SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN

TEMA 5 – PARTE A

SEGURIDAD EN REDES TCP/IP

Índice del tema

- Seguridad en la Capa de Transporte
- Seguridad en la Capa de Internet
- Firewalls en Redes
- Seguridad en la Capa de Acceso a Red: el caso de las Redes Inalámbricas

SEGURIDAD EN LA CAPA DE TRANSPORTE





- Existen diversos tipos de amenazas que pueden aparecer al usar la Web, y los posibles puntos de ataque son:
 - el cliente Web,
 - el <u>servidor</u> Web,
 - la propia <u>información</u> entre cliente y servidor

	Threats	Consequences	Countermeasures
Integrity	Modification of user data Trojan horse browser Modification of memory Modification of message traffic in transit	Loss of information Compromise of machine Vulnerabilty to all other threats	Cryptographic checksums
Confidentiality	•Eavesdropping on the Net •Theft of info from server •Theft of data from client •Info about network configuration •Info about which client talks to server	•Loss of information •Loss of privacy	Encryption, web proxies
Denial of Service	•Killing of user threads •Flooding machine with bogus requests •Filling up disk or memory •Isolating machine by DNS attacks	Disruptive Annoying Prevent user from getting work done	Difficult to prevent
Authentication	•Impersonation of legitimate users •Data forgery	•Misrepresentation of user •Belief that false information is valid	Cryptographic techniques



01-10-20

- Firefox attacks: Homeland
- Security urges all users to update browsers immediately
- in rare warning

The issue is this: Firefox versions for desktop older than the justpatched version contain a critical vulnerability that could allow an attacker to take control of a user's entire operating system—whether they use Windows or Mac. More alarming, the vulnerability is already being exploited in the wild, thus Homeland Security stepping in with the urgent plea for users to upgrade.

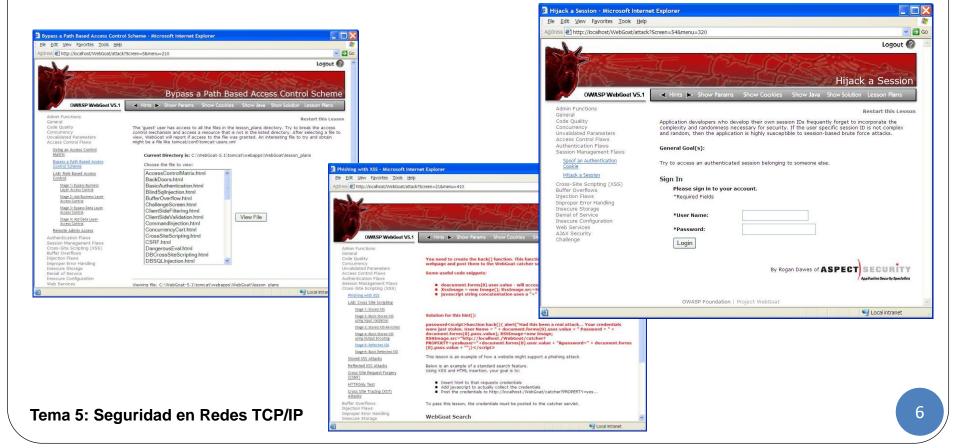
[Image: courtesy of Mozilla Foundation]

BY MICHAEL GROTHAUS 1 MINUTE READ

If you use Mozilla Firefox's web browser, you'll want to drop what you are doing right now and update it. That urging doesn't just come from Mozilla—it comes from the United States Department of Homeland Security's Cybersecurity and Infrastructure Security Agency (CISA).

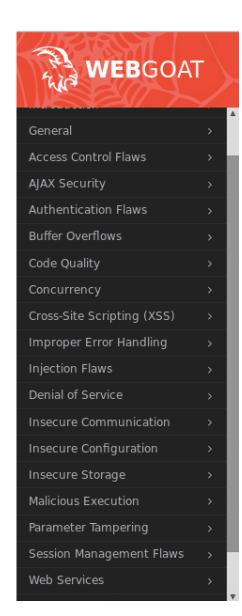
The issue is this: Firefox versions for desktop older than the justpatched version contain a critical vulnerability that could allow an attacker to take control of a user's entire operating system-whether they use Windows or Mac.

- WebGoat: https://www.owasp.org/index.php/Proyecto_WebGoat_OWASP
 - Es una aplicación Web que contiene y muestra muchos tipos de agujeros de seguridad, diseñada por OWASP para mostrar vulnerabilidades de seguridad y enseñar seguridad en aplicaciones Web

