

Функция ChangeValue

Прототип функции ChangeValue

int ChangeValue(VALUE * Value, TYPE type, char * string)

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **ChangeValue** меняет в данном узле выбранное значение и/или его тип.

Параметры

- **Value**
Указатель на значение типа **VALUE**, которое требуется изменить
- **Type**
Новый тип, который нужно присвоить (INT, CHAR, DOUBLE, FLOAT) или ALL если тип менять не требуется
- **string**
Си-строка с новым значением или NULL если менять значение не требуется

Возвращаемое значение

0 в случае неверного указателя

2 случае успеха

3 при попытке выбора типа не из перечисленного списка (INT, CHAR, DOUBLE, FLOAT, ALL)

Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    VALUE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    temp = AddValue(root, "Value2", INT, "2016");
    PrintValues(root, ALL);
    ChangeValue(temp, CHAR, "HSE");
    PrintValues(root, ALL);
    getch();
}
```

Возвращаемый результат:

```
Value2: 2016 <int>
Value2: HSE <char>
```