

Функция findnode

Прототип функции findnode

NODE* findnode(char* filename, NODE* beginf)

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **findfolder** осуществляет поиск узла с именем **filename**, среди всех узлов-потомков (в т.ч. их потомков и так далее, т.е. рекурсивно).

Параметры

- **beginf**
Указатель на узел типа **NODE** на уровнях ниже которого среди связанных с ним узлов необходимо обнаружить искомый.
- **filename**
Си-строка с искомым именем объекта

Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель на искомый объект типа **NODE**.

В случае ошибки возвращается NULL.

Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* NewNode = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    Directory(root);
    NewNode = InputTree(root, "NewNode");
    Directory(root);
    NewNode = InputTree(NewNode, "NewNode2");
    NewNode = findnode("NewNode", root);
    Directory(NewNode);
    getch();
}
```

Возвращаемый результат:

```
Directory is empty.
Directory contains:
NewNode
Directory contains:
NewNode2
```