- ¿Qué vamos a estudiar?
  - Un conjunto de técnicas que tratan de conseguir una imagen mejorada y más nítida, tanto para el observador humano como para el ordenador.
- Los bordes (aristas, perfiles, contornos o ejes) de una imagen son las líneas que diferencian tonos de gris (separan aquellas regiones de la imagen que tienen diferencia significativa en sus tonos de gris).
- El contraste de una imagen viene dado por la variabilidad, dispersión o esparcimiento de los tonos de gris de los diferentes píxeles de la imagen.

Niveles de gris : 
$$r_1$$
  $r_2$  ...  $r_2$  ...  $r_L$ 

Frecuencia absoluta (Nº de píxeles):  $n_1$   $n_2$  ...  $n_k$  ...  $n_L$ 

$$\sigma^2 = \frac{1}{MN} \sum_{k=1}^{L} (r_k - \bar{r})^2 n_k$$

$$\sigma^{2} = \frac{1}{MN} \sum_{k=1}^{L} (r_{k} - \bar{r})^{2} n_{k} = \frac{1}{MN(MN-1)} \sum_{(i,j)\neq(r,s)} (f(i,j) - f(r,s))^{2}$$

### **Entropía:**

$$E = -\sum_{k=1}^{L} p_k \ln p_k$$

- > Para comprender el significado de muchas transformaciones y saber cuál conviene aplicar se usan histogramas.
- > Un histograma representa gráficamente una distribución de frecuencias.
- ➤ **Histograma de una imagen:** representa las frecuencias de los diferentes valores de gris en la imagen.

#### > Propiedades del Histograma

La imagen no se puede deducir a partir del histograma

Dos imágenes diferentes pueden tener asociado el mismo histograma

Los histogramas no contienen información espacial sobre la imagen

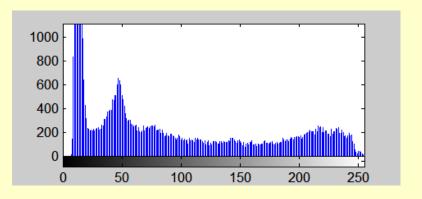
- > Los histogramas son una herramienta importante en **análisis de imágenes**: ¿es buena la calidad de una imagen?, ¿sobra luz?, ¿falta contraste?
- Nos ayudan a decidir cuál es el procesamiento más adecuado para mejorar la calidad de una imagen.
  - Cualitativamente (qué operación aplicar)
  - Cuantitativamente (en qué cantidad)
- ➤ En general, una buena imagen debe producir un **histograma** más o menos **uniforme** y repartido en todo el rango de valores.

El **realizado** de una imagen consiste en acentuar las aristas de la imagen, obteniendo así una imagen con más **contraste**.

El **histograma** o diagrama de barras es la representación gráfica de la distribución de frecuencias.

Niveles de gris :	$\mathbf{r_1}$	$r_2 \ldots r_2 \ldots r_L$
Frecuencia absoluta		
(Nº de píxeles):	n <sub>1</sub>	$n_2 \ldots n_k \ldots n_L$



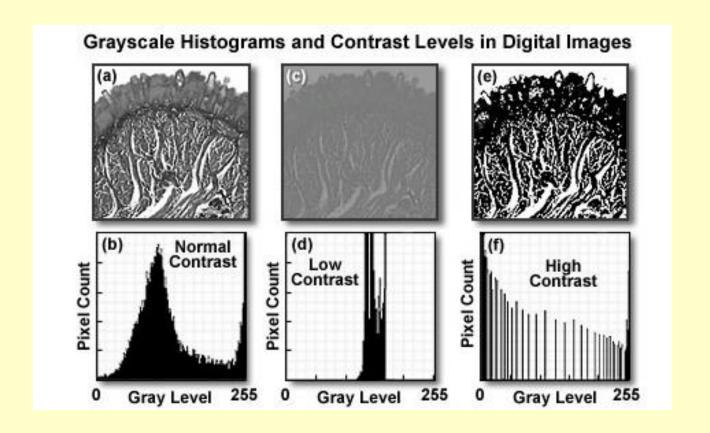


- > Para evitar que los valores de un histograma sean muy dispares, se puede normalizar dicho histograma
- $\triangleright$  El **histograma** normalizado de la imagen consiste en una gráfica donde se muestra la probabilidad de que ocurra cada nivel de gris  $r_k$  (luego valores entre 0 y 1 que suman 1).

