

## Функция findnode

### Прототип функции findnode

NODE\* findnode(char\* filename, NODE\* beginf)

### Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
<b>DataBase15.h(VS2015)</b>	<b>DataBase13.h(VS2013)</b>	C
<b>DataBase15.lib(VS2015)</b>	<b>DataBase13.lib(VS2013)</b>	

### Описание

Функция **findfolder** осуществляет поиск узла с именем **filename**, среди всех узлов-потомков (в т.ч. их потомков и так далее, т.е. рекурсивно).

### Параметры

- **beginf**  
Указатель на узел типа **NODE**, на уровнях ниже которого среди связанных с ним узлов необходимо обнаружить искомый.
- **filename**  
Си-строка с искомым именем объекта

### Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель на искомый объект типа **NODE**.

В случае ошибки возвращается NULL.

### Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* NewNode = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    Directory(root);
    NewNode = InputTree(root, "NewNode");
    Directory(root);
    NewNode = InputTree(NewNode, "NewNode2");
    NewNode = findnode("NewNode", root);
    Directory(NewNode);
    getch();
}
```

### Возвращаемый результат:

```
Directory is empty.
Directory contains:
NewNode
Directory contains:
NewNode2
```