

Функция AddValue

Прототип функции AddValue

VALUE* AddValue(NODE* CurrentPtr, char* Qualf, TYPE Type, char* Info)

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **AddValue** добавляет новое значение для узла в базе данных.

Параметры

- **CurrentPtr**
Указатель на узел типа **NODE** для которого требуется добавить значение.
- **Qualf**
Спецификатор в виде си-строки, который будет присвоен вновь созданному значению. Не может превышать 255 символов по длине
- **Type**
Тип значения (INT, CHAR, FLOAT, DOUBLE)
- **Info**
Си-строка содержащая само значение

Возвращаемое значение

В случае успеха возвращается указатель на созданный объект типа **VALUE**.

В случае ошибки возвращается NULL.

Пример: исходный код программы

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    AddValue(root, "Value1", INT, "2016");
    AddValue(root, "Value2", INT, "15PI");
    PrintValues(root, ALL);
    getch();
}
```

Возвращаемый результат:

```
Value2: 15PI <int> Value1: 2016 <int>
```