## Vuelta atrás (backtracking)

Si sol es una solución terminamos

Construimos el conjunto de posibles continuaciones

Si es vacío, nuestra solución parcial no lleva a ninguna solución y devolvemos null

Si hay alguna posible continuación, la escogemos y continuamos de forma recursiva con ella.

Si la llamada recursiva nos devuelve una solución terminamos, sino continuamos con la siguiente posible continuación.

```
ESQUEMA VueltaAtrás
Solucion backtracking(Solucion sol){
 if (esSolucion(sol)) return sol;
   else{
     Cont setCont = posContinuacion(sol);
     Solucion solAux = null;
    while (!esVacia(setCont) && solAux==null){
         cont = selecciona(setCont);
         setCont = SetCont - {cont};
        solAux=backtracking(sol+cont);
     return solAux;
```

## Backtracking por enumeración

```
ESQUEMA VueltaAtrás (encontrar el número de soluciones)
int backtracking(Solucion sol){
   if (esSolucion(sol)) return 1;
   else{
      Cont setCont = posContinuacion(sol);
      int num = 0;
      while (!esVacia(setCont)){
         cont = selecciona(setCont);
         setCont = SetCont - {cont};
         int num1=backtracking(sol+cont);
         num += num1
      return num;
```

## Backtracking por enumeración

```
ESQUEMA VueltaAtrás (encontrar todas las soluciones)
void backtracking(List<Solucion> listaSol, Solucion sol){
   if (esSolucion(sol)) listaSol.add(sol);
   else{
      Cont setCont = posContinuacion(sol);
      while (!esVacia(setCont)){
         cont = selecciona(setCont);
         setCont = SetCont - {cont};
         backtracking(listaSol, sol+cont);
```

## Backtracking para optimización

```
ESQUEMA VueltaAtrás (la mejor solución)
Solucion backtracking(Solucion sol, Solucion msol, int mcal){
   if (esSolucion(sol)) {
      int cal = calidad(sol);
      if (mcal > cal) return msol;
      else return sol;
   };
   else{
      Cont setCont = posContinuacion(sol);
      while (!esVacia(setCont)){
         cont = selecciona(setCont);
         setCont = SetCont - {cont};
         Solucion otra=backtracking(sol+cont,msol,mcal);
         if (calidad(otra)>mcal) msol = otra; mcal = calidad(otra)
      return msol;
```