nextcmp
setrank:
        shr si, 1
        mov rank[si], bl
        shl si, 1
add si, 2h
jmp compare

;; output part

outputpart:
    mov si, 00h
    mov di, 00h

outputs:
    cmp si, 3ch      ;; 1eh * 2 = 3ch
    jge quit
    mov cl, 0ah
    mov ax, di       ;; 输出 'Student xx score:
    div cl
    add ax, 3030h    ;; to ascii
    mov bx, ax
    mov dx, offset outputinfo1
    mov ah, 9h
    int 21h
    mov ah, 2h
    mov dl, bl
    int 21h         ;; 十位
    mov dl, bh      ;; 个位
    int 21h
    mov dx, offset outputinfo2
    mov ah, 9h
    int 21h

    mov ah, 02h
    mov cl, 04h
    mov bx, temp[si]
    mov ch, 00h
printnumber:
    cmp ch, 04h
    jz printleft
    mov dl, bh
    and dl, 0f0h
    shr dl, cl
    cmp dl, 09h
    jle number
    add dl, 07h
number:
    add dl, 30h
    int 21h
    shl bx, cl

```

```
    inc ch
    jmp printnumber
printleft:
    mov dx, offset outputinfo3
    mov ah, 9h
    int 21h          ;; 输出 ' rank : '
    mov bl, 0ah
    mov ah, 00h
    mov al, rank[di]
    div bl
    mov bx, ax
    mov ah, 02h
    mov dl, bl
    add dl, 30h
    int 21h
    mov dl, bh
    add dl, 30h
    int 21h
    mov ah, 9h
    mov dx, offset nextline
    int 21h
    add si, 02h
    inc di
    jmp outputs
quit:
    mov ah, 4ch
    int 21h
code ends
end start
```