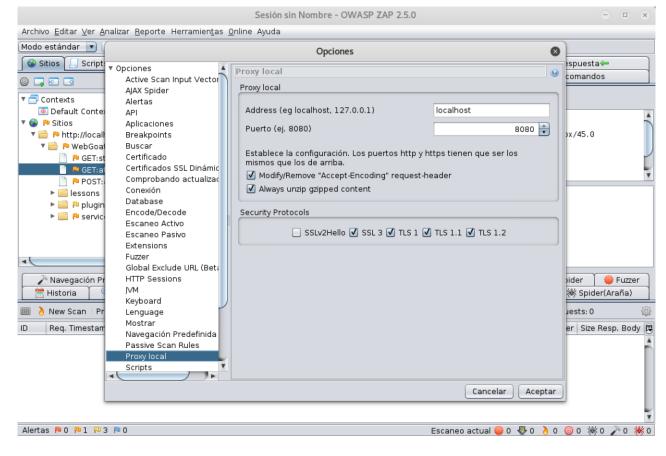


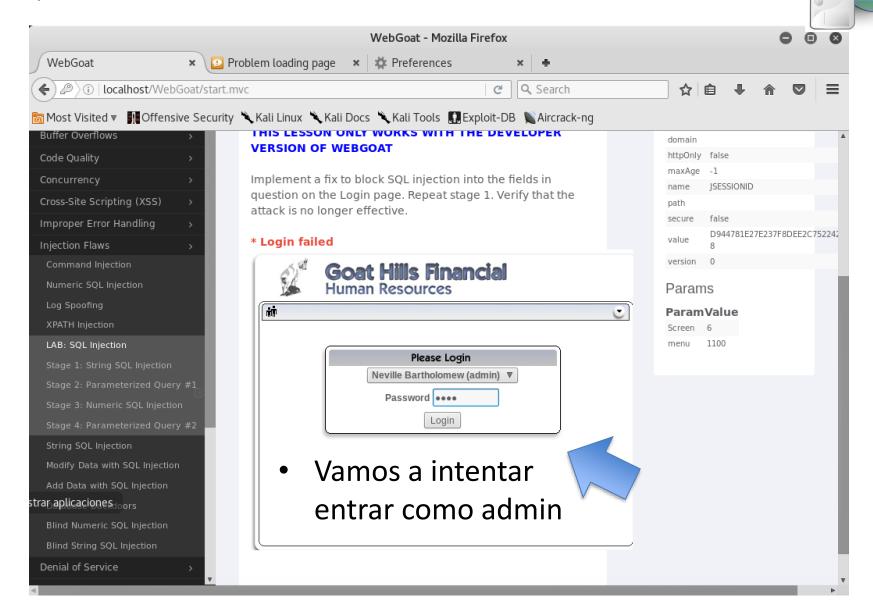
WebGoat



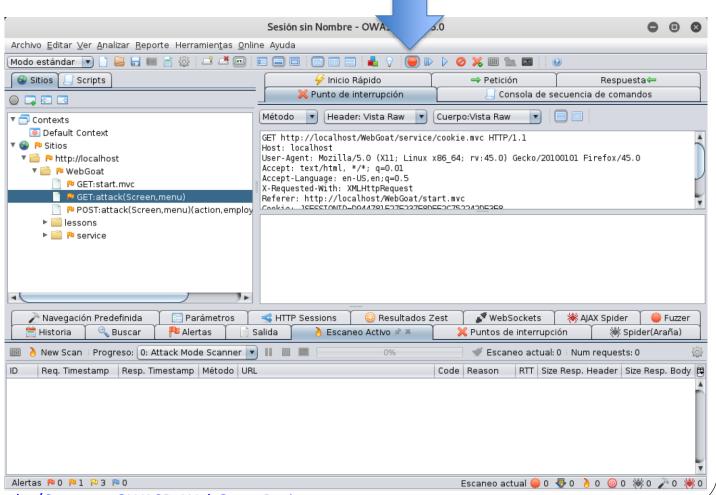


- 28 lecciones y cuatro laboratorios
- Requiere un proxy funcionando en el puerto 8080:





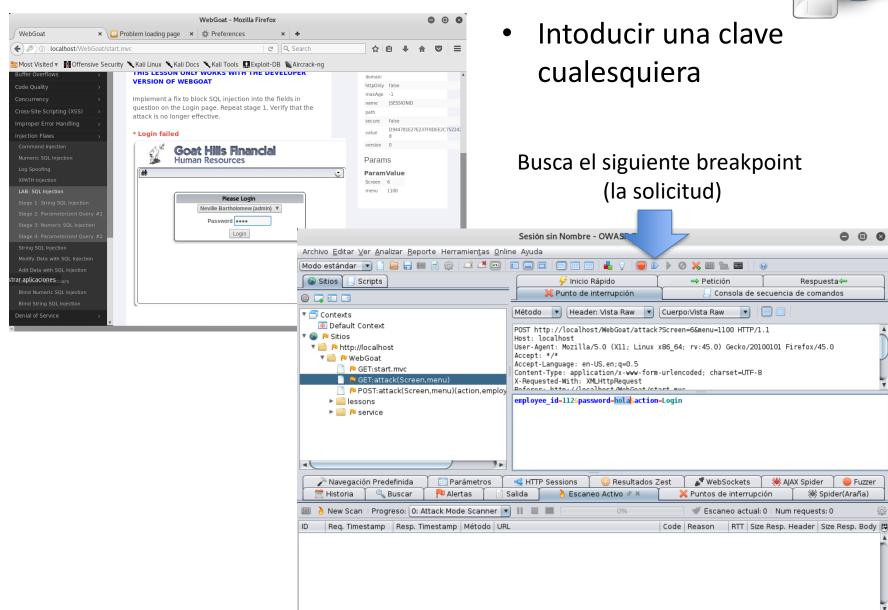
 Activar el proxy para capturar las solicitudes



