

Функция Paste

Прототип функции Paste

```
int Paste(NODE* PasteTo, VALUE* Copy)
```

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **Paste** добавляет указанное значение в узел

Параметры

- **PasteTo**
Указатель на узел типа **NODE**, в который требуется поместить значение
- **Copy**
Указатель на значение типа **VALUE**, которое требуется поместить в узел

Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается 2

При попытке вставить значение в узел, где уже существует значение с таким спецификатором возвращается 1

Пример: исходный код программы

Возвращаемый результат:

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* rootN = NULL;
    VALUE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "MilkyWay");
    temp = AddValue(root, "1", INT, "259");
    temp = Copy(temp);
    rootN = InputTree(root, "Solar");
    PrintValues(rootN, ALL);
    Paste(rootN, temp);
    PrintValues(root, ALL);
    PrintValues(rootN, ALL);
    getch();
}
```

```
Empty
1: 259 <int>
1: 259 <int>
```