**实验一：熟悉C语言程序开发环境**

1. **目的要求：**
2. 熟悉C语言的编程环境。
3. 初步了解C语言的基本程序设计。
4. 掌握C语言程序的结构。
5. 掌握C语言的程序书写格式。
6. **上机实验:**

上机题1：建立第一个C++源程序。

# include<iostream.h>

void main()

{

int a,b,c;

a = 10, b = 5;

c = a + b;

cout<<"c="<<c<<endl;

}

→运行

上机题2：程序动态调试方法。

**1.单步执行程序**

# include<iostream.h>

# include<math.h>

void main()

{

float a,b,c,s,area;

cin>>a>>b>>c;

s = (a + b + c)/2;

area = sqrt(s \* (s-a) \* (s-b)\* (s-c));

cout<<"area="<<area<<endl;

}

**2.设置断点执行程序（F9设置断点）**

1. **小结**

一开始建立工程的时候就要注意不能选错项目，否则编译不能进行。

一开始记住很多专有名词和快捷键编写程序时能够更加有效率：比如include、iostream.h等以及ctrl+F7能够检查错误，ctrl+F5能够运行程序。

当程序较复杂时，设置断点检查错误是一个不错的方法。