https://www.owasp.org/index.php/Category:OWASP WebGoat Project

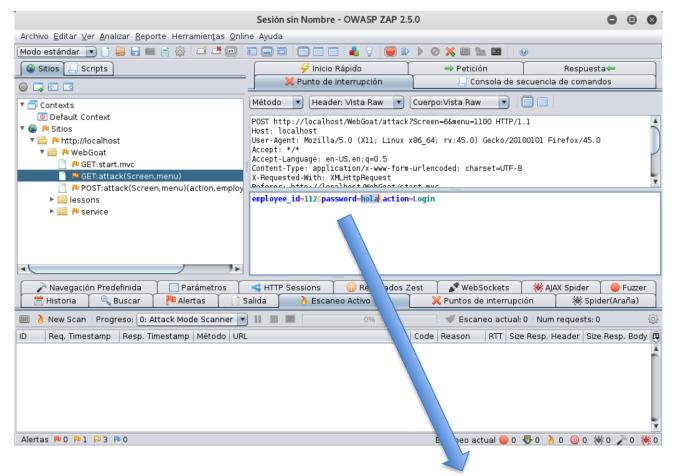


Escaneo actual 🥮 0 🐶 0 🤚 0 🎯 0 🗯 0 🎤 0 🗯



https://www.owasp.org/index.php/Category: OWASP WebGoat Project





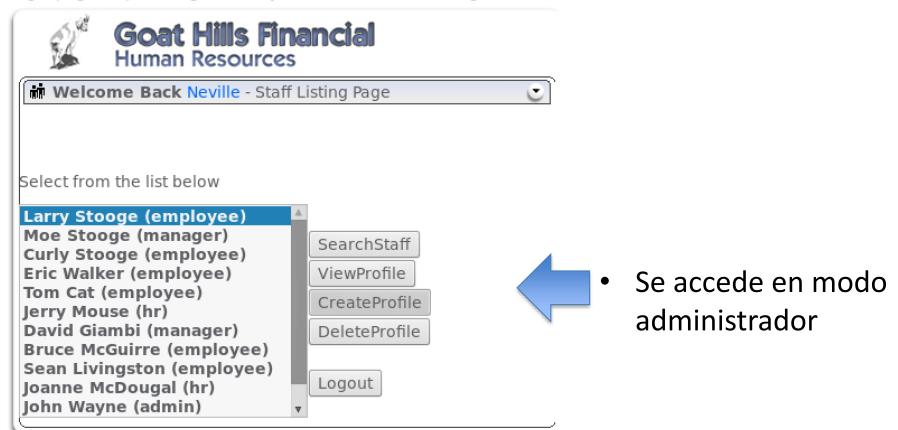
 Realizar el ataque

```
employee_id=112&password= OR '1'='1&action=Login
```

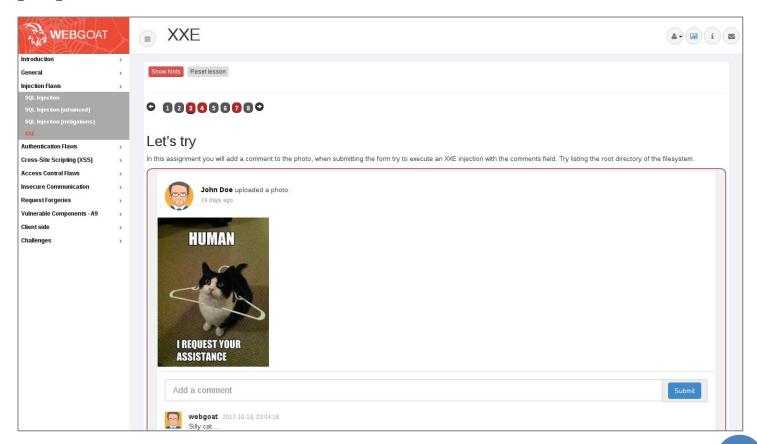


THIS LESSON ONLY WORKS WITH THE DEVELOPER VERSION OF WEBGOAT

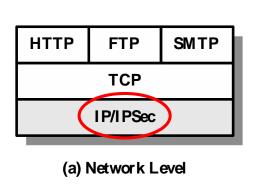
Implement a fix to block SQL injection into the fields in question on the Login page. Repeat stage 1. Verify that the attack is no longer effective.

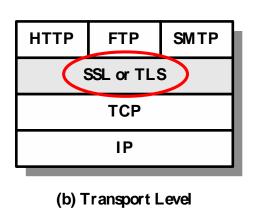


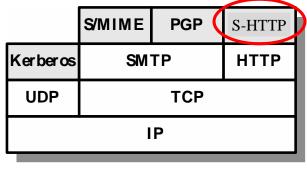
- XXE (XML External Entity)
 - Ataque de injection contra un sistema que gestiona entradas XML
 - Este ataque puede liderar a lecturas o modificaciones no autorizadas, o DoS



- De los tres puntos de ataques mencionados anteriormente (cliente Web, servidor Web y tráfico), nosotros centramos en la gestión del tráfico de red
- Así, para dar una solución al problema del tráfico Web, existen diferentes soluciones, dependiendo de la capa TCP/IP a considerar







(c) Application Level

- El IETF formó a mediados de los 90 un Grupo de Trabajo denominado *Web Transaction Security (WTS)*
 - su objetivo: desarrollar los requisitos y las especificaciones para la <u>provisión</u> de servicios de seguridad en transacciones Web

Web Transaction Security (wts)

(concluded WG)

Documents | Charter | History | List Archive » | Tools WG Page »

Description of Working Group

The goal of the Web Transaction Security Working Group is to develop requirements and a specification for the provision of security services to Web transaction, e.g., transactions using HyperText Transport Protocol

(HTTP). This work will proceed in parallel to and independently of the development of non-security features in the HTTP Working Group. The working group will prepare two documents for submission as Internet Drafts; an HTTP Security Requirements Specification, and an HTTP Security Protocol Specification. The latter will be submitted as a Standards Track RFC.

Goals and Milestones

Dec 1995

Jul 1995 HTTP Security Requirements finalized at the Stockholm IETF. Submit HTTP Security Specification proposal(s) as Internet-Drafts.

HTTP Security Specification finalized at the Dallas IETF, submit to IESG for consideration as a Proposed Standard.

Done HTTP Security Requirements submitted as Internet-Draft.

Note: The data for concluded WGs is occasionally incorrect.

Group
Name: Web Transaction Security

Acronym: wts

Area: Security Area (sec)

State: Concluded

Charter: <u>charter-ietf-wts-01</u> (Approved)

Personnel

Charlie Kaufman < charlie kaufman@notesdev.ibm.com>

Area Director: ?

