

Функция findValueInNode

Прототип функции findValueInNode

VALUE* findValueInNode(NODE* nodeptr, char* key)

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **findValueInNode** находит значение с именем **key** в текущем узле.

Параметры

- **nodeptr**
Указатель на узел типа **NODE**, среди значений которого требуется обнаружить искомое
- **key**
Си-строка с именем искомого объекта

Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель типа **VALUE**

Если найти значение не удалось возвращается NULL

Пример: исходный код программы

Возвращаемый результат:

```
#include "DataBase13.h"
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    NODE* root = NULL;
```

```
    VALUE* temp = NULL;
```

```
    root = InputTree(NULL, "root");
```

```
    temp = AddValue(root, "Value1", CHAR, "NewValue");
```

```
    temp = AddValue(root, "Value2", CHAR, "NewValue");
```

```
    PrintValues(root, ALL);
```

```
    temp=findValueInNode(root, "Value1");
```

```
    deleteVal(temp, root);
```

```
    PrintValues(root, ALL);
```

```
    getch();
```

```
}
```

```
Value2: NewValue <char> Value1: NewValue <char>
Value2: NewValue <char>
```