

Функция **ChangeValue**

*Прототип функции **ChangeValue***

```
int ChangeValue(NODE *CurrentPtr, VALUE* currPtr, TYPE Type, char*
NewName, char* NewValue)
```

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **ChangeValue** меняет выбранное значение в данном узле и/или его спецификатор и/или его тип.

Параметры

- **CurrentPtr**
Указатель на узел типа **NODE** значение которого требуется изменить.
- **currPtr**
Си-строка с искомым именем объекта
- **Type**
Новый тип, который нужно присвоить (INT, CHAR, DOUBLE, FLOAT) или ALL если тип менять не требуется
- **NewName**
Си-строка с новым спецификатором для значения или NULL если менять спецификатор не требуется
- **NewValue**
Си-строка с новым значением или NULL если менять значение не требуется

Возвращаемое значение

0 случае успеха

1 при попытке выбора типа не из перечисленного списка (INT, CHAR, DOUBLE, FLOAT, ALL)

2 при попытке присвоить спецификатор, который принадлежит другому значению в этом узле

Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    VALUE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    temp = AddValue(root, "Value2", INT, "2016");
    PrintValues(root, ALL);
    ChangeValue(root, temp, CHAR, NULL, "HSE");
    PrintValues(root, ALL);
    getch();
}
```

Возвращаемый результат:

```
Value2: 2016 <int>
Value2: HSE <char>
```