Mailing List

Address: <u>www-security@nsmx.rutgers.edu</u>

To Subscribe: www-security-request@nsmx.rutgers.edu
http://www-ns.rutgers.edu/www-security

• Este grupo se centró en el desarrollo de una solución en la capa de aplicación, y diseñó el protocolo **SHTTP - Secure HyperText Transfer Protocol**, especificado en los documentos RFC que se observan abajo

Web Transaction Security (wts)

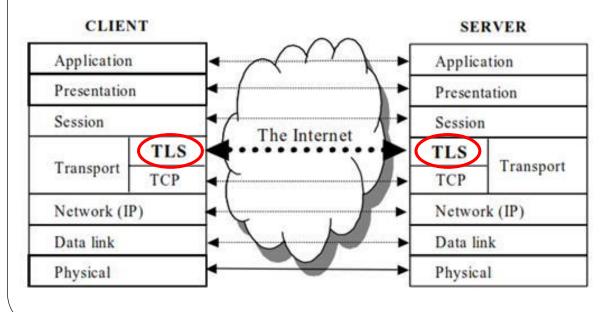
(concluded WG)

Documents Charter History List Archive » Tools WG Page »				
Document	Title	Date	Status	IPR Area Director
RFCs				
RFC 2084 (draft-ietf-wts-requirements)	Considerations for Web Transaction Security	1997-01	RFC 2084 (Informational)	
RFC 2659 (draft-ietf-wts-shtml)	Security Extensions For HTML	1999-08	RFC 2659 (Experimental)	
RFC 2660 (draft-ietf-wts-shttp)	The Secure HyperText Transfer Protocol	1999-08	RFC 2660 (Experimental)	
Related Documents	Title	Date	Status	IPR Area Director

- S-HTTP es una solución alternativa a HTTPS pero obsoleta
 - S-HTTP sólo cifra los datos enviados al servidor sin requerir un proceso de negociación y funcionando en el mismo puerto que HTTP
 - HTTPS, por el contrario, funciona sobre SSL protegiendo el dato antes y después de todo el proceso de transmisión de la misma – nota: SSL está actualmente obsoleta y se aplica TLS, y SSL se describe a continuación



- Por otro lado, en las mismas fechas, los desarrolladores de Netscape abordaron el problema, pero desde la capa de transporte
 - como una solución intermedia (ni en la capa alta ni en las bajas)
- El resultado fue el protocolo SSL Secure Sockets Layer, una subcapa entre la de aplicación y la de transporte
 - más concretamente, SSL se sitúa por encima de TCP dado que este es orientado a la conexión y proporciona fiabilidad



- el objetivo del protocolo SSL es, por tanto, crear conexiones seguras y transmitir datos a través de esas conexiones
- la última versión producida fue la v3.0

SSL - Secure Sockets Layer

- El protocolo SSL es un protocolo cliente/servidor que proporciona los siguientes servicios de seguridad entre los puntos que se comunican:
 - Autenticación de entidades y de origen de datos
 - Confidencialidad de la conexión
 - Integridad de la conexión
- Más concretamente, SSL emplea:
 - criptografía de clave secreta para la <u>autenticación de los datos (mensajes) y</u>
 para el cifrado de los mismos
 - criptografía de clave pública para la <u>autenticación de las entidades y para el</u> establecimiento de clave
 - básicamente, hay tres algoritmos de intercambio de clave en la especificación de SSL:
 RSA, Diffie-Hellmann y Fortezza
 - a pesar de la utilización de criptografía de clave pública, no proporciona el servicio de norepudio (ni no-repudio de origen ni no-repudio de entrega)

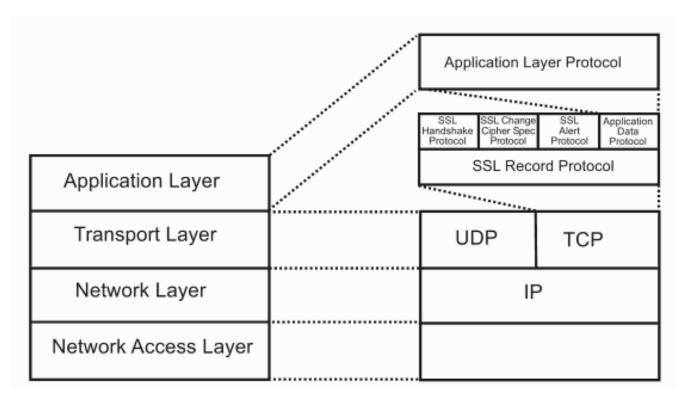
- Una ventaja del protocolo SSL es que es independiente del protocolo de la capa de aplicación
 - es decir, cualquier protocolo de aplicación basado en TCP se puede beneficiar de SSL (éste le dota de los servicios de seguridad mencionados)

Port Numbers Reserved for Applicaton Protocols Layered over SSL/TLS

Protocol	Description	Port #
nsiiops	IIOP Name Service over SSL/TLS	261
https	HTTP over SSL/TLS	443
nntps	NNTP over SSL/TLS	563
ldaps	LDAP over SSL/TLS	636
ftps-data	FTP Data over SSL/TLS	989
ftps	FTP Control over SSL/TLS	990
telnets	Telnet over SSL/TLS	992
imaps	IMAP4 over SSL/TLS	993
ircs	IRC over SSL/TLS	994
pop3s	POP3 over SSL/TLS	995
tftps	TFTP over SSL/TLS	3713
sip-tls	SIP over SSL/TLS	5061

