

Функция ChangeNodeName

Прототип функции ChangeNodeName

NODE* ChangeNodeName(NODE* CurrentNode, char* NewName)

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **ChangeNodeName** изменяет в базе данных имя текущего узла.

Параметры

- **CurrentNode**
Указатель на узел типа **NODE**, имя которого требуется изменить.
- **NewName**
Си-строка(имя), которая будет присвоена вновь созданному узлу. Не может превышать 255 символов по длине. Имена узлов-братьев не могут совпадать

Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель на изменённый объект типа **NODE**.

В случае ошибки возвращается NULL.

Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    temp = InputTree(root, "NewName");
    Directory(root);
    temp = ChangeNodeName(temp, "ChangedName");
    Directory(root);
    getch();
}
```

Возвращаемый результат:

```
Directory contains:
NewName

Directory contains:
ChangedName
```