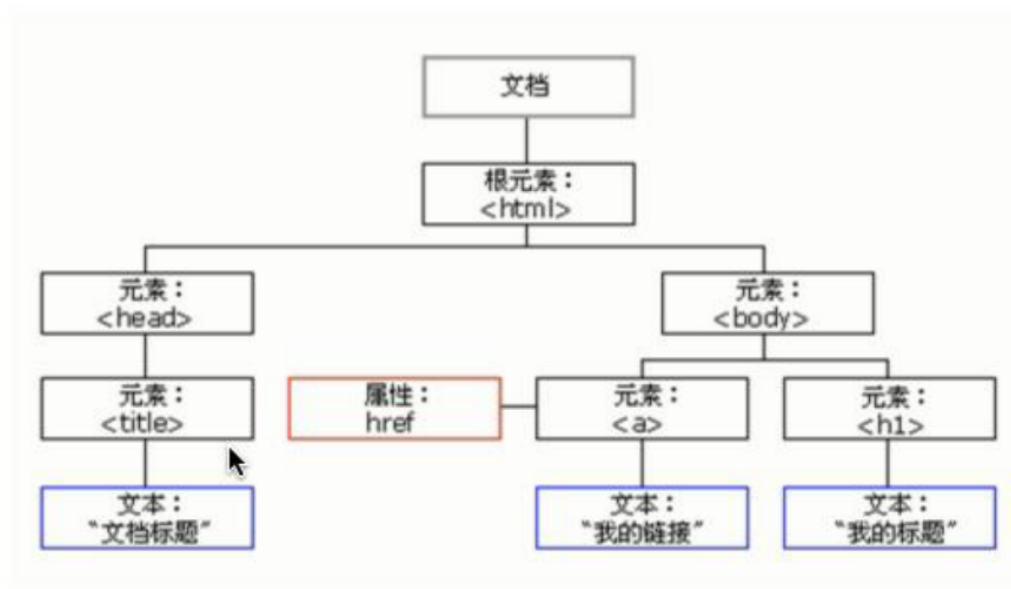


## api的概念

api 是一些预先定义的一些函数，目的是提供应用程序与开发人员基于某软件或硬件以访问一组例程的能力，直接调用即可

## Dom 文档对象模型

### Dom树



树模型，把文档映射成树形结构，通过节点对象对其处理，处理的结果可以加入到当前的页面。

### 1.通过id获取元素

通过id获取元素

通过元素的id名字获取元素id名唯一

```
1 let btn=document.getElementById()
```

### 通过class获取元素

通过类名获取元素，获取的是这个元素的集合，可能会有多个

getElementsByClassName("")方法获取的值不是一个数组是一个伪数组

```
1 let btn=document.getElementsByClassName('btn')
```

通过标签名获取元素

```
1 document.getElementsByTagName()
```

querySelectorAll () 获取到所有元素组成的伪数组里面可以跟上属性名字，后代，子选择器

```
1 document.querySelectorAll()
```

querySelector() 只能获取选择器第一个

```
1 document.querySelector()
```

## 获取body

```
1 document.body
```

## 获取HTML

```
1 document.documentElement
```

# 绑定事件

事件源——》事件类型-》事件函数

addEventListener(事件名字, 事件执行函数)

```
1 cv.addEventListener('click',function(){})//点击事件
```

## innerHTML //获取内部所有元素

```
1 move.innerHTML('')
```

## innerText //获取的只有文本不包含标签和换行

```
1 move.innerText('')
```

## innerHTML//只有文本不包含标签，但是包括换行

```
1 move.textContent('')
```

## 操作classname

```
1 psd.className=''
```

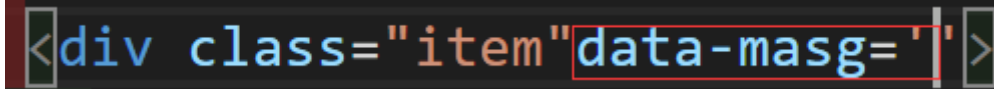
## 操作style (样式)

将所有样式改成驼峰命名

```
1 psd.style.background='red'
```

## html自定义属性

html的属性是可以自定义的 以data——开头



```
<div class="item" data-msg='>
```

## 获取自定义属性getAttribute()

```
1 div.getAttribute('data-msg',值)
```

## 设置自定义属性值setAttribute()

```
1 div.setAttribute('data-msg',值)
```

dataset("") 获取自定义属性的值

```
1 div.dataset('')//不带data—前缀 只能获取满足H5规范的
```

# Dom节点

## Dom节点关系

获取父级节点

```
1 div.parentElement//获取父级节点
2 div.parentNode//获取父级节点
```

获取子节点

```
1 div.childNodes//包含空格 换行 文字
2 div.children//只包含标签
```

获取第一个儿子

```
1 div.firstChild//包含 空格
2   div.firstChild//只包含标签
```

获取最后一个孩子

```
1 div.lastChild//包含 空格
2   div.lastElementChild//只包含标签
```

## 兄弟节点

### 获取兄弟节点

上一个兄弟

```
1 div.previousSibling//包括换行
2   div.previousElementSibling//包括标签
```

下一个兄弟

```
1 div.nextSibling//包括换行
2   div.nextElementSibling//包括标签
```

## 创建节点

```
1 document.write('<h1>logo</h1>')
```

```
1 let h2=document.createElement('h2')
```

追加子节点向节点添加最后一个子节点

```
1 div.append(h2)//只能在父元素之后
```

插入任意到位置

```
1 div.insertBefore(元素, 插入的目标后面)
```

## 删除节点

```
1 removeChild()
```

## 复制节点

深拷贝（为true）会复制所有子元素，浅拷贝（不填为浅拷贝，或者为false）只复制当前元素

```
1 li.cloneNode()
```

## 移除事件

```
1 div.removeEventListener('click',function(){})//移除的对象要和绑定的时候一样
```

## 鼠标事件对象

鼠标事件对象	说明
e.clientX	返回鼠标相对于浏览器窗口可视区的 X 坐标
e.clientY	返回鼠标相对于浏览器窗口可视区的 Y 坐标
e.pageX	返回鼠标相对于文档页面的 X 坐标 IE9+ 支持
e.pageY	返回鼠标相对于文档页面的 Y 坐标 IE9+ 支持
e.screenX	返回鼠标相对于电脑屏幕的 X 坐标
e.screenY	返回鼠标相对于电脑屏幕的 Y 坐标

## 键盘事件

- keydown（按下时候触发）
- key属性（获得当前键盘）
- keyCode。或者 code属性（记录当前的键位）（全称）
- keyup（抬起时候触发）

## touch事件

手指触摸到的时候触发

```
1
2
3 touchstart//手指触摸到dom元素触发
4 touchmove//手指在一个dom元素上滑动chufa
5 touchend//手指再dom上移开时触发
6
```

