

**Map 对象保存键值对，并且能够记住键的原始插入顺序。任何值（对象或者原始值）都可以作为一个键或一个值。**

Map 对象在迭代时会根据对象中元素的插入顺序来进行——一个 `for...of` 循环在每次迭代后会返回一个形式为 `[key, value]` 的数组。

```
1  const map1 = new Map();
2  map1.set('a', 1);
3  map1.set('b', 2);
4  map1.set('c', 3);
5
6  console.log(map1.get('a'));
7  // expected output: 1
8
9  map1.set('a', 97);
10
11 console.log(map1.get('a'));
12 // expected output: 97
13
14 console.log(map1.size);
15 // expected output: 3
16
17 map1.delete('b');
18
19 console.log(map1.size);
20 // expected output: 2
```