

## Функция ChangeNodeName

*Прототип функции ChangeNodeName*

NODE\* ChangeNodeName(NODE\* CurrentNode, char\* NewName)

*Заголовочный файл*

Название и библиотека		Язык
<b>DataBase15.h(VS2015)</b>	<b>DataBase13.h(VS2013)</b>	C
<b>DataBase15.lib(VS2015)</b>	<b>DataBase13.lib(VS2013)</b>	

*Описание*

Функция **ChangeNodeName** изменяет в базе данных имя текущего узла.

*Параметры*

- **CurrentNode**  
Указатель на узел типа **NODE** имя которого требуется изменить.
- **NewName**  
Си-строка(имя), которая будет присвоена вновь созданному узлу. Не может превышать 255 символов по длине. Имена узлов-братьев не могут совпадать

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель на изменённый объект типа **NODE**.

В случае ошибки возвращается NULL.

*Пример: исходный код программы*

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    temp = InputTree(root, "NewName");
    Directory(root);
    temp = ChangeNodeName(temp, "ChangedName");
    Directory(root);
    getch();
}
```

*Возвращаемый результат:*

```
Directory contains:
NewName

Directory contains:
ChangedName
```