- El protocolo SSL emplea, entre otros, estos dos conceptos:
 - Sesión SSL: asociación entre el cliente y el servidor en la que se negocian los parámetros de seguridad para todas las conexiones de esa sesión
 - Conexión SSL: realización de la transmisión de datos entre el cliente y el servidor, protegida criptográficamente según lo negociado en la sesión
- El ámbito de la funcionalidad de SSL es doble, como se desprende de lo anterior:
 - 1. Establecer una conexión segura (confidencial y autenticada) entre los puntos que se comunican
 - 2. Utilizar esa conexión para transmitir de forma segura los datos del nivel de aplicación entre el emisor y el receptor. Esta transmisión requiere a su vez de:
 - Dividir los datos en fragmentos más manejables
 - Procesarlos de forma individual
 - cada fragmento tratado se denomina <u>SSL record</u>

• Para llevar a cabo esa doble funcionalidad, SSL consta de dos subcapas y varios subprotocolos, como se observa en la siguiente figura:



- La subcapa alta contiene:
 - SSL Handshake Protocol: permite que los puntos de comunicación se autentiquen mutuamente, y que además, negocien un cipher suite y (opcionalmente) un método de compresión
 - SSL Change Cipher Spec Protocol: permite a los puntos de comunicación activar el cipher suite
 - SSL Alert Protocol: permite a los puntos de comunicación indicar posibles problemas potenciales e intercambiar los correspondientes mensajes de alerta
 - SSL Application Data Protocol: es el propio protocolo de la capa de aplicación (ej: HTTP) y alimenta al SSL Record Protocol
- La subcapa baja contiene:
 - SSL Record Protocol: fragmenta los datos de la capa de aplicación y los procesa de forma individual

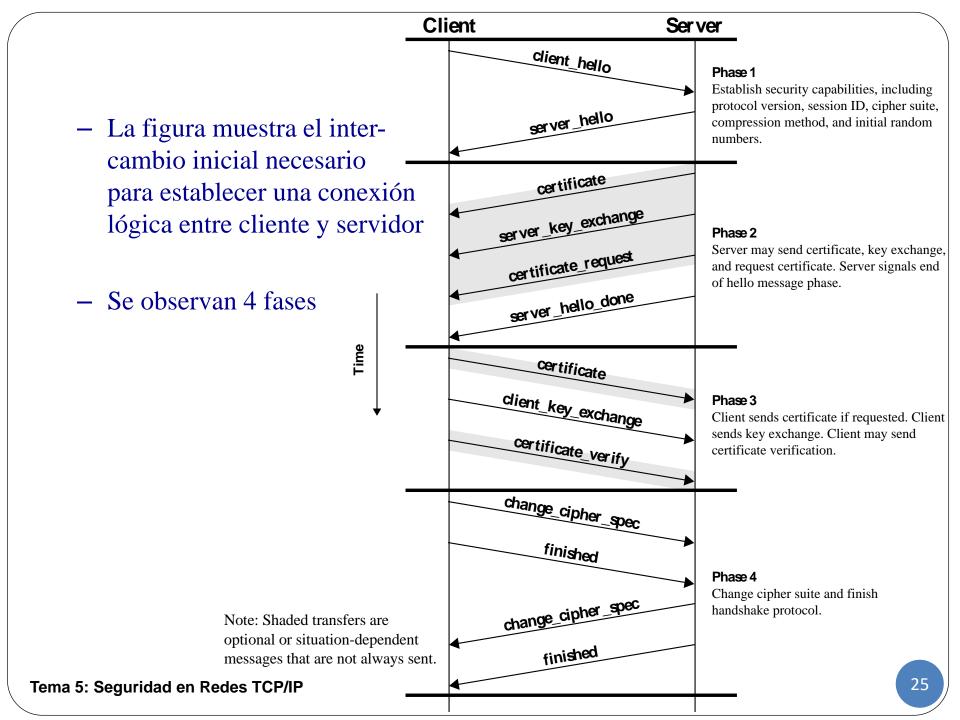
SSL Handshake Protocol

- Se utiliza antes de transmitir ningún dato de la capa de aplicación
- Es la parte más compleja de SSL porque permite al servidor y al cliente:
 - autenticarse mutuamente
 - negociar un algoritmo de cifrado y una función MAC
 - así como las claves a usar para proteger los datos del SSL record
- Consta de una serie de mensajes intercambiados entre el cliente y el servidor, con el formato:

1 byte 3 bytes		≥ 0 bytes	
Type	Length	Content	

- Por lo tanto, cada mensaje tiene 3 campos:
 - Type (1 byte): indica uno de 10 posibles mensajes (ver siguiente tabla)
 - *Length* (3 bytes): longitud del mensaje en bytes
 - Content (≥ 0 bytes): parámetros asociados con el mensaje (ver también siguiente tabla)

M essage Type	Parameters
hello_request	null
client_hello	version, random, session id, cipher suite, compression method
server_hello	version, random, session id, cipher suite, compression method
certificate	chain of X.509v3 certificates
server_key_exchange	parameters, signature
certificate_request	type, authorities
server_done	null
certificate_verify	signature
client_key_exchange	parameters, signature
finished	hash value



- DHE (Diffie Helman efímero): Tanto el cliente como el servidor generan sus valores secretos (x, y, cli_sec, srv_sec) en cada negociación
 - Proporciona *forward secrecy* (FS) en la creación del secreto compartido
 - FS protege las comunicaciones y las sesiones establecidas en el pasado
 - Es decir, claves de sesión antiguas no serán derivadas
 - Negociación de Claves: DHE/RSA
 - Server Key Exchange: Servidor \rightarrow Cliente: p, g, $pubKey=g^y \mod p$
 - Estos parámetros están firmados por el Servidor
 - Client Key Exchange: Cliente \rightarrow Servidor: $pubKey=g^x \mod p$
 - $premaster_secret = (g^x)^y \mod p = (g^y)^x \mod p = g^{xy} \mod p$
 - Negociación de Claves: ECDHE (Curvas elípticas) TLS
 - Server Key Exchange: Servidor \rightarrow Cliente: $a, b, p, G, pubKey = G*srv_sec$
 - Estos parámetros están firmados por el Servidor
 - Client Key Exchange: Cliente \rightarrow Servidor: $pubKey = G*cli_sec$
 - premaster_secret = server_pubKey * cli_sec = client_pubKey * srv_sec = G * cli_sec * srv_sec

