

## Функция Directory

*Прототип функции Directory*

```
void Directory(NODE *Current)
```

*Заголовочный файл*

Название и библиотека		Язык
<b>DataBase15.h(VS2015)</b>	<b>DataBase13.h(VS2013)</b>	C
<b>DataBase15.lib(VS2015)</b>	<b>DataBase13.lib(VS2013)</b>	

*Описание*

Функция **Directory** выводит на экран всех потомков узла.

*Параметры*

- **Current**

Указатель на узел типа **NODE**, для которого требуется распечатать потомков

*Возвращаемое значение*

Функция типа void. Нет возвращаемых значений

*Пример: исходный код программы*

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* NewNode = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    Directory(root);
    NewNode = InputTree(root, "NewNode");
    Directory(root);
    getch();
}
```

*Возвращаемый результат:*

```
Directory is empty.
Directory contains:
NewNode
```