

## Функция InputTree

### Прототип функции InputTree

NODE\* InputTree(NODE\* currPtr, char\* newname)

### Заголовочный файл

| Название и библиотека  |                        | Язык |
|------------------------|------------------------|------|
| DataBase15.h(VS2015)   | DataBase13.h(VS2013)   | C    |
| DataBase15.lib(VS2015) | DataBase13.lib(VS2013) |      |

### Описание

Функция **InputTree** создает в базе данных новый узел, являющийся потомком для текущего узла.

### Параметры

- **currPtr**  
Указатель на узел типа **NODE**, для которого требуется создать узел-потомок. Если передать NULL, то функция создаёт корень нового дерева
- **newname**  
Имя в виде си-строки, которое будет присвоено вновь созданному узлу. Не может превышать 255 символов по длине. Имена узлов-братьев не могут совпадать

### Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель на созданный объект типа **NODE**.

В случае ошибки возвращается NULL.

### Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* NewNode = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    Directory(root);
    NewNode = InputTree(root, "NewNode");
    Directory(root);
    getch();
}
```

### Возвращаемый результат:

```
Directory is empty.
Directory contains:
NewNode
```