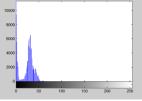
Laboratorio de Procesamiento de Imágenes

4. Histograma de una imagen

Determina el histograma de la imagen de la figura 9.





Programa

I=imread('spine.tif');
imshow(I)
figure, imhist(I)

Figura 9. Espina dorsal.

Figura 10. Histograma.

5. Transformaciones puntuales

a) Aplica a la imagen de la figura 9 una transformación que ajuste los tonos de gris al rango [0, 255]

La transformación más sencilla es la siguiente:

$$y = T(x) = \begin{cases} ax & \text{si } x \in [0 \text{ 63}] \\ 255 & \text{si } x \in (63, 255] \end{cases}$$

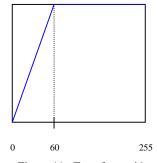


Figura 11. Transformación.

El valor de la pendiente a se determina por la condición T(63)=255, es decir, $a \cdot 60=255$. Por lo tanto, $a \approx 4.05$. Como la pendiente es mayor que uno la imagen aumenta su contraste en el intervalo [0 60].

```
Programa
I=imread('spine.tif');imshow(I);
I1=im2double(I);I2=I1;
for n=1:490,
   for m=1:367,
        I2(m,n)=I1(m,n)*255/63;
        if I2(m,n)>1,
        I2(m,n)=1;
        end
   end
end
figure. imshow(I2)
```



Figura 12. Espina dorsal.

También se puede realizar un ajuste de los tonos de gris del intervalo [0 60] al intervalo [0 255] mediante el comando imadjust de MATLAB:

```
Programa
I=imread('spine.tif');imshow(I);
J=imadjust(I,[0 0.247],[])
imshow(J)
```

Observa que 63/255≅0.247.

b) Aplica a la imagen de la figura 13(a) una transformación que aumente el contraste en las regiones más claras a costa de reducirlo en las más oscuras.

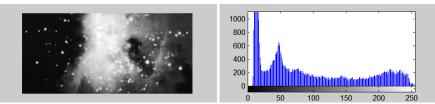


Figura 13. (a) Nebulosa. (b) Histograma.

Una transformación sencilla, suponiendo que el rango de la imagen es el intervalo [0,1], es la siguiente

$$y = T(x) = \begin{cases} ax & \text{si } x \in [0, c] \\ \frac{1 - ac}{1 - c}(x - c) + ac & \text{si } x \in (c, 1] \end{cases}$$

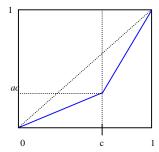


Figura 14. Transformación.

El valor de la pendiente de la recta en el tramo [0, c] es a, siendo a<1, por lo que el rango [0, c] lo reduce al rango [0, ac], es decir, se pierde contraste en dicho tramo (zonas más oscuras) mientras que en el tramo [c, 1] la recta tiene de pendiente mayor que 1, es decir, los valores de dicho intervalo se reducen al intervalo [ac, 1], por lo que se aumenta el contraste en dicho tramo (valores más claros).

```
Programa
I=imread('ngc40241.tif');imshow(I);
I1=im2double(I);%Rango de la imagen en [0,1]
a=0.5:
c=220/255;
for n=1:368,
  for m=1:174,
      if I1(m,n) < c,
         12(m,n)=11(m,n)*a;
    I2(m,n) = a*c+(I1(m,n)-c)*(1-a*c)/(1-c);
      end
  end
end
figure, imshow(I2)
```

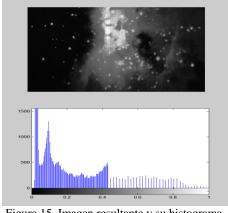


Figura 15. Imagen resultante y su histograma.

- c) Aplica una transformación a la imagen de la figura 13 que aumente el contraste en los tonos de gris intermedios (intervalo [0.4, 0.6]).
- d) Aplica una transformación no lineal de la forma $T(x)=ax^2$, que mejore el contraste en las zonas más claras. ¿Qué valor de a seleccionarías?
- e) Consigue una imagen binaria con fondo negro donde sólo aparezcan los objetos más brillantes.

Nota: Sube al cv, el código y figuras de los apartados 5 c, d y e. Selecciona una imagen y realiza el apartado 5 completo. Comenta y justifica la transformación realizada a la misma.