

事件流三阶段

捕获》目标阶段》冒泡阶段

事件冒泡：

子元素事件父元素也会执行

```
// mouseenter (mouseleave) 不存在冒泡 mouseover (mouseout) 有冒泡
```

阻止事件冒泡

```
1 son.addEventListener("click",function(e){
2     console.log("son");
3     e.stopPropagation //阻止时间冒泡
4 })
```

阻止默认行为

```
1 e.preventDefault
```

currentTarget this target 区别

currentTarget和 this 完全一样 绑定事件的元素

target 触发事件的元素

事件委托：原本绑定给子元素的事件绑定到父元素身上，利用事件冒泡触发这个事件

1.性能更好，对于新增的子元素依然有效果

禁止右键菜单

```
1 son.addEventListener('contextmenu',function(e){
2     e.preventDefault
3 })
```

禁止文本选中

```
1 son.addEventListener('selectstart',function(e){
2     e.preventDefault
3 })
```