

## Функция CopyPasteValue

### Прототип функции CopyPasteValue

VALUE\* CopyPasteValue(NODE\* PtrFrom, VALUE\* temp, NODE\* PtrTo, int\* i)

### Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
<b>DataBase15.h(VS2015)</b>	<b>DataBase13.h(VS2013)</b>	C
<b>DataBase15.lib(VS2015)</b>	<b>DataBase13.lib(VS2013)</b>	

### Описание

Функция **CopyPasteValue** копирует или перемещает значение из узла в узел.

### Параметры

- **PtrFrom**  
Указатель на узел типа **NODE**, из которого требуется скопировать/переместить значение
- **temp**  
Указатель на значение типа **VALUE**, которое требуется скопировать/переместить
- **PtrTo**  
Указатель на узел типа **NODE**, в который требуется скопировать/переместить значение
- **i**  
Указатель на переменную типа **int**, содержащую режим работы функции (0-копировать значение, 1-переместить значение)

### Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель типа **VALUE** на скопированное/перемещённое значение

В случае неудачи возвращается NULL, при этом переменная **i** будет содержать:

- 2 в случае попытки переместить/скопировать значение в узел где уже есть значение с таким именем
- 3 при выборе неправильного режима

*Пример: исходный код программы*

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* temp = NULL;
    VALUE* tempV = NULL;
    int i = 1;
    root = InputTree(NULL, "root");
    temp = InputTree(NULL, "NewNode");
    AddValue(root, "Value1", INT, "2016");
    tempV = AddValue(root, "Value2", CHAR, "HSE");
    PrintValues(root, ALL);
    PrintValues(temp, ALL);
    CopyPasteValue(root, tempV, temp, &i);
    PrintValues(root, ALL);
    PrintValues(temp, ALL);
    getch();
}
```

*Возвращаемый результат:*

```
Value2: HSE <char> Value1: 2016 <int>
Empty
Value1: 2016 <int>
Value2: HSE <char>
```