

## Функция Delete

### Прототип функции Delete

```
int Delete(NODE** CurrentNode, NODE** Root)
```

### Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
<b>DataBase15.h(VS2015)</b>	<b>DataBase13.h(VS2013)</b>	C
<b>DataBase15.lib(VS2015)</b>	<b>DataBase13.lib(VS2013)</b>	

### Описание

Функция **Delete** удаляет из базы данных узел со всеми его потомками. Удаление рекурсивно (т.е. удаляются также все потомки потомков и так далее)

### Параметры

- **CurrentFolder**  
Адрес указателя на узел типа **NODE**, к которому требуется применить операцию удаления
- **Root**  
Адрес указателя на корневой узел типа **NODE**

### Возвращаемое значение

1 в случае успешного удаления

0 в случае ошибки (попытка удаления несуществующего узла)

### Пример: исходный код программы:

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* temp = NULL;
    int i;
    root = InputTree(NULL, "root");
    InputTree(root, "Child1");
    temp=InputTree(root, "Child2");
    InputTree(root, "Child3");
    Directory(root);
    InputTree(temp, "Child1");
    i = Delete(&temp, &root);
    Directory(root);
    getch();
}
```

### Возвращаемый результат:

```
Directory is empty.

Directory contains:
NewNode
Directory contains:
Child3
Child2
Child1
Child2 deleted

Directory contains:
Child3
Child1
```