



DOCUMENTACIÓN

JS

Edgar David



Calvo Garcia

Introducción



La función `calcularRendimiento()` desglosa el proceso de evaluación de rendimiento de empleados en un entorno web utilizando JavaScript. Diseñada para ser ejecutada al hacer clic en un botón, la función extrae la puntuación ingresada por el usuario desde un campo de entrada HTML, la compara con umbrales predeterminados y determina el nivel de rendimiento asociado. A continuación, realiza un cálculo financiero basado en la puntuación para determinar la cantidad de dinero correspondiente. Finalmente, presenta estos resultados de manera dinámica en la interfaz de usuario, proporcionando al usuario información instantánea sobre el desempeño y los beneficios asociados.



HTML



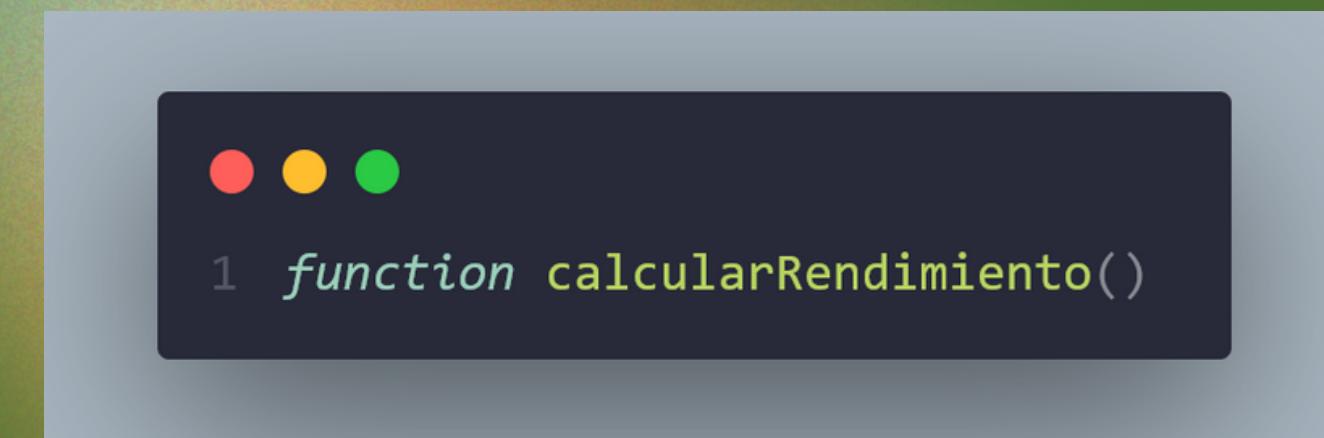
```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Evaluación de Empleados</title>
8      <style>
9          body {
10              font-family: Arial, sans-serif;
11          }
12
13          input,
14          button {
15              margin-block-start: 10px;
16          }
17      </style>
18  </head>
19
20 <body>
21
22     <h2>Programa de Evaluación de Empleados</h2>
23
24     <label for="puntuacion">Ingrese la puntuación del empleado:</label>
25     <input type="number" id="puntuacion" step="0.1" min="0" max="1" placeholder="Ej. 0.0" required>
26
27     <button onclick="calcularRendimiento()">Calcular Rendimiento</button>
28
29     <p id="resultado"></p>
30
31     <script src="CondicionalesE3.js"></script>
32
33 </body>
34
35 </html>
```



