# JS实现原理

## 写一个JS效果的步骤：

1. 先实现布局
2. 实现原理

## 希望把某个元素移除你的视线：

1. display:none; 显示为无
2. visibility:hidden; 隐藏，占了文档流
3. width 或 height 让元素慢慢打开
4. 透明度 让元素淡入淡出
5. left 或 top
6. 用背景色的div盖住
7. margin负值

# JS中如何获取元素

## 通过ID名称来获取元素：

document get element by id

document.getElementById（‘id名’）

## 事件：鼠标事件 键盘事件 系统事件 表单事件 自定义事件（三击事件）…

onclick

onmouseover

onmouseout

onmousedown 鼠标按下

onouseup 鼠标抬起

onmousemove 就像鼠nload标抚摸一样的事件

doubleclick 双击事件

……

onload 加载完以后执行……

window.onload=事情

窗口加载完

# 如何添加事件

元素.onmouseover

有名函数：可以理解为—命令，做一些事

function 名字（）{ //不会主动执行的！

…….

}

名字可以自定义

## 调用函数的方法：

1、函数名直接调用：名字（）；（例：abc();）

2、事件调用：元素.事件=函数名；（例： oDiv.onclick=abc;函数名后不可添加括号）

# 匿名函数

function（）{……}

调用匿名函数：元素.事件=function（）{……}

.相当于‘的’

# 测试:

alert(1)； 带一个确定按钮的警告框

alert(‘OK’)； ‘ok’字符串

# 变量：

var 自定义名=document.getElementById(‘id名’);

JS脚本语言