$$p(r_k) = \frac{n_k}{N}$$

 $n_k$  = número de píxeles con el nivel de gris  $r_k$ 

N = número total de píxeles de la imagen



http://hamamatsu.magnet.fsu.edu/articles/digitalimagebasics.html

> Para visualizar el histograma de una imagen, se utiliza:

```
I = imread('imagen.ext');
[nk, rk] = imhist(I);
bar(rk, nk, 1);
```

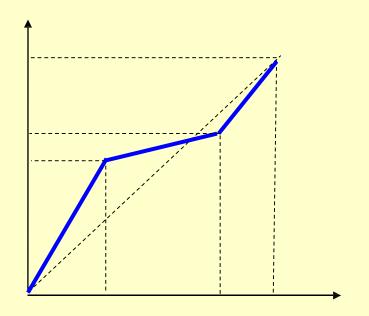
> Para visualizar el histograma normalizado, se usa:

```
I = imread('imagen.ext');
[nk, rk] = imhist(I);
size = sum(nk(:,1));
nk1 = nk / size;
bar(rk, nk1, 1);
```

Modificación de los tonos de gris: Técnicas para la mejora de la calidad de la imagen g(i,j) = T(f(i,j))

$$g(i, j) = a + b \cdot f(i, j)$$

Transformación de tramos lineales

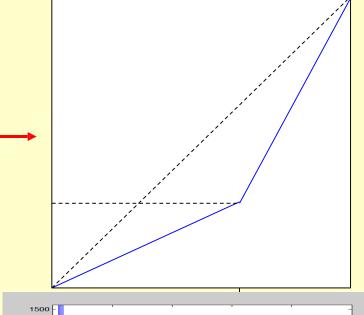


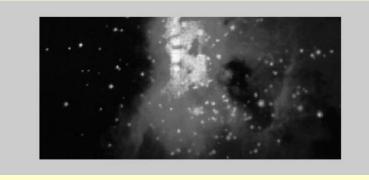
$$v = \begin{cases} \alpha u & si \ 0 \le u \le a \\ \beta (u - a) + v_a & si \ a \le u < b \\ \gamma (u - b) + v_b & si \ b \le u \le L - 1 \end{cases}$$

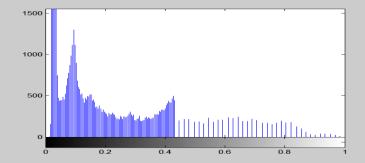
#### Ejemplo:

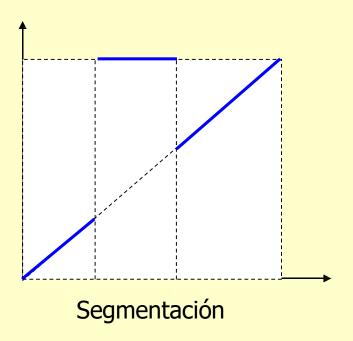


$$y = T(x) = \begin{cases} ax & \text{si } x \in [0, c] \\ \frac{1 - ac}{1 - c}(x - c) + cb & \text{si } x \in (c, 1] \end{cases}$$

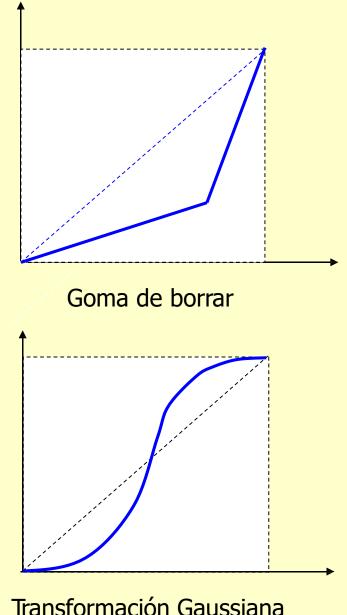








$$g(i,j) = \frac{\phi\left(\frac{f(i,j) - 0.5}{\sigma\sqrt{2}}\right) + \begin{bmatrix} 0.5\\ \sigma\sqrt{2} \end{bmatrix}}{\phi\left(\frac{0.5}{\sigma\sqrt{2}}\right)}$$