JS

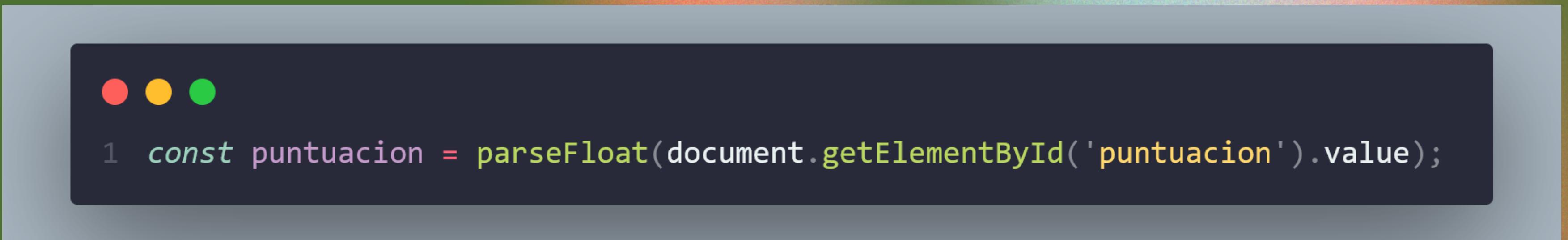
```
● ● ●  
1 function calcularRendimiento() {  
2     // Obtener la puntuación ingresada por el usuario  
3     const puntuacion = parseFloat(document.getElementById('puntuacion').value);  
4  
5     // Definir los niveles y las correspondientes cantidades de dinero  
6     const niveles = {  
7         'Inaceptable': 0.0,  
8         'Aceptable': 0.4,  
9         'Meritorio': 0.6  
10    };  
11  
12    // Determinar el nivel de rendimiento  
13    let nivel = '';  
14    for (const [nombre, valor] of Object.entries(niveles)) {  
15        if (puntuacion >= valor) {  
16            nivel = nombre;  
17        }  
18    }  
19  
20    // Calcular la cantidad de dinero  
21    const cantidadDinero = puntuacion * 2000;  
22  
23    // Mostrar el resultado al usuario  
24    const resultadoElement = document.getElementById('resultado');  
25    resultadoElement.innerHTML = `Nivel de rendimiento: ${nivel}<br>Cantidad de dinero: ${cantidadDinero.toFixed(2)}`;  
26 }
```

1.1 Función para Calcular el Rendimiento del Empleado



1.2 Obtener la puntuación ingresada por el usuario

const puntuacion = parseFloat(document.getElementById('puntuacion').value);: Obtiene el valor del campo de entrada con el id 'puntuacion', convierte el valor a un número de punto flotante utilizando parseFloat y lo almacena en la variable puntuacion.



1.3 Definir los niveles y las correspondientes cantidades de dinero

```
● ● ●  
1 const niveles = {  
2   'Inaceptable': 0.0,  
3   'Aceptable': 0.4,  
4   'Meritorio': 0.6  
5 };
```

const niveles = {...};: Define un objeto llamado niveles que mapea nombres de niveles a sus correspondientes puntuaciones mínimas.

1.4 Determinar el nivel de rendimiento

for (const [nombre, valor] of Object.entries(niveles)) { Inicia un bucle for...of para recorrer el objeto niveles. Object.entries(niveles) devuelve pares clave-valor.
if (puntuacion >= valor) { nivel = nombre; }: Verifica si la puntuación ingresada es mayor o igual al valor asociado con el nivel actual. Si es cierto, asigna el nombre del nivel a la variable nivel.

```
● ● ●  
1 let nivel = '';  
2   for (const [nombre, valor] of Object.entries(niveles)) {  
3     if (puntuacion >= valor) {  
4       nivel = nombre;  
5     }  
6   }
```

1.5 Calcular la cantidad de dinero

1. const cantidadDinero = puntuacion * 2000;: Calcula la cantidad de dinero multiplicando la puntuación por 2000 y almacena el resultado en la variable cantidadDinero.
2. const resultadoElement = document.getElementById('resultado');: Obtiene el elemento con el id 'resultado' y lo almacena en la variable resultadoElement.

1.6 Mostrar el resultado al usuario

El elemento `resultadoElement.innerHTML = "Nivel de rendimiento: ${nivel}
Cantidad de dinero: ${cantidadDinero.toFixed(2)};"` actualiza el contenido HTML del elemento 'resultado' con detalles sobre el nivel de rendimiento y la cantidad de dinero calculada, asegurando la visualización de dos decimales en el monto mediante el uso de `toFixed(2)`.

```
● ● ●  
1 const cantidadDinero = puntuacion * 2000;
```

```
● ● ●  
1 const resultadoElement = document.getElementById('resultado');  
2     resultadoElement.innerHTML = `Nivel de rendimiento: ${nivel}<br>Cantidad de dinero: ${cantidadDinero.toFixed(2)}`;  
3 }
```

Conclusión

La función calcularRendimiento() encapsula un proceso de evaluación completo que ofrece a los usuarios una herramienta eficiente para evaluar el rendimiento de los empleados y comprender los beneficios asociados. Mediante un enfoque estructurado, la función utiliza condicionales y bucles para determinar el nivel de rendimiento en función de la puntuación introducida. A continuación, realiza cálculos financieros para establecer la cantidad de dinero asociada a esa puntuación. La presentación dinámica de resultados en la interfaz de usuario resalta la interactividad que JavaScript proporciona para mejorar la experiencia del usuario y visualizar datos complejos. Este ejemplo muestra cómo la programación en JavaScript puede aplicarse de manera efectiva para resolver problemas prácticos y facilitar la toma de decisiones en entornos web.

