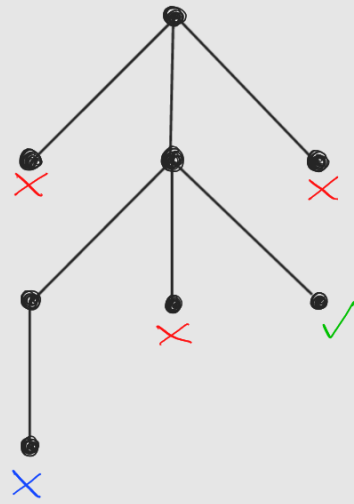


Para cada nodo acompaña un valor que indica lo «prometedor» que es para generar la solución.



El criterio a seguir es resolver la primera parte con tomas de decisiones, como en vuelta atrás, y la segunda parte, como un algoritmo voraz.

$$\text{Sol} = \{a, b, c, \dots, x, y, z\}$$

1ª 2ª

Ramificación y Poda se centra en optimización.

Para decidir cuál de todos los estados es el mejor a priori, se utiliza una función de estimación  $f$ , llamada cota.

- La estimación debe ser optimista.

Saber cómo construir el árbol es muy importante.

- Definir la función de estimación.
- Construir el árbol del algoritmo.