

## 自己PR

### 言語

- C 言語
- C++言語
- C#言語(Unity でのスクリプト)
- Java 言語

### ゲームエンジン

- DX ライブラリ
- Unity
- Cocos2d-x

### その他(コンテスト参加等)

- 2017 年 6 月 日本ゲーム大賞 2017 作品応募 【作品名:SHEEPUT】
- 2017 年 10 月 アジアデジタルアート展 FUKKUOKA 作品応募 【作品名:SHEEPUT】
- 2018 年 2 月 GFF アワード 2018 作品応募 【作品名:ヴィジレオン】
- 2017 年 12 月 第 6 回クリエイタートライアウト in 東京 参加 【作品名:LANDING MASTER】

### 目指している方向性

- 子供向けや女性向けのゲーム制作に携わりたいと考えております。
- ゲーム全体以外にも、エフェクトなど表現の部分にもチャレンジしたいと考えています。