# Guió de la primera presentació

## 1. Què és Taam App?

**Situació hipotètica:** Abans de començar amb res, estaria bé saber de què tracta l'aplicació Taam App.

No sé si aquí hi ha alguna persona vegetariana, vegana, al·lèrgica a alguna cosa com ara al gluten...; en fi, no sé si aquí hi ha alguna persona amb restriccions a l'hora d'haver de consumir alguna cosa.

En tot cas, suposem una situació on nosaltres som persones veganes i voldriem comprar unes patates Pringles Classic, però desconeixem si són aptes per vegans, ja que no porten el segell oficial de producte per vegans.

Què faríem per saber si els podem consumir-ho? El que faríem seria llegir els ingredients, aquí en pantalla podem veure els ingredients d'aquest producte, si ens posem a llegir-los podem veure que hi ha diverses coses que no entenem com ara: maltodextrina, emulgente (E471) o norbixina de annato. En aquest cas ens veuríem obligats a buscar en internet cada ingredient que no entenem, i això ho faríem per cada producte que ens interessa. Com podeu deduir de la situació plantejada, tot aquest procés de comprovació és molt lent i fa que es perdi molt de temps en accions que es podrien perfectament automatitzar.

Què és Taam App? Aquí és on apareix "Taam App", "Taam App" és una aplicació que té com a objectiu facilitar aquestes comprovacions als usuaris. La idea de l'aplicació és que l'usuari indiqui en un filtre quines són les seves restriccions (per exemple: vol productes aptes per vegetarians, per vegans, gent al·lèrgica al gluten, etc.) i després l'usuari escanejaria el codi de barres del producte que li interessa amb l'aplicació, aleshores "Taam App" l'indicaria si el producte és apte o no segons el que hagi indicat l'usuari anteriorment.

Com es pot veure, el procés de comprovació és molt més senzill amb l'aplicació que es desitja desenvolupar respecte a la manera manual que hem explicat anteriorment (llegir ingredients).

**MOTIVACIÓ I OBJECTIU:** Dit en poques paraules, la motivació i objectiu d'aquest projecte és facilitar a les persones amb restriccions a l'hora de consumir un producte la comprovació de si el producte el poden consumir amb un simple escaneig del codi de barres en lloc d'haver de perdre temps llegint els ingredients i buscant en internet aquells que no s'entenen.

# 2. Tasques principals:

Una vegada explicat que és "Taam App" toca veure quines són les principals tasques que tenim pensat dur a terme per poder crear aquesta aplicació. Abans de començar a mencionar les diferents tasques volem deixar clar que no descartem en un futur afegir més tasques com també modificar les que mencionarem seguidament, aquest aclariment el fem per evitar que es pensi que tot ja està definit, es a dir, la nostra idea

és anar desenvolupant tenint en compte totes les possibles millores que podrien permetre'ns obtenir el millor resultat.

Nosaltres, a l'hora d'organitzar-nos hem decidit dividir el projecte en tres principals blocs.

#### - Fase inicial:

La fase inicial consisteix a preparar la base del projecte sobre la que desenvoluparem l'aplicació, és a dir, aquesta fase el que es pretén fer és preparar tot allò que és necessari de cara a la programació: els requisits tant funcionals com no funcionals, aprovar el contracte per saber que s'ha de fer en concret, fer un prototip de l'aplicació, fer el disseny dels mòduls de "Taam App" i el diagrama Entitat-Relació de la base de dades.

#### - Fase intermitja:

Una vegada clarificat el full de ruta del projecte s'inicia la fase intermitja. En la segona etapa es començarà en la codificació del projecte. La idea és que en aquesta fase es codifiqui tota la lògica del servidor com també la interfície de "Taam App" a més de crear la base de dades i gestionar-la.

I, per descomptat, totes les funcionalitats que anirem programant com també tots els canvis que es realitzin seran testejats per evitar tenir un error en el codi i que aquest el descobreixi l'usuari a l'hora d'utilitzar l'aplicació.

Aquesta part del projecte té l'objectiu de tenir al final tota l'aplicació feta amb totes les funcionalitats que s'hagin plantejat en el contracte completes, per aquesta raó s'anirà dissenyant diferents prototips d'alt nivell per assegurar que l'aplicació que s'obtingui al final sigui l'esperada.

#### Fase final:

L'última fase del projecte, i no per ser-ho menys important, consisteix a fer un "user testing" on uns usuaris seleccionats utilitzaran l'aplicació abans de ser publicada per donar-nos el seu "feedback" i així saber que coses millorar tant en la interfície per millorar l'experiència dels que utilitzin "Taam App" com també en la lògica del servidor en cas que faci falta.

Una vegada dutes a terme les millores derivades del "user testing" i posat l'aplicació a disposició del públic es faran enquestes a tots els usuaris per saber la seva opinió com també la seva valoració respecte a la utilitat de l'aplicació.

Amb tota la informació generada en aquesta fase es tancarà el projecte amb un informe final amb un resum del projecte perquè en un futur qualsevol persona que estigui interessat en l'aplicació el pugui consultar.

**PLANIFICACIÓ:** Per tancar aquest punt, diríem que la nostra planificació consisteix a dividir el projecte en tres fases: fase inicial (que consisteix a generar el document d'especificacions), fase intermitja (que consisteix a codificar la part del back-end i front-end de l'aplicació) i fase final (que consisteix a provar l'aplicació en el món real, consultar les valoracions dels usuaris i generar un informe final per tancar el projecte). Per assegurar que tot estigui ben ordenat s'ha optat per utilitzar la metodologia àgil Scrum, d'aquesta manera assegurem que el projecte estigui ben

documentat i planificat a més que es pugui escalar sense trobar problemes d'inconsistència.

## 3. Organització i tecnologies:

**Tecnologia de desenvolupament:** La tecnologia de desenvolupament que es farà servir és una tecnologia que tots ja hem fet servir, amb això s'aconsegueix no haver d'invertir temps a aprendre noves tecnologies per portar a terme el projecte sinó que directament ens podem posar a treballar i desenvolupar l'aplicació.

Pel que fa a la interfície de l'usuari, s'utilitzarà el llenguatge "Dart", aquest ens permet crear una aplicació multiplataforma, és a dir, ens permet crear una aplicació que perfectament pot funcionar en Android, iOs, Web, Windows, Linux, etc.; sense utilitzar cap adaptador.

La part del servidor tenim pensat fer servir el llenguatge Java perquè és un llenguatge molt flexible que permet poder desenvolupar una gran varietat de funcionalitat sense cap problema, a més que és un llenguatge molt intuïtiu.

Finalment, per la base de dades tenim pensat utilitzar PostreSQL per crear la base de dades i pgAdmin per administrar-la, hem optat per aquesta opció perquè ens permet crear la base de dades de la manera que desitgem i de forma senzilla.

Responsabilitats i rols: Actualment, com estem en la part inicial i les tasques no són tan específiques a l'hora d'organitzar-nos i repartir les activitats a fer no seguim cap criteri, és a dir, ens dividim el treball entre els que faran el prototip, els que redactaran els requisits, els que prepararan la presentació, etc. Però això no pot continuar així quan comencem amb el desenvolupament, per aquesta raó el que hem fet és crear uns rols específics de cara a l'etapa on es comenci amb el desenvolupament de l'aplicació. Els rols són els següents: codificador en llenguatge Java, administrador de base de dades, tester, dissenyador d'interfície d'usuari i codificador de front-end.

La idea és que cada membre de l'equip esculli el rol que més se senti còmode amb ell per poder aprofitar al màxim els coneixements que té cadascun en un camp en concret.