

## Функция Copy

### Прототип функции Copy

VALUE\* Copy(VALUE\* ValueFrom)

### Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
<b>DataBase15.h(VS2015)</b>	<b>DataBase13.h(VS2013)</b>	C
<b>DataBase15.lib(VS2015)</b>	<b>DataBase13.lib(VS2013)</b>	

### Описание

Функция **Copy** копирует значение из узла в буфер. Буфер должен соответствовать типу **VALUE**.

### Параметры

- **ValueFrom**

Указатель на значение типа **VALUE**, которое требуется скопировать

### Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель типа **VALUE** на буфер со скопированным значением.

В случае неудачи возвращается NULL

### Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* rootN = NULL;
    VALUE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "MilkyWay");
    temp = AddValue(root, "1", INT, "259");
    temp = Copy(temp);
    rootN = InputTree(root, "Solar");
    PrintValues(rootN, ALL);
    Paste(rootN, temp);
    PrintValues(root, ALL);
    PrintValues(rootN, ALL);
    getch();
}
```

### Возвращаемый результат:

```
Empty
1: 259 <int>
1: 259 <int>
```