

window.load会等页面加载完成执行(包含 css html dom)

```
window.addEventListener('load'function(){

}

})
```

window.DOMcontentLoaded等待dom加载完成执行(不包含图片视频,效率最快)

window.resize 注册窗口大小事件

```
window.addEventListener('resize'function(){

}

})
```

定时器

炸弹定时器

setTimeout()只执行一次(返回值是定时器的编号)

```
1 window.setTimeout(函数,执行之间(单位毫秒))
```

setInterval()在设定时间内不断执行

```
window.setInterval()
```

停止timeout定时器

```
1 clearTimeout(tinme1)
```

停止interval定时器

clearInterval(time2)

●!!注意定时器如果指定0毫秒,并不会完全按照0毫秒的时间执行,二十前几次会以比较小的间隔执行后面至少相差4毫秒

settimeout 和clearinterval都是异步任务; 先会执行后面的同步任务再执行异步任务 异步一定会在同步之后常见的异步 (定时器 dom ajax)

location对象

1.2.7. location对象

■ 什么是 location 对象

window对象给我们提供了一个 location 属性用于获取或设置窗体的 URL,并且可以用于解析 URL。 因为这个属性返回的是一个对象,所以我们将这个属性也称为 location 对象。

URL

统一资源定位符 (Uniform Resource Locator, URL) 是互联网上标准资源的地址。互联网上的每个文件都有一个唯一的 URL,它包含的信息指出文件的位置以及浏览器应该怎么处理它。

URL的一般语法格式为:

protocol://host[:port]/path/[?query]#fragment
http://www.itcast.cn/index.html?name=andy&age=18#link

组成	说明
protocol	通信协议 常用的http,ftp,maito等
host	主机 (域名) www.itheima.com
port	端口号 可选,省略时使用方案的默认端口 如http的默认端口为80
path	路径 由 零或多个""符号隔开的字符串,一般用来表示主机上的一个目录或文件地址
query	参数 以键值对的形式,通过 & 符号分隔开来
fragment	片段 #后面内容 常见于链接 锚点

location.href地址跳转会有历史记录

1 location.href='' //地址跳转 存在历史记录

1 location.assign=''//地址跳转存在历史记录

location.replace 地址跳转没有历史记录 会替换原来的地址

1 location.replace=''//地址跳转没有历史记录 会替换原来的地址

reload() 重新加载相当于刷新

location.reload() //重新加载相当于刷新

navigator对象

包含有关浏览器的信息,有很多属性,最常用的是userAgent 改属性可以返回由客户机发送服务器的 头部值

window.history 对象包含浏览器历史。

1 history

window.history.back //后退

window.history.back //后退

window.history.forward//前进

1 window.history.forward//前进

window.history.go //前进或者后退

1 window.history.go //前进或者后退