Transformación Gaussiana

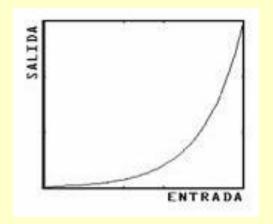
### **Función logarítmica:**

$$G(j,k) = \frac{\log_e \{1 + F(j,k)\}}{\log_e \{1 + \max[F(j,k)]\}}$$

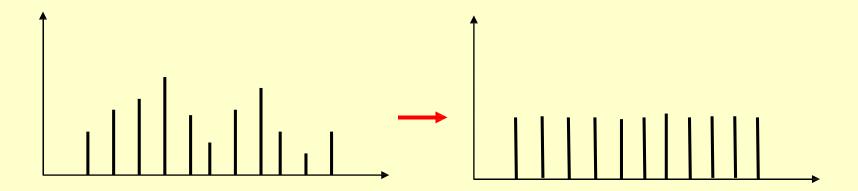


#### Función exponencial:

$$G(j,k) = \frac{\exp\{F(j,k)\}}{\exp\{\max[F(j,k)]\}}$$



### Técnica de igualación del Histograma



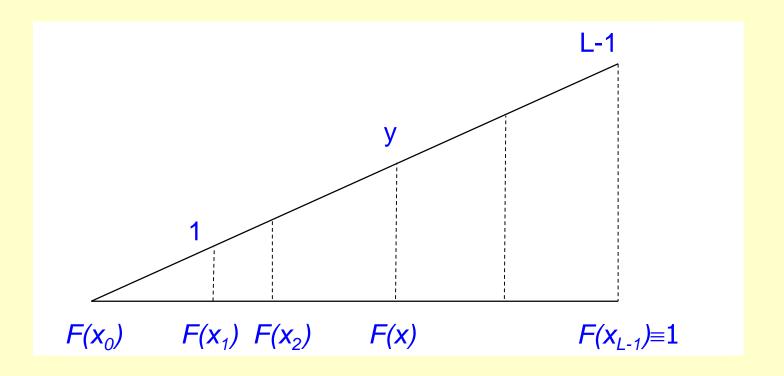
$$F_X(x) = P(X \le x) = \int_0^x p_X(s)ds$$

$$U = F(X)$$

$$P(U \le u) = P(X \le F^{-1}(u)) = F(F^{-1}(u)) = u$$
 Uniforme

**Aproximación**: Proyección de los valores  $F(x_0)$ ,  $F(x_1)$ ,..., $F(x_{L-1})$ , del intervalo [0,1], sobre el intervalo del intervalo [0,L-1])

$$y = \frac{F_X(x) - F_X(x_0)}{1 - F_X(x_0)} (L - 1)$$



**Eiemplo**: Proyección de los valores  $F(x_0)$ ,  $F(x_1)$ ,..., $F(x_{L-1})$ , del intervalo [0,1], sobre el intervalo del intervalo [0, L-1])

Nivel de gris	0	1	2	3	4	5	6	7
Frecuencia absoluta:	745	1320	940	753	40	0	122	176
Frecuencia relativa:	0.18	0.32	0.23	0.19	0.01	0	0.03	0.04

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ 0.18 & \text{si } 0 \le x < 1 \end{cases}$$