SSL Change Cipher Spec Protocol

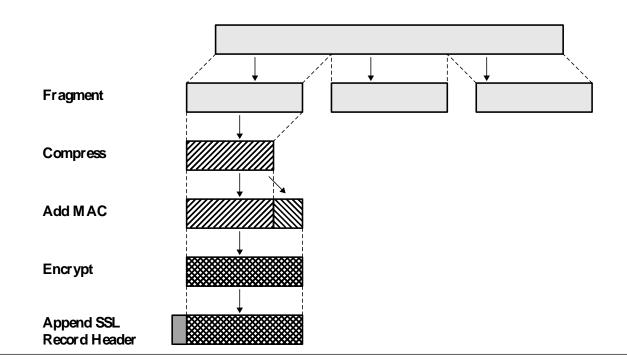
 Es un protocolo muy simple que consta de <u>un solo mensaje de un solo byte</u> con valor 1 que permite activar el cipher suite

SSL Alert Potocol

- Se usa para comunicar al otro punto de comunicación las alertas relacionadas con SSL, y cada mensaje de este protocolo consta de 2 bytes
 - Estos mensajes también se comprimen y se cifran de acuerdo con lo establecido en la sesión
 - El <u>primer byte toma el valor 1 (warning) o 2 (fatal)</u> para informar de la severidad del mensaje. Si el nivel es fatal SSL termina la conexión de forma inmediata
 - Otras conexiones de la misma sesión pueden continuar pero no se producen nuevas conexiones dentro de la misma sesión
 - El <u>segundo byte contiene un código que indica la alerta</u> específica
 - Ejemplos: unexpected_message, bad_record_mac, decompression_failure, illegal_parameter, ...

SSL Record Protocol

- Toma los datos de la subcapa alta, los fragmenta en bloques manejables, los comprime de forma opcional, añade el MAC, cifra, y añade una cabecera
- El resultado final se trasmite en un segmento TCP
- En recepción, los datos recibidos son descifrados, verificados, descomprimidos y reensamblados antes de entregarlos a la capa de aplicación



- Por lo tanto, este subprotocolo proporciona:
 - Confidencialidad:
 - el SSL Handshake Protocol define una clave secreta compartida que es utilizada para el cifrado de los datos
 - Integridad de datos:
 - el SSL Handshake Protocol también define una clave secreta compartida que es utilizada para formar un MAC
- En lo que a fragmentación se refiere, cada mensaje de la capa de aplicación se fragmenta en bloques de longitud 2¹⁴ bytes (16384) o menor
- En lo que respecta al algoritmo de compresión, SSL no especifica ninguno
- En cuanto al código de autenticación de mensajes, se utiliza uno similar a HMAC

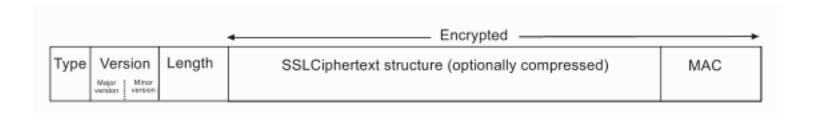


 El mensaje comprimido y el valor MAC se cifran utilizando criptografía simétrica. Los algoritmos que se pueden utilizar se muestran en la tercera columna de la tabla:

