

Функция goToNode

Прототип функции goToNode

NODE* goToNode(char* s1, NODE* node)

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **goToNode** осуществляет поиск узла с именем **s1**, среди всех узлов-потомков текущего узла.

Параметры

- **node**
Указатель на узел типа **NODE** среди потомков которого необходимо обнаружить искомый узел.
- **s1**
Си-строка с искомым именем объекта

Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель на искомый объект типа **NODE**.

В случае ошибки возвращается NULL.

Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    temp = InputTree(root, "NewName1");
    InputTree(root, "NewName2");
    temp = InputTree(temp, "NewName11");
    Directory(root);
    Directory(temp);
    temp = goToNode("NewName1", root);
    Directory(temp);
    getch();
}
```

Возвращаемый результат:

```
Directory contains:
NewName2
NewName1

Directory is empty.

Directory contains:
NewName11
```