LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (PBO) – [TUGAS 03]



Disusun Oleh

Nayla Devina Febrianti 123140061

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA 2025

- 1. Di tugas ini, kalian akan membuat kalkulator sederhana yang menggunakan beberapa Dunder Method untuk melakukan operasi seperti :
 - +, -, *, /, ^ (eksponen), dan log.
 - Kalian bisa melihat contoh program Point untuk membuatnya.

Source Code:

```
import math
class Calculator:
    def __init__(self, value):
       self.value = value
   def __add__(self, other):
        return Calculator(self.value + other.value)
   def __sub__(self, other):
        return Calculator(self.value - other.value)
    def __mul__(self, other):
        return Calculator(self.value * other.value)
    def __truediv__(self, other):
        if other.value == 0:
            raise ValueError("Division by zero is not allowed")
        return Calculator(self.value / other.value)
    def __pow__(self, other):
        return Calculator(self.value ** other.value)
    def log(self, base=math.e):
        if self.value <= 0:</pre>
            raise ValueError("Logarithm undefined for zero or negative values")
        return Calculator(math.log(self.value, base))
    def __repr__(self):
        return f"Calculator({self.value})"
if __name__ == "__main__":
    a = Calculator(float(input("Masukkan angka pertama: ")))
    b = Calculator(float(input("Masukkan angka kedua: ")))
    print("\nHasil Operasi:")
    print("Penjumlahan:", (a + b).value)
   print("Pengurangan:", (a - b).value)
    print("Perkalian:", (a * b).value)
    print("Pembagian:", (a / b).value)
    print("Eksponen:", (a ** b).value)
    log_base = float(input("\nMasukkan basis logaritma: "))
    print("Logaritma:", a.log(log_base).value)
```

Output Hasil:

```
Masukkan angka pertama: 3
Masukkan angka kedua: 8

Hasil Operasi:
Penjumlahan: 11.0
Pengurangan: -5.0
Perkalian: 24.0
Pembagian: 0.375
Eksponen: 6561.0

Masukkan basis logaritma: 2
Logaritma: 1.5849625007211563
PS C:\Users\user\Documents\kalkulator> ■
```

- 2. Dalam tugas ini, kalian akan mensimulasikan pewarisan golongan darah anak dari orang tua. Untuk tugas ini, kalian akan membuat 3 kelas :
 - Father
 - Mother
 - Child
 - ❖ Kelas Father dan Mother akan memiliki properti blood_types, yang nantinya akan diinput oleh pengguna.
 - ❖ Kelas Child akan menerima properti tersebut, memilih salah satu alel secara acak dari setiap orang tua, dan menentukan golongan darahnya.
 - ❖ Probabilitas pemilihan alel adalah 50-50 untuk ayah dan ibu.

Source Code:

```
import random
class Father:
    def __init__(self, blood_types):
        self.blood_types = blood_types
class Mother:
    def __init__(self, blood_types):
        self.blood_types = blood_types
class Child(Father, Mother):
    def __init__(self, father, mother):
        Mother.__init__(self, mother.blood_types)
        allele_from_father = random.choice(self.blood_types)
        allele_from_mother = random.choice(mother.blood_types)
        self.blood_type = self.determine_blood_type(allele_from_father, allele_from_mother)
    def determine_blood_type(self, allele1, allele2):
        blood_combinations = {
            ("A", "A"): "A", ("A", "O"): "A", ("O", "A"): "A", ("B", "B"): "B", ("B", "O"): "B", ("O", "B"): "B", ("A", "B"): "AB",
            ("0", "0"): "0"
        return blood_combinations.get((allele1, allele2), "Unknown")
    def __repr__(self):
        return f"Child's Blood Type: {self.blood_type}"
if __name__ == "__main__":
    father_blood = tuple(input("Masukkan golongan darah ayah (contoh: A 0): ").split())
    mother_blood = tuple(input("Masukkan golongan darah ibu (contoh: B 0): ").split())
    father = Father(father_blood)
    mother = Mother(mother_blood)
    print(child)
```

Output Hasil:

```
Masukkan golongan darah ayah (contoh: A O): AB
Masukkan golongan darah ibu (contoh: B O): B
Child's Blood Type: B
```

Lampiran:

- 1. Web Referensi 1
- 2. Web Referensi 2