SSL Cipher Suites

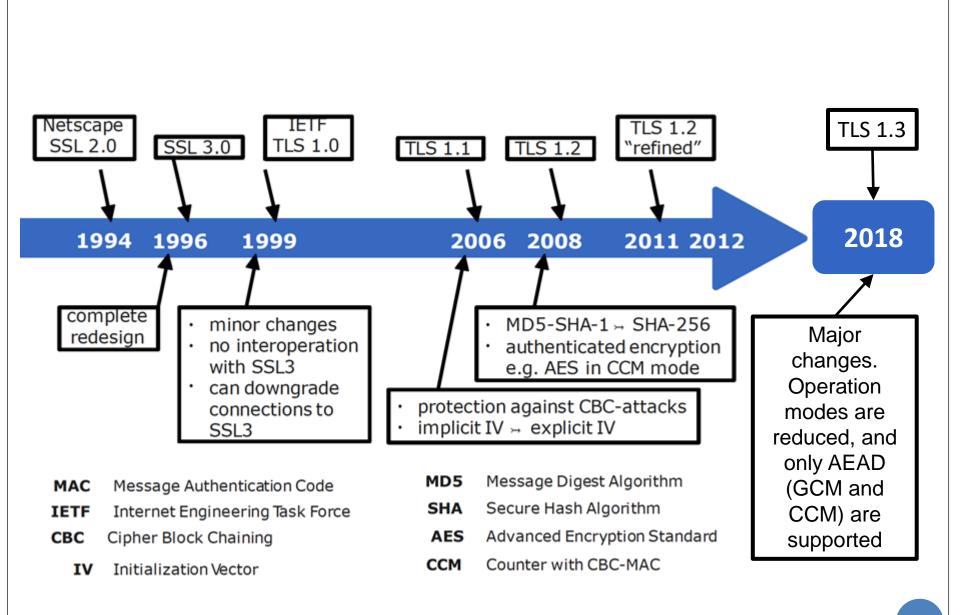
CipherSuite	Key Exchange	Cipher	Hash
SSL_NULL_WITH_NULL_NULL	NULL	NULL	NULL
SSL_RSA_WITH_NULL_MD5	RSA	NULL	MD5
SSL_RSA_WITH_NULL_SHA	RSA	NULL	SHA
SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5	RSA_EXPORT	RC4_40	MD5
SSL_RSA_WITH_RC4_128_MD5	RSA	RC4_128	MD5
SSL_RSA_WITH_RC4_128_SHA	RSA	RC4_128	SHA
SSL_RSA_EXPORT_WITH_RC2_CBC_40_MD5	RSA_EXPORT	RC2_CBC_40	MD5
SSL_RSA_WITH_IDEA_CBC_SHA	RSA	IDEA_CBC	SHA
SSL_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA	RSA_EXPORT	DES40_CBC	SHA
SSL_RSA_WITH_DES_CBC_SHA	RSA	DES_CBC	SHA
SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	RSA	3DES_EDE_CBC	SHA
SSL_DH_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA	DH_DSS_EXPORT	DES40_CBC	SHA
SSL_DH_DSS_WITH_DES_CBC_SHA	DH_DSS	DES_CBC	SHA
SSL_DH_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	DH_DSS	3DES_EDE_CBC	SHA
SSL_DH_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA	DH_RSA_EXPORT	DES40_CBC	SHA
SSL_DH_RSA_WITH_DES_CBC_SHA	DH_RSA	DES_CBC	SHA
SSL_DH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	DH_RSA	3DES_EDE_CBC	SHA
SSL_DHE_DSS_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA	DHE_DSS_EXPORT	DES40_CBC	SHA
SSL_DHE_DSS_WITH_DES_CBC_SHA	DHE_DSS	DES_CBC	SHA
SSL_DHE_DSS_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	DHE_DSS	3DES_EDE_CBC	SHA
SSL_DHE_RSA_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA	DHE_RSA_EXPORT	DES40_CBC	SHA
SSL_DHE_RSA_WITH_DES_CBC_SHA	DHE_RSA	DES_CBC	SHA
SSL_DHE_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	DHE_RSA	3DES_EDE_CBC	SHA
SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_RC4_40_MD5	DH_anon_EXPORT	RC4_40	MD5
SSL_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5	DH_anon	RC4_128	MD5
SSL_DH_anon_EXPORT_WITH_DES40_CBC_SHA	DH_anon	DES40_CBC	SHA
SSL_DH_anon_WITH_DES_CBC_SHA	DH_anon	DES_CBC	SHA
SSL_DH_anon_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA	DH_anon	3DES_EDE_CBC	SHA
SSL_FORTEZZA_KEA_WITH_NULL_SHA	FORTEZZA_KEA	NULL	SHA
SSL_FORTEZZA_KEA_WITH_FORTEZZA_CBC_SHA	FORTEZZA_KEA	FORTEZZA_CBC	SHA
SSL_FORTEZZA_KEA_WITH_RC4_128_SHA	FORTEZZA_KEA	RC4_128	SHA

- El paso final del SSL Record Protocol es preparar una cabecera que consta de los siguientes campos:
 - *Content Type* (8 bits): protocolo de la subcapa alta de SSL de la que procede el fragmento:
 - 20 → SSL Change Cipher Spec Protocol
 - 21 → SSL Alert Protocol
 - 22 → SSL Handshake Protocol
 - 23 → SSL Application Data Protocol
 - *Major Version* (8 bits): versión de SSL en uso (para SSLv3, el valor es 3)
 - *Minor Version* (8 bits): versión menor en uso (para SSLv3, el valor es 0)
 - *Compressed Length* (16 bits): longitud en bytes del fragmento de texto en claro (o del fragmento comprimido si se ha utilizado compresión)

