

Функция Delete

Прототип функции Delete

```
int Delete(NODE** CurrentNode, NODE** Root)
```

Заголовочный файл

Название и библиотека		Язык
DataBase15.h(VS2015)	DataBase13.h(VS2013)	C
DataBase15.lib(VS2015)	DataBase13.lib(VS2013)	

Описание

Функция **Delete** удаляет из базы данных узел со всеми его потомками. Удаление рекурсивно (т.е. удаляются также все потомки потомков и так далее)

Параметры

- **CurrentFolder**
Адрес указателя на узел типа **FOLDER**, к которому требуется применить операцию удаления
- **Root**
Адрес указателя на корневой узел типа **FOLDER**

Возвращаемое значение

1 в случае успешного удаления

0 в случае ошибки (попытка удаления несуществующего узла)

Пример: исходный код программы:

```
#include "DataBase13.h"

int main()
{
    NODE* root = NULL;
    NODE* temp = NULL;
    root = InputTree(NULL, "root");
    InputTree(root, "Child1");
    temp=InputTree(root, "Child2");
    InputTree(root, "Child3");
    Directory(root);
    InputTree(temp, "Child1");
    Delete(&temp, &root);
    Directory(root);
    getch();
}
```

Возвращаемый результат:

```
Directory is empty.
Directory contains:
NewNode
Directory contains:
Child3
Child2
Child1
Child2 deleted
Directory contains:
Child3
Child1
```