

Planificació del projecte

Taam App és una aplicació que té l'objectiu de facilitar la comprovació de si el producte en qüestió pot ser consumit per aquelles persones que tenen restriccions a l'hora d'haver de fer la compra.

La idea de l'aplicació és estalviar als usuaris llegir o buscar a internet els ingredients dels productes que volen consumir, per aconseguir-ho l'aplicació permet als usuaris saber si poden consumir un aliment només escanejant el seu codi de barres.

Per dur a terme aquesta aplicació s'utilitzarà una metodologia àgil a l'hora d'organitzar el treball a fer i controlar-lo, en concret s'utilitzarà la metodologia Scrum perquè tots els membres la coneixen. Les principals tasques a fer es plantegen en els pròxims punts.

- **Responsabilitats i rols:**

Abans d'explicar quines són les principals tasques exposem les principals responsabilitats en aquest projecte:

- Dissenyador i programador de la interfície.
- Programador de la lògica de l'aplicació (Back-End).
- Tester del codi desenvolupat pel programador.
- Responsable de la base de dades.

- **Fase inicial del projecte:**

- **Captura de requisits:** Es duran a terme entrevistes a possibles clients interessats en l'aplicació (stakeholders) com també es consultarà documentació relacionada amb el tema per obtenir informació útil a l'hora de crear l'aplicació.
- **Contracte:** Escriure el contracte a negociar amb el professor.
- **Prototip:** Una vegada ja es té clar quines funcionalitats ha de proporcionar l'aplicació com també com ha de ser, es crea un prototip de baix nivell tipus sketchboard per acabar de decidir el disseny de l'aplicació.
- **Disseny:** Fer un disseny de les classes que ha de tenir l'aplicació com també els mòduls. També fer el diagrama ER de la base de dades per saber com crear-la.
- **Base de dades:** Relacionat amb la base de dades s'ha de generar les dades necessàries (codi de barres, ingredients, etc.), a més d'investigar quina BD podríem utilitzar.

- **Fase intermitja del projecte:**

- **Prototip:** Anar creant en cada iteració diferents prototips d'alt nivell (prototip de marvel) per tenir una idea de com serà l'aplicació en afegir una funcionalitat.
- **Codificar:** Programar les funcionalitats necessàries en cada iteració del projecte.
- **Testing:** Testejar les funcionalitats implementades.
- **Base de dades:** Implementar el disseny Entitat-Relació creada en la primera fase com també emplenar la BD.

- **Fase final del projecte:**

- **User testing:** Es realitzarà una prova per veure la usabilitat de l'aplicació.
- **Enquesta:** És dura a terme una enquesta als usuaris/clients de l'aplicació per saber la seva opinió i valoració respecte a l'aplicació.
- **Informe final:** Generar un document on s'analitza el resultat final del projecte (analitzar si s'han assolit els objectius, quines funcionalitats no s'han arribat a fer, etc.).