$$0.50 & \text{si } 1 \le x < 2$$

$$0.73 & \text{si } 2 \le x < 3$$

$$0.92 & \text{si } 3 \le x < 4$$

$$0.93 & \text{si } 4 \le x < 6$$

$$0.96 & \text{si } 6 \le x < 7$$

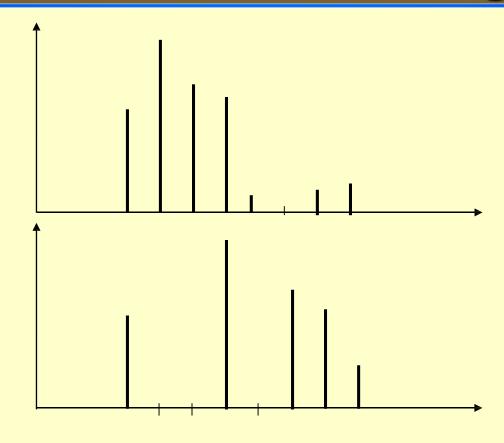
$$1 & \text{si } x \ge 7$$

$$y = \left[ \frac{F_X(x) - F_X(x_0)}{1 - F_X(X_0)} (L - 1) + 0.5 \right]$$

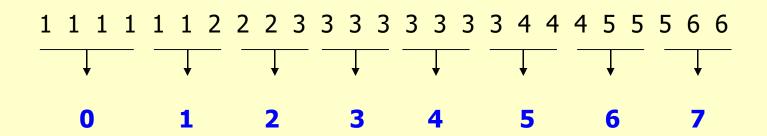
$$y_0 = \left[\frac{F(0) - 0.18}{1 - 0.18}(8 - 1) + 0.5\right] = 0$$

$$y_1 = \left[ \frac{F(1) - 0.18}{1 - 0.18} (8 - 1) + 0.5 \right] = 3$$

$$y_2 = \left[\frac{F(2) - 0.18}{1 - 0.18}(8 - 1) + 0.5\right] = 5$$



Nivel de gris:	0	1	2	3	4	5	6	7
Frecuencia relativa:	0.18	0	0	0.32	0	0.23	0.20	0.07



```
      4
      5
      5
      5
      6

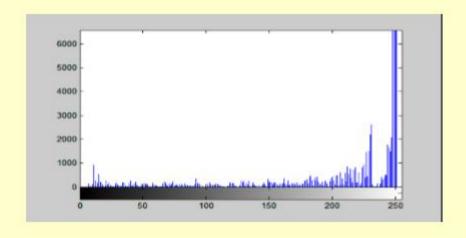
      4
      4
      6
      6
      7

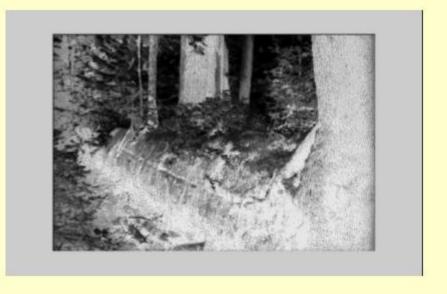
      0
      0
      3
      3
      7

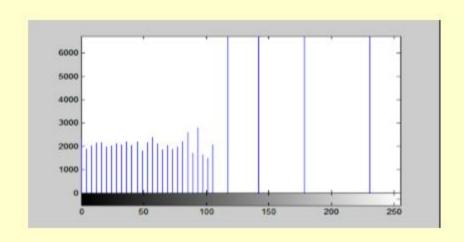
      0
      0
      3
      2
      7

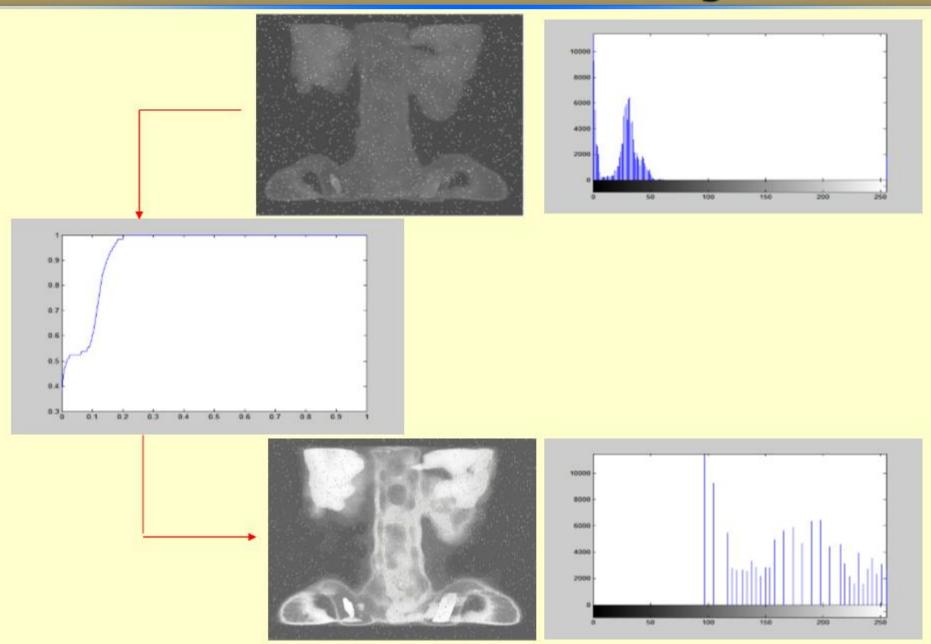
      1
      1
      1
      2
      2
```





