

## Функция goToNode

### Прототип функции goToNode

NODE\* goToNode(char\* s1, NODE\* node)

### Заголовочный файл

| Название и библиотека         |                               | Язык |
|-------------------------------|-------------------------------|------|
| <b>DataBase15.h(VS2015)</b>   | <b>DataBase13.h(VS2013)</b>   | C    |
| <b>DataBase15.lib(VS2015)</b> | <b>DataBase13.lib(VS2013)</b> |      |

### Описание

Функция **goToNode** осуществляет поиск узла с именем **s1**, среди всех узлов-потомков текущего узла.

### Параметры

- **node**  
Указатель на узел типа **NODE**, среди потомков которого необходимо обнаружить искомый узел.
- **s1**  
Си-строка с искомым именем объекта

### Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель на искомый объект типа **NODE**.

В случае ошибки возвращается NULL.

### Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    temp = InputTree(root, "NewName1");
    InputTree(root, "NewName2");
    temp = InputTree(temp, "NewName11");
    Directory(root);
    Directory(temp);
    temp = goToNode("NewName1", root);
    Directory(temp);
    getch();
}
```

### Возвращаемый результат:

```
Directory contains:
NewName2
NewName1

Directory is empty.

Directory contains:
NewName11
```