

Функция goToPath

Прототип функции goToPath

NODE* goToPath(NODE * Root, char* path)

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **goToPath** возвращает указатель на узел базы данных расположенный по указанному пути.

Параметры

- **Root**
Указатель на узел типа **NODE**, адрес которого нужно получить
- **path**
Си-строка, содержащая путь к узлу Root. Узлы в пути нужно разделять "." (прим. MilkyWay.SolarSystem.Earth). Необходимо передавать указатель на начало строки. Передача самой строки непосредственно (прим. "MilkyWay.SolarSystem.Earth" вместо char s[]="MilkyWay.SolarSystem.Earth") недопустимо.

Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель на узел базы данных расположенный по указанному пути.

В случае ошибки возвращается NULL

Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* temp = NULL;
    char s[] = "MilkyWay.SolarSystem";
    root = InputTree(NULL, "MilkyWay");
    temp=InputTree(root, "SolarSystem");
    AddValue(temp, "Wide", INT, "100");
    temp = InputTree(temp, "Earth");
    temp=goToPath(root, s);
    PrintValues(temp, ALL);
}
```

Возвращаемый результат:

```
Wide: 100N <int>
```

```
    getch();  
}
```