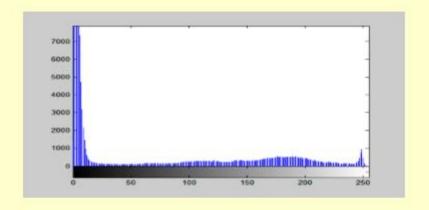


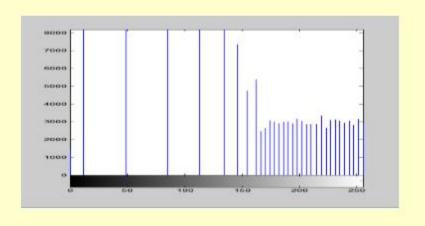






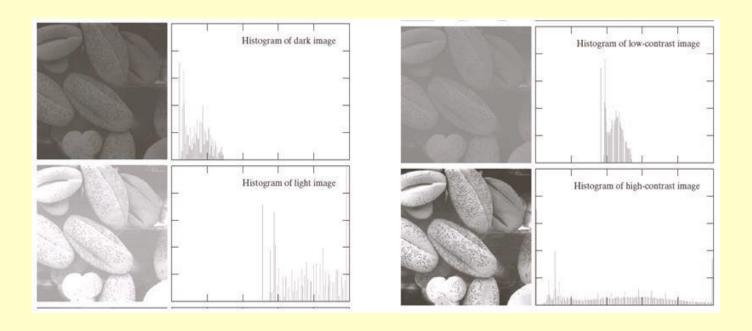






- Cuando el rango de niveles de gris de la imagen está concentrado en una zona del intervalo, sabemos que la imagen posee poco contraste.
- Será necesario:

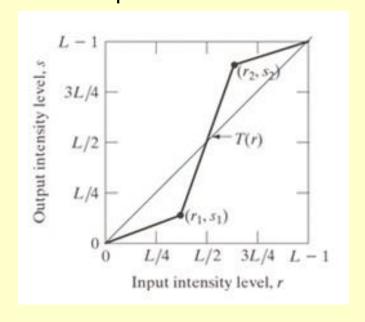
Expandir el histograma o Realizar una ecualización.



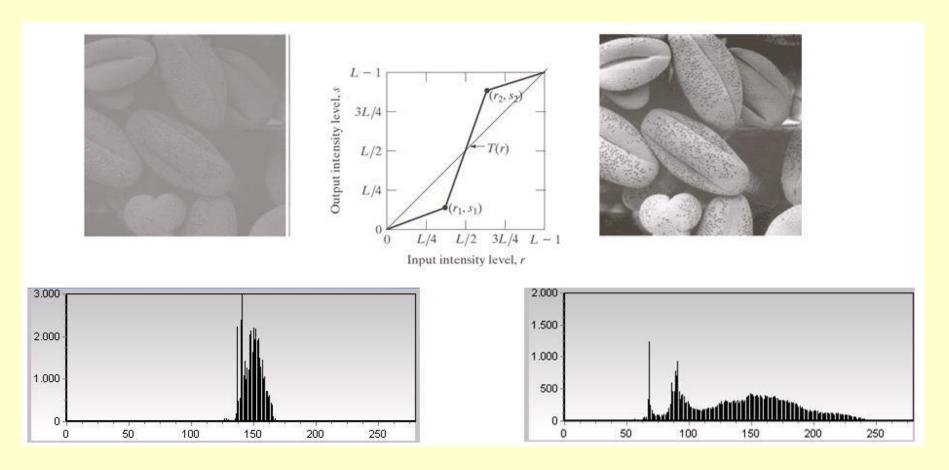
#### Expansión del histograma:

Consiste en aumentar el rango de niveles de gris de la imagen.