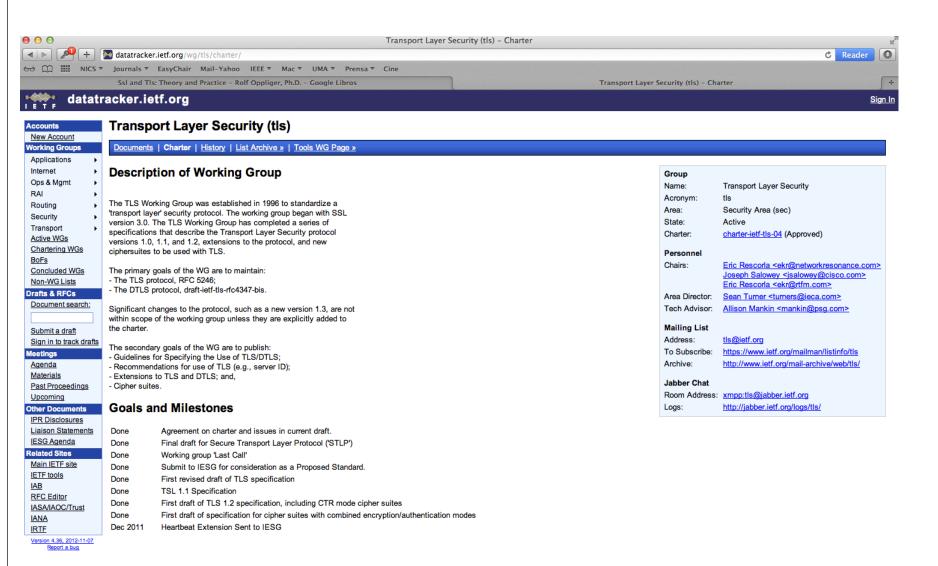


Transport Layer Security

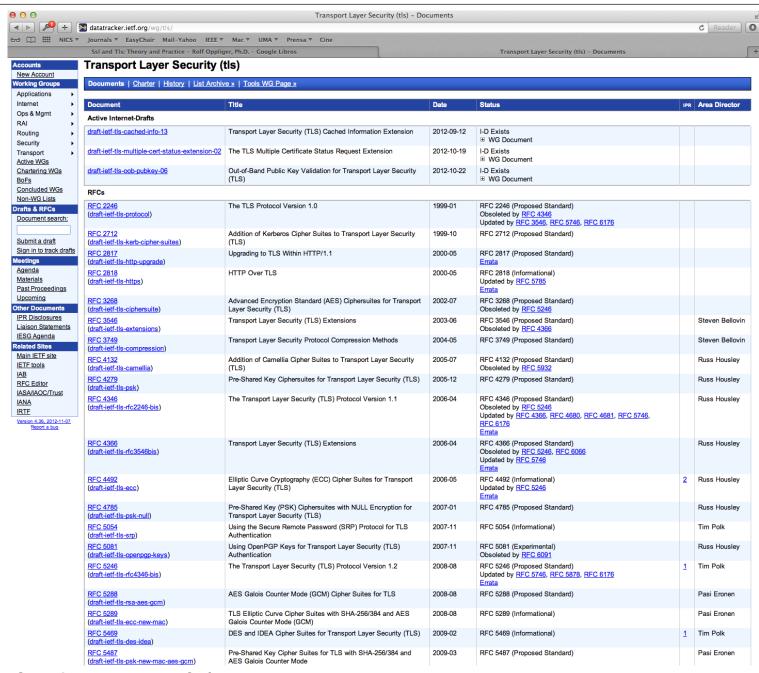
- TLS es una iniciativa de IETF para estandarizar SSL
- Se definió por primera vez (TLS 1.0) en 1999, en el RFC 2246. Como se menciona en ese RFC:
 - "the differences between this protocol and SSL 3.0 are not dramatic, but they are significant to preclude interoperability between TLS 1.0 and SSL 3.0."
- Versiones posteriores han sido TLS 1.1, publicada en 2006 en el RFC 4346, TLS 1.2, publicada en 2008 en el RFC 5246, y TLS 1.3, publicada en 2018 en el RFC 8446
 - TLS 1.2 introduce cambios muy significativos, como la inclusión de AES en el cipher suite, la consideración de SHA-256, así como la consideración de criptografía de clave pública basada en curvas elípticas
 - Lo hemos visto anteriormente en el uso de **ECDHE** para la negociación
 - TLS 1.3 reduce el tiempo de "handshake", y reduce el número de modos de operación soportados, limitándolo a GCM y CCM



Tema 5: Seguridad en Redes TCP/IP

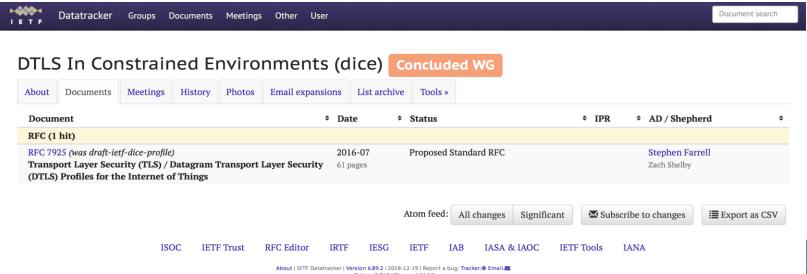


Tema 5: Seguridad en Redes TCP/IP

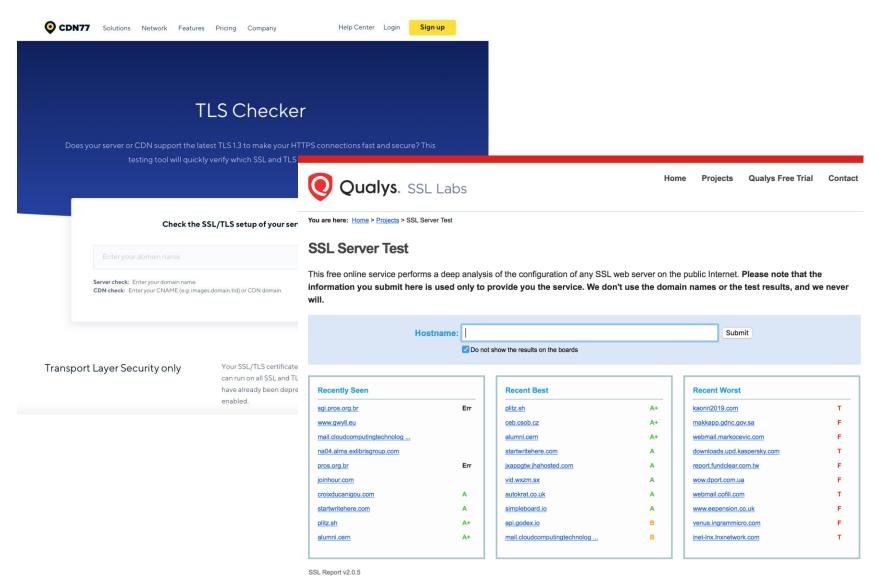


Tema 5: Seguridad en Redes TCP/IP

- Es conveniente comentar que existe un protocolo llamado DTLS (Datagram Transport Layer Security) definido en el RFC 6347
 - Se utiliza para los protocolos basados en datagramas
 - Es decir, para los que se ejecutan por encima de UDP
 - Se creó en 2006, aunque la última versión es de Enero de 2012
 - Esta tomando un papel relevante en entornos restringidos (IoT) https://datatracker.ietf.org/wg/dice/documents/



Test de TLS



Tema 5: Seguridad en Redes TCP/IP