

平成 30 年 5 月 日現在

ふりがな	かねた	みつき
氏名	金田 光輝	
昭和 平成	9 年 5 月 3 日生 (満 21 才)	男・女

写真をはる位置

3 cm × 4 cm

E-mail : 1601323@st.asojuku.ac.jp	携帯電話 : 080-6330-7175
ふりがな ふくおかし はかたく はかたえき みなみ 現住所 (813 - 0016) 福岡市東区香椎浜 4-10-3 ASO COMMUNITY HOUSE FUKUOKA II	電話 市外局番 (080) 6330-7175
ふりがな やまぐちけん みねし みとうちょう まな 帰省先 (754 - 0012) 山口県美祢市美東町真名 1035	電話 市外局番 (08369) 5 - 0929

年号	年	月	学歴・職歴・資格・免許・賞罰(各別にまとめて書く)
			学歴
平成	25	3	山口県立中学校卒業
平成	25	4	山口県立美祢青嶺高等学校 入学
平成	28	3	山口県立美祢青嶺高等学校 卒業
平成	28	4	麻生情報ビジネス専門学校ゲームクリエイタ科 入学
平成	31	3	麻生情報ビジネス専門学校ゲームクリエイタ科 卒業見込み
			資格
平成	28	9	サーティファイ主催 C言語プログラミング能力認定試験 3級合格
平成	29	7	サーティファイ主催 Java 言語プログラミング能力認定試験 3級合格
			免許
平成	28	3	普通自動車第一種運転免許取得(AT限定)
			賞罰
			なし
			以上

(注) 黒インク、楷書、算用数字を使用

年 号	年	月	学歴・職歴・資格・免許・賞罰(各別にまとめて書く)

志望動機

私は貴社の仕事内容を見て、プログラミングだけではなくアプリ開発に一貫しており、自分たちで作る環境にあり、みんなでアイディアを出し合い企画を考えられる点にやりがいがあると思いとても惹かれました。他にも様々なジャンルのゲーム制作を行っており、私は女性向けゲームが好きで貴社では女性向けのゲームの制作も行っているので積極的に携わりたいと思っています。

自己PR

ライブラリを使用して C・C++ 言語でのゲーム制作を行ってきました。C では基本的なゲームの作り方を学び、C++ ではオブジェクト指向の考え方に触れながら list や map などの STL も利用しました。ダンジョンの自動生成アルゴリズムを考え実装し、そのデータをもとに 2D/3D 表示を行いました。また、PC での動作だけではなく android の書き出しを行ったり、Unity を使ったゲーム開発にも挑戦しました。他にもオープンキャンパスのスタッフとして、積極的に様々な人と関わりコミュニケーションをとる術を学びました。

学業で特に力を入れた事： ゲーム制作

1年の後期以降からラボに参加しチーム制作を行ってきました。初めてのチーム制作を行いコミュニケーションを取りながら開発を行いました。他にも合同インターンシップに参加して他の学校の学生と一緒に短期間でゲーム制作を行いました。

趣味·特技： 応援上映

昔から映画が好きで、お客さんと一体となって映画を楽しむことができる応援上映が好きで多いときは毎日、1日の中でも2回参加することもありました。同じ好きなものを見る人たちとも仲良くなり交流を深めることができる場です。

特記事項（スポーツ・ボランティア・クラブ活動・文化活動等）

私は1年生の終わりにオープンキャンパスのスタッフとして活動してきました。様々な人とのコミュニケーションを取る他にも周りを見て考え行動するようにし、参加者だけでなくスタッフ同士の交流を深めながら様々な人と積極的に関わってきました。