Esto es posible aplicando una transformación de las intensidades mediante una función por tramos lineales.

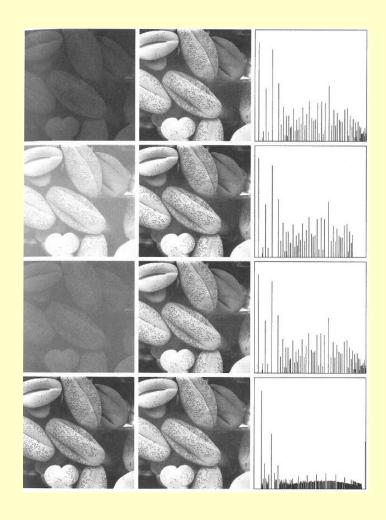


#### Expansión del histograma:



• R.C. González, R.E. Woods. *Digital Image Proccesing*, 3rd edition. Prentice Hall, 2008.

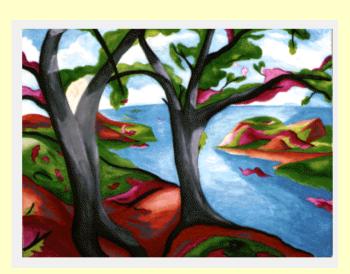
- Ecualización
- > del histograma:



R.C. González, R.E. Woods. *Digital Image Proccesing*, 3rd edition. Prentice Hall, 2008.

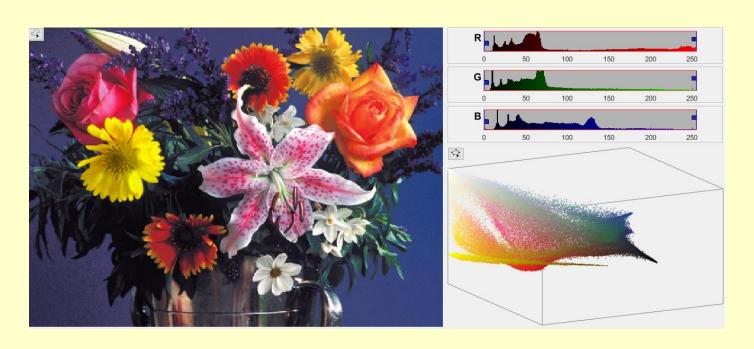
Umbralización: En muchas ocasiones también se utiliza el histograma para convertir una imagen a color en una imagen en blanco y negro.

```
load trees
BW = im2bw(X,map,0.4);
imshow(X,map), figure, imshow(BW)
```

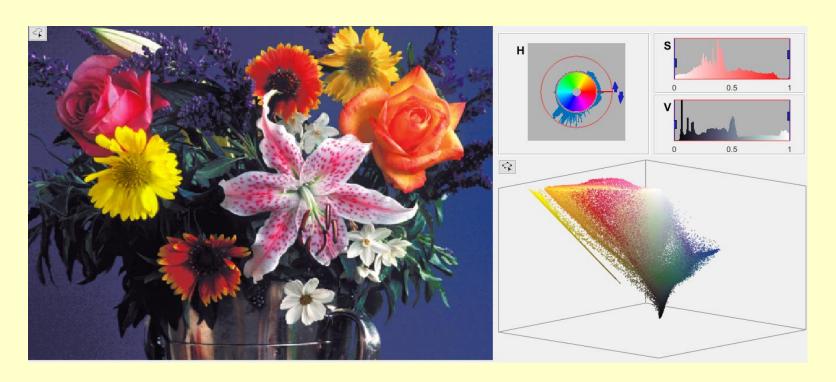




- ➤ En las transformaciones de las imágenes a color se aplican los mismos métodos que se estudian para imágenes en escala de grises en cada uno de los tres canales de color.
- Aunque se debe tener en cuenta, que el tratamiento por separado de cada canal de color puede proporcionar resultados menos naturales.



### > Imágenes a color. Espacio HSV



#### Bibliografía

- Apuntes de clase. J. Muñoz Pérez
- R.C. González, R.E. Woods. *Digital Image Proccesing*, 3rd edition. Prentice Hall, 2008.