

## Функция PrintValues

### Прототип функции PrintValues

```
int PrintValues(NODE *head, TYPE Type)
```

### Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
<b>DataBase15.h(VS2015)</b>	<b>DataBase13.h(VS2013)</b>	C
<b>DataBase15.lib(VS2015)</b>	<b>DataBase13.lib(VS2013)</b>	

### Описание

Функция **PrintValues** выводит на экран все значения/значения определённого типа, которые содержит узел.

### Параметры

- **head**  
Указатель на узел типа **NODE**, значения которого необходимо распечатать.
- **Type**  
Тип значения (INT, CHAR, FLOAT, DOUBLE)

### Возвращаемое значение

0 если в узле нет значений

Число значений в узле если они существуют

### Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    AddValue(root, "Value1", INT, "2016");
    AddValue(root, "Value2", INT, "15PI");
    PrintValues(root, ALL);
    getch();
}
```

### Возвращаемый результат:

```
Value2: 15PI <int> Value1: 2016 <int>
```