麻生情報ビジネス専門学校 ゲームクリエータ科

かねた　 　みつき

金田 光輝

**自己PR**

## 言語

* C言語
* C++言語
* C#言語(Unityでのスクリプト)
* Java言語

## ゲームエンジン

* DXライブラリ
* Unity
* Cocos2d-x

## その他(コンテスト参加等)

* 2017年 6月 日本ゲーム大賞2017 　 作品応募 【作品名:SHEEPUT】
* 2017年10月 アジアデジタルアート展FUKKUOKA　 作品応募 【作品名:SHEEPUT】
* 2018年 2月GFFアワード2018　 　 作品応募 【作品名:ヴィジレオン】
* 2017年12月 第6回クリエータトライアウト in 東京 参加 【作品名:LANDING MASTER】

## 目指している方向性

* 子供向けや女性向けのゲーム制作に携わりたいと考えております。
* ゲーム全体以外にも、エフェクトなど表現の部分にもチャレンジしたいと考えています。