ＲＰＧ

雑魚

１行動

・攻撃

・スキル

・防御？

行動パターン　体力or確率？

パターン2個

狙う相手甘い設定

ボス

2回行動

・攻撃（単体or全体）

・スキル

・防御？

行動パターン　体力or確率?