

PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS Y ANÁLISIS DE RIESGOS TRABAJOS

Cada grupo deberá desarrollar un tema entre los siguientes en un documento de máximo 15 páginas y preparar una presentación para exponer en clase:

1. MÉTODO DE ROY PARA PLANIFICACIÓN DE TAREAS
2. ALGORITMOS DE RAMIFICACIÓN Y PODA PARA PROGRAMACIÓN LINEAL ENTERA
3. MÉTODO HÚNGARO PARA PROBLEMAS DE ASIGNACIÓN
4. FIABILIDAD DEL SOFTWARE
5. SEGURIDAD EN INFORMÁTICA
6. GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE: FORMAL Y ÁGIL
7. MÉTODOS ÁGILES DE DESARROLLO DE SOFTWARE - EXTREME PROGRAMMING

METODOLOGÍA SCRUM

8. INTRODUCCIÓN Y ROLES
9. ELEMENTOS DE SCRUM (PILA DE PRODUCTO, PILA DE SPRINT, INCREMENTO) Y REUNIONES (PLANIFICACIÓN, SEGUIMIENTO Y REVISIÓN DEL SPRINT)
10. MEDICIÓN: POR QUÉ, MEDIDAS, HERRAMIENTAS SOFTWARE, PLANNING POKER, KANBAN
11. ANÁLISIS DE RIESGOS: MAGERIT
12. HERRAMIENTAS CASE PARA PLANIFICACIÓN DE PROYECTOS

Para la entrega de trabajos hay que subir al Campus Virtual dos ficheros: la presentación y la memoria del trabajo.